

- e) Irudiko memoriaren edukia eta aurrean dituzun kontrol-algoritmoa eta prozesu-unitatea kontuan izanik, bete ezazu hurrengo taula azaltzeko nola aldatzen diren egoeraz egoera bertan adierazitako osagaiak eta eremuak (PC, PCi, IR eta abar). Hainbat osagairen hasierako balioa adierazten da taulan, baina falta direnen balioak zuk bete behar dituzu. Kontuan izan begiztaren lehen iterazioan dagoela programa.

(B7.1 ariketako taula)

zikloa	egoera	PCi	PC	@MEM	MEM eragik	MEM dat_out	IR <sub>i</sub>	IR <sub>2</sub>	@i1	@i2	@h	R_e1	R_e2	R_ual	EM[r8]	EM[r9]	EM[r10]
1	bill	9B14h	9B16h	9B16h	RD	sub r10,r10	add r11,r8	r9	01000	01001	01011	00000	00000	00000	0000h	0001h	0006h
2	bil2	9B16h	9B17h	9B17h	RD	#1	sub: r10,r10	"	01010	01001	01010	"	"	"	"	"	"
3	desk	"	9B18h	9B18h	ezar	Z	"	00000	"	00001	"	"	"	"	"	"	"
4	Ir-opi	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
5	A-opi	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	0006h	"	"	"	"	"
6	Id-opi	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	0005h	"	"	"
7	bil1	"	"	"	RD	beg r10	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	0005h
8	bil2	9B18h	9B19h	9B19h	RD	0008h	beg r10	"	01010	"	11111	"	"	"	"	"	"
9	desk	"	9B1Ah	9B1Ah	ezar	Z	"	0008h	"	01000	"	"	"	"	"	"	"
10	Ir-BEQ	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
11	A-BEQ	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	0005h	"	"	"	"	"
12	bil1	"	"	"	RD	mov r8,r9	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
13	bil2	9B1Ah	9B1Bh	9B1Bh	RD	FFFFh	mov r8,r9	"	01001	"	01000	"	"	"	"	"	"
14	desk	"	9B1Ch	9B1Ch	ezar	Z	"	FFFFh	"	11111	"	"	"	"	"	"	"
15	Ir-OP	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
16	A-OP	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	0001h	[R31]	"	"	"	"
17	Id-OP	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	0001h	"	"	"
18	bil1	"	"	"	RD	mov r9,r11	"	"	"	"	"	"	"	"	0001h	"	"