

# Sare zerbitzuak eta aplikazioak

## 1. Sare aplikazioen diseinua

Zer da sare aplikazio bat?

Bezero/zerbitzari eredua

**Eskaera**



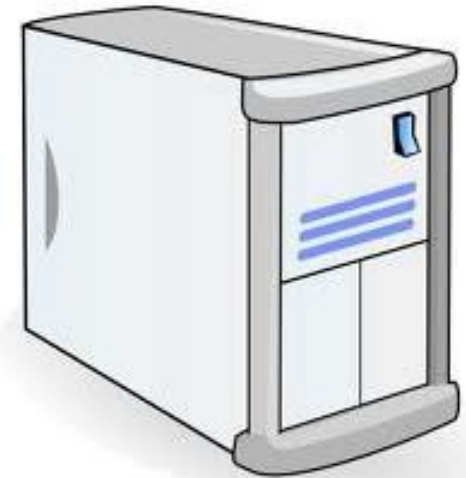
**Erantzuna**

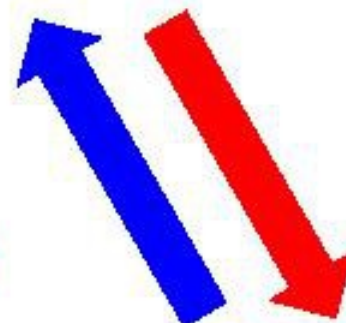
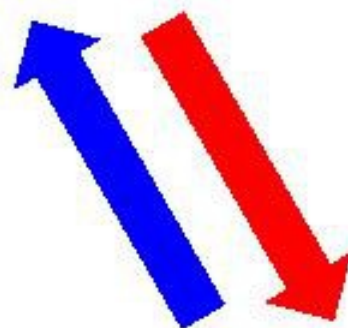
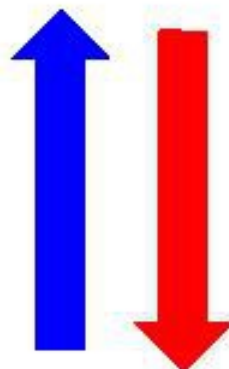
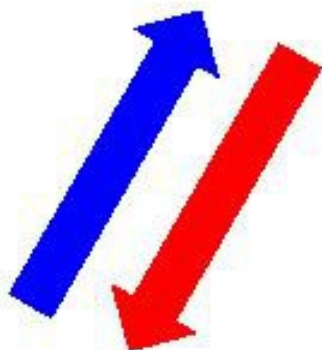
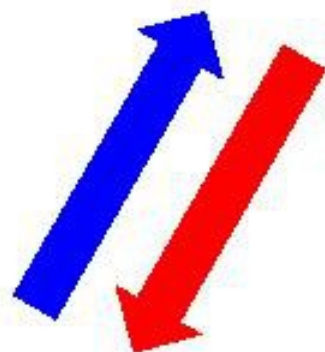


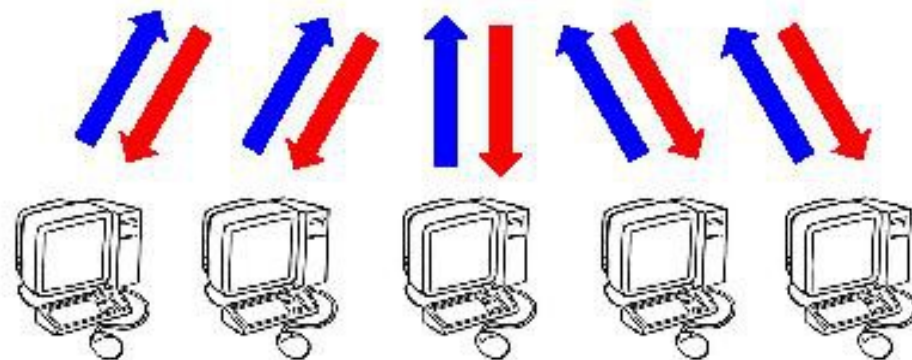
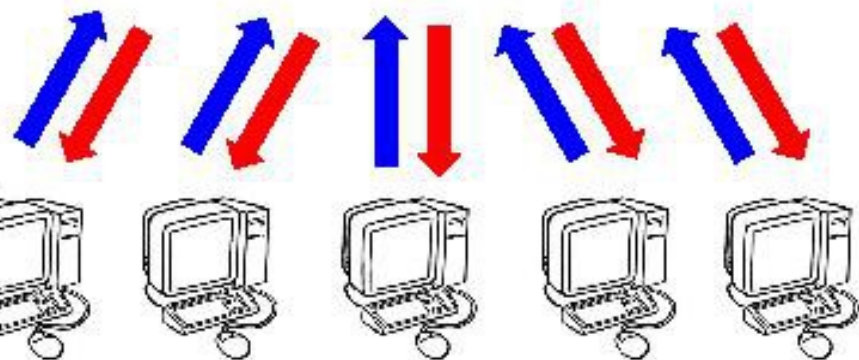
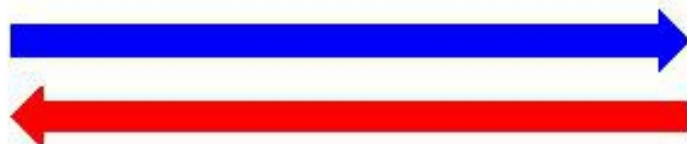
**Bezeroa**

