

Programazio Osoa. Ariketak

1. Eredu lineal oso hauetako grafioki ebatz itzazu:

$$\begin{array}{ll} \text{1.1} & \max z = x_1 + 4x_2 \\ & \text{hauen mende} \\ & x_1 + x_2 \leq 7 \\ & -x_1 + 3x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \text{1.2} & \max z = 6x_1 + 8x_2 \\ & \text{hauen mende} \\ & 2x_1 + 4x_2 \leq 36 \\ & 3x_1 - 4x_2 \leq 40 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{array}$$

2. Izen bitez ondoko eredu lineal osoak eta dagozkien eredu erlaxatuenean taula optimoak:

2.1 Adarkatze- eta bornatze-algoritmoa erabiliz kalkula ezazu eredu lineal osoaren soluzio optima. Algoritmoaren lehenengo adarkaketan x_1 aldagaiak borna ezazin.

$$\begin{array}{ll} \text{max } z = x_1 + 4x_2 \\ \text{hauen mende} \\ x_1 + x_2 \leq 7 \\ -x_1 + 3x_2 \leq 3 \\ x_1, x_2 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{array}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4
\mathbf{a}_1	1	0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$
\mathbf{a}_2	0	1	$\frac{1}{4}$	$\frac{5}{2}$

2.2 Adarkatze- eta bornatze-algoritmoa erabiliz kalkula ezazu eredu lineal osoaren soluzio optima. Algoritmoaren lehenengo adarkaketan x_1 aldagaiak borna ezazin.

$$\begin{array}{ll} \text{max } z = 6x_1 + 8x_2 \\ \text{hauen mende} \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 36 \\ 3x_1 - 4x_2 \leq 40 \\ x_1, x_2 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{array}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4
\mathbf{a}_1	0	0	$\frac{12}{5}$	$-\frac{2}{5}$
\mathbf{a}_2	0	1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$

2.3 Adarkatze- eta bornatze-algoritmoa erabiliz kalkula ezazu eredu lineal oso honen soluzio optima.

$$\begin{array}{ll} \text{max } z = 2x_1 + x_2 + 3x_3 \\ \text{hauen mende} \\ x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 17 \\ 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 11 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{array}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
\mathbf{a}_1	$-\frac{7}{2}$	-2	0	1	$-\frac{3}{2}$
\mathbf{a}_2	$\frac{3}{2}$	1	1	0	$\frac{11}{2}$

2.4 Adarkatze- eta bornatze-algoritmoa erabiliz kalkula ezazu eredu lineal oso honen soluzio optima. Adarkaketek egiterrakoa bornatua izan daitezeen al-dagaien artean azpi-indizerik txikieneko aldagaiak borna ezazu.

$$\begin{array}{ll} \text{max } z = x_1 + x_2 + x_3 \\ \text{hauen mende} \\ 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 42 \\ 3x_1 + 7x_2 + 5x_3 \leq 52 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \text{ eta osoak} \end{array}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
\mathbf{a}_1	1	$-\frac{11}{19}$	0	$\frac{5}{19}$	$-\frac{3}{19}$
\mathbf{a}_3	0	$\frac{31}{19}$	1	$-\frac{2}{19}$	$\frac{5}{19}$

3. 0-1 adarkatze- eta bornatze- algoritmoa erabiliz kalkula itzazu eredu lineal bitar hauen soluzio optimoak:

$$\begin{array}{ll} \text{3.1} & \max z = 8x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 + 6x_5 \\ & \text{hauen mende} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} & 2x_1 + x_2 + 4x_3 + x_4 + 4x_5 \leq 10 \\ & 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 \leq 11 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 = 0 \text{ edo } 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \text{3.2} & \max z = 9x_1 + x_2 + 5x_3 + 2x_4 + 4x_5 \\ & \text{hauen mende} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} & 2x_1 + 8x_2 + x_3 + x_4 + 2x_5 \leq 7 \\ & 3x_1 + 5x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 \leq 6 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 = 0 \text{ edo } 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \text{3.3} & \max z = 10x_1 + 2x_2 + 7x_3 + 6x_4 + 3x_5 \\ & \text{hauen mende} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} & 8x_1 + x_2 + 5x_3 + 4x_4 + 2x_5 \leq 14 \\ & 6x_1 + x_2 + 3x_3 + 6x_4 + x_5 \leq 11 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 = 0 \text{ edo } 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \text{3.4} & \max z = -x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 3x_4 + 7x_5 + 6x_6 \\ & \text{hauen mende} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} & x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 2x_5 + 4x_6 \leq 11 \\ & 2x_1 + 5x_2 + 2x_3 + 6x_4 + 8x_5 + 4x_6 \leq 19 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 = 0 \text{ edo } 1 \end{array}$$

$$3.5 \quad \max z = 2x_1 - x_2 - 3x_3 + 5x_4$$

hauen mende

$$5x_1 + x_2 + 2x_3 + 7x_4 \leq 10$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \geq 3$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 = 0 \text{ edo } 1$$

4. Leku baterik bestet batetara 6 pieza, $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5, P_6$, bidali nahi dira, gehienez 15 kg eramateko ahalmena duen kutxa batean sartuta. Pieza bakoitzaren balioa eta pisua taula honetan adieraziaz datoz:

	P_1	P_2	P_3	P_4	P_5	P_6
Balioa (euro)	4	2	1	7	3	6
Pisua (kg)	5	8	8	6	1	5

Kutxan gutxienez 3 pieza sartuko direla bermatu nahi da. Helburua kutxan sartutako piezen balioa maximizatzea izanik, 6 pieza horien artean kutxan sartuko direnak zein izango diren aukeratu behar da. Erabaki-aldagai hauek definitu dira:

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{baldin } P_i \text{ pieza aukeratuko bada} \\ 0 & \text{kontrako kasuan} \end{cases}$$

Problema adierazten duen eredu lineal bitarra hau da:

$$\max z = 4x_1 + 2x_2 + x_3 + 7x_4 + 3x_5 + 6x_6$$

hauen mende

$$5x_1 + 8x_2 + 8x_3 + 6x_4 + x_5 + 5x_6 \leq 15$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \geq 3$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 = 0 \text{ edo } 1$$

0-1 adarkatze- eta bornatz-e-algoritmoa erabiliz kalkula ezazu soluzio optima, eta esan zein izango diren kutxan sartuko diren piezak eta, kutxak hartuko dnen balio maximoa.

4. Artikel

$$\max z = 4x_1 + 2x_2 + x_3 + 7x_4 + 3x_5 + 6x_6$$

haven meude

$$5x_1 + 8x_2 + 8x_3 + 6x_4 + x_5 + 5x_6 \leq 15$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \geq 3$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0 \text{ edot}$$

$$y_1 = x_3$$

$$y_2 = x_2$$

$$y_3 = x_5$$

$$y_4 = x_1$$

$$y_5 = x_6$$

$$y_6 = x_4$$

$$\max z = y_1 + 2y_2 + 4y_3 + 7y_4 + 6y_5 + 5y_6$$

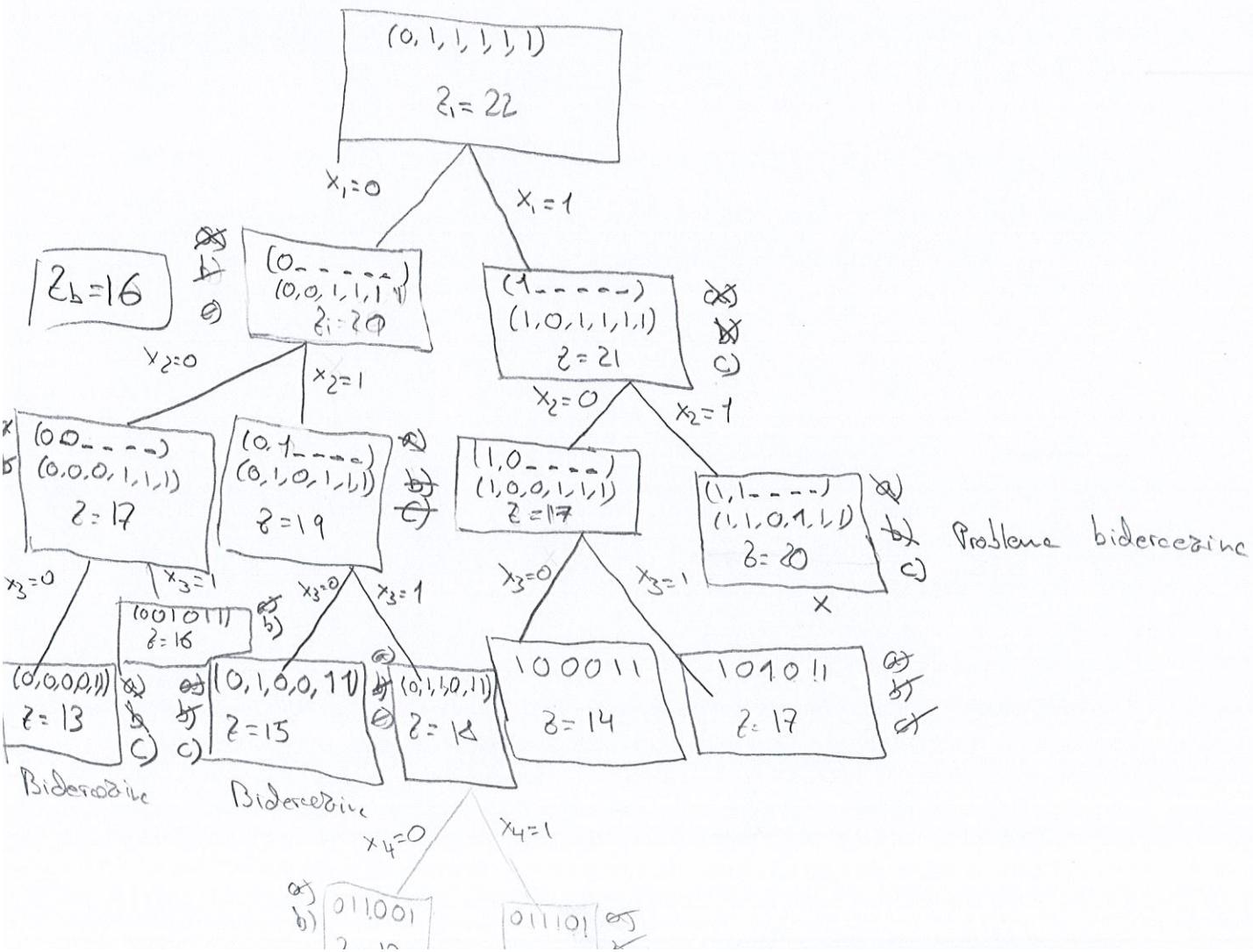
haven meude

$$8y_1 + 8y_2 + y_3 + 5y_4 + 5y_5 + 6y_6 \leq 15$$

$$y_1 + y_2 + y_3 + y_4 + y_5 + y_6 \geq 3$$

PE

$$y_1, y_2, y_3, y_4, y_5, y_6 \geq 0 \text{ edot}$$



1. PROBLEMA

Izan bitez eredu lineal osoa eta dagokion eredu erlaxatuaren taula optimoa.

$$\max z = 10x_1 + 20x_2 + 15x_3$$

hauen mende

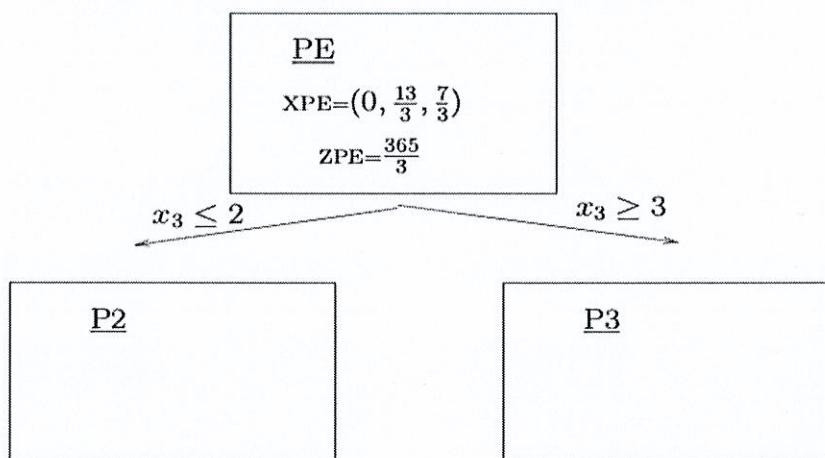
$$3x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 11$$

$$2x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 9$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0 \text{ eta osoak}$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	
	$\frac{65}{3}$	0	0	$\frac{25}{3}$	$\frac{10}{3}$	$\frac{365}{3}$
a_2	$\frac{4}{3}$	1	0	$\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{13}{3}$
a_3	$\frac{1}{3}$	0	1	$-\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{7}{3}$

Adarkatze- eta bornatze-algoritmoa aplikatzen hasi da (ikusi diagrama).



x_3 aldagia aukeratu da P2 eta P3 problemak sortzeko. P2 eta P3 problemen taula optimoak ondokoak dira:

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
P2	20	0	0	10	0	5	120
a_2	$\frac{3}{2}$	1	0	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{9}{2}$
a_3	0	0	1	0	0	1	2
a_5	$\frac{1}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	1	$-\frac{3}{2}$	$\frac{1}{2}$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	
P3	30	0	0	0	20	25	105
a_2	2	1	0	0	1	2	3
a_3	0	0	1	0	0	-1	3
a_4	-1	0	0	1	-2	-3	2

Jarraitu ezazu algoritmoaren aplikazioarekin problema osoaren soluzio optimoa lortzeko eta diagrama osatzeko.

Programazio Osoa

Programazio osoaren eredu

Eredu lineal osoa

$$\text{opt } z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

hauen mende

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

⋮

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0 \text{ eta osotako}$$

0-1 eredu lineal

$$\text{opt } z = c_1x_1 + \dots + c_nx_n$$

hauen mende

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

⋮

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n = 0, 1$$

Probleme osoa eta probleme erlaxatua

Problema osoa (PO)

$$\max(\min) z = c^t x$$

hauen mende

$$Ax = b$$

$$x \geq 0 \text{ eta osotako}$$

Problema erlaxatua (PE)

$$\max(\min) z = c^t x$$

hauen mende

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

Adibidea

PO

$$\max z = 80x_1 + 45x_2$$

hauen mende

$$x_1 + x_2 \leq 7$$

$$12x_1 + 5x_2 \leq 60$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \text{ eta osotako}$$

PE

$$\max z = 80x_1 + 45x_2$$

hauen mende

$$x_1 + x_2 \leq 7$$

$$12x_1 + 5x_2 \leq 60$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

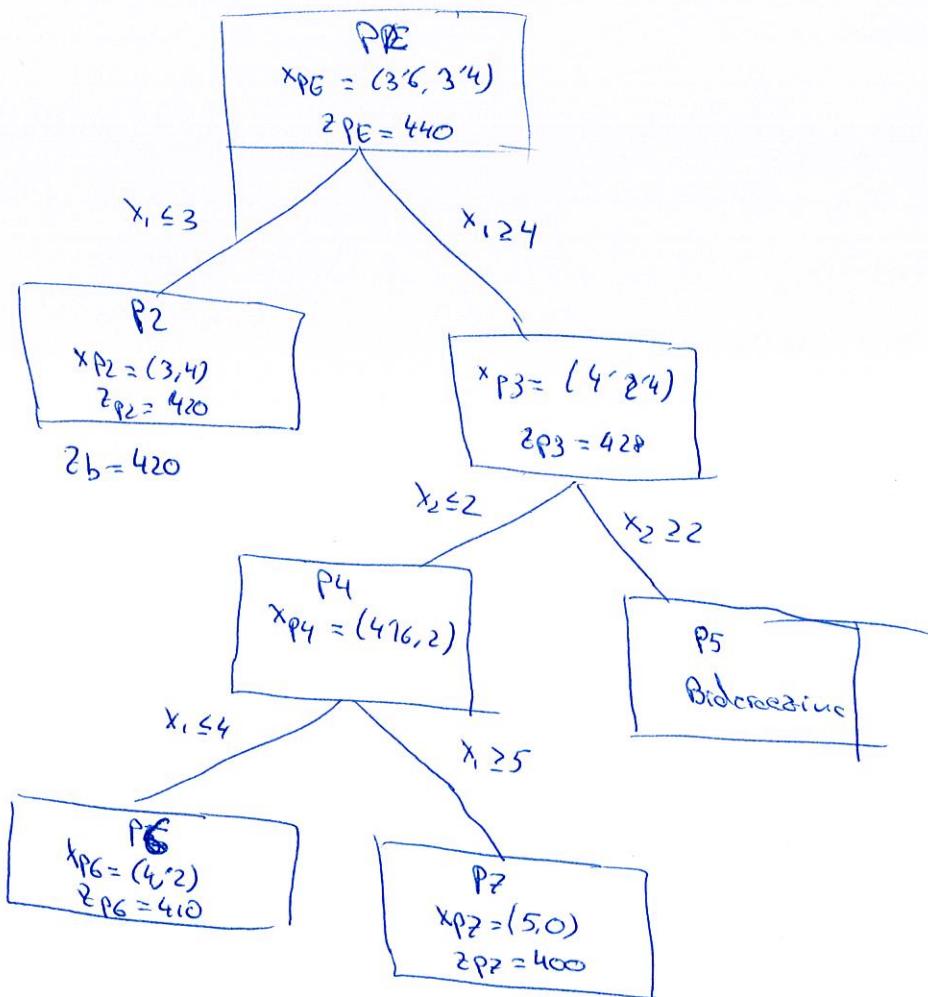
Problema erlaxatuaren soluzioa:

$$x_{PE} = (3.6, 3.4) \text{ eta } z_{PE} = 440$$

Biribildea $\Rightarrow (3,3), (4,4), (4,3), (3,4)$

La soluzio optimoa (4,4) izango litzake, beira ez ditu morroketak

Ebezpenzen diagramma



Aderletze - borutzte - algoritmoa

1. urratsa: PE ebazi.

- Soluzio optimoa osoloea bede amaitu.

- Bestela, $z_b = -\infty$.

2. urratsa: Aderletzaea, Azkenetzaea ez den ε^* landiendeko problema aldeko. Beraren osoloea ez den aldagaien bat aurreko borutzue izatetik. Aderleto $x_j \leq [x_j]$ eta $x_j \geq [x_j] + 1$ murrizketak egiten.

3. urratsa: Borutzrea: sortutako problema ebazi.

4. urratsa: Azkenetzaea problema, ε^* landieta ditzanak bali. Bildintzak betetakoak bedu:

a) $\varepsilon^* \leq z_b$

b) Soluzio osoloea, $\varepsilon^* \geq z_b$, beharbunea eginero du $z_b = \varepsilon^*$. Soluzioa gei.

c) P. II... hizkuntza...

Aufgabe

1. Voraussetzung:

$$\max Z = 8x_1 + 45x_2$$

haben menge

$$x_1 + x_2 \leq 7$$

$$12x_1 + 5x_2 \leq 60$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

	0 0	20 5 0	440
a_2	0 1	$\frac{1}{2}$ $-\frac{1}{2}$ 0	$\frac{24}{2}$
a_1	1 0	$\frac{5}{2}$ $\frac{1}{2}$ 0	$\frac{25}{2}$

2. Voraussetzung:

E2 die optimale, x_1 addieren \Rightarrow P1 etc P3 problematisch sortiert.

3. Voraussetzung:

Sensitivitätsanalyse erlaubt, bei Problemen horizonti. abzutesten.

