Lengoaiak, Konputazioa eta Sistema Adimendunak

6. gaia Bilboko IITUE 1,5 puntu

2013-01-09

1 DNF monotonoen algoritmoa (0,500 puntu)

Demagun erabiltzaileak DNF monotonoa den honako g formula hau duela buruan:

$$g = x_1 \lor x_2 \lor x_3 \lor x_5$$

Aldagai kopurua 5 dela jakinda, hau da, n=5 dela jakinda, algoritmoak g-ren baliokidea den h formula bat eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez-urrats zehaztu. Beraz adibide osoa garatu beharko da eta prozesu horretan algoritmoarentzat pista edo laguntza izango diren balorazio egokiak asmatu beharko dira.

2 k-CNF-en algoritmoa (0,500 puntu)

Demagun erabiltzaileak 2-CNF-a den honako g formula hau duela buruan:

$$q = (\neg x_1 \lor \neg x_2) \land (\neg x_1 \lor \neg x_3) \land (\neg x_2 \lor \neg x_3)$$

Aldagai kopurua 3 dela jakinda, hau da, k=2 eta n=3 direla jakinda, algoritmoak g-ren baliokidea den h formula bat eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez-urrats zehaztu. Beraz adibide osoa garatu beharko da eta prozesu horretan algoritmoarentzat pista edo laguntza izango diren balorazio egokiak asmatu beharko dira.

3 k-DNF-en algoritmoa (0,500 puntu)

Demagun erabiltzaileak 2-DNF-a den honako g formula hau duela buruan:

$$g = (\neg x_1 \land \neg x_2) \lor (\neg x_1 \land \neg x_3) \lor (\neg x_2 \land \neg x_3)$$

Aldagai kopurua 3 dela jakinda, hau da, k=2 eta n=3 direla jakinda, algoritmoak g-ren baliokidea den h formula bat eraiki arte erabiltzailearen eta algoritmoaren artean gertatuko den elkarrekintza urratsez-urrats zehaztu. Beraz adibide osoa garatu beharko da eta prozesu horretan algoritmoarentzat pista edo laguntza izango diren balorazio egokiak asmatu beharko dira.