



Hochschule
Mannheim/
Fakultät für
Informatik

Version 0.1.1

27.10.2011

DBA CompanyDemo

**Ein vollständiges Beispiel
einer Datenbankanwendung
für Unternehmensdaten
für relationale und
objekt-orientierte Datenbanken**

Inhalt

1	Einführung.....	4
1.1	Zweck.....	4
1.2	Was fehlt noch?	4
2	Anwendung.....	6
2.1	Anwendungsfälle.....	6
2.2	Anforderungen an eine Beispielanwendung.....	7
2.3	Installation und Start	11
2.3.1	Zip-Datei	11
2.3.2	GIT-Repository	11
2.3.3	Projekt-Struktur.....	12
3	Entwurf der Datenbank	13
3.1	ER-Modell.....	13
3.2	UML-Klassendiagramm	14
3.3	Überführung des ER-/UML-Diagramms nach Relationen (Tabellen).....	14
3.3.1	Entitätsrelationen (zunächst).....	14
3.3.2	Beziehungsrelationen (zunächst)	15
3.3.3	Vereinfachung der Schlüssel bei den Beziehungsrelationen.....	15
3.3.4	Verschmelzen.....	16
3.3.5	Finale Tabellen.....	16
3.4	Überprüfen der Relationen auf Normalformen	16
3.4.1	Erste Normalform.....	16
3.4.2	Zweite Normalform.....	17
3.4.3	Dritte Normalform	17
3.4.4	Finale Relationen	17
3.5	Erstellen der Datenbank und Tabellen	18



4	Design der Java-/Scala-Anwendung.....	20
4.1	Allgemeine Hinweise	20
4.2	OOD	20
4.3	Domänenklassen.....	20
4.3.1	Java.....	21
4.3.2	Scala	21
4.4	Zugriff auf eine spezielle Datenbank	21
4.5	Data-Access-Objects	22
4.5.1	DAO für JDBC-Zugriff.....	23
4.5.2	DAO für DB4O-Zugriff	23
4.5.3	DAO für Hibernate.....	23
5	Spezielle Abfragen.....	24
6	Hinweise für Entwickler	25
7	Danksagung.....	26

1 Einführung

1.1 Zweck

Vielen Dank, dass Sie das DBA-Firmenbeispiel heruntergeladen haben. Dieses Dokument beschreibt die Beispiel-Firmendatenbank-Anwendung. Sie soll Studierenden die Möglichkeit bieten, die in der Vorlesung DBA gezeigten Methoden an einem Beispiel zu vertiefen. Die Anwendung umfasst eine komplette relationale Datenbank (MySQL), eine objektorientierte Datenbank (DB4O) sowie die Nutzung dieser beiden Datenbanken aus einer Programmiersprache heraus (Java und später Scala). Sie sehen

- wie unter JDBC mit SQL-Statements aus Java heraus eine DB genutzt wird.
- wie eine objektorientierte DB aus Java heraus genutzt wird und wie sich der Aufwand für die Programmierung deutlich verringert.

Zukünftig sehen Sie

- wie sich mit Hilfe des Objekt-Relationalen-Mappers Hibernate auch relationale Datenbanken einfacher nutzen lassen,
- wie Scala und die objektorientierte DB den Aufwand für Softwareentwicklung abermals reduzieren.



Der Source-Code ist open-source, d.h. Sie als Studierende sind herzlich eingeladen, das Beispiel weiter zu entwickeln und etwaige Fehler zu beheben.

1.2 Was fehlt noch?

Obwohl die aktuelle Version bereits jede Menge kann, fehlen leider immer noch einige Dinge, die bei einer professionalen Datenbank-Entwicklung nicht fehlen dürfen. Neben den vermutlichen immer noch vorhandenen Bugs sind dies v.a.

- Usermanagement und Zugriffsrechte
- Transaktionsmanagement
- Ressourcenmanagement der DB-Verbindungen
- Ausreichende Unit-Tests



Hochschule
Mannheim/
Fakultät für
Informatik

DBA CompanyDemo

Prof. Dr. Markus Gumbel
m.gumbel@hs-mannheim.de

- Ausreichende Kommentare im Source-Code. Bisher lag der Schwerpunkt auf vielen Features.

Andere Technologien wie z.B. ein Konfigurations-Framework ala Spring werden bewusst nicht eingesetzt. Näheres hierzu finden Sie in Kapitel 4.1.

2 Anwendung

Dieser Abschnitt beschreibt das Einsatzgebiet der Datenbankanwendung.

2.1 Anwendungsfälle

Dieses Fallbeispiel beschreibt Entitäten aus einem Unternehmen. Um das Beispiel möglichst einfach zu halten, sollen es möglichst wenige Klassen geben und alle Klassen sind so einfach gehalten, wie gerade noch möglich, aber so umfangreich wie nötig. D.h. es fehlen möglicherweise sinnvolle Attribute usw. Dennoch sollen alle relevanten Beispiele aus der Vorlesung DBA damit erläutert werden können.

