6. Gaia. Sistema Adimendunak

Gai honetan jokaera adimenduna erakusten edo simulatzen duten hiru algoritmo ikusiko ditugu. Sistema adimendunak azken batean programak dira eta erabiltzaileari sistema hauen jokaerak adimenduna dela iruditzen baldin bazaio ere, programatzaileak jokaera hori programatu behar izan du.

Erabiltzaileari pistak eskatu eta logika proposizionaleko hiru formula-mota asmatzeko gai diren hiru algoritmo aztertuko ditugu.

Gai honetan ikusiko diren hiru algoritmoak polinimokioak dira eta ondorioz nahiko onak konplexutasunari eta eranginkortasunari dagokionez. Logika proposizionaleko beste formula-mota batzuentzat oraindik ez da aurkitu mota horietako formulak asmatzeko gai den algoritmo polinomikorik. Honelako algoritmo esponentzialak diseinatzea erraza da baina algoritmo esponentzialak ez dira erabilgarriak, izan ere formula bat asmatzeko ehundaka edo milaka urte behar dituen programa bat edukitzea alferrikakoa baita orokorrean. Beraz arlo honetan ikerketa irekita dago, algoritmo polinomikoak aurkitzearen arazoa hor baitago formula-mota askorentzat.

Gai honetan formula logikoak asmatzeko ikusiko ditugun algoritmoen antzekoak automata finituak asmatzeko ere badaude eta baita beste kontzeptu matematiko batzuk asmatzeko balio duten algoritmo polinomialak ere. Baina kontzeptu askorentzat oraindik ez da algoritmo polinomikorik aurkitu.

Jarraian, algoritmoen azalpenean erabiliko den hiztegia laburtuko da.

Hiztegia:

• Literala: aldagai bat edo ukatutako aldagai bat

1. adibidea: x4 2. adibidea: ¬x4

• **Terminoa**: literalen konjuntzioa

Adibidea: $(\neg x1 \land x2 \land \neg x5)$

• Klausula: literalen disjuntzioa

Adibidea: $(x1 \lor \neg x2 \lor x4)$

- **k-CNF-a**: gehienez **k** literal izan ditzaketen klausulez osatutako konjuntzioa.
- **k-DNF-a**: gehienez **k** literal izan ditzaketen terminoz osatutako disjuntzioa.
- **Balorazioa**: balorazio bat aldagai boolear bakoitzari True edo False balioa esleitzen dion espresio bat da.

Adibidea:

 $\phi=(x1\vee x2)\wedge (x2\vee x3)$ formula emanda, v1 = (True, True, True) eta v2 = (True, False, False) bi balorazio dira. Hiru aldagai desberdin ditugunez, balorazioek hiru osagai izango dituzte, aldagai bakoitzari balioa emateko (x1, x2, x3) ordenean. Adibide honetan v1 balorazioarentzat ϕ formularen balioa True da eta v2 balorazioarentzat ϕ formularen balioa False. Hiru aldagai izanda, guztira 8 konbinazio sor daitezke: 2^3

• **Formula baliokideak**: φ eta ψ bi formula emanda, φ eta ψ baliokideak direla esaten da balorazio guztientzat φ formularen balioa eta ψ formularen balioa berdinak badira.

Adibidea:

- $\neg(x1 \land x2 \land x3)$ eta $(\neg x1 \lor \neg x2 \lor \neg x3)$ formulak balikokideak dira.
- $(x1 \lor x2) \land x2 \land x3$ eta $x2 \land x3$ formulak baliokideak dira.
- $(x1 \lor x2) \land (x2 \lor x3)$ eta $(x1 \lor x2) \land x3$ ez dira baliokideak v = (False, True, False) baloraziorako $(x1 \lor x2) \land (x2 \lor x3)$ formula True baita eta $(x1 \lor x2) \land x3$ formula aldiz False.

Azken eguneraketa: 2015-09-02

DNF monotonoak

Formula boolear bat DNF monotonoa dela esaten da negaziorik ez duten aldagaien konjuntzioak diren azpiformulen disjuntzio bat baldin bada.

Adibidea: honako formula hau DNF monotonoa da

$$(x3) \lor (x1 \land x2 \land x4) \lor (x2 \land x5) \lor (x1 \land x5)$$

Egoera

• Erabiltzaileak DNF monotono bat du buruan (formula horri g deituko diogu). Formula horretan x1, x2, ..., xn aldagaiak ager daitezke. Hala ere garbi eduki behar da gerta daitekeela x1, x2, ..., xn tarteko aldagairen batzuk ez agertzea g formulan. Bestalde 1 ≤ n beteko da beti.

