

# Lengoiak, Konputazioa eta Sistema Adimendunak

## 6. gaia: Sistema Adimendunak

Bilboko IITUE

0,9 puntu

2013-12-04

### 1 DNF monotonoen algoritmoa (0,300 puntu)

Demagun erabiltzaileak DNF monotonoa den honako  $g$  formula hau duela buruan:

$$g = (x_1) \vee (x_2 \wedge x_4) \vee (x_5)$$

Aldagai kopurua 5 dela jakinda, hau da,  $n = 5$  dela jakinda, algoritmoak  $g$ -ren baliokidea den  $h$  formula bat eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez urrats zehaztu. Beraz adibide osoa garatu beharko da eta prozesu horretan algoritmoarentzat pista edo laguntza izango diren balorazio egokiak asmatu beharko dira.

### 2 k-CNF-en algoritmoa (0,300 puntu)

Demagun erabiltzaileak 2-CNF-a den honako  $g$  formula hau duela buruan:

$$g = (\neg x_1 \vee \neg x_3) \wedge (x_3)$$

Aldagai kopurua 3 dela jakinda, hau da,  $k = 2$  eta  $n = 3$  direla jakinda, algoritmoak  $g$ -ren baliokidea den  $h$  formula bat eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez urrats zehaztu. Beraz adibide osoa garatu beharko da eta prozesu horretan algoritmoarentzat pista edo laguntza izango diren balorazio egokiak asmatu beharko dira.

### 3 k-DNF-en algoritmoa (0,300 puntu)

Demagun erabiltzaileak 1-DNF-a den honako  $g$  formula hau duela buruan:

$$g = (\neg x_1) \vee (\neg x_3) \vee (\neg x_5)$$

Aldagai kopurua 5 dela jakinda, hau da,  $k = 1$  eta  $n = 5$  direla jakinda, algoritmoak  $g$ -ren baliokidea den  $h$  formula bat eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez urrats zehaztu. Beraz adibide osoa garatu beharko da eta prozesu horretan algoritmoarentzat pista edo laguntza izango diren balorazio egokiak asmatu beharko dira.