

Django erabiltzen

Filmen gunea



Filmen gunea

- Praktika honetan “filmen gunea” izeneko webgunea garatu behar da Django plataforma erabilia.
- Praktika osoak 3 entrega izango ditu, eta horietako bakoitzak bi igoaldi (bata laborategian bertan, bestea handik astebetera gutxi gorabehera). Bigarren igoaldia lehenengotik zerbait aldatu edo hobetu bada bakarrik egin behar da.
- Honela izendatu behar dira saio honetako *.zip*-ak (fitxategi guztiak *.zip* bakarrean igo behar dira beti), dena letra minuskuletan:
 - *django_labZenbakia_abizena_1.zip*, lehen igoaldikoa
 - *django_labZenbakia_abizena_2.zip*, bigarren igoaldikoa
- *.zip* horretan (bi igoaldietan berdin), honakoak barneratuko dira:
 - Django proiektuan egokitu behar izan dituzun fitxategiak
 - Egindako lanaren laburpena (dokumentua eGelan aurki dezakezu)



Filmen gunea

- Filmen eta erabiltzaileen kudeaketan oinarritzen da egin beharrekoa.
- Guneak *admin* atala eduki dezake, baina aukerazkoa da.
- Hemendik aurrera, alde publikoa deskribatuko da.



Filmen gunea.

Alde publikoaren deskribapena.

- Guneak bi atal nagusi ditu:
 - Erabiltzaileen kudeaketa
 - Filmen kudeaketa
- Bi atal horiek erlazionatuta daude, eta filmen ataleko aukerak erabili ahal izateko erabiltzaileak erregistratuta egotea eskatuko da.



Erabiltzaileen atala

◦ Erabilpen-kasuak:

- Erregistratzea
 - Aukera emango da filmen gunean izena eman eta erregistratzeko.
 - Erabiltzaile-izena eta pasahitza eskatuko dira erregistratzean.
 - Behin erregistratuta, erabiltzaileak aukera izango du sisteman sartzeko.
- Sartzea (login)
 - Erabiltzaileak bere izena eta pasahitza zuzen sartu beharko ditu, bestela ez zaio baimenduko sarrerarik.
 - Datuak okerrak badira, hala jakinaraziko zaio erabiltzaileari.
 - Behin sartuta, saio bati hasiera emango dio erabiltzaile horrek.
 - Sarrera ondo egindakoan baimenduko da filmen atala erabiltzea. Sartzen ez diren erabiltzaileek ezin izango dute filmen informaziorik atzitu.
- Irtetea (logout)
 - Saioa bukatuko du erabiltzaileak.

