

# DATU-BASEEN DISEINUA

## 1.Azterketa partziala

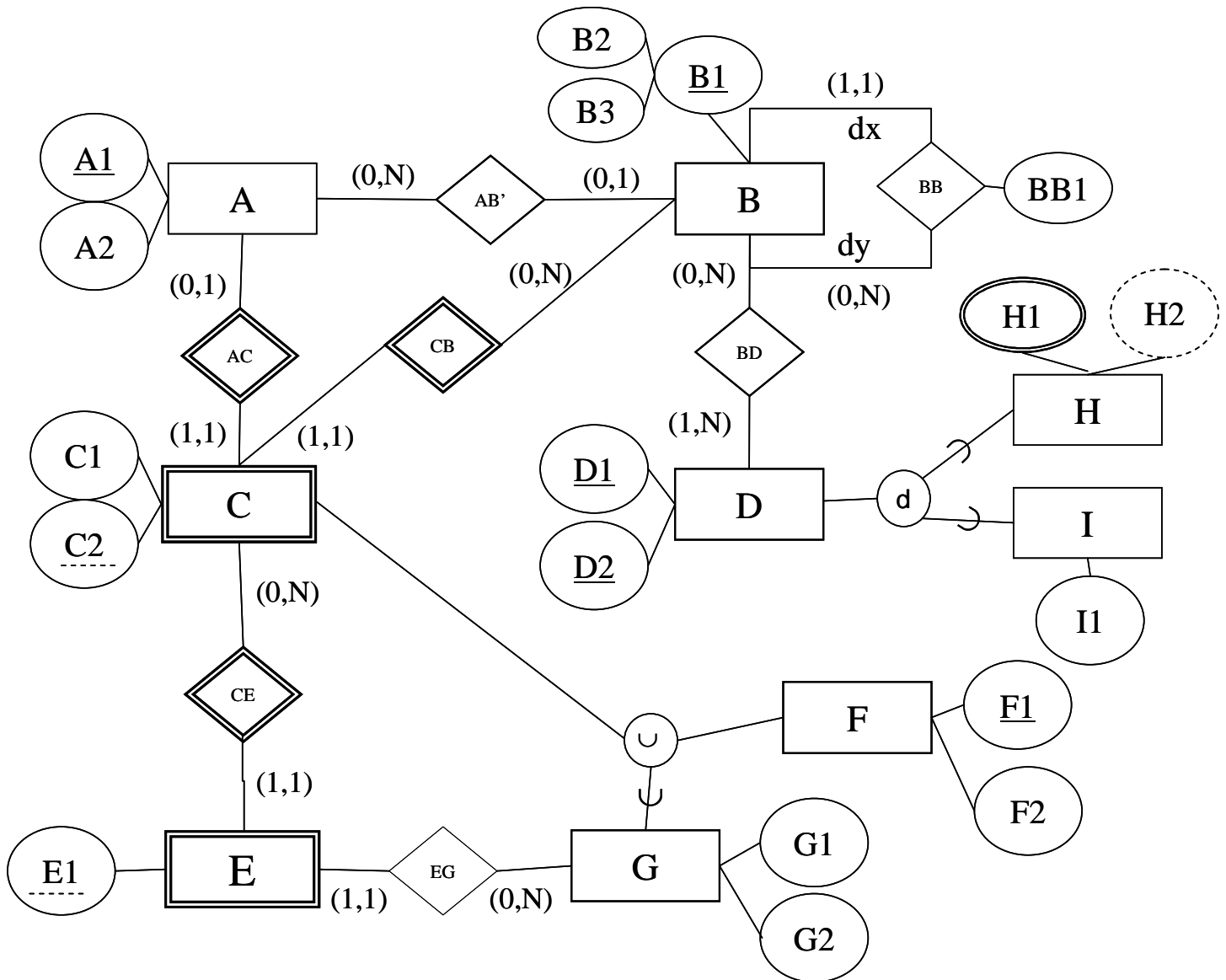
2012/10/05

1. (5 puntu) EE eta EE+ ereduak erabilia, zinetan erakusten diren pelikulei buruzko informazioa biltegitratuko duen datu-base bat diseina ezazu. Har itzazu kontuan ondorengo eskakizunak:

