- 46. (2010eko iraila) bikoitia(x), lauaniz(x) eta trukalau(D(1..r), (d_1 , d_2 , ..., d_r), pos) predikatuak eta A(1..n) bektorean posizio bikoitietako elementuak (2 eta 4 posizioetakoak, 6 eta 8 posizioetakoak eta abar) trukatzen dituen programa -- #
 - a) bikoitia(x) \equiv {x mod 2 = 0}
 - b) $lauaniz(x) \equiv \{x \mod 4 = 0\}$
 - c) $trukalau(D(1..r), (d_1, d_2, ..., d_r), pos) \equiv \{(r \ge 1) \land lauaniz(r) \land (0 \le pos \le r) \land lauaniz(pos) \land \forall k \ (1 \le k \le pos \rightarrow ((lauaniz(k) \rightarrow (D(k) = d_{k-2} \land D(k-2) = d_k)) \land (\neg lauaniz(k) \land bikoitia(k)) \rightarrow (D(k) = d_{k+2} \land D(k+2) = d_k)) \land (\neg bikoitia(k) \rightarrow D(k) = d_k)))\}$

c) atalerako beste aukera bat:

```
 \begin{aligned} & \textbf{trukalau}(\textbf{D}(\textbf{1..r}), (\textbf{d}_1, \textbf{d}_2, ..., \textbf{d}_r), \textbf{pos}) \equiv \\ & \{(r \geq 1) \land lauaniz(r) \land \\ & (0 \leq pos \leq r) \land lauaniz(pos) \land \\ & \forall k \underbrace{((1 \leq k \leq pos \land lauaniz(k)) \rightarrow (\textbf{D}(k) = d_{k-2} \land \textbf{D}(k-2) = d_k))}_{\textbf{C}} \land \\ & \forall k \underbrace{((1 \leq k \leq pos \land \neg lauaniz(k) \land bikoitia(k)) \rightarrow (\textbf{D}(k) = d_{k-2} \land \textbf{D}(k-2) = d_k))}_{\textbf{C}} \land \\ & \forall k \underbrace{((1 \leq k \leq pos \land \neg bikoitia(k)) \rightarrow (\textbf{D}(k) = d_{k-2} \land \textbf{D}(k-2) = d_k))}_{\textbf{C}} \land \end{aligned}
```

- d) Asertzioak ematerakoan egokiena den ordena jarraituko da:
 - (1) {Hasierako baldintza} \equiv { $n \ge 1 \land lauaniz(n) \land \forall k (1 \le k \le n \rightarrow A(k) = a_k)$ }

Hasierako baldintzaren bidez A bektoreak gutxienez elementu bat izango duela, elementu-kopurua 4ren anizkoitza izango dela eta A bektoreko hasierako balioak *a* minuskulen bidez eta dagozkien azpiindezeak erabiliz adieraziko ditugula esaten da.

- (2) {Tarteko asertzioa} \equiv {(1) \land i = 4}
- (9) {Bukaerako baldintza} \equiv {trukalau(A(1..n), $(a_1, a_2, ..., a_n)$, \mathbf{n})}

Bukaerako baldintzaren bidez bektore osoan, hau da, n posizioraino egin beharreko trukaketa denak eginda daudela esaten da.

(3) {Inbariantea}
$$\equiv \{(4 \le i \le n + 4) \land \text{trukalau}(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i - 4)\}$$

Inbariantearen bidez i-4 posizioraino egin beharreko aldaketak egin direla adierazten da. Beraz *trukalau* predikatuaren definizioa kontuan hartuz, 2 eta 4, 6 eta 8, eta gainerako posizio bikoitietako balioak binaka lekuz trukatu dira i-6 eta i-4 posizioetaraino (hauek ere bai). Posizio bakoitietako

elementuak zeuden lekuan laga dira. Baina i - 2 eta i posizioetako elementuak ez dira trukatu oraindik.

(4) {Tarteko asertzioa} = {
$$(4 \le i \le n) \land trukalau(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i - 4)$$
}

while-ean sartu garenez badakigu while-aren baldintza bete egin dela eta i ez dela n baino handiagoa, eta i launaka doanez, 4 eta n-ren artean dagoela ziurta dezakegu.

(5) {Tarteko asertzioa}
$$\equiv$$
 { $(4 \le i \le n) \land lag = A(i-2) = a_{i-2} \land trukalau(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i-4)$ }

lag := A(i-2); esleipena burutu ondoren lag aldagaiaren balioa eta A(i-2) berdinak izango dira eta gainera balio hori a_{i-2} hasierako balioa izango da. Baina trukalau predikatua i-4 balioarentzat betetzen da oraindik, izan ere, i posizioari dagokionez erdizka gaude.

(6) {Tarteko asertzioa}
$$\equiv$$
 { $(4 \le i \le n) \land lag = a_{i-2} \land A(i-2) = A(i) = a_i trukalau(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i-4)$ }

A(i-2):=A(i); burutu ondoren lag aldagaiaren balioa eta A(i-2) ez dira berdinak izango baina lag aldagaian a_{i-2} hasierako balioa mantenduko da. Bestalde A(i-2) eta A(i) berdinak izango dira orain eta beraien balioa a_i hasierako balioa izango da. Oraindik ere trukalau predikatua i-4 balioarentzat betetzen da, i posizioari dagokionez erdizka baikaude.

(7) {Tarteko asertzioa}
$$\equiv$$
 { $(4 \le i \le n) \land lag = a_{i-2} \land trukalau(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i)$ }

A(i) := lag; esleipena burutu ondoren lag aldagaiaren balioa eta A(i)-rena berdinak izango dira, a_{i-2} hasierako balioa. Orain A(i-2) eta A(i) desberdinak dira: A(i-2)-ren balioa a_i da eta A(i)-rena a_{i-2} . Trukateta bukatu denez *trukalau* predikatua i balioarekiko beteko da orain. A(i-2) eta A(i) balioei buruzko informazioa trukalau $(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), \)$ predikatuan dago eta horregatik ez dago A(i-2) eta A(i) kanpoan aipatu beharrik. (6) puntuan A(i-2) eta A(i) aipatu beharra zegoen trukalau $(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i-4)$ predikatuan A(i-2) eta A(i) balioei buruz ez delako ezer esaten.

(10) {Tarteko asertzioa} = {(
$$8 \le i \le n + 4$$
) $\land lag = a_{i-6} \land trukalau(A(1..n), (a_1, a_2, ..., a_n), i - 4)$ }

i := i + 4; esleipena burutu ondoren i-ren tartearen mugak aldatu egin dira eta lag aldagaiak duen balioa a_{i-6} da.

(9)
$$E = n + 4 - i$$

Inbariantea betetzen den lekuan gauden bakoitzean E espresioak while agindua bukatzeko **gehienez** zenbat buelta falta diren adierazi behar du. Taula ezkerretik eskuinera zeharkatzen denean E espresioa "i aldagaiak har

dezakeen azkeneko balioa" ken "i" izango da. Azken batean E espresioa n+4 eta i-ren arteko distantzia da. Horrela i-ren balioa handitzen denean, n+4 eta i-ren arteko distantzia txikiagoa izango da eta eman beharreko buelta-kopurua ere txikiagoa izango da.

Koloreen bidez asertzio batetik bestera dauden aldaketak nabarmendu dira.

Azken eguneraketa: 2015-01-26