In einer produzierenden Firma gibt es allgemein Mitarbeiter, die sich in Arbeiter und Angestellte unterteilen. Jeder Mitarbeiter kann einer Abteilung zugeordnet sein und hat genau einen Vorgesetzten (außer der Vorstand). Ein Firmenwagen wird exklusiv von einem Angestellten benutzt, jedoch niemals exklusiv von einem Mitarbeiter oder Arbeiter. Nicht jeder Angestellte hat einen Wagen, meistens sind es Führungskräfte. Es gibt auch Firmenwagen ohne Zuordnung eines Angestellten, die als so genannte Pool-Fahrzeuge stundenweise gebucht und gefahren werden können. Ausschließlich Angestellte können an Projekten mitwirken. Projekte werden durch Statusberichte dokumentiert.

Typische Anwendungsfälle für dieses Beispiel können sein:

- Eine Mitarbeiterin der Personalabteilung möchte einen neuen Mitarbeiter in die Firmendatenbank eintragen.
- Ein Mitarbeiter wird einem neuen Projekt zugeteilt. Die Verwaltung möchte dies in der Firmendatenbank eintragen.
- Ein Mitarbeiter meldet der Personalabteilung eine neue Wohnadresse. Eine Mitarbeiterin der Personalabteilung möchte die Information über die Adresse in der Firmendatenbank für diesen Mitarbeiter aktualisieren.
- Ein Mitarbeiter wird entlassen. Die Personalabteilung möchte seine Daten aus der Firmendatenbank löschen.
- Eine Mitarbeiterin der Personalabteilung möchte die Datenbank nach bestimmten Mitarbeitern durchsuchen. Dazu möchte sie entweder die Personalnummer oder Name und Vorname des Mitarbeiters als Suchparameter übergeben werden.

- Die Firma ruft ein neues Projekt ins Leben. Der Projektleiter möchte deshalb ein neues Projekt in der Datenbank anlegen.
- Ein Projektleiter muss stets die Fortschritte im Projekt dokumentieren. Dazu muss er Statusberichte für sein Projekt anlegen und diese ggf. auch wieder verändern können.
- Die Firma kauft 5 neue Firmenwagen. Diese sollen in die Datenbank der Firma eingetragen werden.
- Ein Angestellter hat einen Firmenwagen beantragt und genehmigt bekommen. Die Mitarbeiterin, welche den Bestand an Firmenwagen verwaltet, will einen bestimmten Wagen diesem Mitarbeiter zuordnen.

2.2 Anforderungen an eine Beispielanwendung

Im ersten Schritt kommt das Firmenbeispiel mit einer einfachen Konsolen-Anwendung aus. Zukünftig sind auch Desktop- oder Web-Anwendungen denkbar, jedoch würden Sie den Rahmen der DB-Vorlesung sprengen.

Die Anwendung stellt dem Benutzer folgende Funktionalitäten zur Verfügung: Alle Entitäten, die weiter unten im UML bzw. ER-Diagramm beschrieben sind, sollen neu angelegt, gesucht, verändert und ggf. gelöscht werden können. In einem ersten Schritt erfolgt keine Benutzeranmeldung – d.h. die Anwendung wird anonym betrieben.