Esate baterako, n-ren balioa 6 denean erabiltzaileak honako formula hau eduki dezake buruan:

$$g = (x3) \lor (x2 \land x4) \lor (x1 \land x4 \land x6)$$

Formula horretan x5 ez da agertzen.

- Hasteko, algoritmoak (Sistema adimendunak) **n-ren balioa eskatu**ko dio erabiltzaileari.
- Gero, algoritmoa asmatze-prozesuarekin hasiko da:
 - Algoritmoak hasierako dnf-a sortuko du. Algoritmoak sortutako hasierako dnf horri h deituko diogu eta formula horren balioa False izango da (False disjuntzio hutsa da).
 - Algoritmoak h formula erabiltzaileari aurkeztuko dio. Erabiltzaileak g eta h baliokideak al diren erantzun behar du (Bai edo Ez erantzun behar du).
 - ➤ g eta h formulak baliokideak ez badira, g True eta h False egiten duen v balorazio bat eskatuko dio algoritmoak erabiltzaileari. (Kontuz!! k-dnfetan hau alderantziz da)
 - > Balorazio hori kontuan hartuz algoritmoak h berri bat eraikiko du.
 - ➤ Prozesua algoritmoak g-ren baliokidea den h formula bat eraiki arte errepikatuko da.

• 1. Adibidea:

- Frabiltzaileak $g = (x2 \land x3) \lor (x1)$ formula du buruan
- \rightarrow n = 3 da
- Algoritmoak asmatze-prozesuari ekingo dio eta honako formula hau proposatuko du:

h = False

> g eta h baliokideak ez direnez, erabiltzaileak g True eta h False egiten duen v balorazio bat eman behar du:

Demagun erabiltzaileak v = (True, False, True) balorazioa ematen duela. (True, False, True) hirukoteak (x1, x2, x3) aldagaientzat balioak zein diren zehazten du.

- Jarraian algoritmoak g-ri dagokion t inplikatzaile lehena kalkulatu behar du:
 - ✓ Badakigu v balorazioarentzat g formula True dela. Orain True gutxiago dituen eta g True egiten duen balorazioren bat ba al dagoen jakin nahi da. Horretarako v balorazioko True balioak banan-banan False balioaz ordezkatuz frogak egin beharko dira, True gutxiago dituen eta hala ere g True egiten duen balorazio bat aurkitu arte edo True gutxiago dituzten balorazio denek g False egiten dutela ziur egon arte. Helburua ahalik eta True gehien False balioaz ordezkatzea da. Frogen prozesu hau honela burutuko da:
 - ✓ Algoritmoak v-ko lehenengo True balioa False balioaz ordezkatuko du: v = (False, False, True).
 - ✓ Orain v balorazioak g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz, <u>aldaketa desegin</u> behar da eta berriro v = (**True**, False, True) edukiko dugu.
 - ✓ Jarraian algoritmoak hurrengo True balioa False balioaz ordezkatuko du. Beraz hirugarren posizioan dagoen True balioa False balioaz ordezkatuko du: v = (True, False, False).
 - ✓ Orain v balorazio berri honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak baietz erantzungo du</u> eta ondorioz v balorazioan egindako <u>aldaketa hau mantendu egingo da</u> eta v honela geldituko da: v = (True, False, **False**).
 - ✓ v balorazioan True balioa zuten posizio denak aztertu ditugunez, froga hauekin bukatu da eta orain t inplikatzaile lehena eraikiko da v = (True, False, False) balorazioan True balioa duten aldagaien konjuntzio bezala: t = x1.
- Algoritmoak h formula berri bat proposatuko du soluzio bezala lehengo h formulari t formula disjuntzio baten bidez erantsiz:

$$h = False \lor t$$
 hau da $h = False \lor x1$

g eta h baliokideak al diren galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari. Baliokideak ez direnez, g formula True eta h formula False egiten duen v balorazio bat emango du erabiltzaileak:

$$v = (False, True, True)$$

- ➤ Jarraian algoritmoak g formularen beste t inplikatzaile lehen bat kalkulatu behar du v balorazio berrian oinarrituz:
 - ✓ Badakigu v balorazioarentzat g formula True dela. Orain True gutxiago dituen eta g True egiten duen balorazioren bat ba al dagoen jakin nahi da. Horretarako v balorazioko True balioak banan-banan False balioaz ordezkatuz frogak egin beharko dira True gutxiago dituen eta hala ere g True egiten duen balorazio bat aurkitu arte edo True gutxiago dituzten balorazio denek g False egiten dutela ziur egon arte. Helburua ahalik eta True gehien False balioaz ordezkatzea da. Frogen prozesu hau honela burutuko da.
 - ✓ Algoritmoak lehenengo True balioa False balioaz ordezkatuko du v balorazioan: v = (False, **False**, True).
 - ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz <u>aldaketa desegin</u> behar da eta v honela geldituko da: v = (False, **True**, True).
 - ✓ Algoritmoak v = (False, True, True) balorazioa hartu eta beste True bat False balioaz trukatzen saiatuko da. Oraingoan hirugarren posizioan dagoen True balioa ordezkatuko du False balioaz:v = (False, True, **False**).
 - ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz <u>aldaketa desegin</u> behar da eta v honela geldituko da: v = (False, **True**, True).
 - \checkmark v balorazioan True balioa zuten posizio denak aztertu ditugunez, froga hauekin bukatu da eta orain t inplikatzaile lehena eraikiko da v = (False, True, True) balorazioan True balioa duten aldagaien konjuntzio bezala: $t = x2 \land x3$.
- ➤ t hori disjuntzio baten bidez lehengo h-ri erantsiz h berri bat proposatuko du algoritmoak:

$$h = False \lor x1 \lor (x2 \land x3)$$

- > g eta h baliokideak al diren galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- h eta g baliokideak direnez, asmatze-prozesua bukatu da. Algoritmoak g formula asmatu du.

OHARRA: Teknikoki h formulako False hori ken daiteke, izan ere False disjuntzio hutsa da eta lehenengo inplikatzaile lehena eransterakoan disjuntzio hutsa edukitzetik osagai bakarra duen disjuntzio bat edukitzera pasatzen baikara.

False
$$\rightarrow$$
 x1 \rightarrow x1 \vee (x2 \wedge x3)

• 2. adibidea:

- Frabiltzaileak $g = (x1 \land x2) \lor (x3) \lor (x1 \land x5)$ formula du buruan
- \rightarrow n = 5 da
- Asmatze-prozesuarekin hasteko algoritmoak honako formula hau proposatzen du:

$$h = False$$

➤ Jarraian erabiltzaileari h eta g baliokideak al diren galdetuko dio algoritmoak. Erabiltzaileak ezetz erantzungo dio eta g True eta h False egiten duen v balorazio bat emango du. Demagun erabiltzaileak honako balorazio hau eman duela:

$$v = (True, True, False, True, True)$$

- ➤ Orain algoritmoak t **inplikatzaile lehen bat kalkulatu** behar du. Inplikatzaile lehen hori honako urratsak jarraituz kalkulatuko da:
 - ✓ Badakigu v balorazioarentzat g formula True dela. Orain True gutxiago dituen eta g True egiten duen balorazioren bat ba al dagoen jakin nahi da. Horretarako v balorazioko True balioak banan-banan False balioaz ordezkatuz frogak egin beharko dira True gutxiago dituen eta hala ere g True egiten duen balorazio bat aurkitu arte edo True gutxiago dituzten balorazio denek g False egiten dutela ziur egon arte. Helburua ahalik eta True gehien False balioaz ordezkatzea da. Frogen prozesu hau honela burutuko da.
 - ✓ Algoritmoak lehenengo True balioa False balioaz ordezkatuko du eta v honela geldituko da: v = (**False**, True, False, True, True).
 - ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz <u>aldaketa desegin</u> behar da eta v honela geldituko da:

$$v = (True, True, False, True, Ttrue).$$

- ✓ v balorazioko hurrengo True balioarekin frogatuko du algoritmoak: v = (True, **False**, False, True, True).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak baietz erantzungo du</u> eta ondorioz v balorazioan egindako <u>aldaketa hau mantendu egingo da</u> eta v momentuz honela geldituko da: v = (True, **False**, False, True, True).
- ✓ Orain hurrengo True balioarekin frogatuko da:

v = (True, False, False, True, True).

