# **G.7**:

# Cookie-ak, Sesioak eta Egoeraren mantentzea HTTPn.

Webeko informazio-sistemen segurtasuna

Rosa Arruabarrena, Jose Ángel Vadillo LSI, UPV/EHU

1

# Sesioa (saioa) eta session objektua (I)



- HTTP protokoloak ez du eskaeren arteko egoera mantentzen
- Hala ere, maiz, elkarren artean erlazionatuak dauden arakatzaile-zerbitzari arteko (request-response) interakzio multzoek, euren arteko taldekatze logikoa behar dute.
- Taldekatze hori sesioa (saioa) kontzeptuarekin bat dator

# Sesioa eta session objektua (II)



- Sesio kontzeptua gauzatzeko session objektua erabiltzen da
  - Session objektu bat sortuko da web zerbitzari eta bezero arteko interakzioa multzo bat talde bezala maneiatu behar den aldi bakoitzean
  - Web aplikazioak zerbitzarian (aldi baterako) session-aren instantzia bat sortzen du, identifikatzaile bakarrekoa
  - Session-aren instantzia honetan balio globalak metatzen dira, orri desberdinek sesio berdinaren barnean erabiliko dituztenak (adib., sesioaren identifikatzaile bera, erabiltzaileren izena, balio akumulatuak, ...).

3

# session objektua (III)



- Erreminta hau, normalki kautotzea (autentikazioa) eta erabiltzaileen jardueren jarraipena egiteko erabiltzen da, atal pribatuak dituzten webetan haien atzipen-kontrola egin behar denean
  - Behin erabiltzailea kautotu denean, sesioaren identifikatzailea joan-etorri tiketa bat balitz bezala erabil liteke, zenbait orritara sartzeko baimena emango diolarik, berriz ere kautotu gabe
- Sesioaren maneiuak atzipenen kontrola eta ikuskapena errazten eta bateratzen ditu. Baina, web aplikazioak ahuleziaren bat balu, aplikazio osoaren segurtasuna honda lezake

# Sesioaren IDentifikadorea (SID)



- Luzera handiko ausazko sekuentzia bat izan ohi da, aplikazioaren atzipena eskatu duen nabigatzaileari Cookie bidez igortzen zaiona
- SID-ari esker une zehatz batean aplikazio berdinarekin interakzionatzen/elkarreragiten ari diren bezeroak identifika edota bereiz litezke
- Zerbitzari aldeko aplikazioek datuak metatzen dituzte session objektuan, nabigatzaile horrek exekuzio "berean" egiten dituen atzipen desberdinetan datu horiek eskuragarri egon daitezen

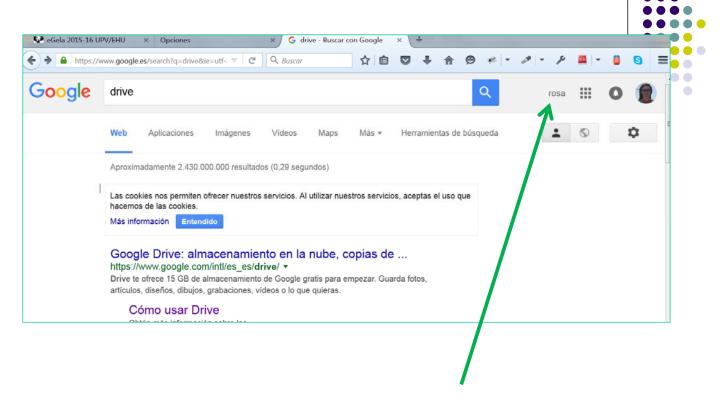
5

# SID-a egoera gordetzeko



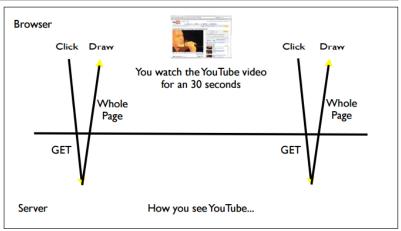
- SID-ak bidaltzeko eta jasotzeko aukerak:
  - 1. Orriaren URLean SIDa gehituz (GET erabilitz)
  - 2. Formularioko zenbait eremutan SIDa metatuz, POST metodo bidez igorriko dena. Normalki *hidden* moduko eremuak erabili ohi dira informazio hau metatzeko
  - 3. Cookie-n erabilpen bidez