Beispiel für einen Dialog:

```
*** Willkommen zu CompanyDemo 0.1.0 ***

Welche Datenbankzugriffsart möchten sie nutzen?

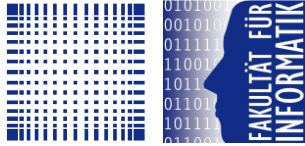
1 SQL-Datenbank der Hochschule Mannheim (über JDBC)
2 SQL-Datenbank der Hochschule Mannheim (über Hibernate)
3 eigene SQL-Datenbank (über JDBC)
4 eigene SQL-Datenbank (über Hibernate)
5 eigene DB4O-Datenbank (Servermode)
6 lokale DB4O-Datenbank

9 Credits

0 Programm beenden
Ihre Auswahl (Zahl): 3

*** DBA-Firmenbeispiel-Hauptmenu ***

Was möchten Sie tun?
```



```
1 Personal verwalten
2 Projekte verwalten
3 Firmenwagen verwalten
4 Abteilungen verwalten

0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 1

*** Personal verwalten ***

Was möchten Sie tun?

1 Mitarbeiter/Arbeiter/Angestellter suchen (über Personalnr.)
2 Mitarbeiter/Arbeiter/Angestellter suchen (über Name, Vorname)
3 Mitarbeiter neu anlegen
4 Mitarbeiter editieren
5 Arbeiter neu anlegen
6 Arbeiter editieren
7 Angestellte neu anlegen
8 Angestellte editieren
9 Mitarbeiter/Arbeiter/Angestellter löschen
0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 2

*** Mitarbeiter suchen (über Nachname, Vorname) ***

Nachname (* am Ende möglich): L*
Vorname (* am Ende möglich): *
Fransiska Lohe (1 Angestellter)

Taste für weiter...

*** Personal verwalten ***

Was möchten Sie tun?

1 Mitarbeiter/Arbeiter/Angestellter suchen (über Personalnr.)
2 Mitarbeiter/Arbeiter/Angestellter suchen (über Name, Vorname)
3 Mitarbeiter neu anlegen
4 Mitarbeiter editieren
5 Arbeiter neu anlegen
6 Arbeiter editieren
7 Angestellte neu anlegen
8 Angestellte editieren
9 Mitarbeiter/Arbeiter/Angestellter löschen
0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 0
*** DBA-Firmenbeispiel-Hauptmenu ***

Was möchten Sie tun?

1 Personal verwalten
2 Projekte verwalten
3 Firmenwagen verwalten
4 Abteilungen verwalten
```



```
0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 2

*** Projekte verwalten ***

Was möchten Sie tun?

1 Projekt suchen (nach Bezeichnung)
2 Projekt neu anlegen
3 Projekt löschen

4 Statusberichte für Projekt ausgeben
5 Statusbericht eingeben
6 Statusbericht ändern

0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 1

*** Projekt suchen (über Bezeichnung) ***

Bezeichnung (* am Ende möglich): *

Neues Produkt entwickeln. (FOP)
---
Leute einstellen. (LES)
  Fransiska Lohe (1 Angestellter)
---

Taste für weiter...

*** Projekte verwalten ***

Was möchten Sie tun?

1 Projekt suchen (nach Bezeichnung)
2 Projekt neu anlegen
3 Projekt löschen

4 Statusberichte für Projekt ausgeben
5 Statusbericht eingeben
6 Statusbericht ändern

0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 4

*** Statusberichte für Projekt ausgeben ***

Projektkürzel: LES
Nummer:  LES.4
Datum:   17.11.11
Inhalt:  Das ist ein Statusbericht
Projekt: Leute einstellen. (LES)
Nummer:  LES.6
Datum:   18.11.11
```

```
Inhalt:  Das ist noch ein Statusbericht
Projekt: Leute einstellen. (LES)
---

Taste für weiter...

*** Projekte verwalten ***

Was möchten Sie tun?

1 Projekt suchen (nach Bezeichnung)
2 Projekt neu anlegen
3 Projekt löschen

4 Statusberichte für Projekt ausgeben
5 Statusbericht eingeben
6 Statusbericht ändern

0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 0

*** DBA-Firmenbeispiel-Hauptmenu ***

Was möchten Sie tun?

1 Personal verwalten
2 Projekte verwalten
3 Firmenwagen verwalten
4 Abteilungen verwalten

0 Zurück
Ihre Auswahl (Zahl): 0

*** Willkommen zu CompanyDemo 0.1.0 ***

Welche Datenbankzugriffsart möchten sie nutzen?

1 SQL-Datenbank der Hochschule Mannheim (über JDBC)
2 SQL-Datenbank der Hochschule Mannheim (über Hibernate)
3 eigene SQL-Datenbank (über JDBC)
4 eigene SQL-Datenbank (über Hibernate)
5 eigene DB4O-Datenbank (Servermode)
6 lokale DB4O-Datenbank

9 Credits

0 Programm beenden
Ihre Auswahl (Zahl): 0
Programm wird beendet.

Vielen Dank, dass Sie CompanyDemo genutzt haben.
Wir hoffen, dass es Spass gemacht hat.

CompanyDemo version 0.1.0, Copyright (C) 2011
CompanyDemo comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY;
```

This is free software, and you are welcome
to redistribute it under certain conditions;
See `gpl2.0.txt` for details.

Folgende Personen haben an diesem Projekt mitgearbeitet:

- Marius Czardybon
- Patrick Sturm
- Markus Gumbel

Taste für weiter...

2.3 Installation und Start

Es gibt zwei Möglichkeiten, an das Beispiel samt Source-Code zu gelangen:

- Zip-Datei. Diese beinhaltet ausführbare Programme sowie den Source-Code.
- Aktuelles Projekt über GIT-Repository

2.3.1 Zip-Datei

Unter <http://www.mi.hs-mannheim.de/gumbel/vorlesungen/dba/dba-companydemo/> finden Sie die aktuelle Version als Zip-Datei zum Herunterladen. Entpacken Sie die Zipdatei `companydemo-v???.zip` (?? entspricht Versionsnummer) in ein beliebiges Unterverzeichnis. Im Wurzelverzeichnis gibt es folgende Batch-Dateien:

1. `companydemo.bat`

Dieses Programm startet die Anwendung und nutzt die bereits kompilierten Jars im Verzeichnis `./lib`.

2. `startDb4oServer.bat`

Dieser Server muss zuvor gestartet werden, wenn Sie DB4O im Servermodus betreiben wollen. Das macht Sinn, wenn Sie z.B. parallel zu Ihrer Anwendung mittels des OME auf die DB4O-Datenbank zugreifen wollen. Näheres hierzu unter ??.

2.3.2 GIT-Repository

Das Source-Code-Konfigurationsmanagement-Tool GIT erlaubt Ihnen, direkt auf den aktuellen Source-Code zuzugreifen. Hierzu müssen Sie verstehen, wie GIT arbeitet. Zu Beginn ist es sicherlich einfacher, die unter Punkt 1 genannte Zip-Datei zu nutzen. Die Adresse für GIT lautet ??. Klonen Sie das Projekt in ein Unterverzeichnis Ihrer Wahl.

2.3.3 Projekt-Struktur

Die Verzeichnisse beider Pakete (Zip und GIT) enthalten Folgendes:

- `./sql`: Alle SQL-Skripte
- `./src/java/main`: Java-Source-Code für die Anwendung selbst
- `./src/java/test`: Testfälle
- `./lib`: Fremdbibliotheken (und der kompilierte Source-Code; nur in der Zip-Datei)
- `./doc`: Alle Dateien zur Dokumentation, z.B. das Manual und Diagramme.

