e) Irudiko memoriaren edukia eta aurrean dituzun kontrol-algoritmoa eta prozesu-unitatea kontuan izanik, bete ezazu hurrengo taula azaltzeko nola aldatzen diren egoeraz egoera bertan adierazitako osagaiak eta eremuak (PC, PCi, IR eta abar). Hainbat osagairen hasierako balioa adierazten da taulan, baina falta direnen balioak zuk bete behar dituzu. Kontuan izan begiztaren lehen iterazioan dagoela programa.

## (B7.1 ariketako taula)

zikloa	egoera	PCi	PC	@MEM eragik	MEM eragik	MEM dat_out	$ m IR_{I}$	$IR_2$	@i1	@i2	<b>@</b>	R_e1	R_e2	R_ual	EM[r8]	EM[r8] EM[r9] EM[r10]	EM[r10]
п	bil1		98144 9B16h	9816h	RD	subi Mordo add rul ra	add run ra	29	01000		01001 01011	70000	7000	0000	0000h 0001h	_	0006h
2	bi82	9816h	9B17h	98174	RD	#1	Subirlordo	17	01010	01010 01001	01010	=	1	1)	1)	11	13
က	desk	z	9.818h	9B18h	eser	4	10	0000 T	13	10000	17	11	11	Ξ	3	11	11
4	Ir-OP!	10	11	11	11	33	11	1.1	13	1	12	) 1	3)	77	ŭ	33	17
S	A-OPi	1,	11	1.1	1.1	M	и	1.1	(1)	1	5	79000	Н	11	11	'n	1,
9	Id.opi	T)	11	11	13	11	ti.	14	1.1	11	17	n	11	00054	נו	ij	1)
7	b. 6.	N.	11	11	RD	beg rio	11	11	13	11	11	h	11	IJ	11	))	0005h
8	6:12	9B18h	9 B191	9B19h	RD	0008 H	beg rio	n n	ororo	11	11111	17	11		11	33	5
6	desk	10	9B1Ah	9B1Ah	eter	8	11	48000	5	00010	2	11	Li.	11	2.7	14	1,1
10	Ir. 13EO	i,	11	1.1	11	n	11	11	11	))	И	1)	II	ţť	1)	71	11
11	A-BEQ	ti.	n	i.	M	11	15	11	14	п	1.1	0.0054	u	13	13	11	=
12	19:9	15	11	11	RD	mov rang	1.1	II.	11	U	1,1	Ti.	11	15	7	11	11
13	6-62	9BAAK	98184	9 BABL	RD	FFFF"	mov r8 r9	ii.	10010	11	01000	11	17	11	13	11	17
14	desK	1.1	9BJCh	9B/Ch	eter	4	10	トトトトト	ч	rrrr	a	1.7	1.1	11	11	3,1	11
15	Ir. 0P	11	10	ii ii	113	15	15	11	1,1	111	15	11	11	71	11	7	11
16	A-0P	1.1	11	61	1)	11		11	1.1	1.1	1.1	47000	[134]	11	11	И	17
17	Id-op	11	11	LI.	31	ri,	11	и	'n	11	1.1	11	11	4/000	))	)t	1,1
18	b=61	11	11	11	RD	RD moveded	14	5	11	13	41	II.	п	17	0001h	11	4