

UDP aplikazio konkurrentea

# Zerbitzariaren egitura orokorra

- Sortu socketa.
- Esleitu helbide bat socketari.
- Begizta infinitua:
  - Jaso lehenengo mezua.
  - Sortu prozesu umea.

# Prozesu umea

- Itxi hasierako socketa.
- Sortu beste socket bat.
- Erantzun bezeroari socket berriaren bitartez.
- Komunikazio guztiak socket berriaren bitartez.
- Itxi socket berria.
- Amaitu.

# Bezeroaren egitura orokorra

- Sortu socketa.
- Bidali lehenengo mezua.
- Jaso lehenengo erantzuna.
- Komunikazio guztiak erantzuna bidali duen socketarekin.
- Itxi socketa.

# Hainbat ohar

- Bezeroa ere moldatu behar.
- Bezeroak ezin du *connect* erabili lehenengo erantzuna jaso arte.
- Zerbitzariak *connect* erabil dezake.