In den erstellten Unterverzeichnis (ab hier Wurzelverzeichnis `./` genannt) befinden sich Konfigurationsdateien für die Entwicklungsumgebungen Eclipse und IntelliJ. Öffnen Sie das für Sie in Frage kommende Projekt, so dass der Java-Klassenpfad sowie die benötigten Bibliotheken (`./lib/*.jar`) verfügbar sind. Die Konsolenanwendung ist in der Klasse `net.gumbix.dba.companydemo.application.console.UI` enthalten – führen Sie die `main`-Methode aus.

Es kann nun gewählt werden, welche der oben genannten Konfigurationen genutzt werden. Es gibt eine MySQL-DB, die an der Hochschule Mannheim gehostet wird, sowie die Möglichkeit, sich an eine beliebige eigene – beispielsweise lokale - MySQL-Instanz zu verbinden. Die DB4O-Anbindung ist bisher nur lokal möglich, jedoch als eingebettete DB oder in der Serverversion.

3 Entwurf der Datenbank

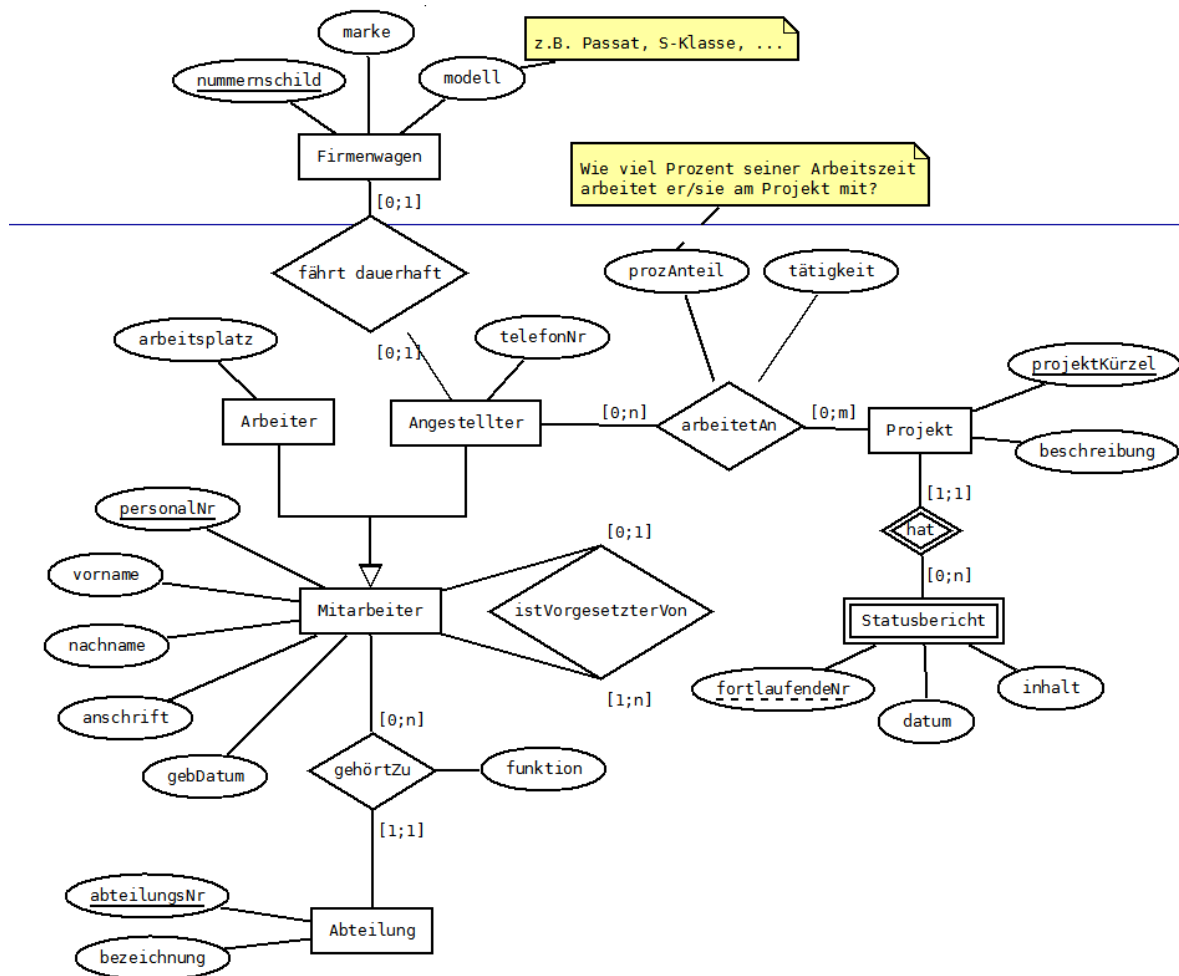
Typisch für den Entwurf von Datenbank Anwendungen ist, dass die Klassen einer objekt-orientierte Sprache mit den Tabellen einer relationalen Datenbank verbunden werden müssen. In unserem Beispiel gehen wir davon aus, dass

1. ein Klassenmodell (genauer Klassenmodell des objekt-orientierten Design, kurz OOD) vorliegt und
2. ein Datenbank-Schema,

die beide aus den Anforderungen abgeleitet wurden. Beginnen wir aber zunächst einem Modell, das lediglich die Anforderungen widerspiegelt und noch neutral ist bezüglich der späteren Anwendung in der relationalen DB oder dem Java-Programm. Dieses wird als Modell der objekt-orientierte Analyse (OOA) bezeichnet.

