Nola bildu eta antolatu azpiprogramak

56

- Sarritan, sortzen diren azpiprogramak datu-mota jakin baten oinarrizko erabilerari lotuta daude.
 - Adibidez: bektoreak, matrizeak, listak, multzoak... erabiltzeko sortu izan ditugu irakasgai honetan.
- Azpiprograma horiek, fitxategitan sakabanatuta eduki ordez, komeni da batera jartzea...

Oinarrizko Programazioa 5.4 Adako paketeak 2014/11/24

ezabatu_bukaeran.adb ezabatu_hasieran.adb procedure Ezabatu_Bukaeran (procedure Ezabatu Hasieran (L : in out Lista) is L : in out Lista) is hasieratu.adb begin beain procedure Hasieratu (end Ezabatu_Bukaeran ; end Ezabatu_Hasieran ; L : in out Lista) is beain L.Zenbat := 0; end Hasieratu; txertatu_bukaeran.adb idatzi.adb subtype OsoO_Max is Natural range O .. Max; subtype Oso1_Max is Positive range 1 .. Max; procedure Txertatu_Bukaeran (procedure Idatzi (type Taula is array (Oso1_Max) of Integer; L : in Lista) is L : in out Lista; type Lista is X : in Integer) is record begin Info : Taula; L.Zenbat := L.Zenbat + 1; end Idatzi: Zenbat : OsoO_Max; L.Info (L.Zenbat) := X; end record; end Txertatu Bukaeran ; txertatu hasieran.adb txertatu ordenatuan.adb ordenatu.adb procedure Txertatu Hasieran (procedure Txertatu Ordenatuan (procedure Ordenatu (L : in out Lista; L : in out Lista; L : in out Lista) is X : in Integer) is X : in Integer) is begin begin begin end Ordenatu; end Txertatu_Hasieran ; end Txertatu_Ordenatuan ; 57 2014/11/24 Oinarrizko Programazioa

5.4 Adako paketeak

Horrela hobeto, ez da?

L : in out Lista; X : in -- Aurrebaldintza: (2)Eragiketen zehaztapena procedure Idatzi (
 L : in Lista);

```
procedure Hasieratu (
     L : in out Lista):
   Aurrebaldintza: L (oso-lista)
-- Postbaldintza: L (oso-lista) hutsik dago
procedure Txertatu_Bukaeran (
                Integer);
   L (oso-lista estatiko), zeinen ...
     X (zenb. oso), L-ren bukaeran ...
-- Post: L listako azken osagaia X da...
-- Aurrebaldintza: L (oso-lista estatiko)
-- Postbaldintza: G (irteera estandarreko..
```

(1)Motaren definizioa

58

```
subtype Oso0_Max is Natural range 0 .. Max;
subtype Oso1_Max is Positive range 1 .. Max;
type Taula is array (Oso1_Max) of Integer;
type Lista is
  record
      Info : Taula;
Zenbat : OsoO_Max;
   end record;
```

Oinarrizko Programazioa 5.4 Adako paketeak

```
procedure Hasieratu (
     L : in out Lista) is
begin
  L.Zenbat := 0;
end Hasieratu;
procedure Txertatu_Bukaeran (
     L : in out Lista;
     X : in Integer) is
begin
  L.Zenbat := L.Zenbat + 1:
  L.Info (L.Zenbat) := X;
end Txertatu_Bukaeran ;
procedure Idatzi (
    L : in
              Lista) is
  .
Idatzi_Karakterea ('<');
  for I in 1 .. L.Zenbat loop
     Idatzi_Osoa (L.Info (I));
  end loop;
  Idatzi_Katea (">");
end Idatzi;
```

(3)Eragiketen inplementazioa

2014/11/24

Nola bildu eta antolatu azpiprogramak

- Datu-mota bateko oinarrizko eragiketak batera antolatzeko, Adan paketeak (package) erabiltzen dira.
- Adako paketeek bi osagai dituzte:
 - Zehaztapena
 - Inplementazioa

Adako paketeak

- Adako paketeek bi osagai (fitxategi) dituzte:
 - Zehaztapena
 - Bertan jartzen da:
 - Datu-moten eta konstanteen definizioa.
 - Eragiketen (azpiprogramen) zehaztapena
 - ads luzapena du fitxategiak
 - Inplementazioa
 - Bertan jartzen da:
 - Eragiketen (azpiprogramen) inplementazioa
 - adb luzapena du fitxategiak
 - Pakete bateko bi fitxategiek (ads eta adb luzapena dutenek), izen bera dute.