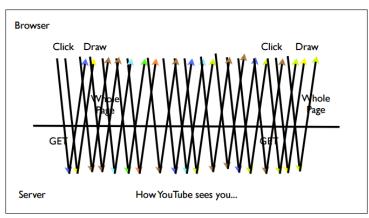


Google-k, logina egin baduzu, hura "gogoratzen" du

7



#### Itxuraz badirudi ere ...



#### Errealitatea bestelakoa da ...

#### Cookie-ak



- Cookie-ak HTTP protokoloaren gabezi bat gainditzeko gehitu ziren. Hain zuzen, protokolo horrek bezero-zerbitzarien arteko elkarrekintzen arteko konexioa ezin gorde izanagatik
- Cookie-ak informazio puskak dira, gehienez 4KB-eko tamaina izango dutenak eta zerbitzaritik bezerora eta alderantziz igorriko direnak http trama barnean.
- Nabigatzaileek cookientzat biltegi bat dute. Cookie-ak domeinu bati erlazionatzen/lotzen dira. Horrela, nabigatzaileak domeinu bati eskaera bat luzatu behar dioenean, cookie-rik erlazionaturik duen baieztatuko du eta, hala balitz, http-request-ren atal bat bezala gehituko lioke informazio hori.
- Zerbitzariak http-response-an cookie bat gehitu badu, nabigatzaileak responsea prozesatu ostean, cookie-aren balio berria eguneratu du, igorri duen domeinuari lotuz

2. The server sends the page and the cookie

The cookie

Hello World!

3. The browser requests another page from the same server

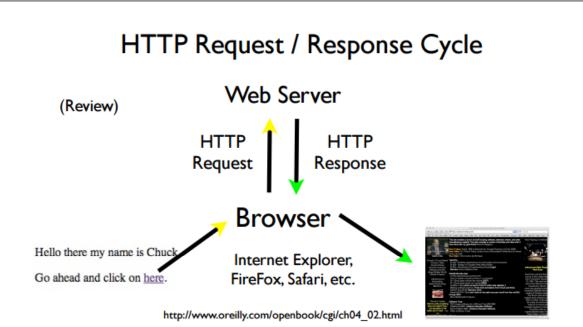
The cookie

A possible interaction between a web browser and a server holding a web page in which the server sends a cookie to the browser and the browser sends it back when requesting another page.

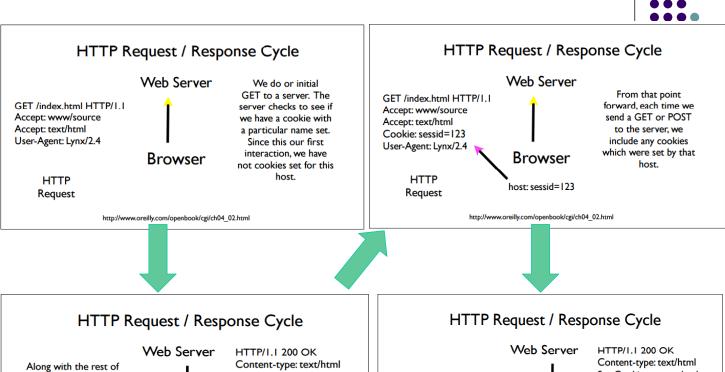


10









Set-Cookie: sessid=123

HTTP

Response

<head> .. </head>

<h l > Welcome ....

<body>

**Browser** 

host: sessid=123

http://www.oreilly.com/openbook/cgi/ch04\_02.html

the response, the

server sets a cookie

with some name

(sessid) and sends it

back along with the

rest of the response.