3.1 ER-Modell

Das folgende Entity-Relationship-Diagramm beschreibt unsere Firmenwelt. Die Entitäten, deren Attribute und Beziehungen sind noch nicht spezifisch für die spätere Implementierung.



Analog lässt sich dieses ER-Diagramm als UML-Klassendiagramm darstellen.

3.2 UML-Klassendiagramm

Beschreibung folgt.

3.3 Überführung des ER-/UML-Diagramms nach Relationen (Tabellen)

3.3.1 Entitätsrelationen (zunächst)

- Firmenwagen (nummerschild, marke, modell)
- Mitarbeiter (personalNr, vorname, nachname, anschrift, gebDatum)
- Arbeiter (personalNr, arbeitsplatz)
- Angestellter (personalNr, telefonNr)
- Abteilung (abteilungsNr, bezeichnung)

f) Projekt (projektId, bezeichnung)

g) StatusBericht (projektId#, fortlaufendeNr, datum, inhalt)

Da StatusBericht eine schwache Entität ist, muss die projektId der starken Entität mit in Primärschlüssel aufgenommen werden.

3.3.2 Beziehungsrelationen (zunächst)

Alle Primärschlüssel der beteiligten Entitätsrelationen werden zusammengesetzter Primärschlüssel der Beziehungsrelation. Sonstige Attribute der Beziehungen werden ebenfalls übernommen:

a) AngestellterFährtAuto (nummerschild#, personalNr#)

b) MitarbeiterGehörtZuAbteilung (personalNr#, abteilungsNr#, funktion)

c) IstVorgesetzterVon (vorgesetzterNr#, personalNr#)

Da beide Primärschlüssel der beteiligten Entitätsrelationen gleich heißen, wird umbenannt: die personalNr. des Vorgesetzten wird zu vorgesetztenNr.

d) MitarbeiterArbeitetAnProjekt (personalNr#, projektId#, prozAnteil, tätigkeit)

e) ProjektHatBericht (projektId#, fortlaufendeNr#)

3.3.3 Vereinfachung der Schlüssel bei den Beziehungsrelationen

Außer der $n:m$ -Beziehung in d) MitarbeiterArbeitetAnProjekt, können die Primärschlüssel der anderen Beziehungsrelationen vereinfacht werden:

i. AngestellterFährtAuto (nummerschild#, personalNr#)

Bei einer 1:1-Beziehung kann man frei wählen. Allerdings wird hier nummerschild als Primärschlüssel gewählt, um beim späteren Verschmelzen keine null-Werte zu erhalten. Denn jeder Firmenwagen hat immer einen zugehörigen Angestellten, der ihn fährt. Im umgekehrten Fall gilt dies nicht, da nicht jeder Angestellte einen Firmenwagen hat.

ii. MitarbeiterGehörtZuAbteilung (personalNr#, abteilungsNr#, funktion)

Bei einer 1:n-Beziehung muss der n-Teil der Primärschlüssel werden, da hieraus eindeutig die andere Entität (1-Teil) folgt. Dies ist die personalNr.

iii. IstVorgesetzterVon (vorgesetzterNr#, personalNr#)

Wie eben: Die n-Seite ist personalNr, denn hieraus folgt eindeutig der Vorgesetzte.

iv. ProjektHatBericht (projektId#, fortlaufendeNr#)

Dies ist der Sonderfall von schwachen Entitäten: Da der n-Teil bereits der kombinierte Primärschlüssel aus der starken und der schwachen Entität ist, ändert sich nichts.

3.3.4 Verschmelzen

Hier werden die Beziehungsrelationen mit passenden Entitätsrelationen verschmolzen, sofern dies aus Sicht der entstehen null-Werte sinnvoll ist.

Alle Tabellen i bis iv werden verschmolzen. Im Fall iv ändert sich nichts an der Entitätsrelation.

3.3.5 Finale Tabellen

- Firmenwagen (nummerschild, marke, modell, personalNr#)
- Mitarbeiter (personalNr, vorname, nachname, anschrift, gebDatum, abteilungsNr#, funktion, vorgesetzerNr#)
- Arbeiter (personalNr, arbeitsplatz)
- Angestellter (personalNr, telefonNr)
- Abteilung (abteilungsNr, bezeichnung)
- Projekt (projektId, bezeichnung)
- StatusBericht (projektId#, fortlaufendeNr, datum, inhalt)
- MitarbeiterArbeitetAnProjekt (personalNr#, projektId#, prozAnteil, tätigkeit)

3.4 Überprüfen der Relationen auf Normalformen

3.4.1 Erste Normalform

Alle Tabellen liegen in erster Normalform vor, da alle Attribute nur aus atomaren Datentypen bestehen. Der DB-Entwickler vermutet aber, dass die Anwender später gezielt nach Straße, Hausnr., PLZ und Ort suchen wollen. Deshalb wird das Feld Mitarbeiter.anschrift entsprechend aufgesplittet.