	0 0	20 5 0	440
a_2	0 1	$\frac{1}{2}$ $-\frac{1}{2}$ 0	$\frac{24}{2}$
a_1	1 0	$\frac{5}{2}$ $\frac{1}{2}$ 0	$\frac{25}{2}$
a_3	1 0	0 0 1	3

\Rightarrow 3. Einheitslösung - 2. Einheitslösung

	0 0	20 5 0	440
a_2	0 1	$\frac{1}{2}$ $-\frac{1}{2}$ 0	$\frac{24}{2}$
a_1	1 0	$-\frac{5}{2}$ $\frac{1}{2}$ 0	$\frac{25}{2}$
a_3	0 0	$\frac{5}{2}$ $-\frac{1}{2}$ 1	$-\frac{4}{2}$

\Rightarrow E2 liegt bideraggritiven prima
 \Rightarrow Simplex lösbar.

	0 0	45 0 35	420
a_2	0 1	1 0 -1	4
a_1	1 0	0 0 1	3
a_4	0 0	-5 1 -7	4

\Rightarrow totale optimale

$$Z_b = 420$$

P3 problemen oplopen: $-x_1 \leq -4$

	0 0	20 5 0	440
a ₂	0 1	1/2 -1/2 0	24/2
a ₁	0 0	5/2 1/2 0	25/2
a ₅	-1 0	0 0 1	-4

3. erreichbar + 2. erreicht

	0 0	20 5 0	440
a ₂	0 1	1/2 -1/2 0	24/2
a ₁	1 0	-5/2 1/2 0	25/2
a ₅	0 0	-5/2 1/2 1	-3/2

→ Simplex dual

	0 0	0 9 28	428
a ₂	0 1	0 1/5 12/5	12/5
a ₁	1 0	0 0 -1	4
a ₃	0 0	1 -1/5 -3/5	3/5

→ Soluzio optima

Es da soluzio optima, esbeitire gatide osoltoch.

4. urratsa P2 → Z_{P2} = 420 ≥ Z_b. x₁ = 3 etc x₂ = 4 beliebbarne bemi Z_b = 420

P3-er rekenen co de oshervoe.

P6 etc P2

$$\hookrightarrow Z_{P2} = 410 \leq Z_b = 40$$

$$Z_{P2} = 400 < Z_b = 420$$

$$x^* = 3; x_2^* = 4; Z^* = Z_b = 420$$

Motzilchen probleme

$$\max z = 15x_1 + 25x_2 + 12x_3 + 10x_4$$

haven wurde

$$3x_1 + 6x_2 + 5x_3 + 5x_4 \leq 12$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 = 0 \text{ edol}$$

Gestalte positivale dire aufgaben,

$$x_4 = x_1$$

$$x_3 = x_2$$

$$x_1 = x_3$$

$$x_2 = x_4$$

$$\Rightarrow$$

$$\max z = 10y_1 + 12y_2 + 15y_3 + 25y_4$$

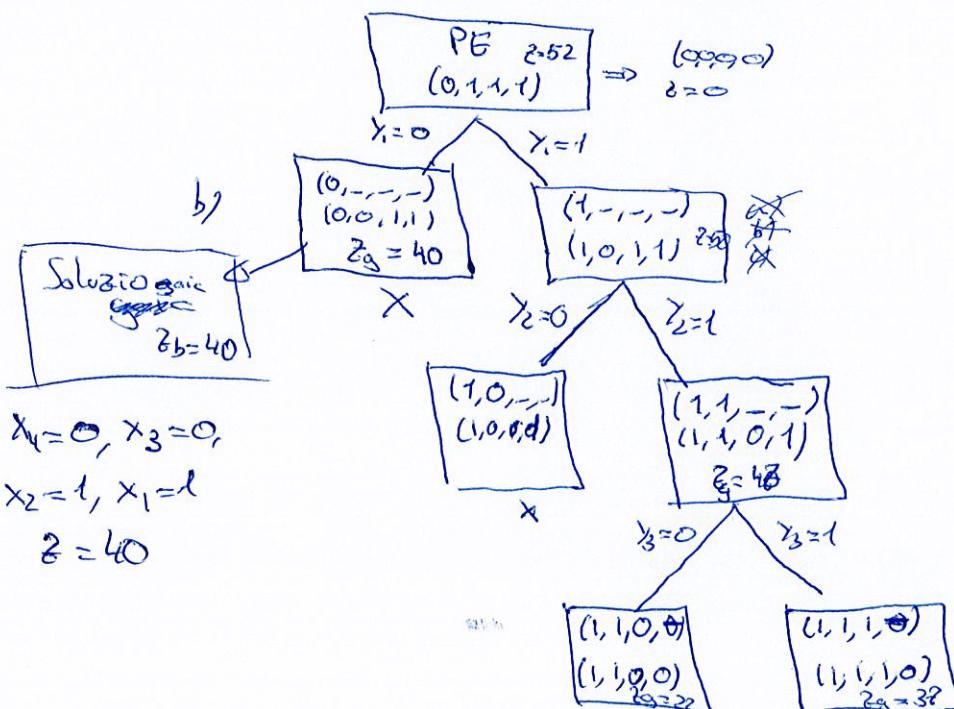
haven wurde

$$5y_1 + 5y_2 + 3y_3 + 6y_4 \leq 12$$

Soluzio optimas:

$(1, 1, 1, 1) \rightarrow E_2$ du war nicht betetzen

$(0, 1, 1, 1) \rightarrow E_2$ du war nicht betetzen



Aritmetik. Programmazio osoa

2. Aritmetik

2.1

$$\max z = x_1 + 4x_2$$

haver mende

$$x_1 + x_2 \leq 7$$

$$-x_1 + 3x_2 \leq 3$$

$x_1, x_2 \geq 0$ eta osoa

		$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	$2\frac{9}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{5}{2}$

$$x_1 \leq 4$$

		$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	$2\frac{9}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{5}{2}$
a_4	1 0	0	0	4

		$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$2\frac{9}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{5}{2}$
a_4	0 0	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	1	$-\frac{1}{2}$

Simplex dual

		0 0	$\frac{4}{3}$	$\frac{7}{3}$	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0 0	0	1	4
a_2	0 1	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$
a_3	0 0	1	$-\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	$\frac{2}{3}$

\rightarrow E2 dc osoa

P4

$$x_2 \leq 2$$

		0 0	$\frac{4}{3}$	$\frac{7}{3}$	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0 0	0	1	4
a_2	0 1	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$
a_3	0 0	1	0	0	2

Simplex dual

		0 0	$\frac{4}{3}$	$\frac{7}{3}$	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0 0	0	1	4
a_2	0 1	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$
a_3	0 0	1	$-\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	$\frac{2}{3}$
		0 0	0	1	12
a_1	1 0	0 0	0	1	4
a_2	0 1	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$
a_4	0 0	1	$-\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	$\frac{2}{3}$

$\Rightarrow z_b = 12$

P5
Bideratzea

		0 0	$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$2\frac{9}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{9}{2}$	
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{5}{2}$	
a_4	1 0	0	0	1	-5	
		0 0	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$2\frac{9}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{9}{2}$	
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{5}{2}$	
a_4	0 0	$\frac{3}{4}$	$-\frac{1}{4}$	1	- $\frac{1}{2}$	

2.2

$$\text{Max } z = 6x_1 + 8x_2$$

havet mende

$$2x_1 + 4x_2 \leq 36$$

$$3x_1 - 4x_2 \leq 40$$

$x_1, x_2 \geq 0$ etc osobale

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{26}{5}$

$x_1 \leq 1$

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{26}{5}$
a_4	1 0	0 0	1	1

\Rightarrow

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	0	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{26}{5}$
a_4	0 0	$-\frac{1}{5}$	$-\frac{1}{5}$	1	$-\frac{2}{5}$
	0 0	2	0	2	$\frac{508}{5}$

Simplex Regel

E2 osobale

$x_1 \geq 2 \Rightarrow -x_1 \leq -2$

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	0	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{26}{5}$
a_4	-1 0	0 0	1	-2	

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	0	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{26}{5}$
a_4	0 0	$0\frac{1}{5}$	$0\frac{1}{5}$	1	$-3\frac{1}{5}$

Biderechnung

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$0 - \frac{1}{2}$	0	$\frac{8}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{4}$	$0 - \frac{1}{2}$	0	$\frac{8}{5}$
a_4	0 0	0 0	1	0	$\frac{24}{5}$
a_5	0 1	1 1	-5	2	14

	0 0	2	0	2 0	$\frac{508}{5}$
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$	$0 - \frac{1}{2}$	0	$\frac{8}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{4}$	$0 - \frac{1}{2}$	0	$\frac{8}{5}$
a_4	0 0	1	1	-5 0	1
a_5	0 0	- $\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{2}$	1

2.2

$$\max z = 6x_1 + 8x_2$$

haven moede

$$2x_1 + 4x_2 \leq 36$$

$$3x_1 - 4x_2 \leq 40$$

$x_1, x_2 \geq 0$ etc osoale

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{12}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	0
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	0

$$x_1 \leq 15$$

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	0	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{765}{5}$
a_5	1 0	0 0	1	15	

	0 0	$\frac{12}{5}$	$\frac{2}{5}$	0	$\frac{512}{5}$
a_2	0 1	$\frac{3}{20}$	$-\frac{1}{10}$	0	$\frac{7}{5}$
a_1	1 0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	0	$\frac{765}{5}$
a_5	0 0	- $\frac{1}{5}$	$-\frac{1}{5}$	1	$-\frac{1}{5}$
	0 0	2	0	2	102

Ez Osoale

$$x_2 \leq 1$$

	0 0	2 0	2 0	102
a_2	0 1	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 0$
a_1	1 0	0 0	1 0	15
a_4	0 0	1 1	$-5 0$	1
a_6	0 0	0 0	0 1	1

	0 0	2 0	2 0	102
a_2	0 1	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 0$
a_1	1 0	0 0	1 0	15
a_4	0 0	1 1	$-5 0$	1
a_6	0 0	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{2} 1$

Biderecine

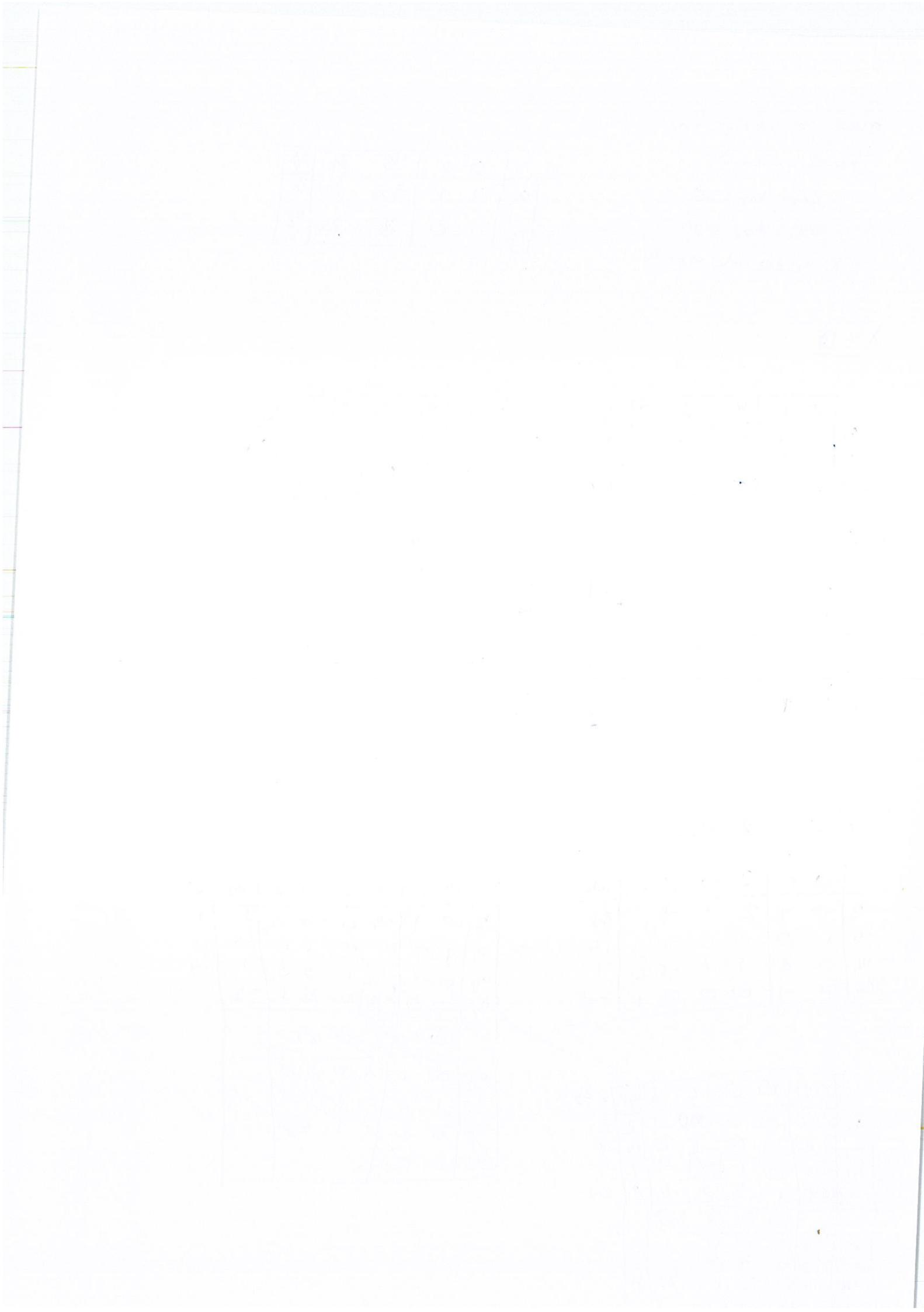
$$x_2 \geq 2 \Rightarrow x_2 \leq 2$$

	0 0	2 0	2 0	102
a_2	0 1	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 0$
a_1	1 0	0 0	1 0	15
a_4	0 0	1 1	$-5 0$	1
a_6	0 0	-1	0 0 0 1	-2

	0 0	2 0	2 0	102
a_2	0 1	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 0$
a_1	1 0	0 0	1 0	15
a_4	0 0	1 1	$-5 0$	1
a_6	0 0	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 1$

	0 0	0 0	-2	8	$\frac{98}{7}$
a_2	0 1	0 0	$-\frac{1}{2} 0$	-1	2
a_1	1 0	0 0	1 0	15	$-\frac{1}{7}$
a_4	0 0	0 1	$-\frac{1}{2}$	4	-1
a_6	0 0	1 0	2	-4	2
	0 0	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{48}{7}$	

	0 0	2 0	2 0	102
a_2	0 1	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 0$
a_1	1 0	0 0	1 0	15
a_4	0 0	1 1	$-5 0$	1
a_6	0 0	$-\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{2} 1$



2.3

$$\max Z = 2x_1 + x_2 + 3x_3$$

heven mende

$$x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 17$$

$$3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 11$$

$x_1, x_2, x_3 \geq 0$ etc osolede

	$\frac{5}{2}$	2	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{33}{2}$
a_4	$-\frac{3}{2}$	-2	0	1	$-\frac{3}{2}$	y_2
a_3	$\frac{3}{2}$	1	1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

$x_4 \leq 0$

	$\frac{5}{2}$	2	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{33}{2}$
a_4	$-\frac{3}{2}$	-2	0	1	$-\frac{3}{2}$	y_2
a_3	$\frac{3}{2}$	1	1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
a_6	0	0	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0

=>

	$\frac{5}{2}$	2	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{33}{2}$
a_4	$-\frac{3}{2}$	-2	0	1	$-\frac{3}{2}$	y_2
a_3	$\frac{3}{2}$	1	1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
a_6	$\frac{7}{2}$	2	0	0	2	$-\frac{1}{2}$

Bidercedene

$$x_4 \geq 1 \Rightarrow -x_4 \leq -1$$

	$\frac{5}{2}$	2	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{33}{2}$
a_4	$-\frac{3}{2}$	-2	0	1	$-\frac{3}{2}$	y_2
a_3	$\frac{3}{2}$	1	1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
a_6	0	0	0	-1	0	-1

=>

	$\frac{5}{2}$	2	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{33}{2}$
a_4	$-\frac{3}{2}$	-2	0	1	$-\frac{3}{2}$	y_2
a_3	$\frac{3}{2}$	1	1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
a_6	$-\frac{7}{2}$	-2	0	0	$-\frac{3}{2}$	$-\frac{1}{2}$

	0	$\frac{4}{2}$	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{5}{2}$
a_4	0	0	0	1	0	1
a_3	0	$\frac{4}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$
a_6	0	$\frac{4}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$

$x_3 \leq 5$

	0	$\frac{4}{2}$	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{5}{2}$
a_4	0	0	0	1	0	1
a_3	0	$\frac{4}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$
a_6	1	$\frac{4}{2}$	0	0	$\frac{3}{2}$	$-\frac{1}{2}$

=>

	0	$\frac{4}{2}$	0	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{5}{2}$
a_4	0	0	0	1	0	1
a_3	0	$\frac{4}{2}$	1	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$
a_6	1	$\frac{4}{2}$	0	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$

	0	$\frac{1}{3}$	0	0	0	$\frac{5}{3}$	34921
a_4	0	$\frac{1}{3}$	0	1	$\frac{4}{3}$	0	$\frac{7}{3}$
a_3	0	0	1	0	$\frac{1}{3}$	0	1
a_1	1	$\frac{10}{3}$	0	0	$\frac{1}{3}$	0	$-\frac{2}{3}$
a_6	0	$-\frac{1}{3}$	0	0	$-\frac{1}{3}$	$-\frac{7}{3}$	

$$-x_3 \leq -6$$

	0	$\frac{4}{3}$	0	0	$\frac{3}{7}$	$\frac{5}{7}$	$1\frac{3}{7}$
a_4	0	0	0	1	0	1	1
a_3	0	$\frac{1}{7}$	1	0	$-\frac{1}{7}$	$\frac{3}{7}$	$\frac{39}{7}$
a_1	1	$\frac{4}{7}$	0	0	$\frac{3}{7}$	$-\frac{4}{7}$	1
a_2	0	0	-1	0	0	1	-6

	0	$\frac{4}{3}$	0	0	$\frac{3}{7}$	$\frac{5}{7}$	$1\frac{3}{7}$
a_4	0	0	0	1	0	1	1
a_3	0	$\frac{1}{7}$	1	0	$-\frac{1}{7}$	$\frac{3}{7}$	$\frac{37}{7}$
a_1	1	$\frac{4}{7}$	0	0	$\frac{3}{7}$	$-\frac{4}{7}$	1
a_2	0	$\frac{1}{7}$	0	0	$-\frac{1}{7}$	$\frac{10}{7}$	$-\frac{5}{7}$
				0		14	-3
				0		1	0
a_4				0		6	1
a_3				0		$\frac{8}{7}$	-3
a_1				0		5	
a_5	0	-1	0	0	1	-10	

2.1

$$\max Z = x_1 + 4x_2$$

house needs

$$x_1 + x_2 \leq 7$$

$$-x_1 + 3x_2 \leq 3$$

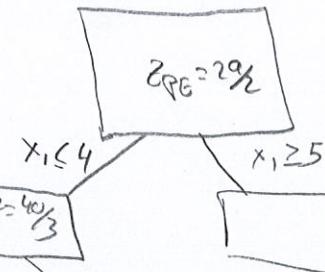
$x_1, x_2 \geq 0$ etc. & oach

	0 0	$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{29}{2}$
a_1	0 1 0	$\frac{3}{4}$	$-y_4$	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	y_4	y_4	$\frac{5}{2}$

$$x_1 = \frac{9}{2} \Rightarrow x_1 \leq 4$$

$$x_1 \geq 4 \Rightarrow -x_1 \leq 4$$

$$x_1 \leq 4$$



	0 0	$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$\frac{29}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-y_4$	0	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	y_4	y_4	0	$\frac{5}{2}$
a_5	1 0	0 0	1	4	

