

# Javascript

<script

type="text/javascript"

src="...">

</script>

```
<script type="text/javascript">  
//<![CDATA[
```

```
...
```

```
//]]>  
</script>
```

# Gertaerak

- Karga: load, unload.

`<body onload="hasieratu();">`

- Sagua: click, mouseover, mouseout...

`<input type="button" onclick="balidatu();">`

- Formularioak: submit, focus, blur, change...

`<form onsubmit="return balidatu();" ...>`

# Javascript: oinarriak

- Sintaxia: C lengoaiaren antzekoa
- Aldagai motak:
  - Zenbakiak
  - Boolearrak
  - Karaktere kateak
  - Bektoreak
  - Objektuak

# Bektoreak

```
b1 = new Array(10);
```

```
b2 = new Array();
```

```
b2[7] = -1;
```

```
luzera = b2.length;
```

```
b3 = new Array()
```

```
b3["sza"] = 6;
```

# Karaktere kateak

- `katea = 'Emaĩtza ' + x + 'da.\n';`
- `besteKateBat = "I'm the one!";`
- `indexOf()`, `lastIndexOf()`, `split()`...

# Funtzioak

- Aurredefinituak eta norberak definituak.

```
function kateatu(p1, p2)
{
    return(p1+p2);
}
```

- Aldagaien esparrua: var
  - globala
  - lokala



Adibideak

DOM

# Liburutegiak

- Prototype
- jQuery
- Dojo
- ...

Liburutegi adibidea