- Mitarbeiter (personalNr, vorname, nachname, strasse, hausNr, plz, ort, gebDatum, abteilungsNr#, funktion, vorgesetzerNr#)

3.4.2 Zweite Normalform

Ab der 2NF brauchen wir etwaige funktionale Abhängigkeiten. Diese stellen wir hier auf:

- Firmenwagen
 - (1) nummernschild \rightarrow modell, marke, personalNr
 - (2) modell \rightarrow marke
- Mitarbeiter
 - (3) personalNr \rightarrow vorname, nachname, strasse, hausNr, plz, ort, gebDatum, abteilungsNr, funktion, vorgesetzerNr
 - (4) plz \rightarrow ort

Alle anderen Relationen haben keine weiteren Abhängigkeiten, außer dass alle Attribute vom Schlüssel abhängen. Somit sind auch alle Schlüsselkandidaten bestimmt.

Da es keine zusammengesetzten Schlüssel in den Relationen gibt und dies eine Voraussetzung für eine Verletzung der 2NF ist, sind alle Tabellen in 2NF.

3.4.3 Dritte Normalform

In der 3NF achten wir darauf, dass es keine transitiven Abhängigkeiten eines Nicht-Schlüssel-Attributs zu einem anderen Nicht-Schlüssel-Attribut gibt. Dies ist aufgrund von (2) und (4) aber der Fall, sodass die 3NF verletzt wird. Hier hilft aufsplitten:

Mitarbeiter wird geteilt in

- Ort (plz, ortsname) - neue Relation
- Mitarbeiter2 (personalNr, vorname, nachname, strasse, hausNr, plz#, gebDatum, abteilungsNr#, funktion, vorgesetzerNr#)

sowie

- Auto (modell, marke) - neue Relation
- Firmenwagen2 (nummernschild, modell#, personalNr#)

3.4.4 Finale Relationen

Hinweis: Mitarbeiter2 und Firmenwagen2 werden umbenannt.

- a) Auto (modell, marke)

- b) Firmenwagen (nummernschild, modell#, personalNr#)
- c) Ort (plz, ortsname)
- d) Mitarbeiter (personalNr, vorname, nachname, strasse, hausNr, plz#, gebDatum, abteilungsNr#, funktion, vorgesetzerNr#)
- e) Arbeiter (personalNr, arbeitsplatz)
- f) Angestellter (personalNr, telefonNr)
- g) Abteilung (abteilungsNr, bezeichnung)
- h) Projekt (projektId, bezeichnung)
- i) StatusBericht (projektId#, fortlaufendeNr, datum, inhalt)
- j) MitarbeiterArbeitetAnProjekt (personalNr#, projektId#, prozAnteil, tätigkeit)

3.5 Erstellen der Datenbank und Tabellen

Zunächst wird mit Administratorrechten ein neues Datenbankschema firmenwelt sowie ein technischer Benutzer companydemo angelegt. Hierzu kann das Skript `./sql/create-db.sql` ausgeführt werden.

Anschließend können die Tabellen erzeugt werden. Hierfür kann bereits der neue Benutzer companydemo oder der Administrator-Benutzer genutzt werden. Das Skript `./sql/create-tables.sql` legt die Tabellen an und erzeugt einige Beispieldaten.

Abbildung 1 zeigt die entstandenen finalen Tabellen in der Ansicht als EER-Diagramm der MySQL-Workbench. Angaben über die Indizes und referentielle Integrität sind dem SQL-Skript zur Erzeugung der Tabellen zu entnehmen (siehe `./sql/create-tables.sql`).

Das Skript `./sql/create-data.sql` erzeugt Beispieldaten. Wichtig ist, dass die Tabellen zuvor leer sind (am besten durch Neuerzeugen der Tabellen), da sonst Fehlermeldungen durch referentielle Integritätsverletzungen zu erwarten sind.

Hinweis: Es lassen sich auch Daten über das Java-Programm `net.gumbix.dba.companydemo.test.ExampleData` erzeugen.

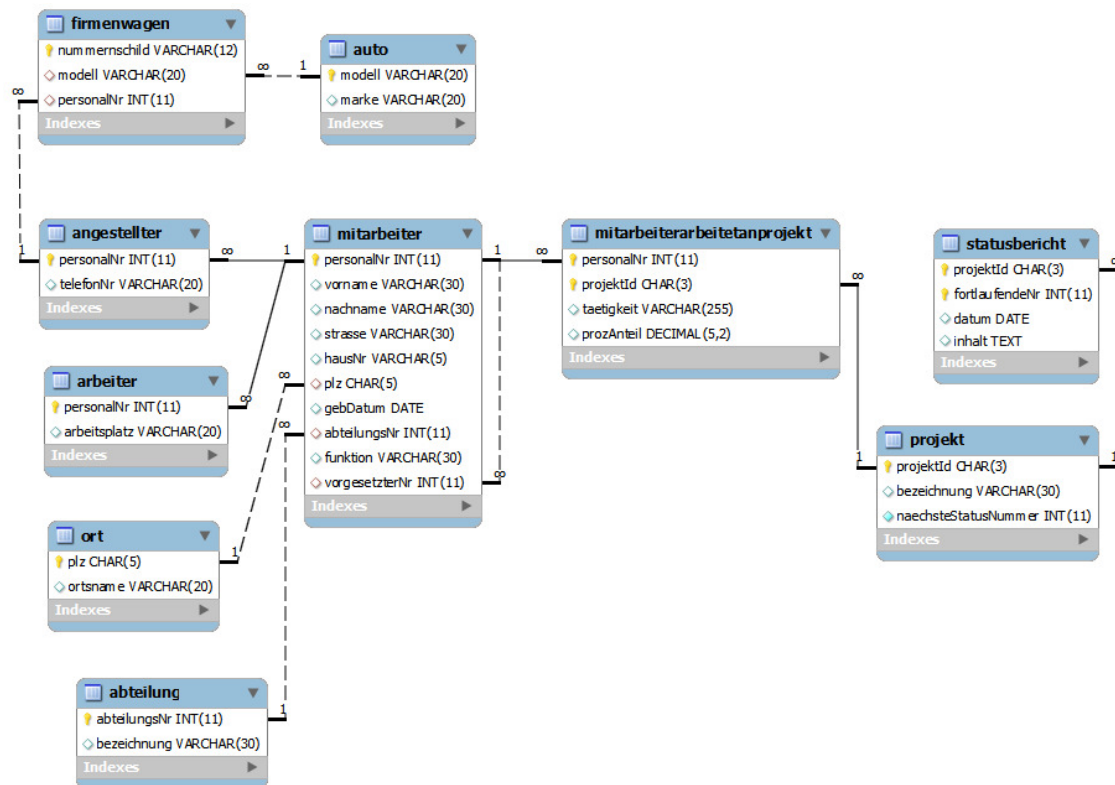


Abbildung 1: Tabellen



tenbank auszutauschen. Alle Domänenklassen befinden sich im Package `net.gumbix.dba.companydemo.domain`. Das Klassenmodell für die benutzten Programmiersprachen wird aus dem Modell der OOA (siehe Abschnitt 3.2 UML-Klassendiagramm) abgeleitet.

4.3.1 Java

Etliche Klassen haben ausschließlich Attribute und keine sonstigen fachlichen Methoden (`toString()` u.ä. soll hier ignoriert werden). Aus Gründen, auf die hier nicht näher eingegangen wird, gilt es als guter Programmierstil, Attribute in Java über getter- und setter-Methoden zu setzen (so genannte Java Beans). Diesem Ansatz wird hier gefolgt.

4.3.2 Scala

Beschreibung folgt.

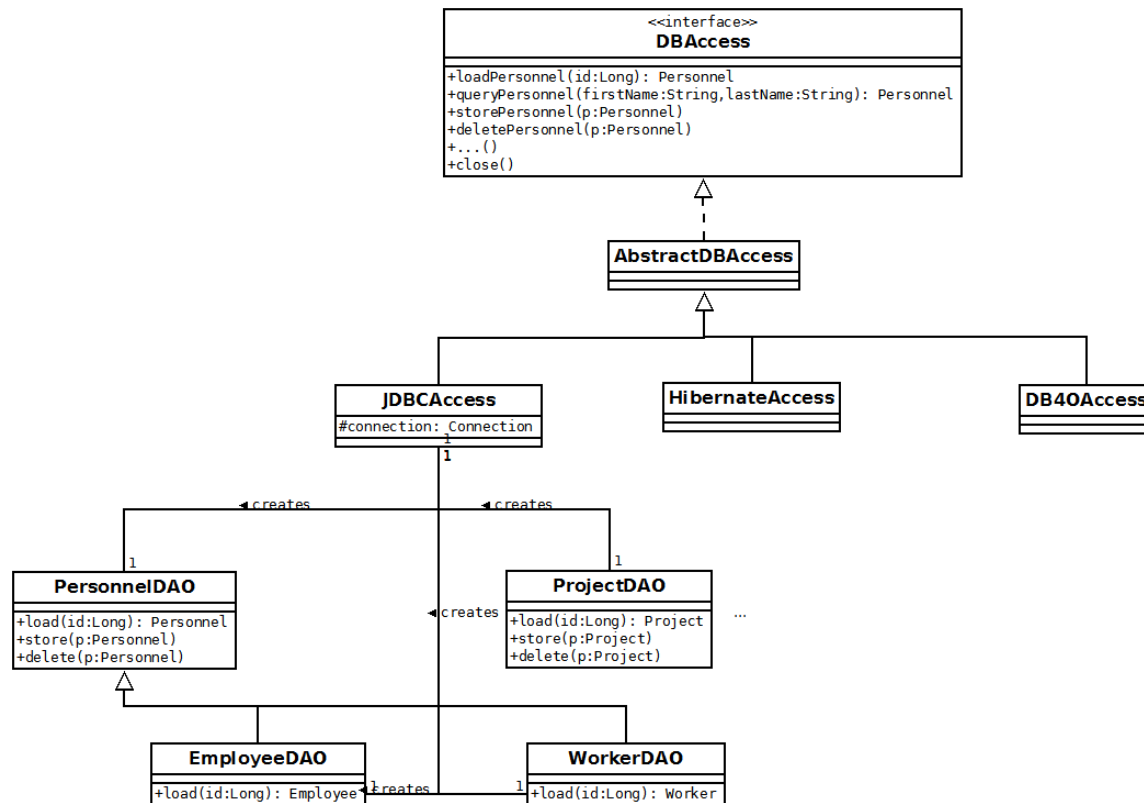
4.4 Zugriff auf eine spezielle Datenbank