	0 0	$\frac{7}{4}$	$\frac{3}{4}$	0	$\frac{29}{2}$
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$	$-y_4$	0	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	y_4	y_4	0	$\frac{5}{2}$
a_5	0 0	$\frac{-3}{4}$	y_4	1	$-x_2$
	0 0	0	$\frac{40}{3}$	$\frac{7}{3}$	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0	0	1	4
a_2	0 1	0	y_3	$\frac{1}{3}$	$\frac{7}{3}$
a_3	0 0	1	$-y_3$	$\frac{-4}{3}$	$\frac{2}{3}$

$$x_2 \leq 2$$

	0 0	0	$\frac{4}{3}$	$\frac{7}{3}$	0	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0 0	1	0	4	
a_2	0 1	0	y_3	y_3	0	$\frac{7}{3}$
a_3	0 0	1	$-y_3$	$\frac{-4}{3}$	0	$\frac{2}{3}$
a_6	0 1	0 0	0	1	2	

	0 0	0	$\frac{4}{3}$	$\frac{7}{3}$	0	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0	0	1	0	4
a_2	0 0	0	y_3	y_3	0	$\frac{7}{3}$
a_3	0 0	1	$-y_3$	$\frac{-4}{3}$	0	$\frac{2}{3}$
a_6	0 0	0	y_3	$-y_3$	1	$\frac{-4}{3}$
					12	
					4	
					2	
					1	

$$x_2 \geq 3 \Rightarrow x_2 \leq 3$$

	0 0	0	$\frac{4}{3}$	$\frac{7}{3}$	0	$\frac{40}{3}$
a_1	1 0	0 0	1	0	4	
a_2	0 1	0	y_3	y_3	0	$\frac{7}{3}$
a_3	0 0	1	$-y_3$	$\frac{-4}{3}$	0	$\frac{2}{3}$
a_6	0 0	0	y_3	y_3	1	$\frac{16}{3}$

Soluzio optima
zione e osoce
Bidecezione

$x_1 \leq 5$

	0 0	$\frac{3}{4}$ $\frac{3}{4}$ 0	$\frac{29}{2}$
a_1	0 1 0	$\frac{3}{4}$ $-\frac{1}{4}$ 0	$\frac{9}{2}$
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$ $\frac{1}{4}$ 0	$\frac{5}{2}$
a_3	-1 0	0 0 1	-5

\Rightarrow

	0 0	$\frac{3}{4}$ $\frac{3}{4}$ 0	$\frac{29}{2}$	-3
a_1	1 0	$\frac{3}{4}$ $-\frac{1}{4}$ 0	$\frac{9}{2}$	1
a_2	0 1	$\frac{1}{4}$ $\frac{1}{4}$ 0	$\frac{5}{2}$	-1
a_3	0 0	$\frac{3}{4}$ $-\frac{1}{4}$ 1	$-\frac{1}{2}$	

$$x_1^* = 5 \quad x_2^* = 2 \quad z^* = 13$$

$$z^* = 13$$

2.4

$$\text{Max } z = x_1 + x_2 + x_3$$

kanon. menge

$$5x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 42$$

$$2x_1 + 7x_2 + 5x_3 \leq 52$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0 \text{ de oede}$$

	0 $\frac{1}{19}$ 0	$\frac{3}{19}$ $\frac{3}{19}$ 0	$\frac{230}{19}$
a_1	1 $-\frac{1}{19}$ 0	$\frac{5}{19}$ $-\frac{3}{19}$ 0	$\frac{54}{19}$
a_3	0 $\frac{31}{19}$ 1	$-\frac{2}{19}$ $\frac{5}{19}$ 0	$\frac{176}{19}$

$x_1 \leq 2$

	0 $\frac{1}{19}$ 0	$\frac{3}{19}$ $\frac{3}{19}$ 0	$\frac{230}{19}$
a_1	1 $-\frac{1}{19}$ 0	$\frac{5}{19}$ $-\frac{3}{19}$ 0	$\frac{54}{19}$
a_3	0 $\frac{31}{19}$ 1	$-\frac{2}{19}$ $\frac{5}{19}$ 0	$\frac{176}{19}$
a_6	0 1 0 0	0 0 1 2	

	0 $\frac{1}{19}$ 0	$\frac{3}{19}$ $\frac{3}{19}$ 0	$\frac{230}{19}$	-3,5
a_1	1 $-\frac{1}{19}$ 0	$\frac{5}{19}$ $-\frac{3}{19}$ 0	$\frac{54}{19}$	1
a_3	0 $\frac{31}{19}$ 1	$-\frac{2}{19}$ $\frac{5}{19}$ 0	$\frac{176}{19}$	$\frac{3}{5}$
a_6	0 $\frac{1}{19}$ 0	$\frac{5}{19}$ $\frac{3}{19}$ 1	$-\frac{16}{19}$	

$x_3 \leq 9$

	0 $\frac{1}{19}$ 0	0 $\frac{1}{19}$ $\frac{3}{15}$ 0	
a_1	1 0 0	0 0 $\frac{58}{15}$	
a_3	0 $\frac{7}{15}$ 1	0 1 0	
a_4	0 $-\frac{1}{15}$ 0	1 $\frac{1}{15}$ 0	
a_2	0 0 1	0 0 1	9

	0 $\frac{1}{19}$ 0	$\frac{3}{19}$ $\frac{3}{19}$ 0	$\frac{230}{19}$	-3,5
a_1	1 0 0	0 0 1	$\frac{58}{15}$	2
a_3	0 $\frac{7}{15}$ 1	0 1 0	$\frac{48}{15}$	$\frac{4}{5}$
a_4	0 $-\frac{1}{15}$ 0	1 $-\frac{1}{15}$ 0	$-\frac{19}{15}$	$\frac{1}{5}$
a_2	0 0 1	0 0 1	9	

	0	0	$\frac{2}{7}$	0	$\frac{1}{7}$	$\frac{5}{7}$	$\frac{3}{7}$	$\frac{80}{7}$
a_1	1	0	0	0	0	1	0	2
a_3	0	0	0	0	0	0	1	9
a_4	0	0	$-\frac{11}{7}$	1	$-\frac{3}{7}$	$-\frac{31}{7}$	$-\frac{1}{7}$	$\frac{29}{7}$
a_2	0	1	$-\frac{5}{7}$	0	$\frac{1}{7}$	$-\frac{7}{7}$	$\frac{5}{7}$	$\frac{3}{7}$

Bidercerine

	0	$\frac{2}{5}$	0	0	$\frac{1}{5}$	$\frac{3}{5}$	0	$\frac{58}{5}$	- $\frac{3}{2}$
a_1	1	0	0	0	0	1	0	2	$-\frac{5}{2}$
a_3	0	$\frac{7}{5}$	1	0	$\frac{1}{5}$	$-\frac{3}{5}$	0	$\frac{48}{5}$	1
a_4	0	- $\frac{1}{5}$	0	1	$-\frac{3}{5}$	$-\frac{19}{5}$	0	$\frac{16}{5}$	$-\frac{19}{2}$
a_2	0	$\frac{7}{5}$	0	0	$\frac{1}{5}$	$-\frac{2}{5}$	1	$-\frac{2}{5}$	5

$$\Rightarrow \frac{11}{10}$$

$$x_1 \leq -3$$

	0	$\frac{1}{19}$	0	$\frac{3}{19}$	$\frac{3}{19}$	0	$\frac{230}{19}$	- x_{11}
a_1	1	- $\frac{1}{19}$	0	$\frac{5}{19}$	$-\frac{3}{19}$	0	$\frac{54}{19}$	1
a_3	0	$\frac{3}{19}$	1	$-\frac{2}{19}$	$\frac{5}{19}$	0	$\frac{176}{19}$	$-\frac{31}{11}$
a_6	0	$\frac{1}{19}$	0	$\frac{5}{19}$	$-\frac{3}{19}$	0	$-\frac{3}{19}$	
				$\frac{2}{11}$		$\frac{1}{11}$	$133/11$	
	0	0	1	$\frac{7}{11}$	$-\frac{3}{11}$	$\frac{3}{11}$		3
	0	1	0	$-\frac{5}{11}$	$\frac{3}{11}$	$\frac{19}{11}$		$97/11$

$$x_3 \leq 9$$

				$\frac{2}{11}$	$\frac{1}{11}$		$133/11$	- y_2
a_1	x	x	x	x				
a_3	0	0	1	$\frac{7}{11}$	$-\frac{2}{11}$	$\frac{3}{11}$	$\frac{3}{11}$	$97/11$
a_2	0	1	0	$-\frac{5}{11}$	$\frac{3}{11}$	$-\frac{19}{11}$	$\frac{3}{11}$	$3/11$
a_2	0	0	0	$+\frac{7}{11}$	$\frac{2}{11}$	$+\frac{3}{11}$	$-\frac{3}{11}$	



3.1

$$\max z = 8x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 + 6x_5$$

haver mende

$$2x_1 + x_2 + 4x_3 + x_4 + 4x_5 \leq 10$$

$$3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 \leq 11$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 = 0 \text{ edo } 1$$

$$x_4 = y_1$$

$$x_2 = y_2$$

$$x_3 = y_3 \Rightarrow$$

$$x_5 = y_4$$

$$x_1 = y_5$$

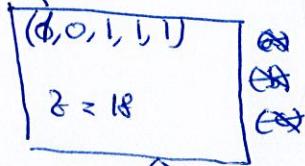
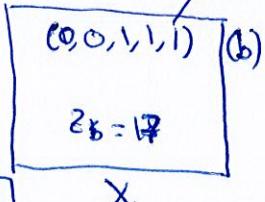
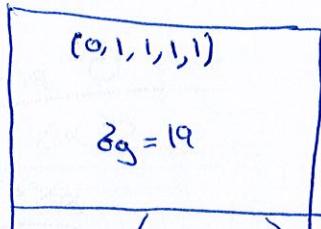
$$\max z = y_1 + 2y_2 + 3y_3 + 6y_4 + 8y_5$$

haver mende

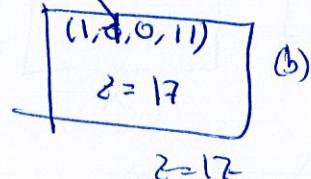
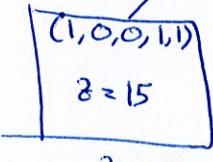
$$y_1 + y_2 + 4y_3 + 4y_4 + 2y_5 \leq 10$$

$$y_1 + 2y_2 + 2y_3 + 5y_4 + 3y_5 \leq 11$$

$$y_j = 0 \text{ edo}$$



(b)



$z^* = 17$

3.5

$$\max z = 2x_1 - x_2 - 3x_3 + 5x_4$$

hence we have

$$5x_1 + x_2 + 2x_3 + 2x_4 \leq 10$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \geq 3$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \text{ and}$$



$$x_2 = 1 - y_1$$

$$x_1 = y_2$$

$$x_3 = 1 - y_3$$

$$x_4 = y_4$$

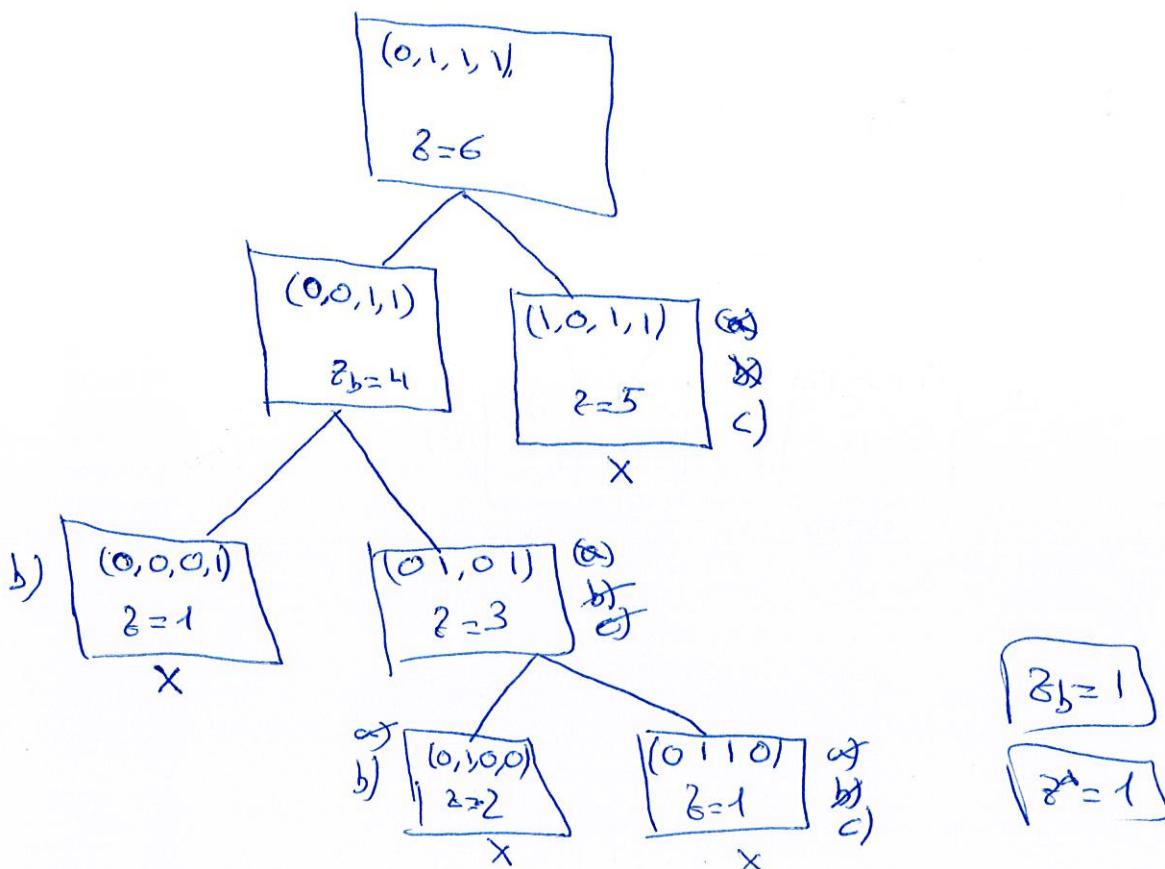
$$\Rightarrow \max z = y_1 + 2y_2 + 3y_3 + 5y_4 - 4$$

hence we have

$$-y_1 + 5y_2 - 2y_3 + 2y_4 \leq 7$$

$$-y_1 + y_2 + y_3 + y_4 \geq 1$$

$$y_1, y_2, y_3, y_4 \geq 0 \text{ and}$$



Garraio-Problema eta Esleiper-Problema. Ariketak

1. Lau ekoizpen-zentrotan, E_1, E_2, E_3 eta E_4 , produktu bat ekoizten da eta hiru banaketa-zentroetara bidali behar dira ekoitzitako unitateak: B_1, B_2 eta B_3 . Ekoizpen-zentro bakotzaren hilabeteko ekoizpen-ahalmena 15 tonakoa da. Banaketa-zentroetara hilabetean 30, 16 eta 14 tona bidali behar dira, hurrenez hurren.
- Ekoizpen-zentroetik banaketa-zentroetara dauden distantziak honako taulan datoz adierazak:

	B_1	B_2	B_3
E_1	100	100	50
E_2	650	110	100
E_3	60	65	75
E_4	150	90	70

Produktu tona bat garraiatzearen kostua 0,5 eurokoa da garrasituko den km bakotzeko. Garraio-sistema kostu minimoan autolatu nahi da. Idatz ezzu garraio-problema honi dagokion matrize-forma.

2. Empresa batetek lau ekoizpen-zentro ditu lau hiri desberdinatetan: E_1, E_2, E_3 eta E_4 . Lauretan produkto bera ekoizten badu ere, ekoizpen-prozesuaren kostua eta ekoizpen-ahalmena desberdinak dira. Ikus taula:

Ekoizpen- zentroak	Ekoizpenaren kostua	Ekoizpen- ahalmena
E_1	15	100
E_2	9	85
E_3	7	140
E_4	13	125

Ekoitzitako produktu-unitateak 3 saltokiatarra garraiatzen dira: S_1, S_2 eta S_3 . Honako taulan ikus daitete saltoki bakortzean produktu-unitatea zehin salneurritan saltzen den, eta baita saltoki bakotzaren eskarria:

Saltokiak	Salneuria	Eskaria
S_1	45	125
S_2	33	150
S_3	40	175

Produktuak ekoizpen-zentroetik saltokieta garraiatzeak honako kostuak eragiten ditu:

	S_1	S_2	S_3
E_1	4	5	3
E_2	6	3	4
E_3	4	4	3
E_4	7	2	3

Helburu funtzioa maximizatzea duen garraio-problema honi dagokion matrize-forma idatz ezzu.

3. Empresa batetek E_1, E_2 eta E_3 ekoizpen-zentrotan ekoizten du bere produktua, zentroen ekoizpen-ahalmenak 130, 200 eta 170 produktu-unitatekoak dijelarik, hurrenez hurren. B_1, B_2, B_3 eta B_4 bezeroekin honako kompromizeak hartu ditu: B_1 bezeroari 150 produktu-unitate saldu behar dizki, B_2 bezercari 175, eta B_3 bezeroari gutxienez 125. Eskari horiek zerbitzatzen ondoren geratzen diren produktu-unitateak erosketeko prest daude B_3 eta B_4 bezeroak, eta ahalik eta unitate kopuru handiena erosi nahi dute biek.
- Empresak produktu-unitateak bezeroei saltzaleten ondorioz lortuko dituen irabaziak honakoak dira:

	B_1	B_2	B_3	B_4
E_1	60	40	45	55
E_2	70	55	65	60
E_3	80	60	55	75

4. Empresa batetik datozenean hiru astetarako ekoizpena antolatzeko ari da. Bertako langileek lanorduetan eta lanorduetatik kantu dihardute lanean. Astero 8 makina saldu behar dira. Honako taulan ikus daitete datozenean hirun astetarako aurrikusita tagoen ekoizpen-ahalmena, bai lanorduetan eta bai lanorduetatik kantu lan eginez, eta lanorduaren kostua:

Astea	Ekoizpen-ahalmena lanorduetan	Ekoizpen-ahalmena lanorduetatik kantu	Lanorduaren kostua (euro)
1	5	5	20
2	4	5	30
3	2	5	45

Lanorduetatik kantu lan egitea garestiagoa da lanorduetan baino, 10 euro gehiago kostatzen da. Ekoitzitako makina bat saltdua izan ez bada, biltegiratua izan daitete biltegiratuko den astea bakoitzeko 15 euroko kostua aurikusi beharko bada ere. Aurreko astetetako ekoizpenetik soberan geratutako 2 makina daude biltegian, eta datozenean hirun astetarako eskaria zerbitzatzeko erabilbik nahi. Datozenean hirun astetek pasa ondoren ez da biltegian soberan geratutako makinarik eduki.

Empresak makinen ekoizpena kostu minimoan autolatu nahi du. Idatz ezzu garraio-problema honi dagokion matrize-forma.