#### Content-type: text/html Set-Cookie: name=chuck On each response, the server can change a <head> .. </head> cookie value or add <body> another cookie. <h1>Welcome .... **Browser** host: sessid=123 **HTTP** host:name=chuck Response http://www.oreilly.com/openbook/cgi/ch04\_02.html 12

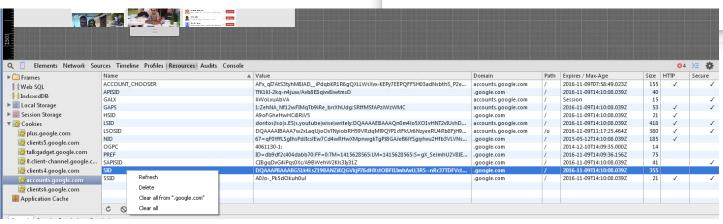
# Nabigatzaileak eta cookie-ak



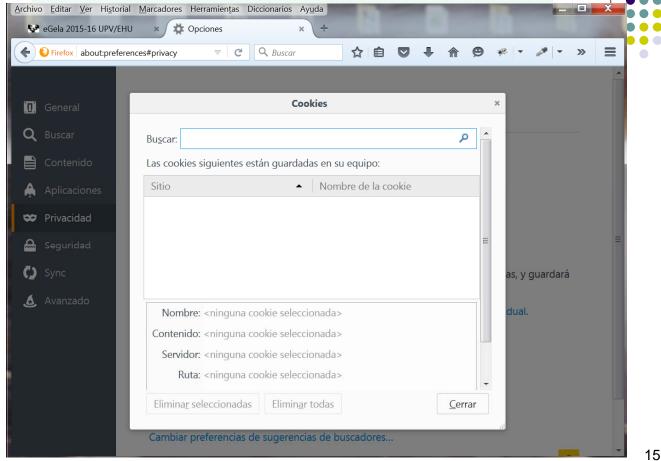
13

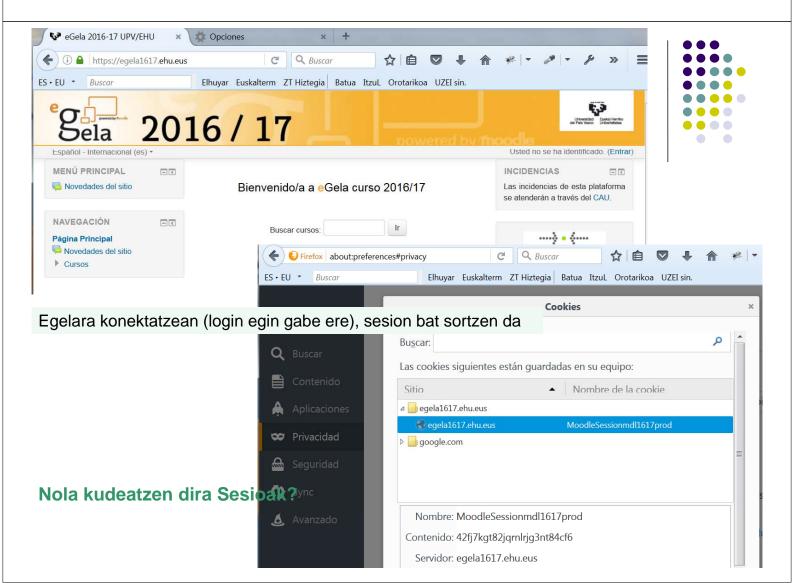
- Nabigatzaileak cookie bat jasotzen duenean, domeinu bati erlazionaturik gordeko du hura, izen bat eta balio bat izango dituelarik gutxienez
- Cookie-ak "iraungitze-data" izan dezakete edo iraunkorrak izan litezke
- Cookie-ak domeinu bateko path batetara mugatuak egon litezke
- Bestalde, gerta liteke cookie-a "blindatua" egotea ere, eta soilik http barneko protokoloaren testuinguruan atzigarri izatea (eta ez, adibidez, JavaScriptatik)
- Nabigatzaileek erabilgarritasun espezifikoak eta pluggin-ak dituzte cookie-ak kontsultatzeko eta eguneratzeko, bai eta haien erabilera mugatzeko.