60

Oinarrizko Programazioa 5.4 Adako paketeak 2014/11/24

Zehaztapena oso listak.ads

```
procedure Hasieratu (
      L : in out Lista);
-- Aurrebaldintza: L (oso-lista)
-- Postbaldintza: L (oso-lista) hutsik dago
procedure Txertatu_Bukaeran (
      L : in out Lista;
      X : in
                 Integer);
-- Aurrebaldintza:
   L (oso-lista estatiko), zeinen ...
X (zenb. oso), L-ren bukaeran ...
-- Post: L listako azken osagaia X da...
-- Aurrebaldintza: L (oso-lista estatiko)
-- Postbaldintza: G (irteera estandarreko...
subtype OsoO_Max is Natural range 0 .. Max;
subtype Oso1_Max is Positive range 1 .. Max;
type Taula is array (Oso1_Max) of Integer;
type Lista is
   record
      Info
             : Taula;
      Zenbat : OsoO_Max;
   end record;
```

Inplementazioa

oso_listak.adb

```
procedure Hasieratu (
     L : in out Lista) is
   L.Zenbat := 0;
end Hasieratu;
procedure Txertatu_Bukaeran (
     L : in out Lista;
                Integer) is
     X : in
beain
  L.Zenbat := L.Zenbat + 1;
   L.Info (L.Zenbat) := X;
end Txertatu_Bukaeran ;
procedure Idatzi (
     L : in
                 Lista) is
   Idatzi_Karakterea ('<');</pre>
   for I in 1 .. L.Zenbat loop
     Idatzi_Osoa (L.Info (I));
   end loop;
   Idatzi_Katea (">");
end Idatzi;
```

Adako paketeak Erazagupena. Sintaxia

with <berrerabiliko diren baliabideak>;

package <pakete-izena> is

<moten eta objektuen erazagupena>
 <azpiprogramen goiburukoa eta zehaztapena>
private

<mota eta objektu pribatuen definizio osoa>
end <pakete-izena>;

62

Oinarrizko Programazioa 5.4 Adako paketeak 2014/11/24

Adako paketeak Inplementazioa. Sintaxia

with <berrerabiliko diren baliabideak>;

Zehaztapena oso_listak.ads

```
package Oso_Listak is
type Lista is private;
Max : constant Positive := 10;
procedure Hasieratu (
     L : in out Lista);
-- Aurrebaldintza: L (oso-lista)
-- Postbaldintza: L (oso-lista) hutsik dago
procedure Txertatu_Bukaeran (
      L : in out Lista;
X : in Intege
                Integer);
-- Aurrebaldintza:
     L (oso-lista estatiko),
     X (zenb. oso), L-ren bukaeran ...
-- Post: L listako azken osagaia X da, ...
procedure Idatzi (
              Lista);
     L : in
-- Aurrebaldintza: L (oso-lista estatiko)
-- Postbaldintza: ...
private
subtype OsoO_Max is Natural range 0 .. Max;
subtype Oso1_Max is Positive range 1 .. Max;
type Taula is array (Oso1_Max) of Integer;
type Lista is
   record
      Info
             : Taula;
      Zenbat : OsoO_Max;
   end record;
end Oso_Listak;
```

Inplementazioa oso listak.adb

```
with Idatzi_Osoa, ...;
package body Oso_Listak is
  procedure Hasieratu (
        L : in out Lista) is
   begin
     L.Zenbat := 0:
   end Hasieratu;
   procedure Txertatu_Bukaeran (
        L : in out Lista;
                  Integer) is
     L.Zenbat := L.Zenbat + 1;
      L.Info (L.Zenbat) := X;
  end Txertatu_Bukaeran ;
  procedure Idatzi (
        L : in
                    Lista) is
      Idatzi_Karakterea ('<');</pre>
      for I in 1 .. L.Zenbat loop
        Idatzi_Osoa (L.Info (I));
      end loop;
      Idatzi_Katea (">");
  end Idatzi;
end Oso Listak:
```

2014/11/24

Oinarrizko Programazioa 5.4 Adako paketeak

Adako paketeen erabilera

- Adako pakete batean mota bati dagozkion eragiketa oinarrizkoak biltzen ditugu.
- Paketea ez da programa nagusi bat, azpiprogramen biltegia baizik.
- Pakete bat konpila daiteke; ezin da, ordea, exekutagarri bat sortu pakete batetik.
- Hortaz, paketeak kanpoko programek erabiltzen dituzte.
 - Adibidez, proba-programek.

64

Adako paketeen erabilera (II)

- Pakete bateko baliabideak (objektuak edo azpiprogramak) kanpoko programa batetik erabiltzeko:
 - with klausula:
 - with <pakete-izena>;
 - Ondoren, puntu-notazioaz:
 - Datu-mota erabiltzeko:
 - <pakete-izena>.<datu_mota>;
 - Paketeko azpiprogramei deitzeko:
 - <pakete-izena>.<azpiprograma(...)>;

66

Oinarrizko Programazioa 5.4 Adako paketeak 2014/11/24

Adako paketeen erabilera (III) Adibidea: probatu_oso_listak.adb

```
with Oso_Listak;
with Idatzi_Katea;
procedure Probatu_Oso_Listak is
   L1 : Oso_Listak.Lista;
begin

   Idatzi_Katea ("LISTEN PROBAK");
   Idatzi_Katea ("-----");
   Idatzi_Katea ("");

   Oso_Listak.Hasieratu (L1);
   Oso_Listak.Txertatu_Bukaeran (L1, 4);
   Oso_Listak.Idatzi (L1);
   Idatzi_Katea ("");
end Probatu_Oso_Listak;
```