5. Datozen garraio-kostien taulak izanik, kalkula itzazu hasierako oinarrisko soluzio bideragarriak ipar-mendebaldeko etzaren metodoa erabiliz eta Vogel-en metodoa erabiliz.

	H_1	H_2	H_3	H_4	Eskaintza
I_1	9	11	11	8	400
I_2	7	12	14	10	200
I_3	11	10	12	16	620
Eskaria	300	340	400	440	

5.2

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	Eskaintza
I_1	80	40	60	30	25	30
I_2	50	20	40	35	28	30
I_3	65	50	30	22	26	30
Eskaria	10	10	20	20	30	

6.3

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	Eskaintza
I_1	30	28	12	15	20	10
I_2	10	15	12	20	25	10
I_3	8	10	6	8	8	10
I_4	20	22	24	20	25	21
I_5	25	20	30	35	32	28
I_6	27	30	25	14	20	26
Eskaria	100	100	50	50	100	100

5.3

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	H_6	Eskaintza
I_1	30	28	12	15	20	10	80
I_2	10	15	12	20	25	10	100
I_3	8	10	6	8	8	10	75
I_4	20	22	24	20	25	21	120
I_5	25	20	30	35	32	28	60
I_6	27	30	25	14	20	26	65
Eskaria	100	100	50	50	100	100	

6.5

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	Eskaintza
I_1	32	30	27	26	25	42
I_2	28	25	22	22	19	40
I_3	35	36	29	38	25	48
I_4	20	22	15	17	16	10
Eskaria	18	50	8	52	12	

6.6

	H_1	H_2	H_3	H_4	Eskaintza
I_1	20	19	10	15	32
I_2	17	15	6	10	23
I_3	18	14	2	6	30
I_4	21	23	3	6	47
Eskaria	70	33	22	7	

6.1

	H_1	H_2	H_3	H_4	Eskaintza
I_1	15	23	20	25	30
I_2	14	17	11	17	12
I_3	14	7	6	10	5
I_4	8	9	10	5	10
Eskaria	20	4	10	31	

(6.2)

6. Garraio-kostuen tauha hauetarako hasierako oinarririko soluzio bidergarria kalkula *ezazu* Vogel-en metodoa erabiliz. Ondoren, garraio-problemarako algoritmoa erahil *ezazu* soluzio optimoa kalkulatzeko.

9.2

I_1	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5
I_1	11	4	11	12	17
I_2	7	3	12	5	14
I_3	3	1	9	3	10
I_4	6	9	14	12	15
I_5	13	9	4	13	7

	A	B	C	D
L ₁	16	4	17	3
L ₂	13	14	8	11
L ₃	2	19	-	9
L ₄	12	13	16	

L ₅	L ₄	22	16	25	12
----------------	----------------	----	----	----	----

۳

H_1	H_2	H_3	H_4	H_5
I_1	23	17	2	27
I_2	29	8	3	25
I_3	24	34	22	38
I_4	13	11	32	15
I_5	36	26	4	39
				37

L₅ ---

L₃ laguna *ez* da C lana burutzeko gai, eta esleipen hori debekatu egün belarko da. Lagun eta lau postu arteko esleipen optimoa azterketean giztira eginak akitas kopurua minizintzatuko denea izango da.

Eslejen-problemanakoa algoritmoa erabiliz, erabaki *ezazu* lagun eta lau postu arteko esleipen optimoa. Esleipen optimo horren arabera, zain lagun geratuko da lanposturik gabe?

8. Garraio-lanetan diharduen eusprea batetik 4 kamioi ditu lau hiri desberdinetan: K_1, K_2, K_3 eta K_4 . Beste bost hiritan dauden ekoizpen-zentroetako kumioi eskarrik jaso dira: H_1, H_2, H_3, H_4 eta H_5 . Distantziaik Kumioiak ekoizpen-zentro horietara bidali behar dira eguneko garraioak burutzeko. Distantziazik taukaok dira.

H_1	H_2	H_3	H_4	H_5
-------	-------	-------	-------	-------

1.6

	H_1	H_2	H_3	H_4
I_1	10	6	11	10
I_2	18	10	10	16
I_3	2	9	11	4
I_4	11	15	5	15

OpenCourseWare, UPV/EHU, Ikerkuntza Operatiboa. Programazio Lineala



6.Gaia: Garraio-probleme da Esleipen-probleme

Garraio-probleme

Matriize-forma

	H ₁	H ₂	...	H _n	Esleaintza
I ₁	c ₁₁	c ₁₂	...	c _{1n}	a ₁
I ₂	c ₂₁	c ₂₂	...	c _{2n}	a ₂
:	:	:	..	:	a _i
I _m	c _{m1}	c _{m2}	...	c _{mn}	a _m
Esloria	b ₁	b ₂	...	b _n	

Saiatu behar da, problema ordeakoe bider, hau de, $\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$ betetzen. Horrela ez bede ondorengo pausoa jarraitu behar da.

1. Kasuan: $\sum_{i=1}^m a_i \leq \sum_{j=1}^n b_j$ bida, hau de, Esloria esborria baino txikiegosa bida:

I_{m+1} geroarrako iturburu-puntu bat sortu behar da.

$$a_{m+1} = \sum_{j=1}^n b_j - \sum_{i=1}^m a_i$$

2. Kasuan: $\sum_{i=1}^m a_i > \sum_{j=1}^n b_j$ bida, Esloria esborria baino ~~txikiagoa~~ izanile.

I_{m+1} geroarrako helburu-puntu bat sortuko da:

$$b_{m+1} = \sum_{j=1}^n b_j - \sum_{i=1}^m a_i$$

Baherea-korkeko de problema ordeakoe izatea, hau i bida problema Soluzioa izatea.

Garaio - Problema

1. Adibidea

Ekoizpen - problema

Ekoizpen - akelarrea: 150 hirukilebatzak

Esberria: 200, 150, 200, 100

Produktu unitate batan kostua: 2

Produktu unitate batan biltegizale kostua: 0,5

	1	2	3	4	Esberria
1	2	2,5	3	3,5	150
2	M	2	2,5	3	150
3	M	M	2	2,5	150
4	M	M	M	2	150
Esberria	200	150	200	100	

2. Adibidea

A,B,C zentroetan Ekoizpen - akelarrea : 1500

Esberria; 1000, 1200, 1500, 1000.

Iribarria: 100

Garaio kostua

	1	2	3	4
A	30	10	25	20
B	15	25	30	10
C	20	30	15	20

	1	2	3	4	Esberria
A	80	100	85	90	1500
B	95	85	80	100	1500
C	90	80	95	90	1500
Esberria	600	1200	1500	1000	

$$\sum_{i=1}^m a_i < \sum_{j=1}^n b_j$$

Esberriare esberria baino txikiaagoa da



Ondorioz, gauzesko iturburu-puntu bat sortu behar da.

$$a_{n+1} = \sum_{j=1}^n b_j - \sum_{i=1}^n a_i$$

$$c_{n+1} \quad i=0 \quad j=1, \dots, n$$

Hurrelak,

	1	2	3	4	Eskaintza
A	80	100	85	90	
B	95	85	80	100	1500
C	80	80	95	90	1500
D	0	0	0	0	1500
Eskaintza	1000	1200	1500	1000	200

Gertuko litzateke, hurrela gauza problema oredeku izango da.

Ipar-mendebaldeko erreakzio metodoa

1. Urratsa: Ipar-mendebaldeko (i, j) errea adierazte

2. Urratsa: x_{ij} aldagaiari akordunea eta fluxu handien, esleitu.

$$x_{ij} = \min(a_i, b_j)$$

a_i eta b_j egueretan

a_i : Minimoa bade \rightarrow Si iturbururen esleintza zero bilakatu da. Eta i erraztzea ea da kontuan hartuta, eta j iturburu-puntuaren eslearia $b_j - a_i$ baliora egueretean da.

b_j : Minimoa \rightarrow iturburu-puntuaren eslearia 0, j zatidea ea de kontuan hartuta. $a_i - b_j$ baliora egueretan i iturburua.

$a_i = b_j \rightarrow$ esleintza eta esleia \rightarrow 0-ra, i zatibako erreakzioa da de kontuan hartuta:

3. Urratsa \rightarrow Bi leku:

Ezinehak da zatibakoak \rightarrow esleku gertaudien esleintza eta esleia

Abibidee

	P ₁	P ₂	P ₃	Erlöse insges.
A ₁	80	6	10	2000 500
A ₂	10	4	9	2500
Erlöse	1500	2000	1000	



	P ₁	P ₂	P ₃	Erlöse insges.
A ₁	1500			500
A ₂				
	1500	2000	1000	

	P ₁	P ₂	P ₃	
A ₁	1500	500		500
A ₂		500	1000	2500
	1500	1500	1000	

Solution:

$$x_{11} = 1500$$

$$z = 8 \cdot 1500 +$$

$$+ 6 \cdot 500 +$$

$$+ 4 \cdot 1500 +$$

$$+ 9 \cdot 1000 = 30000$$

$$x_{12} = 500$$

$$x_{13} = 0$$

$$x_{21} = 0$$

$$x_{22} = 1500$$

$$x_{23} = 1000$$

Vogel metodoa

Vogel-en metodoan posiziora oinarritzeko erenlekuak eta zitabeak
diferentziak kalkulatzera dira.

$ED_i = i$ erenlekuak bi kosturile txikienekoa arteko diferentzia
belio absolutuan, $i = 1, 2, \dots, m$.

$ZD_j = j$ zitabeak bi kosturile txikienekoa arteko diferentzia
belio absolutuan, $j = 1, 2, \dots, n$.

Soluzio biderezgarria kalkulatzera.

1. Urretza: ED_i eta ZD_j diferentziak kalkulatu.

2. Urretza: x_{ij} aldagaiari auk den fluxurile handiak estekita
 $x_{ij} = \min\{a_i, b_j\}$. Eta a_i eta b_j eguenak.

Minimoa a_i bede i iturburu-puntuen estekintza zero
bilakatzeko da. H_pj bedioa $b_j - a_i$

Minimoa b_j bede H_{pj} iturburu-puntuen estekintza zero bilakatzeko
da. i Iturburu-puntuen estekintza $a_i - b_j$ bedioz eguenak.

Beldin $a_i = b_j$ iturburu-puntuen estekintza eta iturburu-puntuen estekintza
zero.

3. Urretza: Bi kusu gerre deitzalea

Erenlekuak edo zitabeak bilatzera badago, geratzen diren
produktuen estekintza da estekintza estekintza. Aurreratu.

Bestela, 1. urretzera joen.

Adibidea

	P1	P2	P3	Etenak
A1	8	6	10	2000
A2	10	9	2500	(5) 1
Gileria	1500	2000	1000	
	2	2	1	

$$\begin{aligned} Z &= 8 \times 1500 + 10 \times 500 + 4 \times 2000 + 9 \times 500 = \\ &= 29500 \end{aligned}$$

	P1	P2	P3	Etenak
A1	1500	500	2000	
A2		2000	500	500
Gileria	0	0	1000	

Barreio - Probleme

1. Anhete

	B ₁	B ₂	B ₃	Güteintz.
E ₁	100	100	50	15
E ₂	650	110	100	15
E ₃	60	65	75	15
E ₄	150	90	70	15
Est. Krit.	30	16	14	

Probleme ordnete leicht da.

2. Anhete

	S ₁	S ₂	S ₃	Güteintz.
E ₁	26	15	22	100
E ₂	30	28	24	85
E ₃	34	28	30	140
E ₄	28	18	24	125
Est. Krit.	25	150	125	

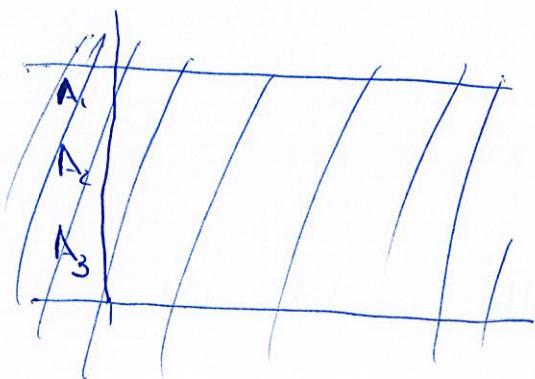
3. Anhete

	B ₁	B ₂	B ₃	B ₄	Est. Krit.
E ₁	60	40	45	55	180
E ₂	70	55	65	60	200
E ₃	80	60	55	75	170
Est. Krit.	150	175	125	50	

=D

	B ₁	B ₂	B ₃	B ₄	Est. Krit.
E ₁	60	40	45	55	180
E ₂	70	55	65	60	200
E ₃	80	60	55	75	170
E ₄	-H	-H	0	0	50
	150	175	175	50	

4. Arithmetik

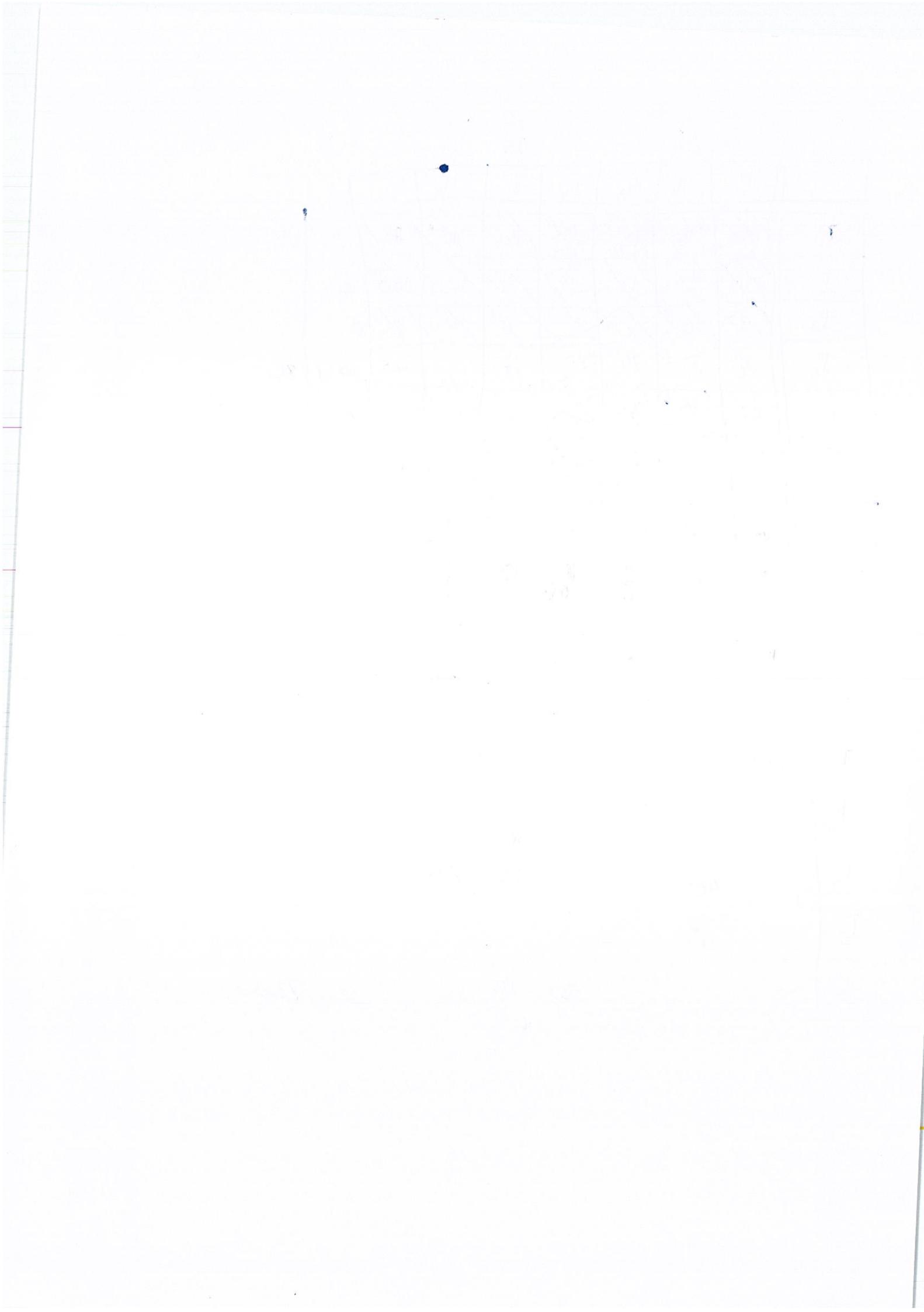


Prest	A ₁	A _c	A _s	Stahlanteil
1. L	20	35	50	5
1. E	30	45	60	5
2. L	M	30	45	4
2. E	M	40	55	5
3. L	M	M	45	8
3. E	M	M	45	5
Gesamte	8	8	8	

53

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	H_6	
I_1	10	18	10	15	20	10	86
I_2	10	15	12	20	25	10	100
I_3	8	10	6	8	8	10	75
I_4	20	22	24	20	25	21	120
I_5	25	20	30	35	32	20	68
I_6	22	30	25	14	20	26	65
	100	100	52	50	100	100	
	10	15	10	16	16	10	15

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	H_6
I_1			50		30	
I_2	100					
I_3				25	25	
I_4		40		10	20	
I_5	60					
I_6			50	15		$\Sigma = 7300$



Esleiper - probleme

Esleiper - probleme

n iturburu-puntuek (I_i), n hielburu-puntuek (H_j). I_i iturburua H_j eleitzeko kostua c_{ij} da.

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{baldin } t_i \text{ eta } h_j \text{ elkarri esleitzen badira} \\ 0 & \text{Kontakto klasuan} \end{cases}$$

$$\min \beta = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m c_{ij} x_{ij}$$

haven mende

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, \quad i = 1, \dots, n$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = l, \quad j = 1, \dots, n$$

$$x_{ij} = 0, 1, \quad i, j = 1, \dots, n$$

X_{ij} = 0, 1, i, j = 1...n
 Iturburu-pontuen kopurue eta helburu-puntuen kopurue desberdinak badira,
 problema oredeku biler da gauzatzeko errealde
 horietan kostuak zero izango dira.

Eskigen problematisk algoritm

1. Voraussetzung: Probleme erkenntlich

1. Voraussetzung: Probleme orelitzbar
2. Voraussetzung: Erreichbare Belehrungsstufen gewissem erreicht werden

minimale Ladezeit da. $v_{ij} = \min \{c_{ij}, c'_{ij} - u_{ik}\}$

3. vrratka: Zistabe balvoitzels elementov zistabels minimum
 $v_i = \min \{c_{ij} : c_{ij} > 0\}$

$$V_i = \min_{\gamma \in \mathcal{Y}_i} \varphi$$

4. Voraussetzung: Berechne esktiv, zero kuguru trilienches ermittelstille edo zute-

Betile losita. Errepilecto zeroale geldizzea es oso
B. Bestele, 5. urratza.

Bestill vasina. Ungef. solaris optimus d. Bestelln. 5. Mai 1910.

5. urratsa: Lerroko markatu.

- a) Esleitutako zeroakoa da duen errenkade oso markatu.
 - b) Errenkade horretan ezaibetako zeroak duen zutabeak markatu.
 - c) Markabetako zutabeetan zero bat esleitua duten errenkade
- b) eta c) errepikatu errenkade edo zutabe gehiegiko markatu ean alde idon arte.

Markatuak idan da diren errenkadeak eta markabetako zutabeak zero gertakie estaldar dituzte. Errenkadeak eta zutabe horiek esteli eta 6. urratsera joen.

6. urratsa: Zero berrizko sortu eta 4. urratsera joen.