- ✓ Algoritmoak laugarren posizoko True balioa False balioaz ordezkatuko du: v = (true, false, false, false, true).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak baietz erantzungo du</u> eta ondorioz v balorazioan egindako <u>aldaketa hau mantendu egingo da</u> eta v momentuz honela geldituko da: v = (True, False, False, False, True).
- ✓ Hurrengo True balioaren txanda da orain: v = (True, False, False, False, **True**).
- ✓ Bosgarren posizioko True balioa False balioaz ordezkatuko du algoritmoak: v = (True, False, False, False, False).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz azkeneko <u>aldaketa hau desegin</u> behar da eta v honela geldituko da: v = (True, False, False, False, **True**).
- ✓ Algoritmoak v balorazioko True denak aztertu dituenez, frogekin bukatu da eta t inplikatzaile lehena True balioa duten v balorazioko aldagaien konjuntzioa izango da: $t = (x1 \land x5)$
- Algoritmoak t inplikante lehena h formulari erantsiko dio eta h berria proposatuko du:

$$h = False \lor (x1 \land x5)$$

g eta h baliokideak al diren galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari. Baliokideak ez direnez, g formula True eta h formula False egiten duen v balorazio bat emango du erabiltzaileak:

$$v = (True, True, False, True, False)$$

- Algoritmoak g formularen **beste inplikatzaile lehen bat kalkulatu** behar du orain v berri honetan oinarrituz. t inplikatzaile lehen berri hori honako urratsak jarraituz kalkulatuko da:
 - ✓ Badakigu v balorazioarentzat g formula True dela. Orain True gutxiago dituen eta g True egiten duen balorazioren bat ba al dagoen jakin nahi da. Horretarako v balorazioko True balioak banan-banan False balioaz ordezkatuz frogak egin beharko dira True gutxiago dituen eta hala ere g True egiten duen balorazio bat aurkitu arte edo True gutxiago dituzten balorazio denek g False egiten dutela ziur egon arte. Helburua ahalik eta True gehien False balioaz ordezkatzea da. Frogen prozesu hau honela burutuko da.
 - ✓ Algoritmoak v balorazioko lehenengo True balioa False balioaz ordezkatuko du: v = (False, True, False, True, False).
 - ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz <u>aldaketa hau</u> desegin behar da eta v honela geldituko da:

v = (True, True, False, True, False).

- ✓ Bigarren posizioko True balioa False balioaz ordezkatuko du algoritmoak eta v honela geldituko da:
 - v = (True, False, False, True, False).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz <u>aldaketa hau</u> <u>desegin</u> behar da eta v honela geldituko da:
 - v = (True, True, False, True, False).
- ✓ Jarraian laugarren posizioko True balioa False balioaz ordezkatuko du algoritmoak eta v honela geldituko da: v = (True, True, False, False).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak baietz erantzungo du</u> eta ondorioz v balorazioan egindako <u>aldaketa hau mantendu egingo da</u> eta v momentuz honela geldituko da: v = (True, True, False, **False**, False).
- ✓ Algoritmoak v balorazioko True denak aztertu dituenez, frogekin bukatu da eta t inplikatzaile lehena True balioa duten v balorazioko aldagaien konjuntzioa izango da: $t = (x1 \land x2)$.
- Algoritmoak t inplikatzaile lehena h formulari erantsiko dio eta h berria proposatuko du:

$$h = False \lor (x1 \land x5) \lor (x1 \land x2)$$

➤ g eta h baliokideak al diren galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari. Baliokideak ez direnez, g formula True eta h formula False egiten duen v balorazio bat emango du erabiltzaileak:

$$v = (True, False, True, True, False)$$

- Algoritmoak g formularen **beste inplikatzaile lehen bat kalkulatu** behar du orain v berri honetan oinarrituz. t inplikante berri hori honako urratsak jarraituz kalkulatuko da:
 - ✓ Badakigu v balorazioarentzat g formula True dela. Orain True gutxiago dituen eta g True egiten duen balorazioren bat ba al dagoen jakin nahi da. Horretarako v balorazioko True balioak banan-banan False balioaz ordezkatuz frogak egin beharko dira True gutxiago dituen eta hala ere g True egiten duen balorazio bat aurkitu arte edo True gutxiago dituzten balorazio denek g False egiten dutela ziur egon arte. Helburua ahalik eta True gehien False balioaz ordezkatzea da. Frogen prozesu hau honela burutuko da.
 - ✓ Algoritmoak v balorazioko lehenengo True balioa False balioaz ordezkatuko du: v = (**False**, False, True, True, False).
 - ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
 - ✓ <u>Erabiltzaileak baietz erantzungo du</u> eta ondorioz v balorazioan egindako <u>aldaketa hau mantendu egingo da</u> eta v momentuz honela geldituko da: v = (False, False, True, True, False).

