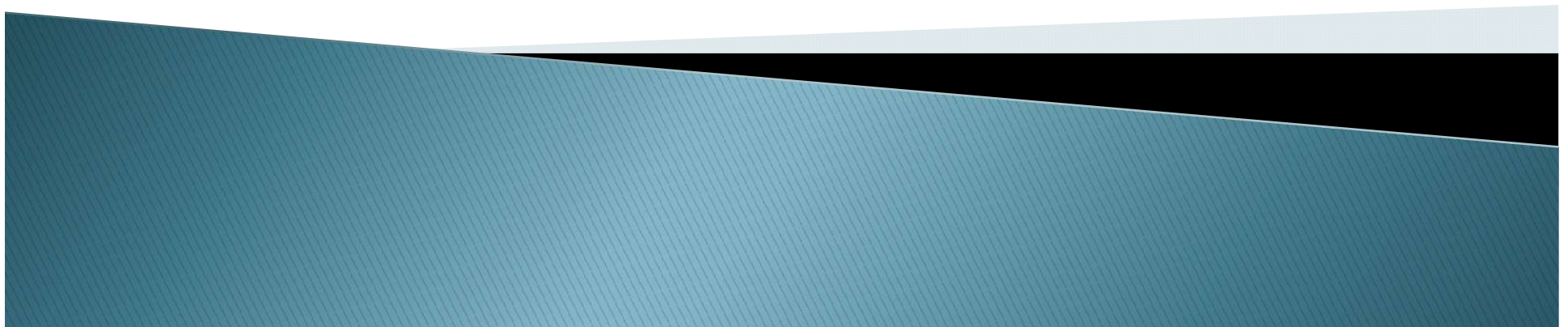


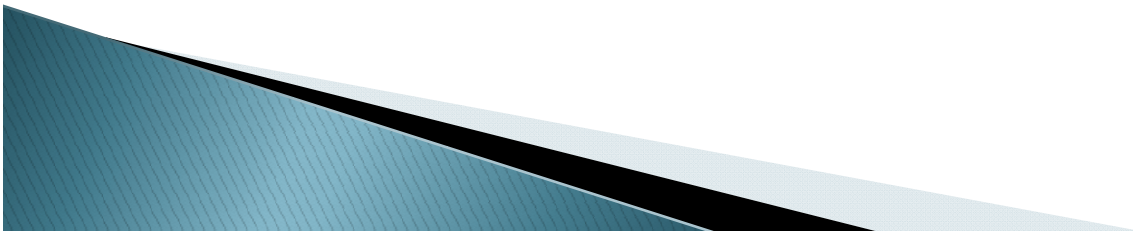
Aplikazio Adibidea



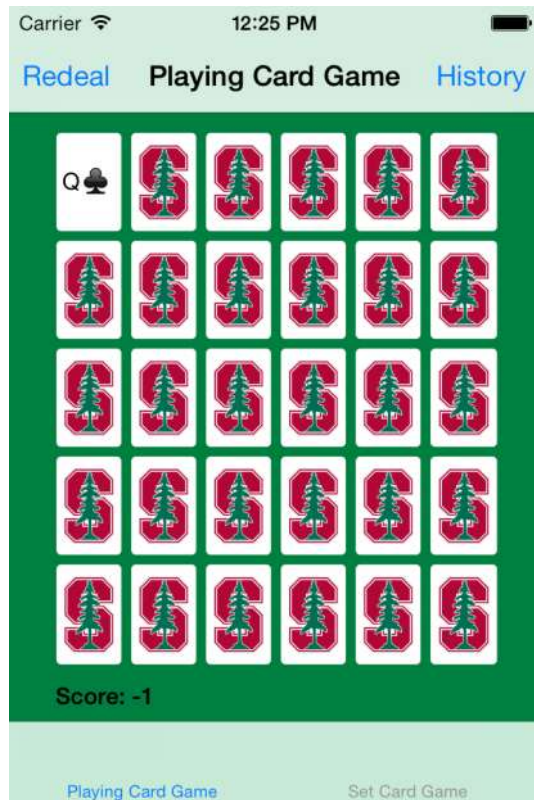
Diseinu on bati esker

- ▶ Mantengarritasuna
- ▶ Aldagarritasuna

Lortzen ditugu



Adibidea: Mugikorrentzako aplikazioen garapena

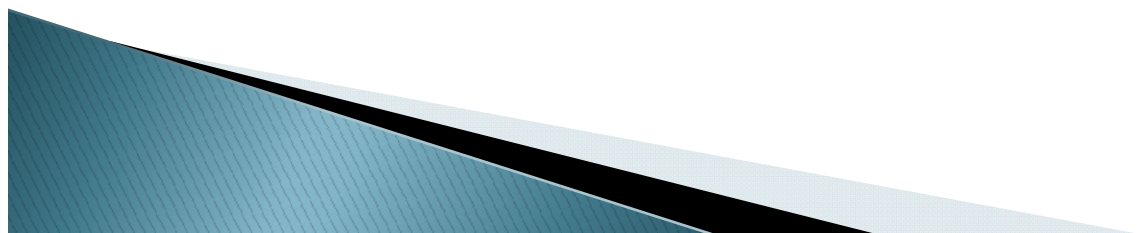


MVC (Model–View–Controller)

- Eredua (Negozio Logika)
 - Karta Sorta
 - Karta
 - Karta Jokoa
- Bista (Interfaze Grafikoa)
 - Ehuna, kartak, ...
- Kontrolatzailea (biekin lan egiten du)

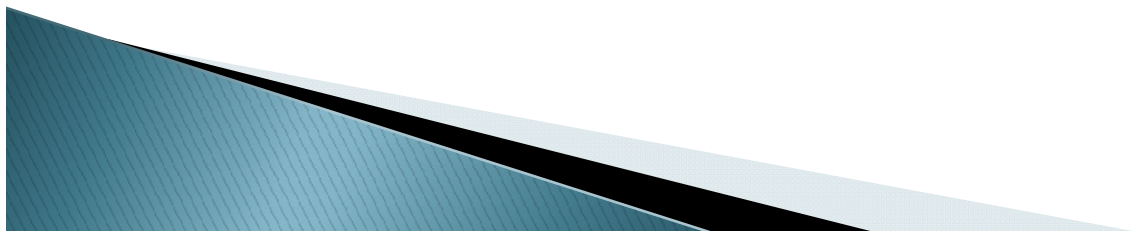
Adibidea