Aldibideak

	1	2	3	4
A	58	58	60	54
B	66	70	70	70
C	106	104	100	95
D	52	54	64	54

3. Anleiter

• Maximieren
an gegebener Randv.
• M. credibili befrede.

	B_1	B_2	B_3	B_4	
E_1	60	40	45	55	130
E_2	70	55	65	60	200
E_3	80	60	55	75	170
	150	175	125	50	
			175		

60	40	45	55	130
70	55	65	60	200
80	60	55	75	170
-M	-M	0	0	50

	$V_1 = b$	$V_2 = -3$	$V_3 = -6$	$V_4 = 0$
$V_1 = 25$	(2) 15 - 22 - 20 25			
$V_2 = 12$	14 - 12 11 2 12			
$V_3 = 10$	14 - 4 2 6 1 10			
$V_4 = 5$	8 - 9 10 10 10			
$V_5 = 0$	- 0 - 0 - 0 8 0			

$$x_{11}^* = 2, \quad x_{14}^* = 28$$

$$x_{23}^* = 10; \quad x_{24}^* = 2$$

$$x_{32}^* = 4 \quad x_{34}^* = 1$$

~~$x_{45}^* = 8$~~

$$x_{45}^* = 10$$

$$x_{55}^* = 8$$

$$z^* = 962$$

G.2 Arillete

	H_1	H_2	H_3	H_4	Estimativa
I_1	15	23	20	25	30
I_2	14	17	11	12	12
I_3	14	7	6	10	5
I_4	8	9	10	5	10
Estimativa	20	4	10	31	

~~Koogel~~

	H_1	H_2	H_3	H_4	Estimativa
I_1	15	23	20	25	30
I_2	14	17	11	12	12
I_3	14	7	6	10	5
I_4	8	9	10	5	10
I_5	0	0	0	0	8
Estimativa	20	4	10	31	

~~Koogel~~

8	7	6	5
6	2	4	5
0	10	5	7
0	5	9	8
1			

	I_1	I_2	I_3	I_4	I_5	Estimativa
I_1	2					30
I_2		10				12
I_3			4			5
I_4				1		10
I_5					8	8
Estimativa	20	4	10	31		

~~OK~~

~~OK~~

$$U_1 + V_1 = C_{11} \Rightarrow$$

$$U_1 + V_2 = C_{12}$$

$$U_1 + V_3 = C_{13}$$

$$U_1 + V_4 = C_{14}$$

$$U_2 + V_4 = C_{24}$$

$$U_2 + V_2 = C_{22}$$

$$U_3 + V_3 = C_{33}$$

$$U_3 + V_4 = C_{34}$$

$$U_4 + V_4 = C_{44}$$

$$U_4 + V_2 = C_{42}$$

$$U_4 + V_1 = C_{41}$$

$$U_5 + V_4 = C_{54}$$

$$U_5 + V_2 = C_{52}$$

$$U_5 + V_1 = C_{51}$$

$$U_5 + V_3 = C_{53}$$

$$U_5 + V_0 = C_{50}$$

$$U_0 + V_4 = C_{04}$$

$$U_0 + V_2 = C_{02}$$

$$U_0 + V_1 = C_{01}$$

$$U_0 + V_3 = C_{03}$$

$$U_0 + V_0 = C_{00}$$

$$U_1 + V_2 - C_{12} = 2$$

Handicapa

$$U_1 = 10 \quad V_2 = 3 \quad V_3 = 6 \quad V_4 = 0$$

adheratu $V_3 = 6$ positiboa orben

	I_1	I_2	I_3	I_4	I_5	Estimativa
I_1	15	23	20	25	30	30
I_2	14	17	11	12	12	12
I_3	14	7	6	10	5	5
I_4	8	9	10	5	10	10
I_5	0	0	0	0	8	8
Estimativa	20	4	10	31		

$$Z = 15 + 12 + 18 \times 2$$

~~OK~~

5.2

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	H ₅	
I ₁	15	140	60	20	25	30
I ₂	50	20	40	35	28	30
I ₃	65	30	30	22	26	27
	10	10	20	20	30	
	15	20	10	8	x	
	0	0	5	3		10

20
20 10
100

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	H ₅	
I ₁				10	20	
I ₂	10	10			10	
I ₃		20	10			

$$x_{14}^* = 10$$

$$x_{15}^* = 20$$

$$x_{21}^* = 10$$

$$x_{22}^* = 10$$

$$x_{25}^* = 10$$

$$x_{33}^* = 20$$

$$x_{34}^* = 10$$

5.1

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	Estimate
I ₁	9	11	11	8	400
I ₂	7	12	14	10	200
I ₃	11	10	12	16	620
Total	300	340	400	440	

\Rightarrow

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	Estimate
I ₁	1	4	1	8	400
I ₂	7	12	14	10	200
I ₃	11	10	12	16	620
I ₄	0	0	0	0	0
Total	300	340	400	440	

1 16 14 8
2 4 140 40
100

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	
I ₁				400	
I ₂	200				
I ₃	100	340	140	40	
I ₄		260			

$$\bar{x} = 11420.$$

5. Arikete

5.1

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	Eskaintza
I ₁	9	11	11	8	400
I ₂	7	12	14	10	200
I ₃	11	10	12	16	620
I ₄	0	0	0	0	0
Eskoria	300	340	400	440	1220
	7	10	11	8	1480
	2	2	3	1	

Ez de problema oreka da!

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	Eskaintza
I ₁	9	11	11	8	400
I ₂	7	12	14	10	200
I ₃	11	10	12	16	620
I ₄	0	0	0	0	0
Eskoria	300	340	400	440	1220
	7	10	11	8	1480
	120				

Ondorez, soluzio bideragarririk ondorengokoak dira

$$x_{12}^* = 260$$

$$x_{13}^* = 140$$

$$2^* = 11 * 260 \\ = 15.220$$

$$11 * 140 + 7 * 120 + 12 * 80 + 11 * 18 * 440 * 16 =$$

$$x_{21}^* = 120$$

$$x_{22}^* = 80$$

$$x_{31}^* = 180$$

$$x_{34}^* = 440$$

6. Arikete

6.1

B

	H_1	H_2	H_3	H_4	
I_1	20	19	10	15	32
I_2	17	15	6	10	3
I_3	18	14	2	6	30
I_4	21	23	3	6	42
	20	23	22	7	
	3	4	1	④	

$$\begin{aligned} & \text{IA} \quad 1 \quad 10 \\ & \text{IB} \quad 2 \quad 20 \\ & \text{IC} \quad 4 \quad 48 \\ & \text{ID} \quad 2 \quad 40 \end{aligned}$$

	H_1	H_2	H_3	H_4	
I_1	10		22		
I_2	20	3			
I_3		30			
I_4	40		7		

Solucion hozca bildeko biler da.

$$V_1 = 10 \quad V_2 = 5 \quad V_3 = 0 \quad V_4 = -5$$

$$Z^* = 1931$$

$V_1 = 10$	10	19	10	15
$V_2 = 7$	10	17	3	10
$V_3 = 9$	18	15	6	10
$V_4 = 11$	1	1	-	-
	(10)	(17)	(3)	(10)
	(18)	(15)	(6)	(10)
	1	1	-	-
	1	1	-	-

\Rightarrow

32	10	19	10	15
17	-	-	6	10
20	3	-	-	-
18	14	-	2	6
=	30	-	-	-
18	21	33	22	7
1	1	1	1	1

6,3

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5	Gesamt	6
I_1	5	2	8	10	10	23	
I_2	7	3	4	5	8	21	x
I_3	6	3	7	5	9	23	
Gesamt	14	5	7	9	9	.	
	1	0	1	6	1		

	H_1	H_2	H_3	H_4	H_5
I_1			7	3	
I_2				6	6
I_3	4	5			3

Soluzio optimo age bet bildeko de.

$$V_1=5 \quad V_2=2 \quad V_3=0 \quad V_4=5 \quad V_5=8$$

$v_1=3$	5	2	3	8	10
$v_2=0$	3	3	7	3	1
	?	5	4	5	8
	-	-	-	6	6
$v_3=1$	6	3	7	5	9
	4	5	-	1	3

6.2

$$V_1=0 \quad V_2=7 \quad V_3=4 \quad V_4=10$$

$V_1=15$	5	23	20	25	28
$V_2=7$	2	-	-	28	28
$V_3=0$	14	12	10	11	18
$V_4=8$	-	-	10	210	2
$V_5=0$	-	4	6	10	10
	8	9	2	13	5
	10	6	0	0	0
	8	7	4	10	1

12			18
		10	2
	4		1
			10
8			

$$V_1=0 \quad V_2=7 \quad V_3=4 \quad V_4=10$$

$V_1=15$	15	-28	20	25
$V_2=7$	14	12	10	18
$V_3=0$	-	4	6	10
$V_4=-5$	-8	-9	10	5
$V_5=0$	8	7	4	0
			10	0

$V_1=25$	15	23	20	25
$V_2=7$	20	-	-	10
$V_3=10$	-14	-17	10	11
$V_4=5$	-	4	=	6
$V_5=0$	-8	-9	-	10
	0	0	0	0
	-	-	-	8

\Rightarrow Sollution optimale

6.3

	$V_1=5$	$V_2=2$	$V_3=0$	$V_4=5$	$V_5=8$
$U_1=3$	(5)	(2)	(3)	(8)	(10)
$U_2=0$	(3)	(3)	(7)	(3)	1
$U_3=1$	(7)	(5)	(4)	(5)	(8)
	-	-	-	(6)	(6)
	(6)	(3)	(7)	(5)	(9)
	(4)	(5)	-	1	(3)

\Rightarrow

3	7	9	3
1	5		6

\Downarrow

	3	7	9	3
4	2			6

$U_1=0$

$U_2=2$

$U_3=3$

	$V_1=3$	$V_2=2$	$V_3=3$	$V_4=3$	$V_5=6$
$U_1=0$	(5)	(2)	(3)	(5)	(10)
$U_2=2$	(3)	(0)	2	-	-
$U_3=3$	(7)	(5)	(4)	(3)	(8)
	-	-	1	(3)	(9)
	(6)	(3)	(2)	(5)	(9)
	(1)	(5)	-	(1)	(6)

\Downarrow

	$V_1=5$	$V_2=2$	$V_3=3$	$V_4=5$	$V_5=8$
$U_1=0$	(5)	2	3	8	(10)
$U_2=0$	0	(3)	(7)	-	-
$U_3=1$	7	5	4	5	8
	-	-	-	(9)	(3)
	(4)	6	2	5	(9)
	(2)	-	-	11	(6)

$$x_{11}^* = 3 \quad x_{13}^* = 7 \quad x_{24}^* = 3 \quad x_{25}^* = 9$$

$$x_{31}^* = 6 \quad x_{33}^* = 5 \quad x_{35}^* = 6$$

6.2.

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	Efectuado
I ₁	15	23	20	25	30
I ₂	14	17	11	17	12
I ₃	14	7	6	10	5
I ₄	8	9	10	5	10
Efectuado	20	4	10	31	

8

Probleme ordinaris izan behar de soluzioen lortu nahi

bade.

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	Efectuado
I ₁	15	23	20	25	30
I ₂	14	17	11	17	12
I ₃	14	7	6	10	5
I ₄	8	9	10	5	10
I ₅	0	0	0	0	0
Efectuado	20	4	10	31	

8

80

12

	2	4	10	2	28	0
I ₁						0
I ₂						0
I ₃						0
I ₄						0
I ₅						0
	20	7	0	0	29	2
	12	0				

Soluzione del problema d'una rete.

	$v_1 = 0$	$v_2 = 7$	$v_3 = 4$	$v_4 = 10$
$U_1 = 15$	15	23	20	25
$U_2 = 7$	2	-1	-1	28
$U_3 = 0$	-7	-3	10	11
$U_4 = 8$	14	4	-2	6
$U_5 = 0$	-14	9	10	5
	10	6	2	13
	8	0	0	0
	0	7	4	10

	-10	-3	-6	$v_4 = 10$
	15	23	20	25
	2	-	-	28
	12	14	11	19
	10	4	6	10
	5	-8	9	10
	10	0	0	0
	8	7	4	10

$$\text{Equazione} \quad U_1 + v_1 - C_{11} = 0$$

15	20	25	20	25
-14	-	17	-	10/0
-	10	11	11	19
-14	4	7	6	5
-10	-	9	10	8
-	0	0	0	0
-	0	-	9	8

Soluzione ottimale

$$x_{11}^* = 20 \quad x_{14}^* = 28/10$$

$$x_{23}^* = 10 \quad x_{24}^* = 2$$

$$x_{32}^* = 4 \quad x_{34}^* = 1$$

$$x_{44}^* = 10 \quad x_{54}^* = 8$$

$$Z^* = 962$$

4. Arbeit

	1. Astee	2. Astee	3. Astee	Est. Weizter
Dendrich	5	25	30	2
1. Len	20	35	50	5
1. Karp	30	45	60	5
2. Len	M	30	45	4
2. Karp	M	40	55	5
3. Len	M	M	45	2
3. Karp	M	M	55	5
Est. Weizter	8	8	8	

6.6

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	
I ₁	20	6	5	15	80
I ₂	12	8	10	9	5
I ₃	11	15	8	9	12
I ₄	15	7	15	6	2
I ₅	10	20	15	10	6
	15	15	5	5	

⇒

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	H ₅	
I ₁	10	16	13	15	9	7615
I ₂	12	8	10	9	0	82
I ₃	11	15	8	9	0	12
I ₄	15	7	15	6	0	21
I ₅	10	20	15	10	8	100
	15	15	5	5	1	

1 1 1 3 0

	H ₁	H ₂	H ₃	H ₄	H ₅
I ₁	15	5			
I ₂	2		3		
I ₃	12				
I ₄	.		2		
I ₅	1		5		

	$v_1=0$	$v_2=5$	$v_3=0$	$v_4=1$	$v_5=4$	
$v_1=5$	- 20	(15) 10	(5) 5	- 15	9 0	
$v_2=2$	(2) -	-	-	(3) 6	.	
$v_3=12$	(17) 11 5	15 2	4 8	4 9	(16) +3 0	
$v_4=1$	- 5	- 2	- 15	(2) 6	0	
$v_5=1$	+5 10 (1)	- 20	- 15	- 10	(5) 0	

	$v_1=11$	$v_2=5$	$v_3=0$	$v_4=8$	$v_5=0$	
$v_1=5$	-	(5) 10	(5) 5	-	15 0	
$v_2=1$	(2) -	-	-	(3) 1	.	
$v_3=0$	(7) -	-	-	-	(5) 0	
$v_4=2$	-	-	-	(2) -	-	
$v_5=-1$	(6) 10	-	-	-	-	0

	$v_1=10$	$v_2=10$	$v_3=7$	$v_4=2$	$v_5=0$	
$v_1=0$	- 20	10 0 (18)	5 (25)	- 15	0 (5)	
$v_2=2$	(4) - 12	(5) 8 (15)	- 10	(2) 9 2	0	
$v_3=1$	+2 (11) 9 (10)	15 8 (3) 9	- 15 (2) 6 1	0		
$v_4=-1$	- 15	8 - 15	- 15 (2) 6	0		
$v_5=0$	(6) 10 -	20 -	15 - 10	-	0	

7. Arithmetik

	A	B	C	D	E
L ₁	16	4	17	3	0
L ₂	13	14	8	11	0
L ₃	2	19	-	9	0
L ₄	21	12	13	16	0
L ₅	22	16	25	12	0

⇒

	A	B	C	D	E
a)	14	10	9	15	0
b)	11	10	12	8	0
c)	10	15	M	6	0
d)	19	8	5	13	10
e)	20	12	17	9	0

b)

14	10	9	0	5
11	10	10	8	5
10	15	M	6	5
14	3	12	8	12
15	7	17	4	8

c)

c)

a)

a)
+3
b)
+3

14	0	17	10	8
8	7	10	5	05
0	15	M	6	8
11	10	0	5	0
12	4	0	10	3

c)

Anrechnung

L₁ → D

L₂ → C

L₃ → A

L₄ → B

L₅ → E ⇒ lernübergabe

8. Arbeitsteilung

13	1	8	7	10
12	6	4	4	7
18	10	14	21	20
14	13	?	12	11
0	0	0	0	0

→

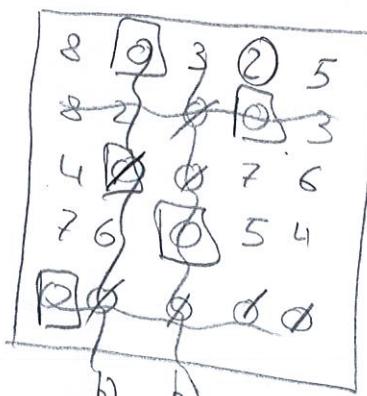


c) - 4

a) - 4

b)

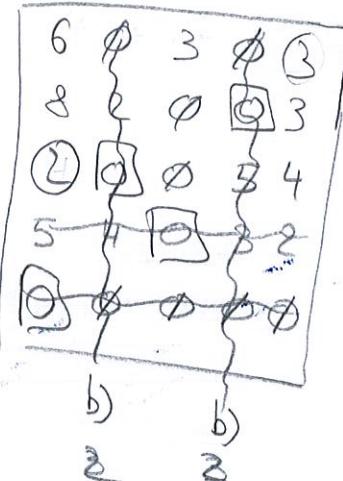
+ 4



+ 2 + 2

c) . 2

a) - 2
c) - 2



a) - 2
c) - 2
c) - 2

b) b)