- ✓ Jarraian algoritmoak v-ko hurrengo True balioa False balioaz ordezkatuko du: v = (False, False, False, True, False).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak ezetz erantzungo du</u> eta ondorioz <u>aldaketa hau desegin</u> behar da eta v honela geldituko da: v = (False, False, **True**, True, False).
- ✓ Orain algoritmoak hurrengo True balioa ordezkatuko du: v = (False, False, True, **False**, False).
- ✓ Jarraian v balorazio honek g formula True egiten al duen galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- ✓ <u>Erabiltzaileak baietz erantzungo du</u> eta ondorioz v balorazioan egindako <u>aldaketa hau mantendu egingo da</u> eta v momentuz honela geldituko da: v = (False, False, True, False, False).
- ✓ Algoritmoak v balorazioko True denak aztertu dituenez, frogekin bukatu da eta t inplikatzaile lehena True balioa duten v = (False, False, True, False, False) balorazioko aldagaien konjuntzioa izango da: t = x3.
- Algoritmoak t inplikatzaile lehena h formulari erantsiko dio eta h berria proposatuko du:

$$h = False \lor (x1 \land x5) \lor (x1 \land x2) \lor x3$$

- > g eta h baliokideak al diren galdetuko dio algoritmoak erabiltzaileari.
- h eta g baliokideak direnez, asmatze-prozesua bukatu da. Algoritmoak g formula asmatu du: $h = False \lor (x1 \land x5) \lor (x1 \land x2) \lor x3$

NOTA: Teknikoki h formulako False hori ken daiteke, izan ere False disjuntzio hutsa da eta lehenengo inplikatzaile lehena eransterakoan disjuntzio hutsa edukitzetik osagai bakarra duen disjuntzio bat edukitzera pasatzen baikara.

False
$$\rightarrow$$
 $(x1 \land x5) \rightarrow (x1 \land x5) \lor (x1 \land x2) \rightarrow (x1 \land x5) \lor (x1 \land x2) \lor x3$

Algoritmoak

• DNF monotonoen algoritmoa:

```
\{n \ge 1 \land dnf_monotonoa_da(g)\}\
 h := false:
 baliokid : = erabiltzaileari_formula_baliokidea_al_den_galdetu(h);
 while not baliokid loop
         v : = erabiltzaileari_balorazioa_eskatu();
         t : = inplikatzaile_lehena_kalkulatu (v);
         h : = inplikatzaile_lehena_erantsi(h, t);
         baliokid:= erabiltzaileari_formula_baliokidea_al_den_galdetu (h);
 end loop;
 \{dnf_monotonoa_da(h) \land h \leftrightarrow g\}
"inplikatzaile_lehena_kalkulatu" izeneko funtzioari dagokion algoritmoa:
 \{n \ge 1 \land balorazioa\_da(v)\}
 i := 1;
 while i \le n loop
   \underline{if} v(i) = True \underline{then}
                 v(i) := False;
                 r : = formula_egiazkoa_al_den_galdetu_erabiltzaileari(v);
                 if r = False then v(i) := True; end if;
   end if;
   i := i + 1;
 end loop;
 t := inplikatzaile_lehena_eraiki(v); {v balorazioan True balioa duten aldagaien
```

Algoritmoak erabiltzaileari egin diezazkiokeen galdera motak

Algoritmo honek hiru eratako galderak egiten dizkio erabiltzaileari:

- ✓ g True eta h False egiten dituen v balorazio bat eskatu.
- ✓ h eta g baliokideak al diren galdetu

{inplikatzaile_lehena_da(t, g)}

✓ Inplikatzaile lehen bat aurkitzeko prozesuan v aldatzen denean v berriak g formula True egiten al duen galdetu.

konjuntzioa }

LKSA 2015-16 6. gaia: k-CNF-ak

k-CNF-ak

Formula boolear bat k-CNF-a dela esaten da literalen disjuntzioak diren azpiformulen konjuntzio bat baldin bada eta disjuntzio bakoitzak gehienez k literal baldin baditu. Literal bat aldagai bat edo ukatutako aldagai bat da.

