Kepa Bengoetxea Kortazar

email: kepa.bengoetxea@ehu.es

#### Administratzaile bezala komandoak

#### exekutatzeko

```
//komando bat administratzailearen baimenekin abiarazteko sudo komandoa: Adibidez: $sudo nautilus //komando asko administratzaile bezala exekutatu nahi izanez gero:
```

\$ sudo -s

Password:

root@ganeko:~# useradd -m -G developers vivek

//administratzaileen kontutik irtetzeko

#exit

//baina onena aldibaterako era erabiltzea da:

\$sudo useradd -m -G developers vivek

- Erabiltzaile bakoitza talde batekoa edo zenbait taldekoa izan daiteke, erabiltzailea sortzen denean erabakitzen da hori. Sistemaren administratzaileak erabiltzaile bat beste taldean sar dezake.
- Talde hauek beharrezkoak dira sarbide-politika zuzendu bat ezartzeko. Adibidez:
   edozein momentuan talde jakin bateko erabiltzaileei, artxibo jakin batera sartzeko
   bahimena eman diezaiokegu. Hau lortzeko erabiltzaile horiek fitxategiaren
   taldean sartu edo fitxategiaren taldea aldatu dezakegu.
- Artxibo baten informazio guztia inodo taulan dago, inodo bakoitzak, artxibo baten sorketaren data, artxiboaren aldaketaren data, eta abar gordetzen du. Baina inodoan gordentzen den garrantzitsuena UNIX sistemaren segurtasun datuak dira.

Erabiltzaile bat sortzerako orduan, besterik adierazi ezean, erabiltzaile bati izen bereko talde nagusi bat ezartzen zaio. Adibidez:"adduser kepa" edo "useradd kepa", egin ezkero kepa erabiltzailea eta kepa taldea sortzen ditu, eta kepa erabiltzaileari kepa talde nagusia esleitzen dio.

Baina erabiltzaile bati, bigarren mailako beste talde batzuk esleitu diezaiokegu. Adibidez:

sudo usermod -a -G developers kepa

\$id

uid=1000(kepa) gid=1000(kepa) grupos=1004(developers)

Talde baten erabiltzaile bat sartzeko administratzailea edo taldearen arduraduna izan behar duzu:

Adibidez administratzaileak, "developers" taldeko arduradun bezala "oskar" izendatzeko:

\$sudo gpasswd -A oskar developers

```
//To add a user:
$sudo useradd -m tony
$id tony
//add group developers using groupadd command
$sudo groupadd developers
//Add existing user tony to developers secondary group with
  usermod command using -a option ~ i.e. add the user to the
  supplemental group(s). Use only with -G option:
$sudo usermod -a -G developers tony
```

//tony sortzerakoan, existitzen den talde bat, talde nagusi edo login bezala esleitzeko. Abibidez: tony-ri talde nagusi legez developers jartzea.

\$sudo useradd -m -g developers tony

\$id tony

//vivek-ri bigarren mailako talde legez developers jartzea.

\$sudo useradd -m -G developers vivek

//vivek erabiltzaileari password bat ezarri behar diogu:

\$sudo passwd vivek edo passwd vivek(vivek izanez gero)

Ze taldean dago vivek? (\$id vivek)

Eta talde batetik beste talde batera pasatzeko: vivek developers taldera pasatzeko:\$newgrp developers (Aldaketa ikusteko:\$id)

#### Fitxategi Baimenak:Bestelakoak

\$adduser and \$addgroup: They are friendlier front ends to the low level tools like useradd, groupadd and usermod programs.

//erabiltzaile bati passwd hustu, bere kabuz sartzeko:

**\$sudo passwd -d usuario** 

//erabiltzaile bat ezabatu eta beren /home/erabiltzaile katalogoa

**\$userdel -r usuario** 

//pasahitza noiz amaitzen den ikusi:

chage -l usuario

- Bahimenak hiru motatan bananduta daude: Irakurketa, Idazketa eta Exekuzioa (rwx).
- Bahimen hauek hiru multzotan banatzen dira: Artxiboaren jabea(user), Artxiboaren taldea(group) eta Taldekoak ez diren beste erabiltzaileak(others)
- Bereiztuko dugu Fitxategi/Katalogoen baimenak.
- Fitxategiarekiko:

Edukina ikusi daiteke: r (cat fitx\_izena)

Idatzi daiteke: w (vi fitx\_izena)

Exekutatu daiteke: x (./fitx\_izena)

- Katalogoak:
  - Katalogoaren edukiera ikusi daiteke: r ( ls kata\_izena)
- Katalogoaren barruan fitxategiak sortu eta ezabatu daitezke: w (rm -rf kata\_izena)
  - Katalogoan bilatu edo sartu daiteke : x (cd kata izena)

- Chmod komandoa: Artxibo bati bahimenak aldatzeko
  - a,u,g edo o, sinboloekin erabiltzen da, guztiei (a"all"),sortzaileari(u), sortzailearen taldekoei (g) eta gainerakoei(o) irudikatzen dituzte.
  - Gehitzeko sinboloak daude(+) kentzeko (-) edo berdin uzteko (=) .
  - Gainera bahimen mota bakoitzerako "r","w" eta "x" sinboloak erabili beharko dira. Irakurri bahimenarentzako(r), idatzi bahimenarentzako(w) eta exekuzio bahimenarentzako(x).
  - Artxiboaren jabeak bakarrik aldatu ditzake artxiboaren bahimenak, sistemaren administratzailearen salbuespenarekin.
  - Adibidez: chmod u=rw,g=r,o=r fitxategiaren\_izena

- Chmod komandoa: Artxibo bati bahimenak aldatzeko
  - Era sinbolikoa edo erlatiboa ikusi ostean era absolutua ikusiko dugu: Zenbaki zortzitarrak erabiliz:

chmod 644 f.txt

Is -I f.txt

total 1

-rw-r--r-- 1 sebas user

337 Apr 29 13:57 f.txt

Adb: chmod

chmod 600 katalogoa

touch katalogoa/pepe

touch: ezin da 'touch' burutu «katalogoa/pepe»-an: ez duzu baimenik

Is -lias katalogoa/lolo

ls: katalogoa/lolo: ez duzu bahimenik

chmod 300 katalogoa

touch katalogoa/pepe1

Is katalogoa

ls: katalogoa: ez duzu bahimenik

- chown: artxibo baten jabetza aldatu.
  - administratzailea izan behar dugu.

```
Is -I fitx.txt
total 1
-rw-r--r-- 1 txus user 337 Apr 29 13:57 fitx.txt
sudo chown peio fitx.txt
Is -I lista
total 1
-rw-r--r-- 1 peio user 337 Apr 29 13:57 fitx.txt
```

chgrp: Artxibo baten taldea aldatu.
 ls -l fitx1
 total 1
 -rw-r--r-- 1 txus programatzailea 337 Apr 29 13:57 fitx1
 sudo chgrp analista fitx1
 ls -l lista
 total 1
 -rw-r--r-- 1 txus analista 337 Apr 29 13:57 fitx1

- umask: "user file-creation mode mask" edo "erabiltzaile baten artxibo sorketa maskara"
  - \$umask

0022

Fitxategi/katalogo bat sortzeko orduan:

Umask komandoa 3 zortzitar onartzen ditu :

umask 006 #rw kendu eta exekuzio bita hartu, baina ez dauka eragin berdina fitxategi eta katalogoetan segurtasuna dela medio.

katalogoak: rwx rwx - -x

fitxategiak:-rw- rw- ---

- Normalean sistemak, erabiltzaileari "maskara" bat ezartzen dio "/etc/profile" fitxategian. Guk aldatu ahal dugu "/home/euiti/.profile" fitxategian maskara berri bat ezarriz.
- Defektuz datorren balioa: umask 0022

Umask komandoa 3 zortzitar onartzen ditu :

umask 006 #rw kendu eta exekuzio bita hartu, baina ez dauka eragin berdina fitxategi eta katalogoetan segurtasuna dela medio.

katalogoak: rwx rwx - -x

fitxategiak:-rw- rw- ---

- Normalean sistemak, erabiltzaileari "maskara" bat ezartzen dio "/etc/profile" fitxategian. Guk aldatu ahal dugu "/home/euiti/.profile" fitxategian maskara berri bat ezarriz.
- Defektuz datorren balioa: umask 0022