2 2

4	10	1	0	1
6	2	0	10	1
0	0	0	5	2
5	4	10	3	2
0	0	0	0	10

⇒ $k_3 \Rightarrow H_1$

$$2^* = 30$$

$k_1 \Rightarrow H_2$

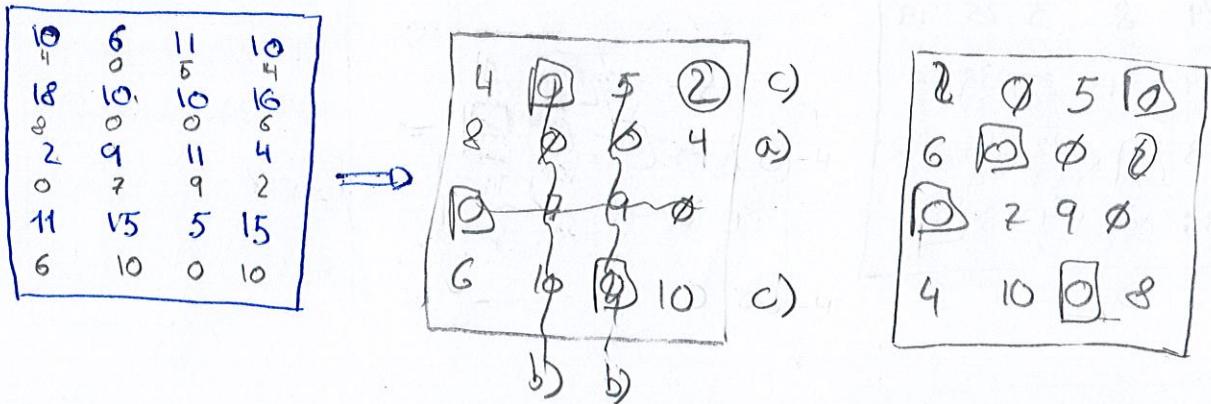
$k_4 \Rightarrow H_3$

$k_2 \Rightarrow H_4$

$k_5 \Rightarrow H_5$

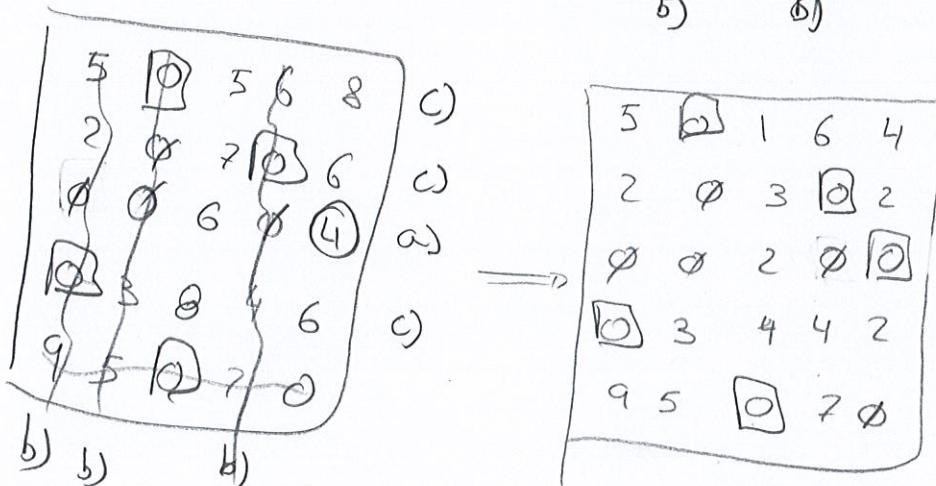
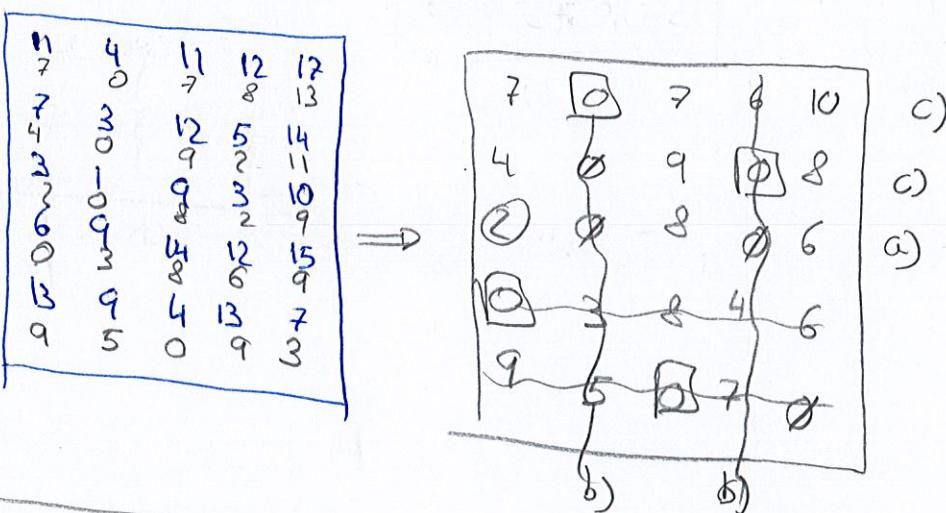
9. Arillete

9.1



$$I_1 \Rightarrow H_4 \quad I_2 \Rightarrow H_2 \quad I_3 \Rightarrow H_1 \quad I_4 \Rightarrow H_3 \quad 2^k = 27$$

9.2



$$I_1 \Rightarrow H_2 \quad I_2 \Rightarrow H_4 \quad I_3 \Rightarrow H_5 \quad I_4 \Rightarrow H_1 \quad I_5 \Rightarrow H_3 \quad 2^k = 29$$

9.3

23	17	2	27	9
21	15	0	25	7
29	8	3	25	19
26	5	0	22	16
24	34	22	38	5
19	29	17	33	0
13	11	32	15	30
2	0	21	4	19
36	26	4	39	37
32	22	0	35	32

\Rightarrow

19	15	0	21	7
24	5	0	18	16
17	29	17	29	0
0	0	21	0	19
30	22	0	31	32

c)

14	10	0	16	0
19	0	0	13	11
17	29	12	29	0
0	0	21	0	19
25	17	0	26	28

c)

a)

\Rightarrow

14	10	0	16	0
19	0	0	13	11
17	29	12	29	0
0	0	21	0	19
25	17	0	26	28

b)

12	0	0	14	0
14	0	0	13	1
12	29	18	29	0
0	0	2	0	19
23	15	0	24	25

a)

c)

c)

c)

b) b)

4	0	0	6	0
19	0	0	13	11
9	2	18	21	0
0	0	2	0	19
15	7	0	16	25

c)

a)

a)

a)

b) b)

0	0	0	2	0
15	0	0	9	7
9	21	17	21	0
0	0	21	0	19
15	2	0	16	25

$I_1 \rightarrow H_1$ $I_2 \rightarrow H_2$ $I_3 \rightarrow H_5$ $I_4 \rightarrow H_4$ $I_5 \rightarrow H_3$

$$2^4 = 55$$

$$\min \rightarrow \max -z$$

$$z^* = -z_{\max}$$

IKERKETA OPERATIBOA. ALGORITMOAK

1. Simplex algoritmoa.

Helburua maximizatzea.

1. urratza. Hasterako taula craiki.

2. urratza.

- Baldin $\forall a_j \in A, a_j \notin B \quad z_j - c_j \geq 0 \rightarrow 3.$ urratsera joan.

3. urratza.
 - Baldin $\forall a_j \in A, a_j \notin B \quad z_j - c_j < 0$ orduan soluzioa hobe daiteke. 4. urratsera joan.
 - Baldin existitzen bada $z_j - c_j < 0$ orduan soluzioa hobe daiteke. 4. urratsera joan.

4. urratza.

- Baldin $\exists a_j \in A, a_j \notin B$ $z_j - c_j \geq 0$ → 3. urratsera joan.

5. urratza. Oinarrian aldagai artifizialik ez badago, oraineko soluzioa optimoa da.

- * Baldin $\exists a_k \in A, a_k \notin B$ non $z_k - c_k = 0$ eta k horretarako $\exists y_{jk} > 0, i = 1, \dots, m,$ orduan problemak optimo anizkoitzak ditu. Joan 5. urratsera.

- * Baldin $\exists a_k \in A, a_k \notin B$ non $z_k - c_k = 0$ eta k horretarako $y_{ik} \leq 0, i = 1, \dots, m,$ orduan problemak aldagaietarako balio bornegabeko optimo anizkoitzak ditu. Amaitu.

- * Bestela, x_B soluzio optimo bakarra da. Amaitu.
 - Baldin oinarrian aldagai artifizialen bat balio positiboz badago, orduan problema bideraczina da. Amaitu.

6. urratza.

- Baldin $\exists a_j \in A, a_j \notin B$ $z_j - c_j < 0$ eta bertan $y_{ij} \leq 0, i = 1, \dots, m,$ orduan soluzioa bornegabea da. Amaitu.

7. urratza. 5. urratsera joan.

5. urratza. Oinarrian ondoko irizpideak betetzen dituzten a_k bektorea sartu eta a_r aterako dira:
 - a_k bektorea sartuko da baldin

6. urratza.
 - a_r bektorea aterako da baldin

$$z_k - c_k = \min_j \{z_j - c_j / z_j - c_j \leq 0\}$$

k pibot-zutabea da.

- a_r bektorea aterako da baldin

$$\frac{x_{Br}}{y_{rk}} = \min_i \left\{ \frac{x_{Bi}}{y_{ik}} / y_{ik} > 0 \right\}$$

r errenkada pibot-errenkada da. y_{rk} pibota da.

6. urratza. Hurrengo taula kalkulatu.

- Oinarria eguneratu.

- Pibot-errenk. berria = pibot-errenk. / pibota.

- i erenk. berria = i erenk. - pibot-errenk. $\times m_i.$

- $m_i = \frac{y_{ik}}{y_{rk}}, i = 1, \dots, m \rightarrow i$ erenkadarako biderak.
- 2. urratsera joan.

2. Simplex dual algoritmoa.

Helburua maximizatzea.

1. Hasierako taula eraiki.

2. – Baldin $\forall a_j \in A, z_j - c_j \geq 0, 3.$ urratsera joan.

- Baldin $\exists a_j \in A, z_j - c_j < 0$, ereduari murriketa artifiziala gehitu eta eredu berriaren taula eraiki. Oinarrian sartuko da a_k baldin

$$z_k - c_k = \min_j \{z_j - c_j / z_j - c_j < 0\}$$

- eta murriketa artifizialaren nasaitze-aldagaiaren aterako da. Pibote-eragiketak eginez, taula berriak bideragarritasun duala izango du. 3. urratsera joan.

3. – Murriketa artifizialik ez badago.

- * Baldin $x_{Bi} \geq 0 \forall i$, soluzio optimoa. Amaitu.

- * Baldin $x_{Bi} < 0, 4.$ urratsera joan.

- Murriketa artifiziala badago.

- * Baldin $x_{Bi} \geq 0 \forall i$ eta murriketa artifizialaren nasaitze-aldagaiaren oinarrian badago balio positiboz, soluzioa optimo da. Amaitu.

- * Baldin $x_{Bi} \geq 0 \forall i$ eta murriketa artifizialaren nasaitze-aldagaiaren oinarrian ez badago edo zero balioa badu, orduan primala bornegabea eta duala bideraczina dira. Amaitu.

- * Baldin $x_{Bi} < 0, 4.$ urratsera joan.

4. Interra irizpidea. a_r aterako da baldin

$$x_{Br} = \min_i \{x_{Bi} / x_{Bi} < 0\}$$

$k \rightarrow$ pibot-errenkada.

Sarrera irizpidea. a_k sartuko da baldin

$$\frac{z_k - c_k}{y_{rk}} = \max_j \left\{ \frac{z_j - c_j}{y_{rj}} / y_{rj} < 0 \right\}$$

r errenkada pibot-errenkada da. y_{rk} pibota da.

6. urratza. Hurrengo taula kalkulatu.

- Oinarria eguneratu.

- Pibot-errenk. berria = pibot-errenk. / pibota.

- i erenk. berria = i erenk. - pibot-errenk. $\times m_i.$

- $m_i = \frac{y_{ik}}{y_{rk}}, i = 1, \dots, m \rightarrow i$ erenkadarako biderak.
- 2. urratsera joan.

3. Vogelen metodoa

- KD_i =Kostu-taulako i errenkadako 2 kostu txikienen arteko diferentzia balio absolutuan.
- ZD_j =Kostu-taulako j zutabeko 2 kostu txikienen arteko diferentzia balio absolutuan.

1. urratsa. KD_i eta ZD_j kalkulu. Diferentzia handieneko errenkada edo zutabea aukeratu eta bertan c_{ij} minimoa.

2. urratsa. $x_{ij} = \min\{a_i, b_j\}$ esleitu. Eskariak eta eskaintzak egunerau.

- Baldin $a_i = \min\{a_i, b_j\}$, O_i -ren eskaintza 0 da, eta D_j -ren eskaria $b_j - a_i$.
- Baldin $b_j = \min\{a_i, b_j\}$, D_j -ren eskaria 0 da, eta O_i -ren eskaintza $a_i - b_j$.
- Baldin $a_i = b_j$, O_i -ren eskaintza eta D_j -ren eskaria 0 da.

Asteztako errenkada edota zutabeak ezabatu taulatik ondorengo kalkulueta rako.

3. urratsa. Bi kasu gerta daitzke.

• Errenkada edo zutabe bakar bat gelditzen bada, esleitugabeko unitate guztiak esleitu.

Amaitu.

• Bestela, 1. urratsera joan.

3. urratsa. Bi kasu gerta daitzke.

• Errenkada edo zutabe bakar bat gelditzen bada, esleitugabeko unitate guztiak esleitu.

Amaitu.

• Bestela, 1. urratsera joan.

5. Adarkatze eta bornatzeko algoritmoa.

Heburua maximizatzea.

1. Hasieraketa. PE ebatzi.
 - Soluzio optima oskoa bada, amaitu.

2. Adarkatza. Azkenekoa ez den z^* handieneko problema aukeratu. Bertan, osoko ez den aldagaiaren bat aukeratu bornatua izateko. Adarkatu $x_j \leq [x_j]$ eta $x_j \geq [x_j] + 1$ murrizketak gehitzu.

3. Bornatzea. Sortutako problemak ebatzi.
 - $z^* \leq z_l$.
 - Soluzioa osoka da eta $z^* > z_r$. Behar-beornea egunerau $z_l := z^*$ eginez, eta osoko soluzio hau soliziogai izango da hemendik aurrera.
 4. Azkeneko problemak. Problema guztiak aztertu, z^* handiena duenetik hasita. Problema azkenekoa izango da baldin ondorengo baldintzatako bat betetzen badu.

- (a) $z^* \leq z_l$.
 - (b) Soluzioa osoka da eta $z^* > z_r$. Behar-beornea egunerau $z_l := z^*$ eginez, eta osoko soluzio hau soliziogai izango da hemendik aurrera.
 - (c) Problema bideraztina.
- Azkeneko ez den problemarekin badago, 2. urratsera joan. Bestela, soluzio optima soluzioa da. Soluziogairik ez badago, problema bideraztina da.

4. Garraio-problemarako algoritmoa.

Heburua minimizatzea.

1. urratsa. Problema orekentu.

2. urratsa. Hasierako oinarriko soluzio bideragarri bat kalkulatu.

3. urratsa. Oraingo oinarriari dagokion u_i , y_j balioak kalkulatu.

4. urratsa. Oinarriko $\nabla a_{ij} \notin B$ $z_{ij} - c_{ij} < 0$, soluzioa optima da. Amaitu.

• Baldin $\nabla a_{ij} \notin B$ $z_{ij} - c_{ij} \leq 0$ eta existitzen badu $a_{ij} \notin B$ non $z_{ij} - c_{ij} = 0$ soluzio optimo anizkoitzak daude. $z_{ij} - c_{ij} = 0$ duen a_{ij} bektore bat oinarrian sartzeko atikeratu, eta 5. urratsera joan.

• Baldin $\exists z_{ij} - c_{ij} > 0$ orduan soluzioa hobe daiteke. $z_{ij} - c_{ij}$ positiboen artekoak balio handieneko a_{ij} bektoreak aukeratu oinarrian sartzeleo. 5. urratsera joan.

5. urratsa. Bilatu oinarrian dauden bektoreek eta oinarrian sartzen den bektoreak osatzzen duten zikloa. Kalkulatu soluzio berria zikloko fluxuak egunerautz. 3. urratsera joan.

6. 0-1 adarkatze eta bornatzeko algoritmoa.

Heburua maximizatza eta $0 \leq c_1 \leq c_2 \leq \dots \leq c_n$.

1. Hasieraketa. $\mathbf{x}^* = (1, \dots, 1)$ soluzioak problemaren murrizketak betetzen baditu, orduan optima da. Amaitu.

$\mathbf{x} = (0, 1, \dots, 1)$ problemaren murrizketak betetzen baditu, orduan optima da. Amaitu. Bestela, $z_l := z$, z izanik $\mathbf{x} = (0, 0, \dots, 0)$ soluziorako helburu funtzionarioa da. Amaitu honi $k = 1$ indizea egokitua eta 2. urratsera joan.

2. Adarkatza. Azkenekoa ez den z^* handieneko problema aukeratu, eta bitan banatu, $x_k = 0$ eta $x_k = 1$ murrizketak gehitzu.

3. Bornaketa. Problema berri bakoitzera, $k + 1$ osagaiua 0 duen eta ondokoak 1 dituen \mathbf{x}^* osaketa egin. \mathbf{x}^* kalkulatu. Problema berri hauetik $k = k + 1$ indizea egokitua.

4. Azkeneko problemak. Problema guztiak aztertu, z^* handiena duenetik hasita. Azkeneko dira baldin ondorengo baldintzatako bat betetzen badute.

- (a) $z^* \leq z_l$.
- (b) Baldin $z^* > z_l$ eta \mathbf{x}^* soluzioak problemaren murrizketak betetzen baditu, orduan $z_l := \mathbf{x}^*$.
- (c) Ez da existitzen problema horrentzako osaketaik zeinak aldi beraean murrizketa guztiak beteko dituen. Problema bideraztina.

Problema guztiak azkeneko badira, amaitu. Soluzio optima (b) atalean lortutakoa da. Bestela, 2. urratsera joan.

6.5. Anleite

$$\max z = 2x_1 + 2x_2$$

höher wende

$$x_1 - x_2 \leq 2$$

$$2x_1 + 2x_2 \leq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 5$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$\max z = 2x_1 + 2x_2 + 0x_3 + 0x_4 + 0x_5$$

höher wende

$$x_1 - x_2 + x_3 = 2$$

$$2x_1 + 2x_2 + x_4 = 6$$

$$x_1 + 2x_2 + x_5 = 5$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	z
	-2	-2	0	0	0	0
a_3	1	-1	1	0	0	2
a_4	2	2	0	1	0	6
a_5	1	2	0	0	1	5
	0	-4	2	0	0	4
a_1	1	-1	1	0	0	2
a_4	0	4	-2	1	0	2
a_5	0	3	-1	0	1	3
	0	0	0	1	0	6
a_1	1	0	$\frac{3}{2}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{5}{2}$
a_2	0	1	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{2}$
a_5	0	0	X	$-\frac{3}{4}$	1	$\frac{3}{2}$
	0	0	0	1	0	6
a_1	4	0	0	$\frac{10}{4}$	-3	1
a_2	0	1	0	$-\frac{1}{2}$	1	2
a_3	0	0	1	$-\frac{3}{2}$	2	3

7.3. Arbeit

$$\text{Min } Z = x_1 - 3x_2 + 2x_3$$

hier wende

$$3x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 9$$

$$-2x_1 + 4x_2 + x_3 \leq 14$$

$$4x_1 + 4x_2 + 8x_3 \leq 10$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$\text{Min } Z = x_1 - 3x_2 + 2x_3 + 0x_4 + 0x_5 + 0x_6$$

hier wende

$$3x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 \leq 9$$

$$-2x_1 + 4x_2 + x_3 + x_5 \leq 14$$

$$-4x_1 + 4x_2 + 8x_3 = 10$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	Z
	1	-3	2	0	0	0	0
a_4	3	-1	2	1	0	0	9
a_5	-2	4	1	0	4	0	14
a_6	-4	4	8	0	0	1	10
	-2	0	8	0	0	$\frac{3}{4}$	$\frac{30}{4}$
a_4	2	0	4	1	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{23}{2}$
a_5	2	0	-2	0	1	-1	4
a_2	-1	1	2	0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{10}{4}$
	0	0	1	0	1	$-\frac{1}{4}$	$\frac{23}{2}$
a_4	0	0	11	1	-1	$\frac{5}{4}$	$\frac{15}{2}$
a_1	1	0	$-\frac{7}{2}$	0	y_2	$-y_2$	2
a_2	0	1	$-\frac{3}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$-y_4$	$\frac{9}{2}$
	0	0	$\frac{19}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{4}{5}$	0	13
a_6	0	0	$\frac{44}{5}$	$\frac{4}{5}$	$-\frac{4}{5}$	1	6
a_1	1	0	$\frac{9}{10}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{1}{10}$	0	5
a_2	0	1	$\frac{7}{10}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{3}{10}$	0	6

$$x_1^* = 6.5$$

$$x_2^* = 6 \quad \left\{ \begin{array}{l} \\ \end{array} \right. \quad Z^* = 13$$

$$x_6^* = 6$$

7. Aufgabe

$$\max z = 6x_1 + 4x_2$$

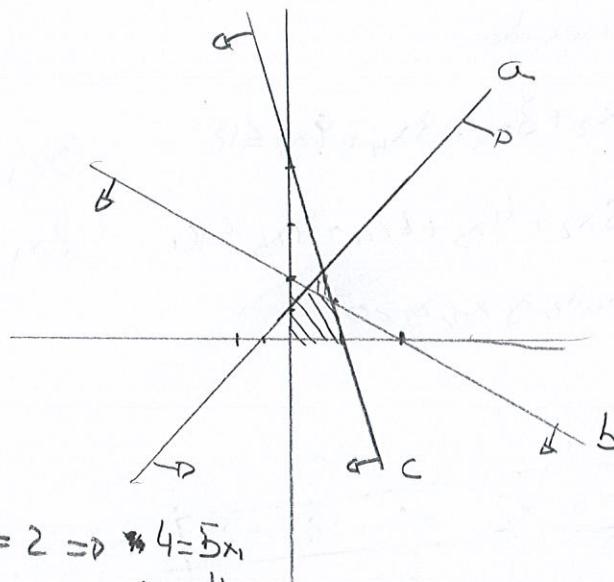
hierer und tiefer

$$2x_1 - 2x_2 \geq -1$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 2$$

$$3x_1 + x_2 \leq 3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 2 \\ 3x_1 + x_2 &= 3 \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 + 6 - 6x_1 = 2 \Rightarrow 4 = 5x_1 \\ x_2 = 3 - 3x_1 \end{array} \right. \Rightarrow x_1 = \frac{4}{5} \Rightarrow x_2 = 3 - \frac{12}{5} \Rightarrow x_2 = \frac{15}{5} - \frac{12}{5} = \frac{3}{5}$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1^* = \frac{4}{5} \\ x_2^* = \frac{3}{5} \end{array} \right\} z = 6x_1 + 4x_2 \Rightarrow z^* = \frac{24}{5} + \frac{12}{5} = \frac{36}{5}$$