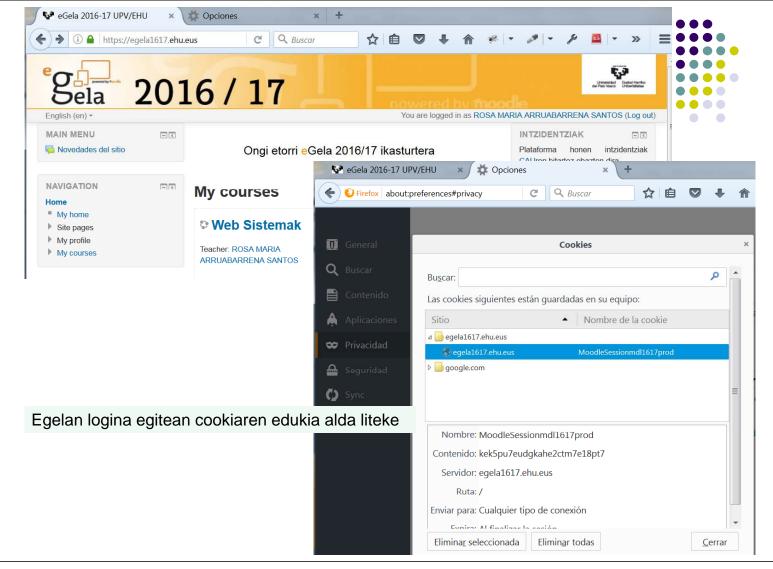
chrome://settings/cookies HTTP Request / Response Cycle Web Server Datos de sitios y cookies From that point GET /index.html HTTP/1.1 forward, each time we Accept: www/source send a GET or POST Accept: text/html Datos locales Eliminar t to the server, we Cookie: sessid=123,name=Chuck include all the cookies User-Agent: Lynx/2.4 which were set by that **Browser** github.com 3 cookies, Almacenamiento local host. HTTP host: sessid=123 google-analytics.com Request host:name=chuck google.co.in 2 cookies, ID de canal http://www.oreilly.com/openbook/cgi/ch04 02.htm www.google.co.in Almacenamiento local google.com 10 cookies, ID de canal 5 cookies accounts.google.com 1 cookie apis.google.com clients5.google.com Almacenamiento local



# Nabigatzailea zabaldu hala, oraindik cookie-rik ez izatea gerta liteke (Edo aurreko konexioren bateko datuak izan ditzake) vo Editar Ver Higtorial Marcadores Herramienţas Diccionarios Ayuda







# Login / Logout



- Sesio (edo saio) bat aktibo izateak ez du esan-nahi kautotzerik/ autentikaziorik egin denik
- Normalki, sesioa web-aplikaziora konektatzerakoan sortzen da
- Sesioaren IDa cookie bat balitz bezala igortzen zaio nabigatzaileari, lehenengo HTTP Responsean
- Logineko aplikazioak erabiltzailearen informazioa jartzen du zerbitzariaren session objektuan
- Logout aplikazioak erabiltzailearen session-etik datuak ezabatzen ditu

# Laburpena

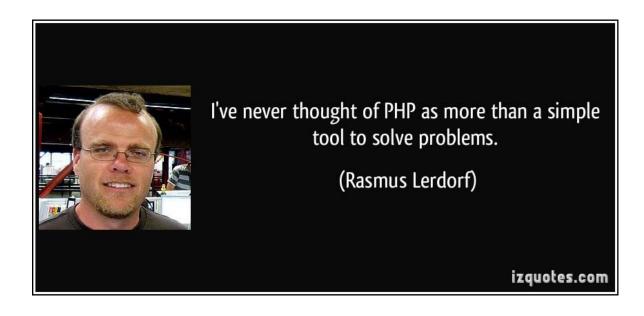


- Nabigatzaileek, cookiei esker, zerbitzari-aplikazio (web zerbitzu) bateko bezero desberdinen informazioa propioa meta ditzatela ahalbidetzen dute
- Sesioaren identifikatzailea, normalki, karaktere anitzeko katea da, cookie batean metatzen da eta aplikazioaren erabiltzaile bakoitzari zein sesio dagokion jakiteko erabiltzen da
- Zerbitzariak session-a gauza txikien lan-espazio global bat balitz bezala erabiltzen du; bestela, aplikazioaren orri berri baten eskaera bakoitzarekin galduko litzateke eta.