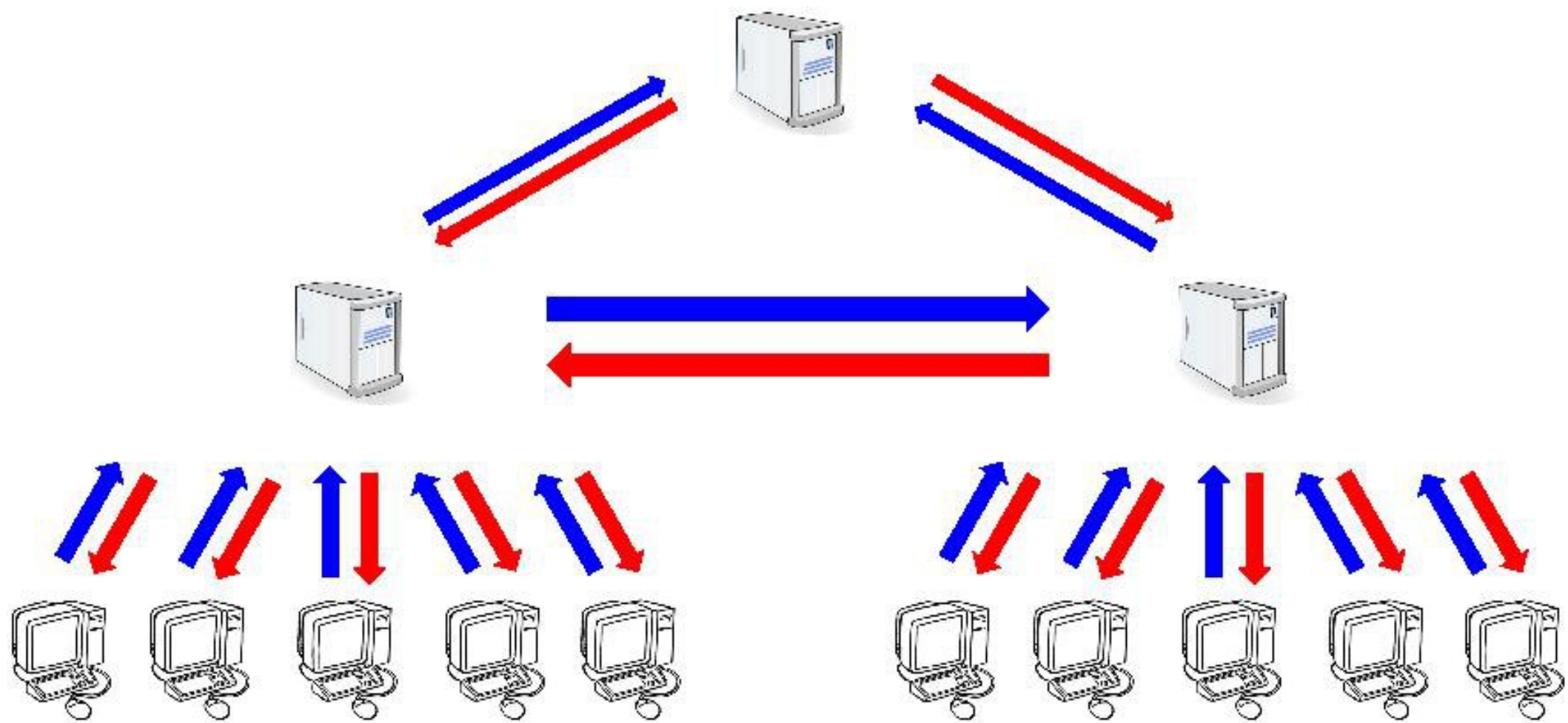


**Zerbitzaria**



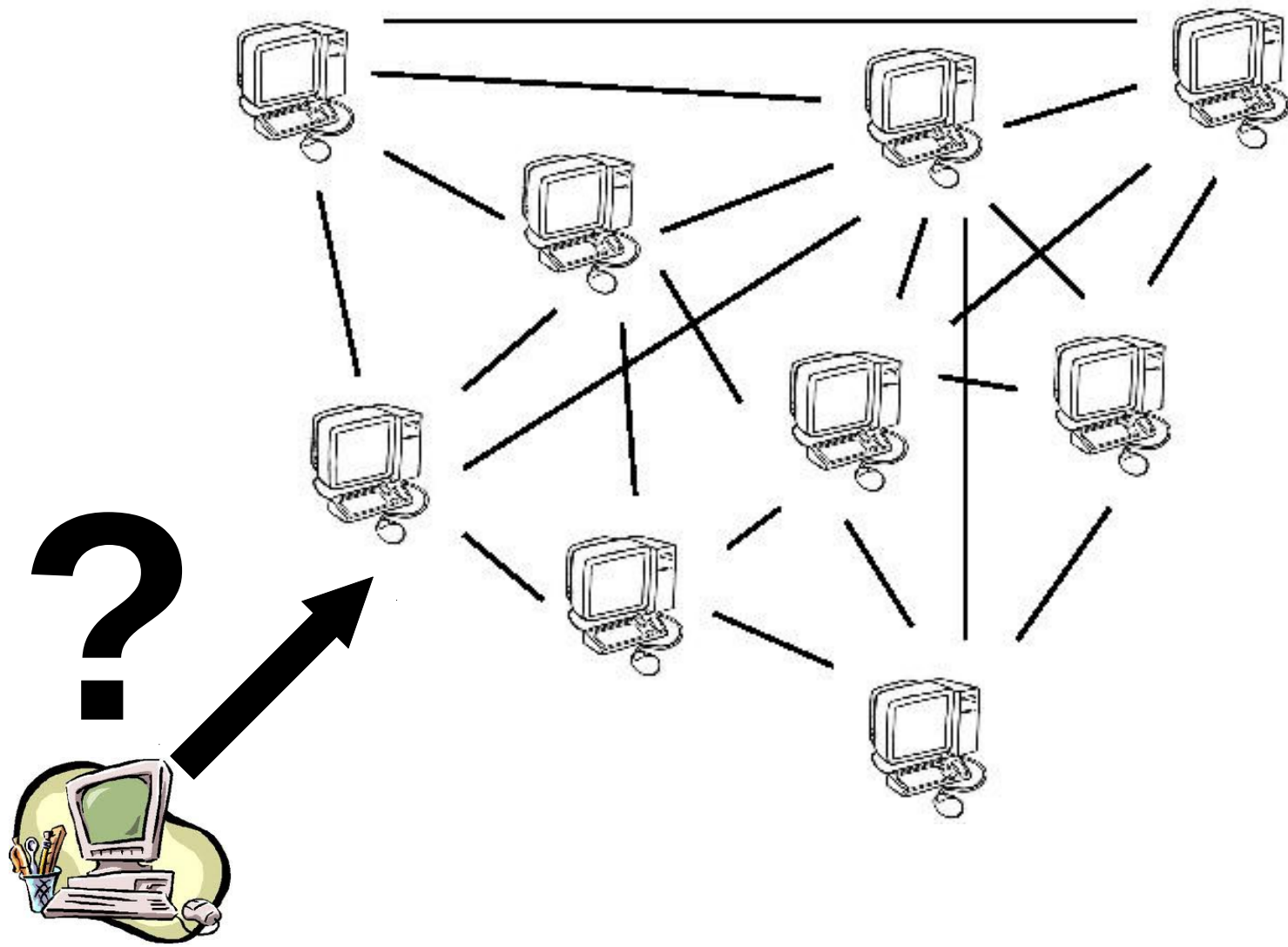






P2P ereduca





# TCP/IP architektura

# TCP eta UDP konparaketa

- TCP
  - Fidagarria.
  - Noiz erabili: fidagarritasuna ezinbestekoa (http).
- UDP
  - Azkarra, baina ez fidagarria.
  - Noiz erabili:
    - Denbora erreala (VoIP).
    - Galdera-erantzun labur eta azkarrak (dns).

# Funtsezkoa programatzeko orduan

- TCP
  - Datuak fluxu (*stream*) bat bezala.
- UDP
  - Datuak paketea.

Aplikazio protokoloa