8. Aufgabe

$$\min z = -x_1 - 3x_2$$

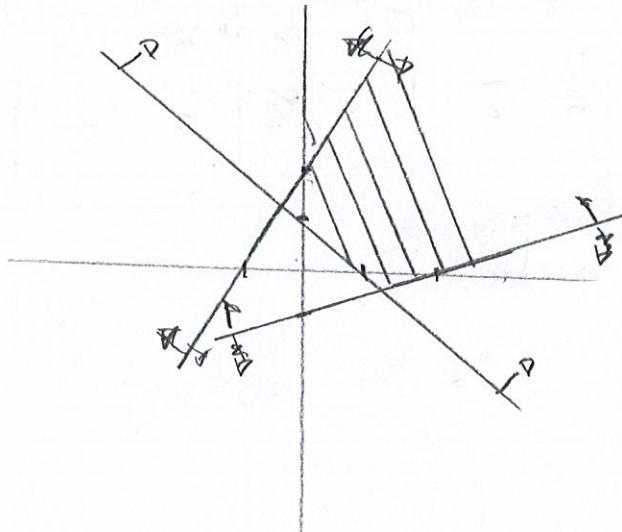
hierer und tiefer

$$x_1 + x_2 \geq 1$$

$$6x_1 - 3x_2 \geq -6$$

$$x_1 - 2x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$\min z = -16x_1 + 2x_2 + x_3 - 2x_4 - 3x_5 \Rightarrow \max -z = 16x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4 + 3x_5$$

haben zuende

$$3x_1 + x_2 + 3x_3 - 3x_4 + 9x_5 \leq 12$$

$$2x_1 + 8x_2 + 4x_3 + 2x_4 - 4x_5 \leq 10$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

$$3x_1 + x_2 + 3x_3 - 3x_4 + 9x_5 + x_6 = 12$$

$$2x_1 + 8x_2 + 4x_3 + 2x_4 - 4x_5 + x_7 = 10$$

habe zuende

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	z
a_6	-16	-2	-1	-2	-3	0	0	0
a_6	3	1	3	-3	9	1	0	12
a_7	2	8	4	2	-4	0	1	10
	0	$\frac{22}{3}$	17	-18	45	$-\frac{16}{3}$	0	$m_0 = -\frac{16}{3}$
a_1	1	$\frac{1}{3}$	1	-1	3	$\frac{1}{3}$	0	$m_1 = \frac{2}{3}$
a_2	0	$\frac{22}{3}$	2	4	-10	$-\frac{2}{3}$	1	$m_2 = \frac{9}{2}$
a_1	0	$\frac{12}{3}$	26	0	0	$\frac{25}{3}$	$\frac{9}{2}$	73
a_4	1	$\frac{13}{6}$	$\frac{3}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{9}{2}$
a_4	0	$\frac{11}{6}$	$\frac{1}{2}$	1	$-\frac{5}{2}$	$-\frac{1}{6}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$

$$m_0 = -\frac{16}{3}$$

$$m_1 = \frac{2}{3}$$

$$m_2 = \frac{9}{2}$$

$$m_1 = -\frac{1}{4}$$

Solucion
Basisvariable
auswahl

$$z^* = 73 \quad x_1^* = \frac{9}{2} \quad x_2^* = \frac{1}{2}$$

3. Arbeit

$$\max z = 4x_1 + 3x_2 + 2x_3$$

lauen wände

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 6$$

$$2x_1 + x_2 + x_3 \leq 3$$

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 2$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 \geq 6$$

\Rightarrow

$$2x_1 + 2x_2 + 8x_3 + x_5 = 3$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_6 = 2$$

$$B = (a_{ij}, a_i, a_6) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -y_2 & 0 \\ 0 & y_2 & 0 \\ 0 & -y_2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x}_B = B^{-1} \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -y_2 & 0 \\ 0 & y_2 & 0 \\ 0 & -y_2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a/2 \\ 3/2 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

Ergebnisse

$$z = \tilde{c}_3^\top \bar{x}_B = (0 \ 4 \ 0) \begin{pmatrix} a/2 \\ 3/2 \\ y_2 \end{pmatrix} = 6$$

\Downarrow
(c_4, c_1, c_6)

a2 Wiederholung

$$a_2 = B \bar{y}_2 \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_{12} \\ y_{22} \\ y_{32} \end{pmatrix}$$

$$\bar{y}_2 = \begin{pmatrix} y_{12} \\ y_{22} \\ y_{32} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -y_2 & 0 \\ 0 & y_2 & 0 \\ 0 & -y_2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ y_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$z = \tilde{c}_3^\top \bar{y}_2 = (0 \ 4 \ 0) \begin{pmatrix} 3/2 \\ y_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = 2$$

$$z_2 - c_2 = 2 - 3 = -1$$

a_5 koordantie

$$\bar{a}_5 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = B \cdot \begin{pmatrix} y_{15} \\ y_{25} \\ y_{35} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} y_{15} \\ y_{25} \\ y_{35} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$z_5 = \tilde{c}_3^T \tilde{y}_5 = (0 \ 4 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = 2$$

$$z_5 - c_5 = 2 - 0 = 2$$

Ondoorz. a_2 koordantie stabilité da.

$$\frac{x_{B_3}}{y_{3K}} = 1 = \min = \left\{ \frac{x_{B_1}}{y_{1K}} = \frac{\frac{9}{2}}{\frac{3}{2}}, \frac{x_{B_2}}{y_{2K}} = \frac{\frac{3}{2}}{\frac{1}{2}}, \boxed{\frac{x_{B_3}}{y_{3K}} = \frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{2}}} \right\}$$

$$\hat{x}_{\hat{B}} = \begin{cases} \hat{x}_{B_1} = x_{B_1} - x_{B_3} \left(\frac{y_{11}}{y_{31}} \right) = \frac{9}{2} - \frac{1}{2} \left(\frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{2}} \right) = \frac{9}{2} - \frac{3}{2} = \frac{6}{2} = 3 \\ \hat{x}_{B_2} = x_{B_2} - x_{B_3} \left(\frac{y_{21}}{y_{31}} \right) = \frac{3}{2} - \frac{1}{2} \left(\frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{2}} \right) = 1 \\ \hat{x}_{B_3} = \frac{x_{B_3}}{y_{3K}} = 1 \end{cases}$$

$$\hat{B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \hat{B}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$x_{\hat{B}} = \hat{B}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{z} = \tilde{c}_B^T \hat{x}_{\hat{B}} = (0 \ 4 \ 3) \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 2$$

$$\bar{a}_3 \Rightarrow \bar{y}_3 = \hat{B}^{-1} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

7.1

$$\max z = 3x_1 + 2x_2 + x_3$$

bauen werde

$$x_1 - x_2 + x_3 \leq 4$$

$$2x_1 + x_2 + 4x_3 \leq 8 \quad \Rightarrow$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$\max z = 3x_1 + 2x_2 + x_3 \leftarrow$$

bauen werde

$$x_1 - x_2 + x_3 + x_4 \leq 4$$

$$2x_1 + x_2 + 4x_3 + x_5 = 8$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	\bar{z}
a_4	-3	-2	-1	0	0	0
a_5	1	-1	1	1	0	4
	2	1	4	0	1	8
	0	$-\frac{1}{2}$	5	0	$\frac{3}{2}$	0
a_4	0	$-\frac{3}{2}$	-1	1	$-\frac{1}{2}$	0
a_1	1	$\frac{1}{2}$	2	0	$\frac{1}{2}$	4
	0	0	$\frac{16}{3}$	$-\frac{1}{3}$	$\frac{5}{3}$	0
a_2	0	1	$\frac{2}{3}$	$-\frac{2}{3}$	$\frac{1}{3}$	0
a_1	1	0	$\frac{5}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	4
	0	0	7	0	2	16
a_2	2	1	4	0	1	8
a_4	3	0	5	1	$\frac{1}{2}$	0

6.1

$$\max z = x_1 - x_2$$

hierarchische

$$x_1 - 2x_2 \leq 2$$

$$4x_1 - 3x_2 \leq 12$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$x_1 - 2x_2 + x_3 = 2$$

$$4x_1 - 3x_2 + x_4 = 12$$

	x_1 -1	x_2 +1	x_3 0	x_4 0	\bar{z} 0	
a_3	$\boxed{1}$	-2	1	0	2	$m_0 = -1$
a_4	4	-3	0	1	12	$m_2 = 4$
	0	-1	1	0	<u>2</u>	$m_0 = -\frac{1}{5}$
a_1	1	-2	1	0	2	$m_1 = -\frac{2}{5}$
a_4	0	$\boxed{5}$	-4	1	4	
	0	0	$\frac{1}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{14}{5}$	
a_1	1	0	$-\frac{3}{5}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{18}{5}$	
a_2	0	1	$-\frac{4}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{4}{5}$	

$$x_1 = \frac{18}{5}$$

$$x_2 = \frac{4}{5}$$

$$\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} z = \frac{14}{5} \text{ Soluzione ottimale}$$

5. Arithete

$$\min z = x_1 + 2x_2$$

haven merde

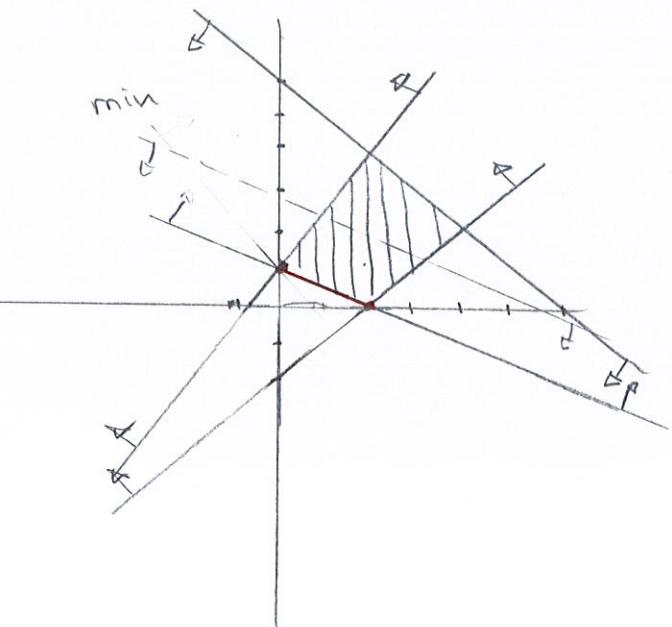
$$x_1 + x_2 \leq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 6$$

$$x_1 - x_2 \leq 2$$

$$6x_1 - 4x_2 \geq -4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$z^* = 2 \Rightarrow x_1 + 2x_2 = 2$$

$$x_1^* = 0 \quad x_2^* = 1, \quad x_1^* = 2 \quad x_2^* = 1$$

6. Arithete

$$\max z = x_1 + 2x_2$$

haven merde

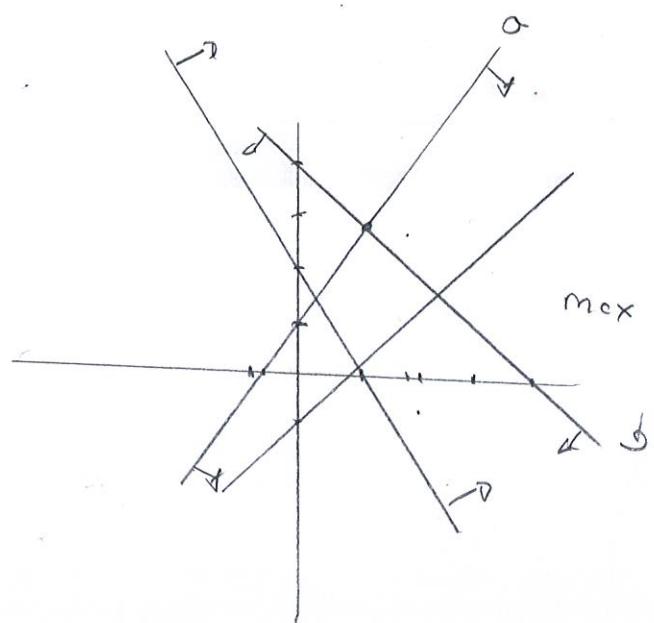
$$3x_1 - 2x_2 \leq -2$$

$$x_1 + x_2 \leq 4$$

$$2x_1 + x_2 \geq 2$$

$$x_1 - x_2 \geq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Probleme bateracrine

3. Arithete

$$\max z = 2x_1 + 4x_2$$

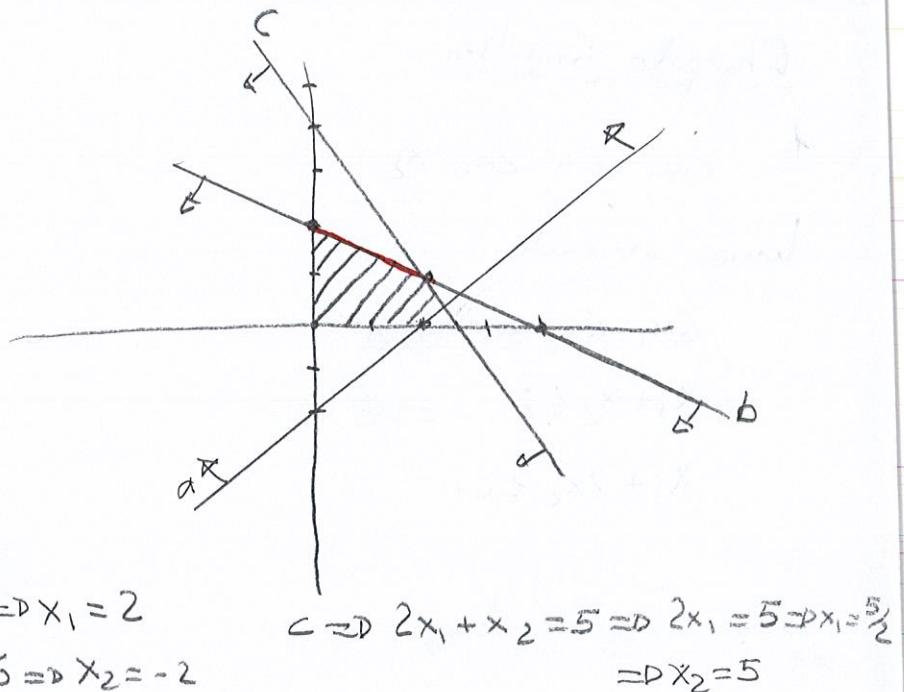
havet mende

$$3x_1 - 3x_2 \leq 6 \Rightarrow a$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 4 \Rightarrow b$$

$$2x_1 + x_2 \leq 5 \Rightarrow c$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$a \Rightarrow 3x_1 - 3x_2 = 6 \Rightarrow 3x_1 = 6 \Rightarrow x_1 = 2 \\ \Rightarrow -3x_2 = 6 \Rightarrow x_2 = -2$$

$$c \Rightarrow 2x_1 + x_2 = 5 \Rightarrow 2x_1 = 5 \Rightarrow x_1 = \frac{5}{2} \\ \Rightarrow x_2 = 5 - \frac{5}{2} = \frac{5}{2}$$

$$b \Rightarrow x_1 + 2x_2 = 4 \Rightarrow x_1 = 4 - 2x_2 \\ \Rightarrow 2x_2 = 4 - x_1 \Rightarrow x_2 = 2 - \frac{x_1}{2}$$

$$z = 8 \Rightarrow 8 = 2x_1 + 4x_2 \Rightarrow 4 = x_1 + 2x_2$$

$$x_1^* = 0; x_2^* = 2 \text{ eta } x_1^* = 2; x_2^* = 1 \text{ etc } z = 8$$

$$x_1 + 2x_2 = 4 \Rightarrow x_1 = 4 - 2x_2 \Rightarrow x_1 = 2$$

$$2x_1 + x_2 = 5 \Rightarrow 8 - 4x_2 + x_2 = 5 \Rightarrow 3 = 3x_2 \Rightarrow x_2 = 1.$$

4 varibale

$$\max z = x_1 + 4x_2$$

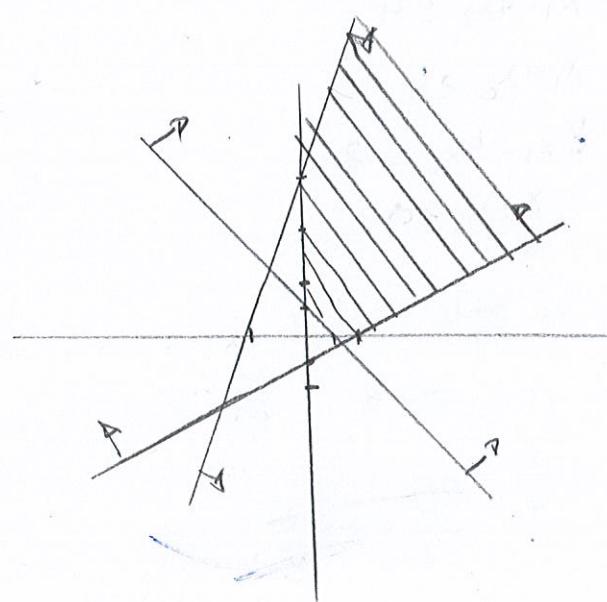
havet mende

$$x_1 - 2x_2 \leq 1$$

$$2x_1 + 2x_2 \leq 1$$

$$3x_1 - x_2 \geq -3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Solução Borucgabea da