19

# Nola inplementatzen dira kontzeptu hauek PHPn?





### Sesioen tratamendua



- Besterik esan ezean, PHP aplikazio batek sesio bat sortzen duenean bere identifikadorea cookie batean metatzen du (sesioa sortu duen orriaren HTTP Response bidez igorria)
- Baina zer gertatzen da nabigatzaileak ez baditu cookie-ak onartzen?
- Irtenbideak:
  - Sesioaren ID url-ean itsasten da (GET). Nahi izanez gero, PHP-ek metodo hori inplementa lezake
  - SID-a input hidden batean idazten da eta POST bidez pasatu (programatzaileak egingo luke hori)

21

### PHP: Sesioaren ID-a



- Session\_id(): sesioaren identifikadorea itzultzen du
- SID: konstante bat da "sesio\_izena=sesio\_identifikatzailea"

# PHP.ini-ren konfigurazio aukerak



- session.use\_cookies = 1 / 0
   Bezeroari cookie-ak igorri ahal izatea Gaitzen/Desgaitzen du
- session.use\_trans\_sid = 1 / <u>0</u>
   Eskaeraren URLean SID-a igortzea era automatikoan Gaitzen/Desgaitzen du
- session.use\_only\_cookies = 1 / 0
   Gaitzen bada (1), SID-a soilik cookien bidez iraunarazi ahal izango da.

23

## PHP funtzioak, sesioen maneiurako



- session start ():
  - Sesio bat hasieratzen du eta identifikatzaile bakarra esleitzen dio. Sesioa jasa hasieraturik balego, sesioko aldagai guztiak kargatuko lituzke
- \$\_SESSION[\izena'] = balioa;
  - Sesioko aldagai baten erregistroa
- unset (\$\\$\\_SESSION[\izena']);
  - · Sesioko aldagai bat ezabatzen du
- if (isset(\$ SESSION[\izena']))
  - Aldagai bat erregistraturik dagoen egiaztazen du. TRUE itzultzen du baiezko kasuan eta FALSE bestela.
- session\_destroy (): sesioa isten du (errekuperragarria izanik)

### Sesioen maneiua



- Orri guztiek session\_start()-i dei bat egin behar diote sesioko aldagaiak kargatzeko. Sesioak existituko ez balu, sortu egiten da
- Deiak <u>edozein HTML kode aurretik</u> egon behar du
- Logout egiterakoan, session\_destroy()-i dei egitea komeni da.

25

# adibidea1a.php

```
session_start (); ?>
<ht>HTML LANG="es">
<HEAD> <TITLE>Sesioen maneiua</TITLE>
<LINK REL="stylesheet" TYPE="text/css" HREF="estilo.css">
</HEAD>
<BODY>
<H1>Sesioen maneiua </H1>
<H2>Pausoa 1: sesio aldagaia sortu eta gorde egiten da</H2>
<?PHP
   $var = "Miren";
   $ SESSION['var'] = $var;
  print ("<P>Sesioko aldagaiaren balioa: $var</P>\n");
?>
 <A HREF="adibidealb.php">Pausoa 2</A>.
</BODY>
                 http://www.lsi.us.es/cursos/cursophp/ejercicios/tema5/ejercicio1.php
</HTML>
```

# adibidea1b.php

```
<?PHP
         session_start (); ?>
<html LANG="es">
<HEAD> <TITLE>Sesioen maneiua</TITLE>
<LINK REL="stylesheet" TYPE="text/css" HREF="estilo.css">
</HEAD>
<BODY>
<H1>Sesioen maneiua<H1>
<H2>Pausoa 2: metatutako sesioko aldagaia eskuratu eta desegiten du</H2>
<?PHP
$var = $_SESSION['var'];
print ("<P>Sesioko aldagaiaren balioa: $var</P>\n");
unset ($_SESSION['var']);
?>
<A HREF="adibidealc.php">Pausoa 3</A>.
</BODY>
</HTML>
                                                                   27
```

# adibidea1c.php

```
session_start (); ?>
<?PHP
<ht>HTML LANG="es">
<HEAD> < TITLE>Sesioen maneiua</TITLE>
<LINK REL="stylesheet" TYPE="text/css" HREF="estilo.css">
</HEAD>
<BODY>
<H1>Sesioen maneiua </H1>
<H2>Puasoa 3: aldagaia desegina izan da eta bere balio galdu da</H2>
<?PHP
$var = $_SESSION['var'];
print ("<P> Sesioko aldagaiaren balioa: $var</P>\n");
session_destroy();
 <A HREF="adibideala.php">"Pausoa 1"-ra itzuli</A>.
</BODY>
                                                                    28
</HTML>
```

