Күні:		Мектеп:		
Сынып: 5		Қатысқандар саны:		
Сабақ 24		Қатыспағандар саны:		
Сабақтың тақырыбы		Жандандырылған графика		
Осы сабақта қол жеткізілетін оқу мақсаттары (оқу бағдарламасына сілтеме)		5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру		
Сабақтың мақсаттары		Барлығы: Графикалық ақпараттарды өңдеу технологиясын оқушылар меңгереді,компьютерлік графика түрімен және оның классификациясымен, компьютерде кескіндеу жолдарын үйренеді		
		Көбі: Гафикалық редактормен жұмыс істеуге, құрал - саймандарын тиімді пайдалануды, үйренеді .		
		Кейбірі: Анық және толық сөйлеу арқылы, мәселені түсінгенін көрсетеді.		
Жетістік критерийлері		Нақты пікір айтуға,басқаның ойын тыңдауға үйренеді. -Сыныпта диологтік әңгіме өрбиді		
		-Топпен жұмыс жасай отырып,балалар бір-біріне тапсырмалық		
		жұмыстарда көмектеседі.		
		Кейбір оқушылар бағдарламалау ортаның қосымша операторларын пайдалана отырып өз жобасын құрады		
Тілдік мақсаттар		Оқушылар таралу және цикл командаларынан құралғанбағдарлама құрылымын сипаттай алады		
		Пәнге тән лексика мен терминология:		
		спрайт, айнымалы, алгоритм, блок-схема, анимация		
		Диалог пен жазу үшін пайдалы сөздер мен тіркестер:		
		анимация арналған Анимация жасау үшін келесі программаларды қолдану		
Құндылықтарды дарыту		Өмір бойы оқу, бірін бірі бағалау,		
Пәнаралық байланыс		Өнер, ана тілі сабағы		
АКТ қолдану дағдылары		Аудиожазба, таныстырылым.		
		Сабақ барысы		
Сабақтың		Сабақтағы жоспарланған іс-әрекет	Ресурстар	
жоспарланған кезеңдері				
Сабақтың басы	Психологиялық дайындық (Әуен естіледі)			
Топқа бөлу.		Қиындылардан үшбұрыш құрастыру тіне қызығушылықты арттыру.	Жаттығулар	
- ········ J *	Осы сабақта тиісті көрсетілімдік материалдар (СБ-		көрсетілімі немесе видео материалдар.	
	презентация пайдаланылады. Қайталау сұрақтары			

Миға шабуыл: 1. Көрме дегеніміз не? 2. слайддегеніміз не? 3. презентация дегеніміз не? 4. Презентацияны қандай программамен жасаймыз? Тірек сөздерді класстерлеу: сурет компьютер графика Осы сөздердің бір-бірімен қандай байланысы бар деп ойлайсындар? Сабағымыз не туралы болуы мүмкін? Жаңа сабақты түсіндіру Сабактын ортасы Жұптық жұмыс. Оқушылар бір - бірін бағалайды. 1. Қандай графикалық редакторларды білесіз? 8 минут Сергіту сәті 2. Paint графикалық редакторының мүмкіндіктерін ата Сұрақ 3. Paint графикалық редакторы қалай іске қосылады? парақшалары. 4. Түстер палитрасы не үшін қажет? 5. Саймандар панелінің қызметі? 6. Батырмаларға сәйкес олардың қызметтері қандай? 7. Суреттерді сақтау үшін қандай әрекеттер орындау керек? 1 минут 8. Сақталған суреттерді ашу үшін қандай әрекеттер тізбегі орындалады? 9. Жаңа бет ашу әрекеттерін ата Оқулық, дәптерлер. Бейне таспа көрсету. I – топ Растрлық графика II - топ Векторлық графика III- топ Фракталды графика

Оқушылар берілген мәтінмен жұмыс жасайды

Ойын ойнайык.

І. Міндетті деңгей

II. Лайықты деңгей (10 ұпай)

(5 *ynaŭ*)

5 минут

		T
3 минут	III. Жоғары деңгей (15 ұпай)	
16 минут	Топ оқушылары өз деңгейлеріне қарап жұмыстар жасайды (кесте толтырады)	
Сабақтың соңы	Рефлексия	
2 минут	Бүгінгі сабақта болған көңіл – күйді бас бармақ саалынған суреттер арқылы бағалау.	Смайликтер
	«Бас бармақ» тәсілі Барлығын түсіндім Енді түсініп келемін Түсінбедім	
Дифференциация – окушыларға көбірек қолдау	Бағалау – оқушылардың материалды меңгеру деңгейін тексеру жоспарыңыз?	Пәнаралық байланыс Денсаулық және қауіпсіздік
көрсетуді қалай жоспарлайсыз? Қабілеті жоғары	Сөйлеу-речи-speeches	техникасының сақталуы
оқушыларға қандай тапсырмалар		АКТ Құндылықтармен
қоюды жоспарлап отырсыз?		байланыс (тәрбие)
Қолдау көрсету. Қабілеті жоғары оқушылар айтылған сөздер мен сөйлемдердің көпшілігін дұрыс қайталай алады.	Оқушылар өздері жасаған бет-бейнелеріне қарап бір- біріне көңіл- күйлерін айтады. (қуанышты, көңілді, көңілсіз, ашулы)	Өнер, ана тілі сабағы Оқушыларды бір- біріне деген құрмет көрсетуіне тәрбиелеу.