Ebene Gleichungen

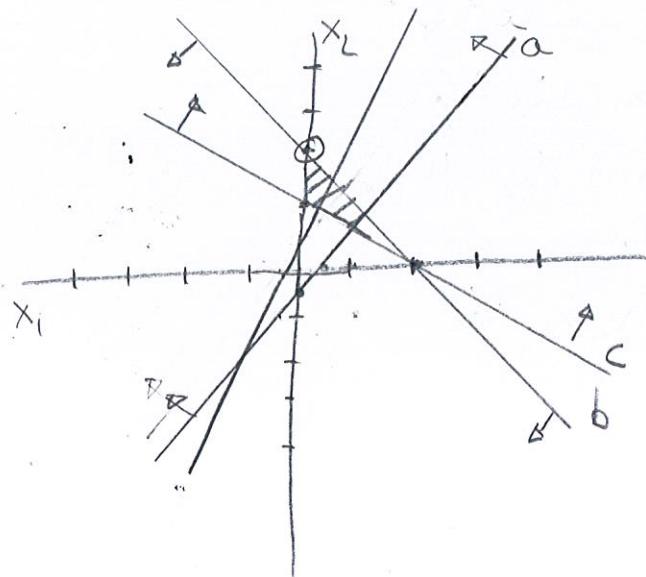
$$1 \quad \min z = 2x_1 - x_2$$

hierzu wende

$$6x_1 - 6x_2 \leq 3 \Rightarrow a$$

$$x_1 + x_2 \leq 2 \Rightarrow b$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 2 \Rightarrow c$$



$$z = -2 \Rightarrow -2 = 2x_1 - x_2$$

$$z = -\frac{1}{2}x_2 \Rightarrow -\frac{1}{2} = 2x_1 - x_2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -2 = 2x_1 - x_2 \\ 2 = x_1 + x_2 \end{cases} \quad \begin{cases} -2 = 2x_1 - x_2 \Rightarrow x_2 = 2 \\ x_1 = 2 - x_2 \Rightarrow x_1 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Optimum } (0,2) \Rightarrow -2 = 2x_1 - x_2$$

2.

$$\max z = -6x_1 - 2x_2$$

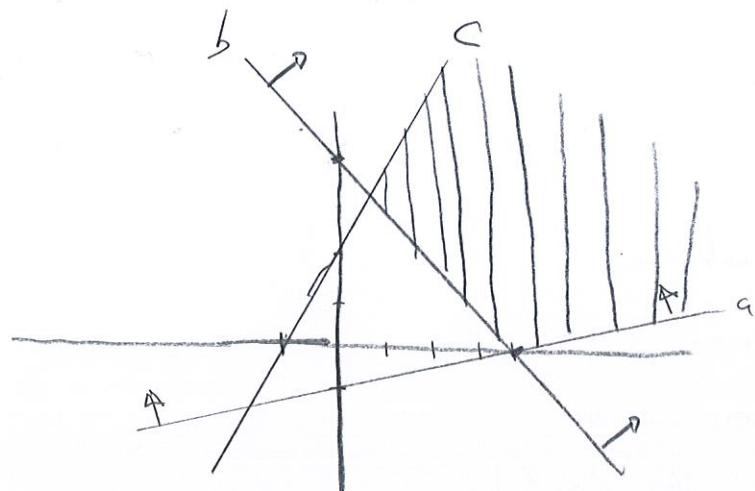
hierzu wende

$$x_1 - 4x_2 \leq 4 \quad a$$

$$x_1 + x_2 \geq 4 \quad b$$

$$8x_1 - 4x_2 \geq -8 \quad c$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



$$x_1 + x_2 = 4$$

$$8x_1 - 4x_2 = -8 \quad \begin{cases} x_1 = 4 - x_2 \Rightarrow x_1 = \frac{2}{3} \\ 8x_1 - 8x_2 - 4x_2 = -8 \Rightarrow 12x_2 = 32 \Rightarrow x_2 = \frac{8}{3} = \frac{10}{3} \end{cases}$$

$$z = -4 \cdot \frac{20}{3} = -\frac{32}{3}$$

2. Arilcke

Euprese btean bi mazedonie note

Normale etc. Mædaniebutalde.

$N \Rightarrow 150 \text{ mg Kloroform} >, 260 \text{ mg fosforo} >, 200 \text{ mg Cbitke} >$

$KB \Rightarrow 400 \text{ Kloroform}, 100 \text{ mg fosforo} >, 250 \text{ mg Cbitke} >$

Gerezi Sandie ≥ 10

Mercap, lærneje ≥ 30

Mædai Bænke ≥ 20

x_{ij} : Omstænde mædaniere; frøte kærpurve

$$\begin{aligned} \min z = & 7(x_{11} + x_{21}) + 0.9(x_{12} + x_{22}) + 4(x_{13} + x_{23}) + 1.6(x_{14} + x_{24}) + \\ & + 1.4(x_{15} + x_{25}) + 1.5(x_{16} + x_{26}) \end{aligned}$$

haver mænde

$$x_{11} + x_{21} + x_{12} + x_{22} \geq 10 \quad x_{21} + x_{22} \geq 10$$

$$x_{13} + x_{14} \geq 30 \quad x_{23} + x_{24} \geq 30$$

$$x_{15} + x_{16} \geq 20 \quad x_{25} + x_{26} \geq 20$$

$$250x_{11} + 260x_{12} + 150x_{13} + 400x_{14} + 140x_{15} + 90x_{16} \geq 15$$



EL der EG

1. Arithmete

$$1000 \text{ kg Sagar} \Rightarrow 0'4$$

$$600 \text{ kg Aisu} \Rightarrow 0'6$$

$$800 \text{ kg Merkmal} = 0'8$$

Zapore bellenz

Bizapore: Sagar/Aisu Sagar/Merkmal

2E \Rightarrow Zapore bellenz

25 \Rightarrow bei Zapore bellenz

125 kg Sagar

160 kg Aisu

156 kg Merkmal

x_{ij} : Zapore bellenz

y_i : Bizapore bellenz i fronte Merkmal

$mex z = 24x_1 + 19x_2 + 16x_3 + 1'4x_4 + 1'2x_5 + 2y_1 + 1'9y_2$

$$SN = 2(x_{11} + x_{21} + x_{31}) + 25(y_{11} + y_{21})$$

$$\text{Muster} = 0'4x_1 + 0'6x_2 + 0'8x_3 + 0'5x_4 + 0'6x_5$$

hier nur Muster

~~$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \leq 1000$$~~

$$x_1 \geq 175$$

$$x_2 \geq 160$$

$$x_3 \geq 150$$

$$x_1 + \frac{y_1}{2} + \frac{y_2}{2} \leq 1000$$

$$x_2 + \frac{y_1}{2} \leq 600$$

$$x_3 + \frac{y_2}{2} \leq 800$$

6. Aufgabe

x_i : i außer erabiliz mochten den bobine kaputte

$$\text{Min } \delta = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 + x_8 + x_9 + x_{10}$$

haven wende

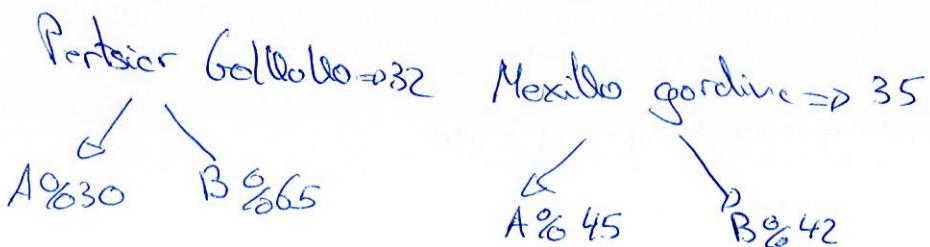
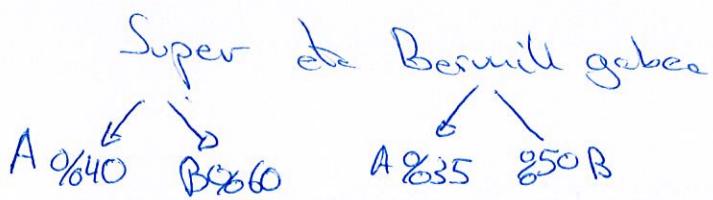
$$5x_1 + 3x_2 + 3x_3 + x_4 + x_6 + x_9 + x_{10} \geq 500$$

$$x_3 + x_5 + x_6 + 2x_7 + 3x_8 + 2x_{10} \geq 400$$

$$x_2 + x_6 + x_7 + 2x_9 \geq 250$$

$$x_4 + x_5 \geq 300$$

5. Arithmetik



600.000 Super

400.000 BG

x_{ij} : i. Modell gasoline ej. j. Modell gordine Klopse
 $\min z = 32(x_{11} + x_{21}) + 35(x_{12} + x_{22})$

$$x_{11} + x_{12} \geq 600.000$$

$$x_{21} + x_{22} \geq 400.000$$

$$\frac{30x_{11} + 45x_{12}}{x_{11} + x_{12}} \geq 40$$

$$\frac{65x_{11} + 42x_{12}}{x_{11} + x_{12}} \leq 60$$

$$\frac{30x_{21} + 45x_{22}}{x_{21} + x_{22}} \geq 35$$

$$\frac{65x_{21} + 42x_{22}}{x_{21} + x_{22}} \leq 50$$

4. Anhänger

$$A \rightarrow 1.000$$

$$B \rightarrow 800$$

$$C \rightarrow 900$$

$$D \rightarrow 1.500$$

	Produktionsstätte			
	A	B	C	D
E ₁	200	60	90	130
E ₂	100	200	150	80

$E_1 \Rightarrow$ Türen $\Rightarrow 8.000$ unitate

$E_2 \Rightarrow$ Fenster $\Rightarrow 11.000$ unitate

x_{ij} : i Ellipten-Zentrale j Produktionsstätte. ~~liefert eben Kapazität~~

$$\text{min } Z = 8.000 x_1 + 11.000 x_2$$

$$200 x_1 + 100 x_2 \geq 1.000$$

$$60 x_1 + 200 x_2 \geq 800$$

$$90 x_1 + 150 x_2 \geq 900$$

$$130 x_1 + 80 x_2 \geq 1500$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

3. Aufgabe

1 etc 3 \rightarrow 200€

2 \rightarrow 150

P1 1600 \rightarrow 200 L anordn.

P2 \rightarrow 300 L anordn.

5.500

x_{ij} : i. plantatik für beiderrechtekt Maistaben durch eingeschränkte Kapaz.

$$\text{max } Z = \text{SN} - \text{Kostende} = 140x_{11} + 120x_{12} + 40x_{13} + 30x_{21} + 180x_{22} + 30x_{23} - 20L$$

$$\text{SN} = 200(x_{11} + x_{21}) + 150(x_{12} + x_{22}) + 200(x_{13} + x_{23})$$

$$\begin{aligned}\text{Kostende} &= 60x_{11} + 30x_{12} + 10x_{13} + \\ &+ 130x_{21} + 70x_{22} + 170x_{23}\end{aligned}$$

hatten wenige

$$x_{11} + x_{12} \leq 10 \text{ (100)}$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} \leq 12 \text{ (120)}$$

$$200(x_{11} + x_{12} + x_{13}) + 300(x_{21} + x_{22} + x_{23}) \leq 5.500$$

2. Aufgabe

L ₁	1.000.000
L ₂	1.500.000
L ₃	750.000

x_{ij} : i. Landegide j. Zentrale erfüllen über erlaubte

$$i = 1, \dots, 5 \quad j = 1, \dots, 3$$

$$\text{min } z = 0.05x_{11} + 0.60x_{12} + 0.35x_{13} + 0.2x_{21} + 0.3x_{22} + 0.2x_{23} + 0.45x_{31} + \\ + 0.25x_{32} + 0.5x_{33} + 0.25x_{41} + 0.5x_{42} + 0.4x_{43} + 0.5x_{51} + 0.4x_{52} + 0.6x_{53}$$

hören werde

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} + x_{41} + x_{51} \leq 1.000.000$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} + x_{42} + x_{52} \leq 1.500.000$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} + x_{43} + x_{53} \leq 250.000$$

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} \geq 2.000.000$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} \geq 500.000$$

$$x_{31} + x_{32} + x_{33} \geq 400.000$$

$$x_{41} + x_{42} + x_{43} \geq 100.000$$

$$x_{51} + x_{52} + x_{53} \geq 100.000$$

$$x_{11}, x_{12}, \dots, x_{53} \geq 0$$

1. Aufgabe

9 Kälbchen \Rightarrow 10kg

6 Kälberherde \Rightarrow 120kg

Betriebsfest Kälbchen 27

Zumoc ≥ 8

Zumoc \Rightarrow 15 etc Nestba 1.05

Lerange 0.5 0.2

Satztwerte \Rightarrow

x_{ij} : i Kälberherde kommt zu j Kälbchen erzielen den Lerange Kopurua

$$\max z = 0.3(x_{92} + x_{62}) + 0.45(x_{91} + x_{61})$$

$$\text{Schweinrie} = 1.5(x_{91} + x_{61}) + 0.5(x_{92} + x_{62})$$

$$\text{Nestba} = 1.05(x_{91} + x_{61}) + 0.2(x_{92} + x_{62})$$

keinen niede

$$x_{91} + x_{92} \leq 100$$

$$x_{61} + x_{62} \leq 120$$

$$\frac{9x_{91} + 6x_{61}}{x_{91} + x_{61}} \geq 8$$

$$\frac{9x_{92} + 6x_{62}}{x_{92} + x_{62}} \geq 7$$

$$x_{91}, x_{61}, x_{92}, x_{62} \geq 0$$

5.

$$\text{min } z = 30x_1 + 28x_2$$

hier zu lösen

$$4x_1 + 2x_2 \geq 20$$

$$6x_1 + 4x_2 \geq 16$$

$$4x_1 + 2x_2 \geq 18$$

$$4x_1 + 4x_2 \geq 21$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

5.1

$$\max G = 20y_1 + 16y_2 + 18y_3 + 21y_4$$

$$4y_1 + 6y_2 + 4y_3 + 4y_4 \leq 30$$

$$2y_1 + 4y_2 + 2y_3 + 4y_4 \leq 28$$

$$y_1, y_2, y_3, y_4 \geq 0$$

5.2

Hilfsvariable max

\iff min

$$a_i \text{ müssig} \leq b_i$$

$$\text{allegoric} \neq 0$$

$$a_i \text{ müssig} = b_i$$

$$\text{es mussig}$$

$$\geq b_i$$

$$x_i \leq 0$$

$$\text{allegoric} \geq 0$$

$$\geq b_i$$

$$\text{es mussig}$$

$$= b_i$$

$$\text{allegoric} \leq 0$$

$$\leq b_i$$

$$b \rightarrow \hat{b}$$

$$\hat{x}_B = B^{-1} \hat{b} \Rightarrow \not\exists \Rightarrow \text{private}$$

$$\hat{z} = C_B^T \hat{x}_B$$

$$a_j \rightarrow \hat{a}_j$$

$$\hat{y}_3 = B^{-1} \hat{a}_3$$

$$\hat{z}_j - c_j \not\geq 0 = C_B \hat{x}_B - c_3 \geq$$

$$C \rightarrow \hat{C}$$

$$\not\exists \hat{z} - \hat{c} = C_B^T \hat{y}_j - \hat{c}_j$$

$$\hat{z} = C_B^T \hat{x}_B$$

3.8

$$\max z = 6x_1 + 5x_2 + 5x_3$$

lücken wende

$$-x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 40$$

$$x_1 - x_2 - 2x_3 + x_4 = 40$$

$$2x_1 - 2x_2 - x_3 \geq 30 \Rightarrow -2x_1 + 2x_2 + x_3 + x_5 = -30$$

$$x_1, x_2, x_3, \geq 0$$

a_4	-6	-5	-5	0	0	0	$m_0 = -6$
a_5	-1	-1	-1	1	0	0	$m_1 = 1$
a_{w_1}	-2	2	1	0	1	0	$m_2 = -2$
	1	1	1	0	0	1	M
	0	1	1	0	0	6	
	0	-2	-2	1	0	-1	$M-40$
	0	4	3	0	1	2	$-2M-30$
	1	1	1	0	0	1	M

Solución óptima

7.4

$$\min z = 10x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 4x_4$$

haven menge

$$2x_1 + 4x_2 + 2x_3 + x_4 \geq 10$$

$$-4x_1 + 4x_2 - x_3 + 2x_4 \geq 12$$

$$\max -z = -10x_1 - 8x_2 - 6x_3 - 4x_4$$

haven menge

$$2x_1 + 4x_2 + 2x_3 + x_4 - x_5 + w_1 = 10$$

$$-4x_1 + 4x_2 - x_3 + 2x_4 - x_6 + w_2 = 12$$

	24+10	8-8M	6-M	4-3M	M	M	0	0	22M
-M	a _{w1}	2	4	2	1	-1	0	1	0
-M	a _{w2}	-4	4	-1	2	0	-1	0	1
-8	a ₂	6H+6	0	3H+2	H+2	-H+2	M	-2	0
-M	a ₂	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{4}$	0
-M	a _{w2}	-6	0	-3	7	1	-1	-1	1
-8	a ₂	18	0	8	0	0	2	M	M-2
-4	a ₄	2	1	$\frac{5}{4}$	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{4}$
-4	a ₄	-6	0	-3	1	1	-1	-1	1

Solução óptima unilínea

$$z^* = 24.$$

3.2

$$\min z = 2x_1 + x_2 + 3x_3 + 2x_4$$

haven menge

$$-2x_1 - 2x_2 - 2x_3 - 2x_4 + x_5 = -22$$

$$4x_1 + 4x_2 + x_3 + 4x_4 + x_6 = 20$$

$$-2x_1 + 8x_2 + 2x_3 - x_4 = 15$$

	2	1	3	2	0	0	0	0	m ₀ =2
a ₅	-2	1	-2	-2	1	0	0	-22	
a ₆	4	4	1	4	0	1	0	20	m ₁ =-2
a ₇	-2	-8	-2	-1	0	0	1	-15	m ₂ =4
a ₂	1	0	2	1	1	0	0	-11	m ₀ =-2
a ₆	0	0	1	1	1	0	0	11	m ₁ = $\frac{2}{3}$
a ₇	6	0	6	7	2	1	0	-24	m ₁ =- $\frac{1}{3}$
a ₂	1	0	0	1	5/4	2/3	0	-27	m ₃ =-2
a ₂	1	1	0	1	1/6	1/3	0	3	
a ₃	0	0	1	0	-2/3	-1/3	0	8	
a ₂	6	0	0	7	0	2	1	25	

78

$$\min z = 3x_1 + x_2 - 2x_3 - 2x_4 + x_5$$

hierzu werden

$$x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 \leq 2$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 2x_5 \geq 12$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0$$

$$\max -z = -3x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_4 - x_5$$

hierzu werden

$$x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 2$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 2x_5 - x_6 + w_1 = 12$$

$$\begin{array}{c|ccccc|ccc|c} & 3 & -2H & 1H & -3H & -2 & 2H & 1 & -2H & \\ \text{0} & a_{25} & 1 & 2 & 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ \text{-M} & a_{26} & 2 & 1 & 3 & 2 & 2 & 0 & -1 & 1 \\ \hline & 2 & -H & 1 & 0 & -\frac{H}{2} & \frac{H}{2} & \frac{3H}{2} & 1 & H \\ \text{-2} & a_{35} & x & 1 & 1 & y_2 & y_2 & y_2 & 0 & 0 \\ \text{-M} & a_{36} & x & -2 & 0 & y_2 & y_2 & y_2 & -\frac{3}{2} & -1 & 1 \\ \hline & 1 & 2 & 2 & 1 & 1 & & & & & \end{array}$$

Bidirectional