Honako formula hau 3-CNF-a da:

$$(\neg x3) \land (x1 \lor \neg x2 \lor x4) \land (x2 \lor x3) \land (\neg x1 \lor \neg x4)$$

Egoera

• Erabiltzaileak k-CNF bat du buruan (formula horri g deituko diogu). Formula horretan x1, x2, ..., xn aldagaiak ager daitezke. Hala ere garbi eduki behar da gerta daitekeela x1, x2, ..., xn tarteko aldagairen batzuk ez agertzea g formulan. Bestalde 1 ≤ k ≤ n beteko da beti.

Esate baterako k = 2 baldin bada eta n = 4 baldin bada, erabiltzaileak honako formula hau eduki lezake buruan:

$$g = (\neg x3) \land (x2 \lor x3) \land (x4)$$

Formula horretan x1 ez da agertzen.

- Hasteko, algoritmoak (Sistema adimendunak) n eta k-ren balioak eskatuko dizkio erabiltzaileari.
- Gero, algoritmoa asmatze-prozesuarekin hasiko da:
 - ➤ Algoritmoak hasierako k-cnf-a sortuko du. Algoritmoak sortutako hasierako k-cnf horri h deituko diogu eta formula hori ahalik eta orokorrena izango da.

Esate baterako k = 2 eta n = 2 kasurako sor daitekeen formula orokorrena honako hau da:

$$x1 \wedge (\neg x1) \wedge x2 \wedge (\neg x2) \wedge (x1 \vee x2) \wedge (x1 \vee \neg x2) \wedge (\neg x1 \vee x2) \wedge (\neg x1 \vee \neg x2)$$

Beraz, aldagai bat eta \underline{bi} aldagai erabiliz osa daitezkeen konbinazio denak, $\underline{k=2}$ izateagatik.

n = 5 eta k = 3 izango balira, aldagai bat, bi aldagai eta hiru aldagai erabiliz osa daitezkeen konbinazio denak hartu beharko lirateke:

$$x1 \land (\neg x1) \land x2 \land (\neg x2) \land x3 \land (\neg x3) \land x4 \land (\neg x4) \land x5 \land (\neg x5) \land (x1 \lor x2) \land (x1 \lor x3) \land (x1 \lor x4) \land (x1 \lor x5) \land (\neg x1 \lor x2) \land ...$$

 $(\neg x1 \lor x2 \lor \neg x5) \land ...$

LKSA 2015-16 6. gaia: k-CNF-ak

Algoritmoak h formula erabiltzaileari aurkeztuko dio. Erabiltzaileak g eta h baliokideak al diren erantzun behar du (Bai edo Ez erantzun behar du).

- ➤ g eta h formulak baliokideak ez badira, g True eta h False egiten duen v balorazio bat eskatuko dio algoritmoak erabiltzaileari. (Kontuz!! k-dnfetan hau alderantziz da)
- ➤ Balorazio hori kontuan hartuz algoritmoak h berri bat eraikiko du.
- ➤ Prozesua algoritmoak g-ren baliokidea den h formula bat eraiki arte errepikatuko da.

• Adibidea:

- Frabiltzaileak $g = (\neg x1 \lor x2)$ formula du buruan
- k = 2 eta n = 2 dira
- Algoritmoak asmatze-prozesuari ekingo dio eta honako formula hau proposatuko du:

$$h = x1 \land (\neg x1) \land x2 \land (\neg x2) \land (x1 \lor x2) \land (x1 \lor \neg x2) \land (\neg x1 \lor x2) \land (\neg x1 \lor \neg x2)$$

Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Ez direnez baliokideak, ezetz esateaz gain, g True eta h False egiten duen v balorazio bat eman behar du erabiltzaileak:

$$v = (False, False)$$

➤ v balorazioarekin False egiten diren klausulak ezabatuko ditu algoritmoak:

$$h = \frac{x1}{x} \land (\neg x1) \land \frac{x2}{x} \land (\neg x2) \land \frac{(x1 \lor x2)}{x} \land (x1 \lor \neg x2) \land (\neg x1 \lor x2) \land (\neg x1 \lor \neg x2)$$

