

1 Ariketa

Zenbaki bat emanda, bere zifra kopurua itzuliko duen azpiprograma bat eraiki ezazu.

Espezifikazioa:

Sarrera: Osoko zenbaki bat

Aurre: zenb1:balioa > 0

Irteera: zenbaki bat (zenb2)

Post: zifra_kop > 0 non zenb2 zenba1ek duen zifra kopurua izango da



```
function    Zifrak    (Num:Integer)    return  
    Integer is  
        Zenb: Integer := Num;  
        kont: Integer :=0;  
begin  
        while (Zenb/=0) loop  
            Zenb:=Zenb/10;  
            kont:=kont+1;  
        end loop;  
        return(kont);  
end Zifrak;
```



with Zifrak;

with Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO; use Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;

procedure Zifrak_nagusia **is**

zenbakia, emaitza: Integer;

begin

Put("Zenbaki bat ipini: ");

Get(zenbakia);

emaitza:=**Zifrak**(zenbakia);

New_Line;

Put("Zenbakia ");

Put(zenbakia,5);

Put(emaitza,0);

Put_Line(" zifra ditu.");

New_Line;

Put_Line("Nagusiak amaitu du. Agur!!");

end Zifrak_nagusia;



with Zifrak;

with Ada.Text_Io, Ada.Integer_Text_Io;

procedure Zifrak_nagusia **is**

zenbakia, emaitza: Integer;

begin

with Ada.Text_Io.Put("Zenbaki bat ipini: ");

Ada.Integer_Text_Io.Get(zenbakia);

emaitza:=**Zifrak**(zenbakia);

Ada.Text_Io.New_Line;

with Ada.Text_Io.Put("Zenbakia ");

Ada.Integer_Text_Io.Put(zenbakia,5);

Ada.Integer_Text_Io.Put(emaitza,0);

with Ada.Text_Io.Put_Line(" zifra ditu.");

Ada.Text_Io.New_Line;

Ada.Text_Io.Put_Line("Nagusiak amaitu du. Agur!!");

end Zifrak_nagusia;



2 Ariketa

Egin ezazu azpiprograma bat non erabiltzaileari >0 den zenabki bat eskatuko dio, baldin eta <0 den zenbakia, behin eta berriz eskatuko dio zenbakia sartzeko.

Espezifikazioa:

Sarrera: -

Aurre: -

Irteera: zenbaki bat

Post: zenb: balioa >0



```
with Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO; use Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;
procedure zenbaki_handia(Zenb: out Integer) is
begin
    loop
        New_Line;
        Put("0 baino handiagoko zenbaki bat sartu: ");
        Get(Zenb);
        if (Zenb <= 0) then
            New_Line;
            Put_Line("*** ERROREA *** Sartutako zenbakia okerra da");
        end if;
        exit when Zenb > 0;
    end loop;
end zenbaki_handia;
```



```
with zenbaki_handia;  
with Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO; use Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;  
procedure zenbaki_handia_nagusia is  
  Zenbakia: Integer;  
begin  
  Put("Azpiprogramari deitzea goaz....");  
  New_Line;  
  zenbaki_handia(Zenbakia);  
  New_Line;  
  Put("Azpiprogramak itzultako zenbakia ... ");  
  Put(Zenbakia,0);  
  New_Line;  
  Put_Line("Azpiprogramak itzultako zenbakia" & Integer'Image(Zenbakia));  
  New_Line;  
  Put_Line("Nagusiak amaitu du. Agur!!");  
end zenbaki_handia_nagusia;
```