# Adibidea (2)

```
<?php
ini_set('session.cookie_lifetime',60);
echo 'After 60 minute the session will be finished
  '.ini_get("session.cookie_lifetime")/60 . ' minute/s';
session_start();
if (empty($_SESSION['count'])) { $_SESSION['count'] = 1;
} else { $_SESSION['count']++;}
?>
>
Hello visitor, you have seen this page
  <?php echo $_SESSION['count'];?> times.
 Session number: <?php echo '<b>'. session_id() .'</b>'; ?> 
To continue,
<a href="sesionexample.php?<?php echo htmlspecialchars(SID);</pre>
  ?>">click here</a>.
29
```

## **Ariketa**

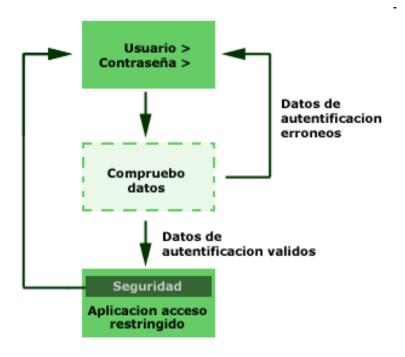


- Hacer un formulario web que pida el correo del usuario y mediante un botón acceda a la página de inserción de grupos. Cuando se muestre esta página contendrá el correo del alumno y un contador indicando el número de veces que ha accedido. Además añadir en insertargrupo un enlace para salir de la aplicación y cerrar la sesión.
- (Opcional) Si el usuario ya se ha identificado una vez (metiendo su correo) queremos que la próxima vez que acceda a esa página el sistema le recuerde el correo que usó la última vez.
  - 1. Explicar cómo sería el diseño de esa funcionalidad
  - 2. Implementarla en PHP

#### Sesioetan oinarritutako kautotzea



http://www.desarrolloweb.com/articulos/1007.php



31

# Index.php (hasierako formularioa)



```
<html>
 <form action="kontrola.php" method="POST">
     <?if ($_GET["erabiltzaileerrorea"]=="bai"){?>
  bgcolor=red><span style="color:fffffff"><b>Datu okerrak</b> </span>
  <?php }</pre>
     else
      {?>
  bgcolor=#cccccc>Sakatu zure atzipen gakoa
  <?php }?>
  USER:
   input type="Text" name="erabiltzailea" size="8" maxlength="50">
   PASSWD:
   input type="password" name="pasahitza" size="8" maxlength="50">
   input type="Submit" value="SARTU">
</form>
```





```
//Erabiltzailea eta pasahitza zuzenak diren aztertu
if ($_POST["erabiltzailea"]=="mikel" &&

$_POST["pasahitza"]=="qwerty"){
    // Erabiltzailea eta pasahitza baliozkoak
    // sesio bat definitzen dut eta datuak metatzen ditut
    session_start();
    $_SESSION["kautotua"]= "BAI";
    header ("Location: aplikazioa.php");
}else {
    // existitzen ez bada, berriro atarira bidaltzen dut
    header("Location: index.php?erabiltzaileerrorea=bai");
}

?>
```

33

# segurtasuna.php



```
<?php
  //sesio hasiera
  session_start();

// ERABILTZAILEA KAUTOTURIK DAGOELA EGIAZTATU
  if ($_SESSION["kautotua"] != "BAI") {
     // existitzen ez bada, berriro kautotzera bidaltzen dut
     header("Location: index.php");
     //gainera, script-atik irtetzen gara
     exit();
  }

?>
```

# Aplikazioaren fitxategietan

```
<?php include ("segurtasuna.php");?>
  <html>
  <head>
  <title>Aplikazio segurua</title>
  </head>
  <body>
  <h1>Hemen bazaude, kautotu zarelako da</h1>
  <br>
  ----
  <br>
 Aplikazio segurua: atzipen murriztuko ingurunea
  <br>>
  ____
  <br>>
 <br>>
  <a href="irten.php">Irten</a>
  </body>
  </html>
                                                          35
```

# irten.php