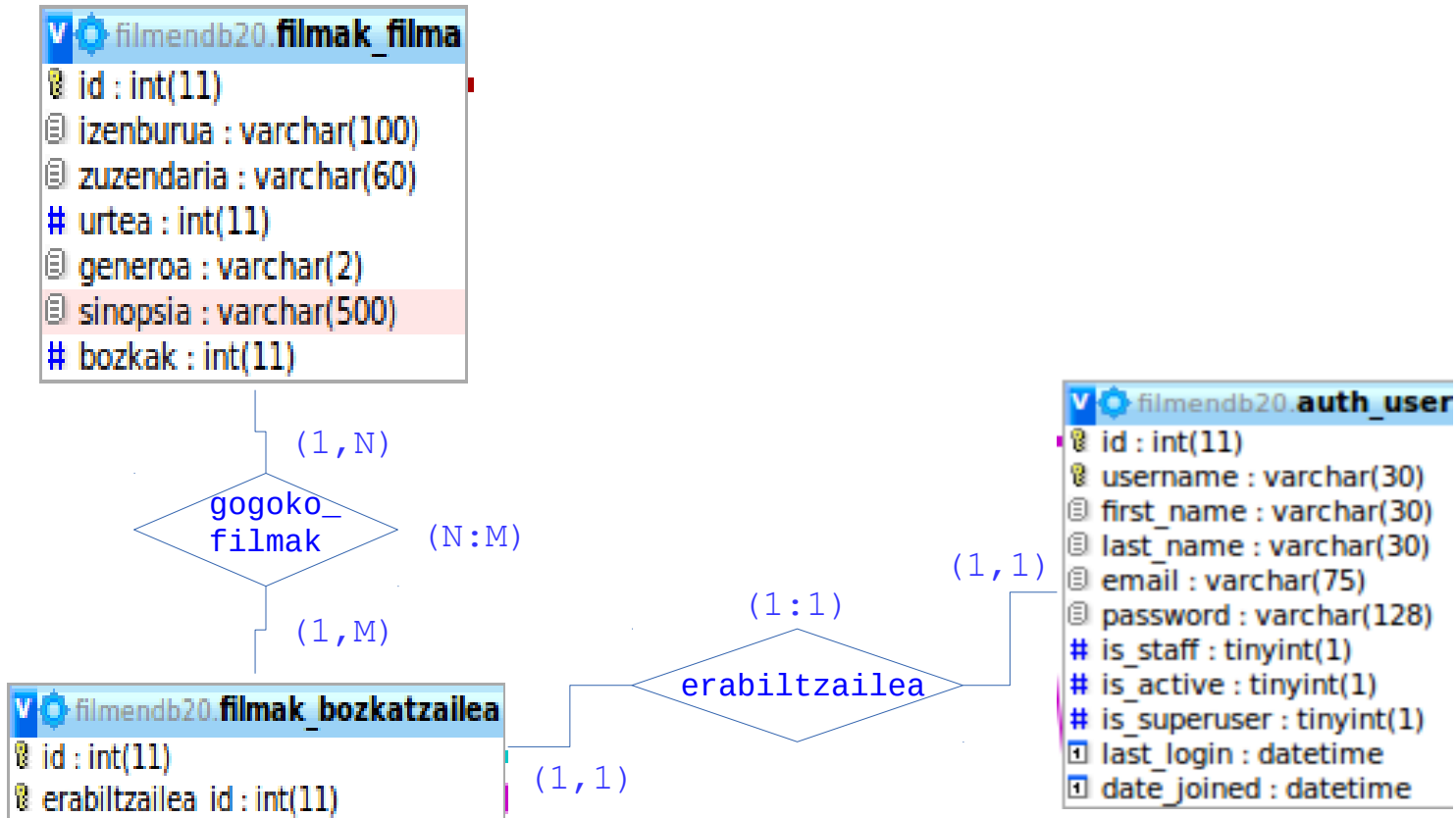


Filmen atala

- Erabilpen-kasuak:

- Filmak ikusi
 - Filmei buruzko informazioa taula batean erakutsiko da
 - Erakutsiko diren ezaugarriak: izenburua, zuzendaria, urtea, generoa, sinopsia, bozkak
- Filmak bozkatu
 - Erabiltzaileak bere gogoko filmak aukeratu eta bozkatuko ditu
- Film bat zein erabiltzailek bozkatu duen ikusi
 - Film bat nork bozkatu duen erakutsiko da

Filmen datu-basea (filmendb##)

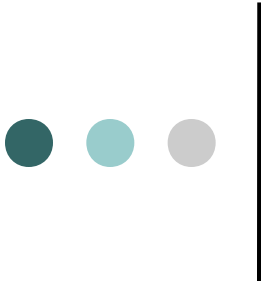




Lehenengo entrega

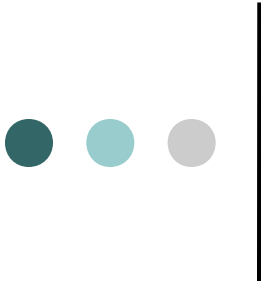
- Eskatzen da:

- Django proiektua konfiguratzea
- Django aplikazioa konfiguratzea
- Datuen ereduak definitzea, kontuan hartuta datu-basearen ezaugarriak eta erabilpen-kasuak
- Datuen karga
 - Horretarako “*filmak.sql*” fitxategia erabil dezakezue, kontuan hartuta zein den zuen datu-basea (filmendb##)
- Egiaztatu ereduaren erabilera egokia dela:
 - Manager-ak, queryset-ak...
- Hautazkoa: Admin atala



Bigarren entrega: aurrekoa + erabiltzaileen atala

- Implementatu erabiltzaileen kudeaketa.
 - Erregistratzea
 - Sartzea
 - Irtetea
- Erabili horretarako Django-k eskaintzen dituen baliabideak.



Hirugarren entrega: aurrekoa + filmen atala

- Inplementatu filmen ataleko erabilpen-kasuak:
 - Filmak ikusi
 - Filmei buruzko informazioa taula batean erakutsiko da
 - Erakutsiko diren ezaugarriak: izenburua, zuzendaria, urtea, generoa, sinopsia, bozkak
 - Filmak bozkatu
 - Erabiltzaileak bere gogoko filmak aukeratu eta bozkatuko ditu
 - Aukera egiteko, filmen lista erakutsiko zaio, eta bertan daudenetatik nahi dituenak bozkatu ahal izango ditu
 - Film bat zein erabiltzailek bozkatu duen ikusi
 - Film bat nork bozkatu duen erakutsiko da
 - Horretarako, filmen taulan, bozka kopurua adierazten duen eremua esteka izango da, eta esteka horretatik joz ikusi ahal izango da zein erabiltzailek duten gogoko film hori
- Kontuan hartu sarrera burutu ez duten erabiltzaileek ezin izango dutela atal hau erabili.



Oharrak

- Erabiltzailea erregistratzeko eta login egiteko, erabil daitezke Django-k berak eskaintzen dituen baliabideak
 - Eredua bat da *User*, eta bestea *Bozkatzalea*.
 - *User* batek bozka ematen duenean, orduan bihurtuko da *Bozkatzalea*.
- *Select* lista batean aukeratu diren elementuak jaso nahi badira, horrelako espresioa erabil daiteke:
 - `request.POST.getlist('aukerak')`, non aukerak den *select* elementuaren izena.