- ▶ Suposatu dezagun garatu nahi dugun jokoan jokalaria bakoitzak kartak “parekatu” behar dituela
 - 2 edo 3
 - Zenbaki edo kolore bera izan behar dute
 - Poker karta sorta



Ereduaren diseinu egokia

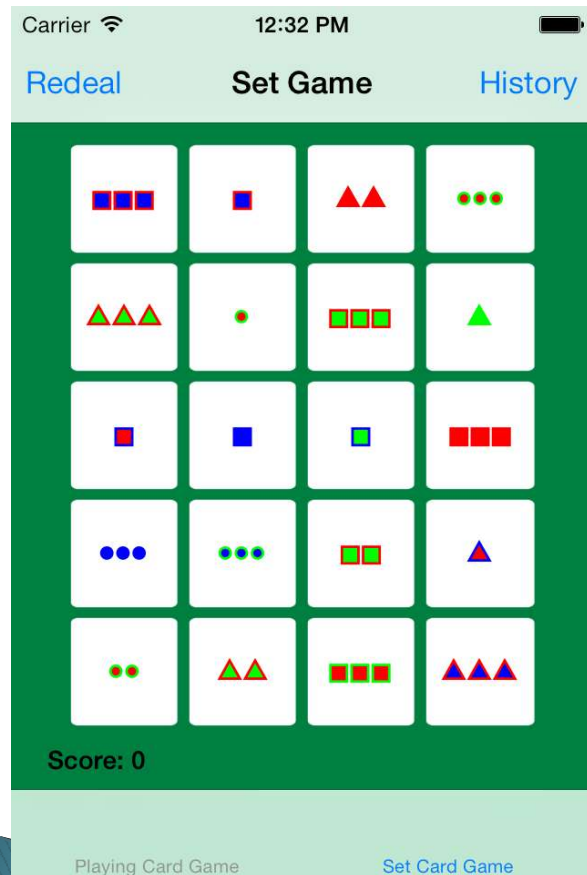
- ▶ **KartaSorta** (abstraktua) – karta multzoa
- ▶ **Karta** (abstraktua)
 - **deskripzioa** – kartaren deskripzioa bueltatzen duen metodoa
 - **emparejan** – karta zerrenda bat emanda, boolean bat bueltatzen duen metodoa. *True* kartarekin parekatzen badira eta *false* bestela
- ▶ **PokerKarta** eta **PokerKartaSorta**