- Pelikula bakoitzeko, bere izenburua, ekoizpen urtea, dituen enpresa babesleak eta iraupena (ordu eta minutuetan) gordeko ditugu. Izenburu bereko bi pelikula egon daitezkeenez, ekoizpen urteak lagunduko digu pelikula identifikatzen. Pelikula bakoitzean parte hartzen duten aktoreak eta zuzendariak biltegitratu nahi ditugu. Pelikulan parte hartzen duten pertsonak bai aktore baita zuzendari izan daitezkeenez, pertsonak identifikatzeko, hauen izenaz gain, pelikulan duten eginkizuna erabiliko dugu. Pertsonentzako, gainera, bere nazionalitatea (bakarra) eta zenbat pelikuletan parte hartu duen aktore moduan eta zenbatetan zuzendari moduan gordeko da.
- Ezagunak diren paperak (Tarzan, Sherlock Holmes, James Bond, ...) gorde nahi ditugu zein aktorek eta zein pelikuletan antzeztu duten papera adieraziz. Papera izenak identifikatzen du, eta gainera, bere deskribapena gordetzen da. Paperak pelikula ezberdinetan aktore ezberdinek antzezten dituzte,
- Pelikulak beldurrezkoetan, dramakoetan eta bestelakoetan sailkatzen dira. Dramako pelikuletan bere gaia adierazten da (arrazismoa, pobrezia,...) eta beldurrezkoetan bere mota posibleak (klasikoa, psikologikoa,...).
- Zinemek zine-aretoak dituzte. Zine-areto bakoitzean egunero zein pelikula botatzen den eta zein orduetan (ordu batzuk) jakin nahi da. Zine-areto bakoitzeko, zenbat eserleku dituen eta zinemaren barruan identifikatzen duen zenbakia zein den gorde nahi dugu. Zinema bakoitzeko, zein izenek identifikatzen duen, bere helbidea eta kontsultetarako telefonoa gordeko ditugu.
- Beldurrezko pelikulei buruzko iritziak biltegitratu nahi ditugu. Iritzia eman zeneko data eta kalifikazioa (maisulana, oso ona, hala nolakoa, txarra) gordeko ditugu. Iritzi bakoitzari zenbaki bat esleituko zaio eta honek beldurrezko pelikula bakoitzeko identifikatuko du. Beldurrezko pelikula ezberdinetarako iritzi zenbakia errepika daiteke.

EZ GEHITU ENTITATE/ERLAZIO EREDUAN AIPATU EZ DEN INOLAKO  
INFORMAZIORIK (atributu berriak, erlazioak, ...)

2. (3,5 puntu) Ondorengo entitate/erlazio diagrama, eredu erlazionalera aldatu:

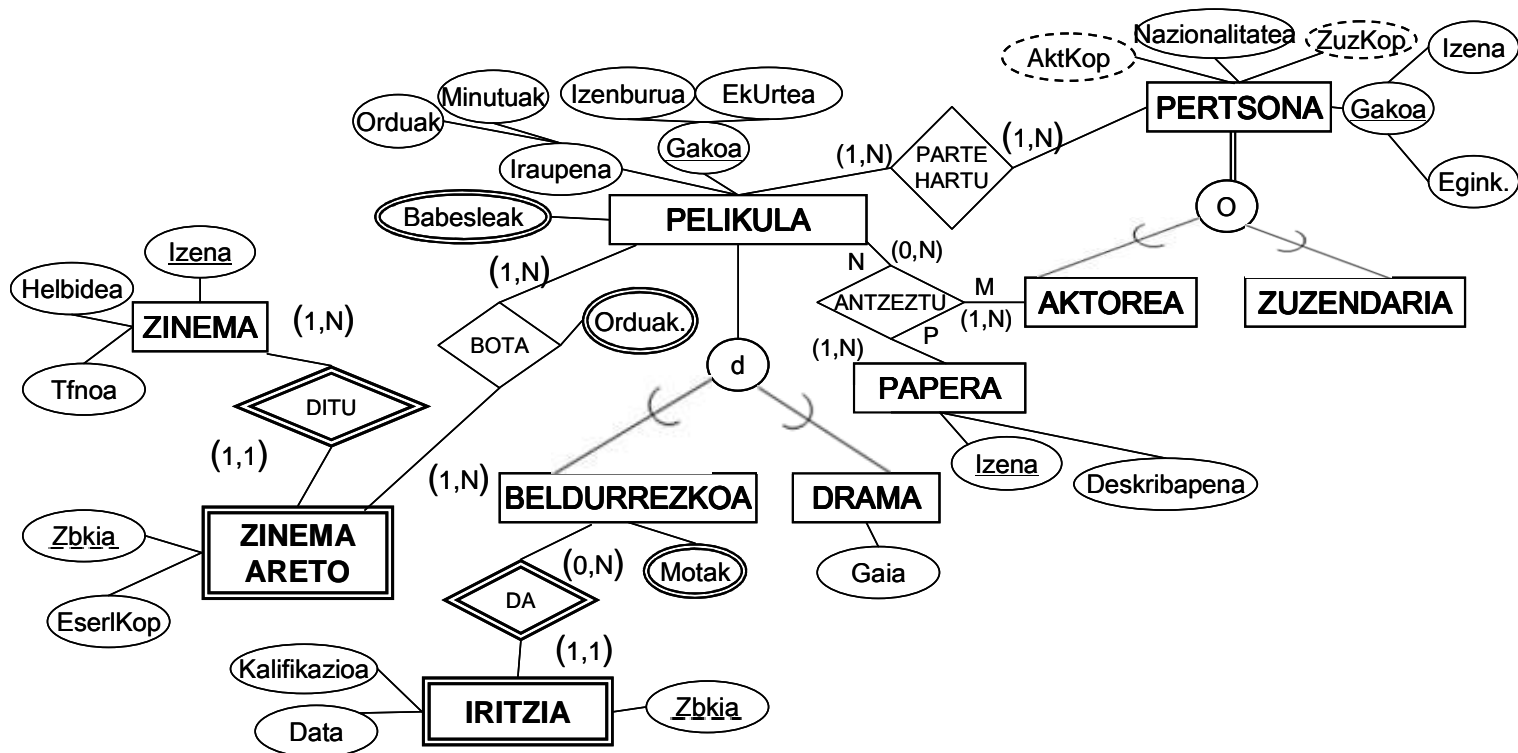


3. (1,5 puntu) UML erabiliz, Euskal Herriari buruzko geografia-datuak biltegitratuko dituen datu-base bat diseina ezazu. Hona hemen, eskakizunen bilketa:

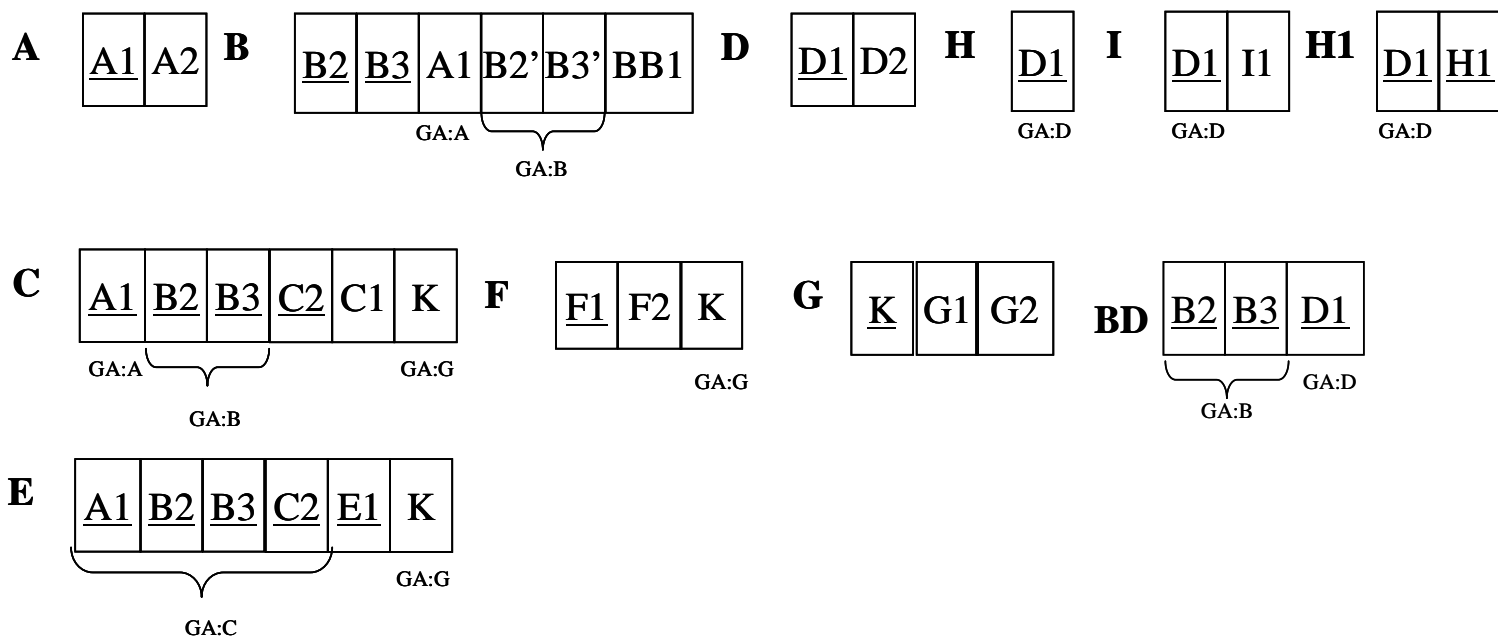
- Probintzia bakoitza bere kodeaz identifikatzen da. Bere izena, azalera eta bertako herriak gordeko dira.
- Herria identifikatzeko, bere posta-kodeko lehen bi digituak eta probintziako kodea erabiliko dira. Gainera, herriko biztanle kopurua gordeko da.
- Herritatik kode baten bitartez identifikatzen diren errepideak pasatzen dira. Errepidea hainbat herritatik pasa daitekeenez, herrian zein kilometrotan sartzen den eta herritik zein kilometrotan ateratzen den gorde nahi da.
- Errepideetan kokatutako SOS-posteetako telefono zenbakiak gorde nahi dira.

**EBAZPENA**

## 1. galdera



**2. galdera:**



### 3. galdera

Entitate-erlazio diagrama:

