

Cheatsheet

Erste Android AR-Anwendung entwickeln - Video

Aufgabe: Erstellen Sie eine Android-Anwendung, die auf der Beispiel-Szene AugmentedImage von ARCore basiert. Die Anwendung soll bestimmte Bilder erkennen und über diesen Bildern bei Erkennung ein Video abspielen.

Gehen Sie dabei folgendermaßen vor:

1. Legen Sie ein neues Projekt an.
2. Stellen Sie die Build Settings ein.
3. Passen Sie ebenfalls die Player Settings an.
4. Importieren Sie ARCore.
5. Öffnen Sie die folgende Szene:
Assets > GoogleARCore > Examples > AugmentedImage > Scenes > AugmentedImage
6. Versuchen Sie anhand der Komponenten der Szene festzustellen, was die Szene bewirkt. Überprüfen Sie Ihre Vermutung, in dem Sie die Anwendung auf Ihrem Gerät testen.
7. Importieren Sie das Package VideoAugmentedImage.unitypackage. Dieses Package beinhaltet eine vorgefertigte einfache Ebene mit einer Video Player-Komponente.
8. Importieren Sie die Videodatei, die auf einem erkannten Bild abgespielt werden soll.
9. Fügen Sie dem Plane-Objekt das importierte Video hinzu, welches abgespielt werden soll.
10. Ersetzen Sie den AugumentedImageVisualizer des ExampleController durch den in dem Package importierten AugumentedImageVisualizer.
11. Schauen Sie sich das AugumentedImageVisualizer-Skript an. Was bewirkt dieses?
12. Exportieren Sie die apk-Datei und führen Sie diese auf Ihrem Gerät aus.