



مسألة أثينا

stdin ملف المدخلات
stdout ملف المخرجات



أفلاطون وأرسطو، أعز الأخوياء، ضيغاوا في أثينا. تقدر تقول عنده صدافة أفلاطونية. لكنهم أبعدوا عن بعض حتى يقدرون يسمعون بعض لو صاحوا. هنا احتاجوا فزعة: فيثاغورس. إذا الاثنين كانوا واقفين، فيثاغورس بعلمه يقدر يحسب مساحة المكان اللي ينسمع صوتهما الاثنين ويرسل المعلومة بشفرة مورس بصيغة IEEE 754. أفلاطون، كان جد، ما يقدر يتحرك واجد زي خويه، قريرك في مكانه.

أنت في مكان أرسطو في هذه المسألة. عند اللجنة دائرة مخفية C_1 مركزها (X, Y) (تمثل موقع أفلاطون) وقطرها R (الحدود التي يسمع فيها صوت الفيلسوف). يجب على المتسابق إيجاد (X, Y, R) عن طريق سؤال أقل عدد من الأسئلة التالية:

عرف C_2 بأنها دائرة مركزها (x', y') وقطرها r' (مثل موقع أرسطو وسعة صدره). ما مساحة تقاطع C_1 مع C_2 . حيث x', y', r' من اختيار المتسابق بشرط هذه الحدود:

$$\begin{aligned} -10^7 \leq x' \leq 10^7 \\ -10^7 \leq y' \leq 10^7 \\ 0 < r' \leq 10^7 \end{aligned}$$

مساحة تقاطع دائرتين هي المساحة المشتركة المغطاة بالقرصين معًا

المهمة

اكتب برنامج يخمن بأقل عدد أسئلة ممكنة وبأعلى دقة ممكنة يخمن الدائرة. الدرجة تحتسب بناءً على عدد الأسئلة ودقة الإجابة الناتجة.

ملاحظة: سيعطى المتسابقون عدة دوال هندسية لتبسيط كتابة البرنامج.



بروتوكول التواصل

يجب على المتسابق كتابة الدالة التالية:

```
std::vector<double> solve();
```

الدالة ترجع مصفوفة (vector) $v = (v_1, v_2, v_3)$ من 3 عناصر حيث $X = v_1, Y = v_2, R = v_3$. المتسابق لا ينبغي أن يكتب الدالة الأساسية ()`main`.

لسؤال الأسئلة، المتسابق يستدعي الدالة:

```
double query(double x, double y, double r);
```

الدالة ترجع مساحة التقاءع بين دائرة مركزها (x, y) وقطرها r مع الدائرة الخفية \mathcal{C}_1 من اللجنة.

الملفات المرفقة

المتسابقون لديهم وصول للملفات التالية:

- ملف يعرف أسماء دوال التواصل (query و solve) ضروري في الحل.
- مثال بسيط لبرنامج يسأل سؤال واحد ويجاوب بالدائرة (1, 2, 3) كل مرة.
- مشغل لاختبار أكواد المتسابقين. برنامج مشغل آخر سيستخدم في التحكيم.
- ملف فيه العديد من الدوال الهندسية لتسهيل كتابة الكود.

طريقة استعمال lgrader في Code::Blocks

لتستعمل lgrader.cpp في:

1. أنشئ مشروع جديد.
2. أضف ملف اسمه solutie.cpp (اختر File Empty > New > File) ، حيث ستكتب الكود هناك.
3. أضف ملف فارغ اسمه atena.h وانسخ محتواه من الملف المرفق atena.h
4. انسخ محتوى main.cpp لملف lgrader.cpp لتشغيل البرنامج

بعد هذا التجهيز، اكتب في solutie.cpp كود حل المسألة لاختبار التجهيز. تقدر مبدئياً تنسخ كود atena.cpp للملف solutie.cpp. ثم تضغط F9 أو تحدد Run and Build لكي تبني وتشغل الكود. بعد التشغيل، البرنامج يقرأ القيم X و Y و R ، ويحاكي التواصل بين lgrader و حل المتسابق، ويعرض الجوبة للأسئلة للأسئلة من query ويتأكّد من الإجابة النهائية لدالة solve.

الخرجات

ثلاث أرقام x, y, r تمثل إحداثيات الدائرة الخفية \mathcal{C}_1 .

الحدود

- عرف \mathcal{C}_1 بأنها الدائرة الخفية من اللجنة مركزها (X, Y) وقطرها R .
- $-10^6 \leq X \leq 10^6$



$$\begin{aligned} & -10^6 \leq Y \leq 10^6 \\ & 10^4 \leq R \leq 10^6 \end{aligned}$$

النقط

عرف $D = (x - X)^2 + (y - Y)^2 + (r - R)^2$ بأنه هامش خطأ الإجابة، و Q عدد الأسئلة التي سألها المتسابق.

عرف C_D و C_Q بأنها معاملين للدرجة تعرف كالتالي:

$$C_D = \begin{cases} 1 & D < 10^{-5} \\ \frac{2 - \log_{10}(D)}{7} & 10^{-5} \leq D \leq 10^2 \\ 0 & D > 10^2 \end{cases}$$

$$C_Q = \begin{cases} 1 & Q \leq 20 \\ \frac{70 - Q}{250} + 0.8 & 20 < Q \leq 70 \\ \frac{260 - Q}{76} + 0.4 & 70 < Q \leq 260 \\ \frac{5000 - Q}{14960} + 0.15 & 260 < Q \leq 500 \\ 0 & Q > 5000 \end{cases}$$

درجتك لاختبار واحد هي $C_D \cdot C_Q \cdot 100$ من أقصى درجة لهذا الاختبار.
مضبوون أن 20 درجة من النقط يكون مركز الدائرة المخفية على محور x .

مثال على التواصل

الدائرة المخفية هي $\mathcal{C}_1(X = 17.00000, Y = 2.62331, R = 6.7890)$. هذه الحالة غير ممكنة لأن تكون مثال حيث R لا يوافق الحد الأدنى 10^4 .
مثال للتواصل كالتالي:

```
query(1, 1.5, 2.5)
```

مساحة التقاءع بين الدائرة المخفية \mathcal{C}_1 والدائرة $(1, 1.5, 2.5)$ هي 0.

```
query(15, 14, 7)
```

مساحة التقاءع بين الدائرة المخفية \mathcal{C}_1 والدائرة $(15, 14, 7)$ هي 11.429000978.

```
return {17.000001, 2.62331, 6.7891};
```

يلاحظ أن بالرغم أن القيم المرجعة لا تتطابق مع القيم الحقيقية، الحل يعتبر صحيح لأن هامش الخطأ أقل من 10^{-5} .