Beraz h honela geldituko da:

$$h = (\neg x1) \land (\neg x2) \land (x1 \lor \neg x2) \land (\neg x1 \lor x2) \land (\neg x1 \lor \neg x2)$$

Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Ez direnez baliokideak, ezetz esateaz gain, g True eta h False egiten duen v balorazio bat eman behar du erabiltzaileak:

$$v = (True, True)$$

➤ Balorazio berri hau kontuan hartuz False egiten diren klausulak ezabatuko ditu algoritmoak:

$$h = \frac{(-x1)}{} \land \frac{(-x2)}{} \land (x1 \lor -x2) \land (-x1 \lor x2) \land \frac{(-x1 \lor -x2)}{}$$

Beraz h berria honako hau izango da:

$$h = (x1 \lor \neg x2) \land (\neg x1 \lor x2)$$

LKSA 2015-16 6. gaia: k-CNF-ak

Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Ez direnez baliokideak, ezetz esateaz gain, g True eta h False egiten duen v balorazio bat eman behar du erabiltzaileak:

$$v = (False, True)$$

➤ Balorazio berri hau kontuan hartuz False egiten diren klausulak ezabatuko ditu algoritmoak:

$$h = \frac{(x1 \vee \neg x2)}{} \land (\neg x1 \vee x2)$$

Beraz h berria honako hau izango da:

$$h = (\neg x1 \lor x2)$$

Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Baliokideak direnez, erabiltzaileak baietz erantzungo du eta prozesua bukatu egingo da. Algoritmoak formula asmatu egin du.

• Algoritmoa:

```
\{n \geq k \land k\_cnf-a\_da(g)\} h := hasierako\_k\_cnf\_a(n, k); baliokid := erabiltzaileari\_formula\_baliokidea\_al\_den\_galdetu (h);
```

while not baliokid loop

```
v := erabiltzaileari_balorazioa_eskatu ();
klausulak_ezabatu(h, v);
baliokid:= erabiltzaileari_formula_baliokidea_al_den_galdetu (h);
```

end loop

```
\{ k\_cnf\_a\_da(h) \land h \leftrightarrow g \}
```

Algoritmoak erabiltzaileari egin diezazkiokeen galdera motak

Algoritmo honek bi eratako galderak egiten dizkio erabiltzaileari:

- ✓ g True eta h False egiten dituen v balorazio bat eskatu.
- ✓ h eta g baliokideak al diren galdetu.

LKSA 2015-16 6. gaia: k-DNF-ak

k-DNF-ak

Formula boolear bat k-DNF-a dela esaten da literalen konjuntzioak diren azpiformulen disjuntzio bat baldin bada eta konjuntzio bakoitzak gehienez k literal baldin baditu. Literal bat aldagai bat edo ukatutako aldagai bat da.

Honako formula hau 3-DNF-a da:

$$(\neg x3) \lor (x1 \land \neg x2 \land x4) \lor (x2 \land x3) \lor (\neg x1 \land \neg x4)$$

Egoera

• Erabiltzaileak k-DNF bat du buruan (formula horri g deituko diogu). Formula horretan x1, x2, ..., xn aldagaiak ager daitezke. Hala ere garbi eduki behar da gerta daitekeela x1, x2, ..., xn tarteko aldagairen batzuk ez agertzea g formulan. Bestalde $1 \le k \le n$ beteko da beti.

Esate baterako k = 2 baldin bada eta n = 4 baldin bada, erabiltzaileak honako formula hau eduki lezake buruan:

$$g = (\neg x3) \lor (x2 \land x3) \lor (x4)$$

Formula horretan x1 ez da agertzen.

- Hasteko, algoritmoak (Sistema adimendunak) **n eta k-ren balioak eskatu**ko dizkio erabiltzaileari.
- Gero, algoritmoa asmatze-prozesuarekin hasiko da:
 - Algoritmoak hasierako k-dnf-a sortuko du. Algoritmoak sortutako hasierako k-dnf horri h deituko diogu eta formula hori ahalik eta orokorrena izango da.