Das Interface `net.gumbix.dba.companydemo.db.DBAccess` ist die Schnittstelle zur Persistenzschicht. Hier sind alle Methoden für den Zugriff auf die DB definiert, die die Anwendung benötigt. Typische Methoden haben folgendes Muster:

- `load<Klasse>(id)` lädt ein einzelnes Objekt der Klasse `Klasse` in den Hauptspeicher. Falls es kein Objekt mit dieser ID gibt, wird eine `ObjectNotFoundException` geworfen.
- `query<Klasse>(<Suchkriterium>)` lädt eine Liste von Objekten (leere Liste ist natürlich auch möglich)
- `store<Klasse>(object)` speichert das Objekt in der Datenbank. Existiert es bereits, wird es aktualisiert.
- `delete<Klasse>(object)` löscht das Objekt in der Datenbank. Existiert es bereits, wird es aktualisiert.

Die Implementierung `net.gumbix.dba.companydemo.jdbc.JDBCAccess` realisiert eine JDBC-Umsetzung und `net.gumbix.dba.companydemo.db4o.DB4OAccess` den Zugriff auf die objektorientierte Datenbank. Welche Interface-Implementierung genommen wird, wird per Auswahl im UI in der Klasse `net.gumbix.dba.companydemo.application.console.UI` abgefragt. Die abstrakte Klasse `AbstractDBAccess` enthält einige gemeinsame Methoden, die alle

Implementierungen benötigen. Dies sind u.a. das Laden von Employee und Worker-Objekten. Die nachfolgende Abbildung zeigt eine Übersicht.



4.5 Data-Access-Objects

So genannte Data-Access-Objects (DAO) dienen dazu, jeden Zugriff auf die Persistenzschicht (=Datenbank) zu kapseln. Üblicherweise gibt es zu jeder Domänenklasse für jede Zugriffsart genau ein eigenes DAO. Die Zugriffsarten in unserem Fall sind die MySQL-Datenbank und DB4O. Aber auch eine Serialisierung (java.lang.Serializable) oder das Speichern in einer XML-Datenbank wären denkbar. Alle DAOs befinden sich im Package net.gumbix.dba.companydemo.<dbtype>, wobei dbtype für die entsprechende Datenbankzugriffsart steht.

Jedes DAO hat typische Methoden, die analog zu den Methoden in DBAccess sind:

- load(id) lädt ein einzelnes Objekt in den Hauptspeicher. Falls es kein Objekt mit dieser ID gibt, wird eine ObjectNotFoundException geworfen.
- query(<Suchkriterium>) lädt eine Liste von Objekten (leere Liste ist natürlich auch möglich)

- `store(object)` speichert das Objekt in der Datenbank. Existiert es bereits, wird es aktualisiert.
- `delete(object)` löscht das Objekt in der Datenbank. Kann es aufgrund von referentieller Integrität nicht gelöscht werden, wird eine Exception geworfen.

Im Falle der relationalen DB befinden sich im DAO meist SQL-Statements.

4.5.1 DAO für JDBC-Zugriff

Beschreibung folgt.

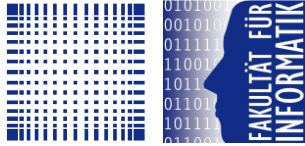
- DB-Anbindung (Connection)
- Resultset
- Prepared Statements

4.5.2 DAO für DB4O-Zugriff

DB4O benötigt keine eigenen Data-Access-Objects, da der Zugriff bereits direkt in den Methoden der Klasse `Db4oAccess` erfolgt.

4.5.3 DAO für Hibernate

Beschreibung folgt.



Hochschule
Mannheim/
Fakultät für
Informatik

DBA CompanyDemo

Prof. Dr. Markus Gumbel
m.gumbel@hs-mannheim.de

5 Spezielle Abfragen

Beschreibung folgt.

- Menüpunkte nennen, die besondere Abfragen benötigen
- Abfragen sind unter `./sql/firmenwelt/some-queries.sql` zu finden.



Hochschule
Mannheim/
Fakultät für
Informatik

DBA CompanyDemo

Prof. Dr. Markus Gumbel
m.gumbel@hs-mannheim.de

6 Hinweise für Entwickler

Beschreibung folgt.

Nächste wichtige Features:

- Hibernate-Anbindung
- Scala + JDBC
- Scala + DB4O
- Web-Frontend?



Hochschule
Mannheim/
Fakultät für
Informatik

DBA CompanyDemo

Prof. Dr. Markus Gumbel
m.gumbel@hs-mannheim.de

7 Danksagung

An diesem Dokument und am CompanyDemo-Projekt haben folgende Personen mitgewirkt. Vielen Dank an alle!

Name	E-Mail	Zeitraum	Was?
Markus Gumbel	m.gumbel@hs-mannheim.de	permanent	Alles und Nichts
Marius Czardybon	m.czardybon@gmx.net	Wintersemester '10/11	JDBC- und DB4O-Implementierung
Patrick Sturm		Sommersemester '10	User-Interface und Beispieldaten
Sven Haag		Sommersemester '10	