

PMOBO- 1. Laborategiko txostena

Izena: Andoni Bermo eta Eneko Sampedro **Data:** 2015-02-10



ikasitako kontzeptuak eta lortutako gaitasunak

Behin laborategia bukatu dudala, eskatu dizkidaten ariketan ondo ulertu ditudala kontsideratzen dut, eta beraz errepikatzeko gai izango nintzatekela esan dezaket. Erantzun hurrengo galdera-sorta erantzunez ea gai zaren (ala ez) hor galdetzen dena egiteko.

	Eneko Sampedro	BAI	EZ
1	Eclipse ingurunea abiatu eta Java ikuspegian erraz mugitzeko	✓	
2	<i>Defektuz agertzen den workspace</i> ez den beste batetan lan egiteko gai naiz badakidalako aldatzen batetik bestera	✓	
3	Klase eta Objektu (instantzia) kontzeptuak ulertzeko gai naiz	✓	
4	Javako paketeak eta klaseak sortzeko gai naiz	✓	
5	Klase bateko metodo eraikitzaile sortzeko gai naiz	✓	
6	Klase bati atributuak gehitzeko gai naiz	✓	
7	Klase baten <i>get</i> eta <i>set</i> metodoak sortzeko gai naiz	✓	
8	Metodo sinpleak inplementatzeko gai naiz, nahiz eta eman didaten laguntza kontsultatu behar izan dudan	✓	
9	Arauek betetzen dituzten izenak sortzeko gai naiz, proiektu, pakete, klase, atributu metodo, parametro eta aldagai lokalentzat	✓	

10	Beste batzuk: Jarri iki duzun beste zerbait		
----	---	--	--

Ezezko erantzunen bat eman baduzu mesedez jarraian azaldu zergaitia, eta ze nolako neurria hartuko duzun sortu zaizun arazoa konpontzeko.

	Andoni Bermo	BAI	EZ
1	Eclipse ingurunea abiatu eta Java ikuspegian erraz mugitzeko	✓	
2	<i>Defektuz agertzen den workspace</i> ez den beste batetan lan egiteko gai naiz badakidalako aldatzen batetik bestera	✓	
3	Klase eta Objektu (instantzia) kontzeptuak ulertzeko gai naiz	✓	
4	Javako paketeak eta klaseak sortzeko gai naiz	✓	
5	Klase bateko metodo eraikitzaile sortzeko gai naiz	✓	
6	Klase bati atributuak gehitzeko gai naiz	✓	
7	Klase baten <i>get</i> eta <i>set</i> metodoak sortzeko gai naiz	✓	
8	Metodo sinpleak inplementatzeko gai naiz, nahiz eta eman didaten laguntza kontsultatu behar izan dudan	✓	
9	Arauek betetzen dituzten izenak sortzeko gai naiz, proiektu, pakete, klase, atributu metodo, parametro eta aldagai lokalentzat	✓	
10	Beste batzuk: Jarri iki duzun beste zerbait		

Ezezko erantzunen bat eman baduzu mesedez jarraian azaldu zergaitia, eta ze nolako neurria hartuko duzun sortu zaizun arazoa konpontzeko.

Pertsona.java

```
package org.pmoo.packlaborategil;

public class Pertsona {

    private String izenOsoa;
    private int adina;
    private int idPertsona;
    private char sexua; //ez da erabiliko laborategian
    private String nazionalitatea;
    private String odolMota;

    public Pertsona(){
        this.izenOsoa="IzenEzezaguna AbizenEzezaguna";
        this.adina=0;
        //ez da beharrezkoa, 0 berez esleitzen duelako integer
    }
    public Pertsona(String pIzenOsoa, int pAdina, int pIdPertsona,
        char pSexua, String pNazionalitatea, String pOdolMota){
        this.izenOsoa=pIzenOsoa;
        this.adina=pAdina;
        this.idPertsona=pIdPertsona;
        this.sexua=pSexua;
        this.nazionalitatea=pNazionalitatea;
        this.odolMota=pOdolMota;
    }

    public String getIzenOsoa() {
        return izenOsoa;
    }
    public void setIzenOsoa(String pIzenOsoa) {
        this.izenOsoa = pIzenOsoa;
    }

    public int getAdina() {
        return adina;
    }
    public void setAdina(int pAdina) {
        this.adina = pAdina;
    }

    public int getIdPertsona() {
        return idPertsona;
    }
    public void setIdPertsona(int pIdPertsona) {
        this.idPertsona = pIdPertsona;
    }

    public String getNazionalitatea() {
        return nazionalitatea;
    }
    public void setNazionalitatea(String pNazionalitatea) {
        this.nazionalitatea = pNazionalitatea;
    }

    public String getOdolMota() {
        return odolMota;
    }

    public void setOdolMota(String pOdolMota) {
        this.odolMota = pOdolMota;
    }
}
```

```

public boolean idBerdinaDu(int pIdZenb){
    if(this.idPertsona==pIdZenb){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}

public boolean gidatuDezake(){
    if(this.adina>17){
        return true;
    }
    else if(this.nazionalitatea=="Erresuma Batua"&&this.adina>16){
        return true;
    }
    else if((this.nazionalitatea=="Australia"||
        this.nazionalitatea=="Estatu Batuak") && this.adina>15){
        return true;
    }
    else if(this.nazionalitatea=="Etiopia"&&this.adina>13){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}

public boolean odolaEmandiezaioke(Pertsona pPerson){
    String bloodType=pPerson.getOdolMota();
    if(this.odolMota==bloodType){
        return true;
    }
    else if(this.odolMota=="O-"){
        return true;
    }
    else if(bloodType=="AB+"){
        return true;
    }
    else if(this.odolMota=="A-"&&(bloodType=="AB"||bloodType=="A+")){
        return true;
    }
    else if(this.odolMota=="B-"&&(bloodType=="AB"||bloodType=="B+")){
        return true;
    }
    else if(this.odolMota=="O+"&&(bloodType=="A+"||bloodType=="B+")){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}

public char getIzenarenIniziala(){
    return this.izenOsoa.charAt(0);
}

```

```
public char getAbizenarenIniziala() {  
  
    char abizenarenIniziala = ' '  
    boolean atera = false;  
    int indizea = izenOsoa.length();  
  
    while ((indizea > 0) && (!atera)){  
  
        if(izenOsoa.charAt(indizea-1) == ' ') {  
            abizenarenIniziala = izenOsoa.charAt(indizea);  
            atera = true;  
        }  
        else  
            indizea--;  
    }  
  
    return abizenarenIniziala;  
}  
  
}
```



3. atazaren emaitza: Pertsona klasea

Hurrengo metodoen inplementazioa idatzi *berdinaID()*, *gidatuDezake()*, *odolaEmanDiezaioke()*, *getIzenarenIniziala()* y *getAbizenarenIniziala()*.