Esate baterako k=2 eta n=2 kasurako sor daitekeen formula orokorrena honako hau da:

$$x1 \lor (\neg x1) \lor x2 \lor (\neg x2) \lor (x1 \land x2) \lor (x1 \land \neg x2) \lor (\neg x1 \land x2) \lor (\neg x1 \land \neg x2)$$

Beraz, aldagai bat eta \underline{bi} aldagai erabiliz osa daitezkeen konbinazio denak, $\underline{k=2}$ izateagatik.

n=5 eta k=3 izango balira, aldagai bat, bi aldagai eta hiru aldagai erabiliz osa daitezkeen konbinazio denak hartu beharko lirateke:

$$x1 \lor (\neg x1) \lor x2 \lor (\neg x2) \lor x3 \lor (\neg x3) \lor x4 \lor (\neg x4) \lor x5 \lor (\neg x5) \lor (x1 \land x2) \lor (x1 \land x3) \lor (x1 \land x4) \lor (x1 \land x5) \lor (\neg x1 \land x2) \lor ... (\neg x1 \land x2 \land \neg x5) \lor ...$$

LKSA 2015-16 6. gaia: k-DNF-ak

Algoritmoak h formula erabiltzaileari aurkeztuko dio. Erabiltzaileak g eta h baliokideak al diren erantzun behar du (Bai edo Ez erantzun behar du).

- ➤ g eta h formulak baliokideak ez badira, g False eta h True egiten duen v balorazio bat eskatuko dio algoritmoak erabiltzaileari. (Kontuz!! k-cnf-etan hau alderantziz da)
- ➤ Balorazio hori kontuan hartuz algoritmoak h berri bat eraikiko du.
- ➤ Prozesua algoritmoak g-ren baliokidea den h formula bat eraiki arte errepikatuko da.

• Adibidea:

- Frabiltzaileak $g = (\neg x1 \land x2) \lor (x1 \land \neg x2)$ formula du buruan
- k = 2 eta n = 2 dira
- Algoritmoak asmatze-prozesuari ekingo dio eta honako formula hau proposatuko du:

$$h = x1 \lor (\neg x1) \lor x2 \lor (\neg x2) \lor (x1 \land x2) \lor (x1 \land \neg x2) \lor (\neg x1 \land x2) \lor (\neg x1 \land \neg x2)$$

Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Ez direnez baliokideak, ezetz esateaz gain, g False eta h True egiten duen v balorazio bat eman behar du erabiltzaileak:

$$v = (False, False)$$

> v balorazioarekin True egiten diren terminoak ezabatuko ditu algoritmoak:

$$h = x1 \lor (\neg x1) \lor x2 \lor (\neg x2) \lor (x1 \land x2) \lor (x1 \land \neg x2) \lor (\neg x1 \land x2) \lor (\neg x1 \land \neg x2)$$

h berria honako hau izango da:

$$h = x1 \lor x2 \lor (x1 \land x2) \lor (x1 \land \neg x2) \lor (\neg x1 \land x2)$$

Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Ez direnez baliokideak, ezetz esateaz gain, g False eta h True egiten duen v balorazio bat eman behar du erabiltzaileak:

$$v = (True, True)$$

➤ v balorazioarekin True egiten diren terminoak ezabatuko ditu algoritmoak:

$$h = x1 \lor x2 \lor (x1 \land x2) \lor (x1 \land \neg x2) \lor (\neg x1 \land x2)$$

h berria honako hau izango da:

$$h = (x1 \land \neg x2) \lor (\neg x1 \land x2)$$

LKSA 2015-16 6. gaia: k-DNF-ak

> Algoritmoak g eta h baliokideak al diren galdetuko dio erabiltzaileari. Baliokideak direnez, erabiltzaileak baietz erantzungo du eta prozesua bukatu egingo da. Algoritmoak formula asmatu egin du.

Algoritmoa:

```
\{n \ge k \land k\_dnf-a\_da(g)\}
h := hasierako_k_dnf_a (n, k);
baliokid : = erabiltzaileari_formula_baliokidea_al_den_galdetu (h);
while not baliokid loop
       v : = erabiltzaileari_balorazioa_eskatu ();
       terminoak_ezabatu (h, v);
       baliokid:= erabiltzaileari formula baliokidea al den galdetu (h);
end loop
\{k\_dnf-a\_da(h) \land h \leftrightarrow g\}
```

Algoritmoak erabiltzaileari egin diezazkiokeen galdera motak

Algoritmo honek bi eratako galderak egiten dizkio erabiltzaileari:

- ✓ g False eta h True egiten dituen v balorazio bat eskatu.✓ h eta g baliokideak al diren galdetu.