

Erabiltzaile Istorioak eta Lehenengo Plangintza

Bezeroak nahi duena:

Dragamina bat inplementatu, jokatzeko 3 zailtasunekin eta *ranking* batekin. Joko honek interfaze grafikoa izango du, jokoa errazago izateko.

Product-backlog:

- E1: Jokoa inplementatu.
- E2: Interfaze grafikoa inplementatu.
- E3: Laukia zabaldu saguarekin “klik” egitean.
- E4: *Ranking* sistema bat garatu.
- E5: Menua

Sprint-backlog:

1. Diseinua egin.
2. Klase txikien implementazioa (lauki motak, tableroa,...)
3. Klase nagusiak inplementatu
4. Datu baseak (Ranking-a?)
5. Interfaze grafikoa inplementatu (menua, irudiak, soinuak)
6. Testak (J-Unitak eta eskuz)