Aplikazioa hedatu nahi dugu

Set game

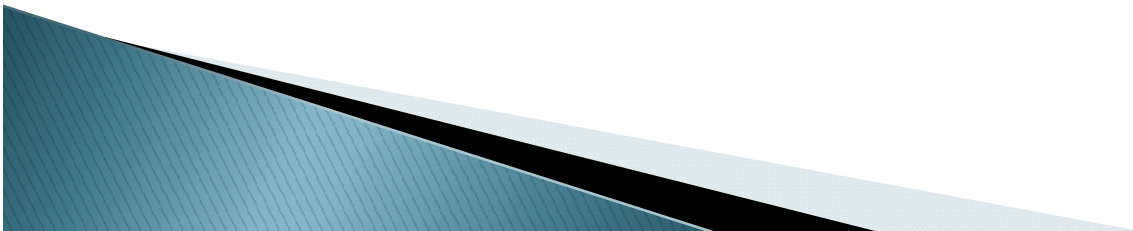
- Set Karta
 - Zenbakia: 1, 2, 3
 - Forma: triangelua, laukia...
 - Kolorea: urdina, gorria...
 - Barrukoa: hutsa, marrekin, solidoa...
- Parekatzen dira
 - Atributu guztientzat
 - Hiru kartek balio bera badute edo hirurek balio desberdinak badituzte



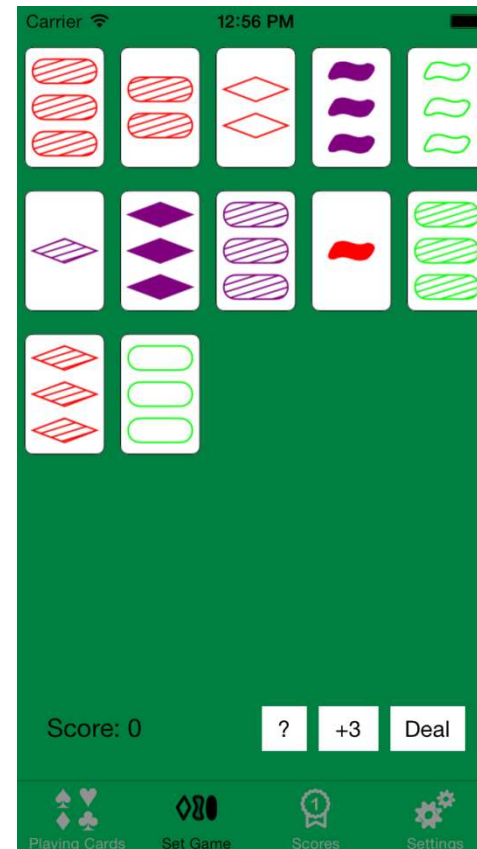
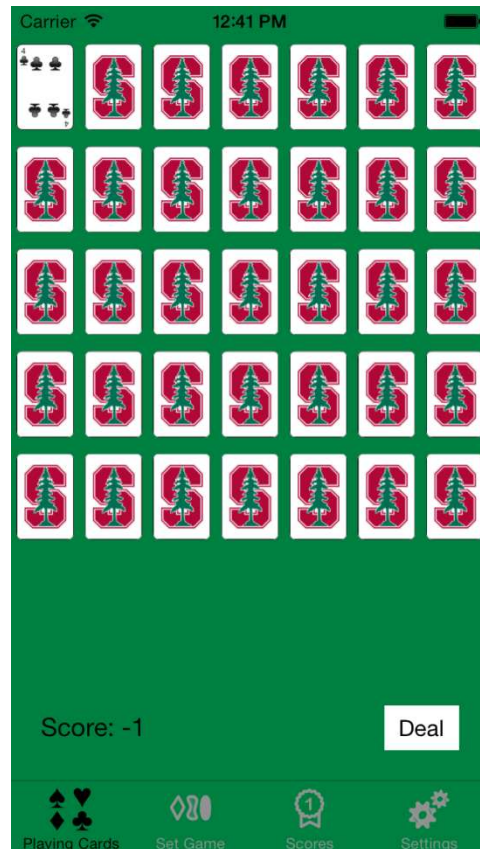
Nola lortu?

- ▶ Bista “kopiatsu”
- ▶ Kontroladorea berrarabili
- ▶ Eredua
 - SetKarta
 - SetKartaSorta

Ia kode berririk idatzi gabe joku “berria” dugu



Interfaze Grafiko Berria



Karten bistak bakarrik aldatu behar dira