1) Zenbaki oso bat emanda >=1 kalkulatu bere zatitzaile guztiak (bere burua kontutan izanda).

1) Espezifikazioa

Sarrera: Zenbaki oso bat Aurre: n:balioa >=1

Irteera: zenbaki oso bat edo gehiago

Post: idatzi balioak >=1 | balio horiek n:balioaren zatitzaileak izango diren

2) Proba kasuak

1 zatitzaileak 1

2 zatitzaileak 1 eta 2

7 zatitzaileak 1 eta 7

3) Algoritmoa

```
n, zatitzaile_posiblea: integer;
Irakurri(n);
zatitzaile_posiblea ← 1;
Errepikatu atera zatitzaile_posiblea > n egia denean
n hondarra zatitzaile_posiblea =0 egia_balitz
idatzi(zatitzaile_posiblea);
amaiera;
zatitzaile_posiblea ← zatitzaile_posiblea + 1;
```

amaiera_errepikatu;

4) Simulazioa edo traza

Buelta kopurua	Sartu?	n	zatitzaile_posible
0	-	1	1
1	bai		

Buelta kopurua	Sartu?	n	zatitzaile_posible
0	-	2	1
1	bai		

Buelta kopurua	Sartu?	n	zatitzaile_posible
0	-	7	1
1	bai		

1) Zenbaki oso bat emanda >=1 erabaki ea zenbakia lehena¹ den ala ez.

1) Espezifikazioa

Sarrera: zenbaki oso bat Aurre: n:balioa >=1 Irteera: mezu bat

Post: idatzi "zenbakia lehena da" zenbakiak ez badauka zatitzaile osorik

(bere burua eta unitatea kontuan izan gabe), salbuespena: unitatea. Unitatea ez da lehena, beraz idatzi beharko genuke "zenbakia ez da

lehena".

2) Proba kasuak

1 ez da lehena

2 lehena da

4 ez da lehena

3) Algoritmoa

```
znb, zatitzaile_posiblea, kontadorea: integer
zatitzaile_posiblea ← 1;
Irakurri(znb);
kontadorea ← 0;
Errepikatu atera zatitzaile_posiblea > znb egia denean
znb hondarra zatitzaile_posiblea = 0 egia_balitz
kontadorea ← kontadorea + 1;
amaiera;
zatitzaile_posiblea ← zatitzaile_posiblea + 1;
amaiera;
kontadorea = 2 egia_balitz
idatzi ("Zenbakia lehena da.");
bestela
idatzi ("Zenbakia ez da lehena");
amaiera;
```

4) Simulazioa edo traza

Buelta	Sartu?	n	zatitzaile_posiblea	Kontadorea
kopurua				
0	-	1	1	0
1	bai			

¹Zenbaki lehenen multzoa, zenbaki arrunt multzoaren azpimultzoa da. **UNITATEA** ez da lehena (hitzarmenez finkatutako balioa da). Lehenengo hogei zenbaki lehenak, hauek dira: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67 y 71.

Buelta	Sartu?	n	zatitzaile_posil	blea Kontadorea
kopurua				
0	-	2	1	0
1	bai			

Buelta	Sartu?	n	zatitzaile_posiblea	Kontadorea
kopurua				
0	-	4	1	0
1	bai			

Algoritmoaren beste bertsio posible bat:

```
znb, zatitzaile_posiblea, kontadorea: integer;
zatitzaile_posiblea ← 2;
kont ← 0;
Irakurri(znb);
Errepikatu atera zatitzaile_posiblea > znb − 1 egia denean
        znb hondarra zatitzaile_posiblea = 0 egia_balitz
        kont ← kont +1;
        amaiera;
        zatitzaile_posiblea ← zatitzaile_posiblea + 1;
amaiera_errepikatu;
kont = 0 AND znb /= 1 egia_balitz
        Idatzi ("Zenbakia LEHENA da");
bestela
        Idatzi("Zenbakia EZ da lehena);
amaiera;
```

Baina, zer gertatuko litzaidake zenbakia 30.002 izango balitz? ¿2 eta 30.001 arteko zatitzaile posible guztiak probatu behar ditut 30.002 ez dela Lehena jakiteko? Benetan, lehenengo bueltan, 2rekin probatzen dudanean ZIUR nago LEHENA EZ DELA.

Buelta	Sartu?	n	zatitzaile_posiblea	Kontadorea
kopurua				
0	-	30002	2	0
1	bai			1

Orduan, zertarako probatu beste zatitzaile posible guztiak? Lehena ez dela ziur dakigunean iteraziotik irten gaitezke. Horixe egingo dugu ebazpen honetan:

```
Honi flag edo salataria deitzen zaio.
znb, zatitzaile_posiblea: integer;
                                                         Zatitzaile bat aurkitu dugula erakutsiko
lehena:boolean;
                                                         digu bere balioa true-tik false-ra
\overline{\text{zatitzaile\_posiblea}} \leftarrow 2;
                                                         aldatuz.
lehena ← true; --hasieraketan zenbakia lehena da
Irakurri(znb);
erepikatu atera (zatitzaile_posiblea > znb - 1) OR (lehena = false);
       znb hondarra zatitzaile_posiblea = 0 egia_balitz
               lehena ← false;
       bestela
               zatitzaile\_posiblea \leftarrow zatitzaile\_posiblea + 1;
       amaiera;
amaiera;
lehena and znb /= 1 egia_balitz
       Idatzi ("Zenbakia LEHENA da");
bestela
       Idatzi("Zenbakia EZ da lehena);
amaiera;
```