#### Bit bereziak:S-bitak:SUID eta SGID

- Batzuetan erabiltzaileak, programa baten jabearen bahimenak behar dituzte hau exekutatzeko. Adb: gakoa aldatzeko passwd komandoa erabiltzerakoan.
- Ez litzateke egokia izango erabiltzaileari administratzailearen bahimenak ematea edo /etc/passwd eta /etc/shadow fitxategietan idazteko baimena ematea, hori eginez gero erabiltzailea taldez aldatu ahal izango zen edo administratzaile bahimenak dituen kontua sortu.
- Hau ez gertatzeko UNIXen sistema bat ezarri zen: SUID edo SGID dituen programa, jabearen eta/edo jabearen taldearen bahimenekin exekutatu daiteke.

#### Bit bereziak:S-bitak:SUID eta SGID

- Linuxen erabiltzaile bakoitzak, sistemak identifikatu ahal izateko, identifikazio zenbaki bat UID (user ID) eta GID talde zenbaki bat ditu.
- Adibidez, erabiltzaile batek UID 1000 eta GID 1000 euki dezake. Administratzailearen kasuan, UID 0 eta GID 0 ditu.
- Artxibo bat SUID bita eduki ezkero, erabiltzaileak fitxategiaren jabearen UID hartzen du programa exekutatzen duen bitartean.
- Programa bat bere UID aldatzen duenean SUID deitzen zaio(set-UID: UID ezartzen da) eta GID aldatzean SGID deitzen da(set-GID: GID ezartzen da). Programa bat SUID eta SGID izan daiteke momentu berean.

#### Bit bereziak:S-bitak:SUID eta SGID

suid eta sgid-en bahimenak ezartzeko:

chmod u+s /usr/bin/passwd

chmod g+s /usr/bin/passwd

chmod 4xxx /usr/bin/passwd

chmod 2xxx /usr/bin/passwd

"Is -I" komandoarekin ikusiko dugu "x" ordez, exekuzio bahimenak ezartzen dituena, "s" letra egongo dela.

Adb:\$ Is -I /usr/bin/passwd

-rwsr-sr-x 1 root root 28896 Jul 17 1998 /usr/bin/passwd

#### • suid eta sgid:

```
sudo gedit testsuid.c

#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
main(){ printf("UID: %d, EUID: %d\n",getuid(),geteuid());}
sudo gcc -o testsuid testsuid.c
sudo chmod u+s testsuid
```

```
$Is -I testsuid
293990 8 -rwsr-xr-x 1 root root 7221 2011-02-21 21:20 testsuid
$id
uid=1000(kepa)
  gid=1000(kepa),grupos=4(adm),20(dialout),24(cdrom),46(plugd
  ev),105(lpadmin),119(admin),1000(kepa)
$./testsuid
UID: 1000, EUID: 0
```

#### Bit suid y sgid: Segurtasuna

Kontu handiekin erabili behar da, Linux-en 50 fitxategietan bakarrik erabiltzen, oso erabilgarria izango diren kasuetan bakarrik, baina kasu batzutan bit s-a ezabatu dezakegu, beharrezkoa ez direnetan:

Is -I /bin/ping

-rwsr-xr-x 1 root root 34756 2010-03-12 00:12 /bin/ping

sudo chmod -s /bin/ping

Is -I /bin/ping

-rwxr-xr-x 1 root root 34756 2010-03-12 00:12 /bin/ping

sudo find / \( -perm -4000 -o -perm -2000 \) -type f -print

- Bit bereziak:Sticky bita:t
  - Katalogoari aplikatuko diogu.
  - Erabiltzaile guztiak idazteko baimena daukate katalogo horretan.
  - Baina erabiltzaile batek sortutako fitxategia, beste erabiltzaileek ezin dute ez aldatu ez ezabatu soilik bere edukina ikusi. Bakoitza besteen lana ikusteko balio du.Adibidez: /tmp katalogoan erabiltzen da.

Is -dlias /tmp

2 8 drwxrwxrwt 29 root root 4096 oct 4 18:13 /tmp chmod +t katalogoa chmod 1xxx katalogoa