

# MadeManifest

## Engineering Implementation Specification

Astrology, Human Design, Gene Keys Engine

**Doelgroep:** Software engineers

**Doel:** Directe implementatie zonder aanvullende uitleg

**Status:** Definitief, leidend document

---

## 1. Scope

Deze specificatie beschrijft de **deterministische berekenlaag** voor:

- Astrologie
- Human Design
- Gene Keys (afgeleid van Human Design)

De engine:

- berekent uitsluitend objectieve waarden
  - bevat geen interpretatie of copy
  - levert gestructureerde output voor verdere verwerking
- 

## 2. Input Contract

### Vereiste input per persoon

- birth\_date: YYYY-MM-DD
- birth\_time: HH:MM (seconden niet beschikbaar)
- birth\_place: naam of lat lon

- timezone: IANA identifier (bijvoorbeeld Europe Amsterdam)

## Tijdbeleid

- Ingevoerde seconden worden gefixeerd op 00
  - Alle interne berekeningen gebeuren met seconde-precisie
- 

## 3. Tijd en Astronomie

### Timezone handling

- Gebruik IANA timezone database
- Inclusief historische DST regels

### Conversies

- Local time → UTC
  - UTC → Julian Day (UT)
- 

## 4. Ephemeris

### Bron

- Swiss Ephemeris

### Zodiac

- Tropical

### Objecten (altijd berekenen)

- Sun

- Moon
- Mercury
- Venus
- Mars
- Jupiter
- Saturn
- Uranus
- Neptune
- Pluto
- Chiron
- North Node (Mean én True)

### Afgeleid

- Earth = Sun +  $180^\circ \text{ mod } 360$
- 

## 5. Astrologie Module

### Houses

- System: Placidus

### Berekeningen

- Ascendant
- Midheaven
- House cusps

### Node policy

- Mean Node

## Output

- Planeetposities (graad + teken)
  - Houses
  - ASC en MC
- 

## 6. Human Design Module

### Snapshots

- Personality: geboorte-moment
- Design: afgeleid tijdstip

### Node policy

- True Node

### Design time berekening

1. Bepaal Sun longitude op geboorte
2. Target longitude = Sun – 88° (mod 360)
3. Zoek tijdstip vóór geboorte waarop Sun == target

### Solver

- Bracket: geboorte – 84 tot –90 dagen
- Methode: bisection
- Stopcriteria:
  - $|\text{sun\_diff}| < 0.0001^\circ$

- of tijdinterval < 1 seconde
- 

## 7. Mandala Mapping (HD + Gene Keys)

### Constants

- START =  $313.25^\circ$  (Gate 1 Line 1)
- GATE\_WIDTH =  $5.625^\circ$
- LINE\_WIDTH =  $0.9375^\circ$

### Interval rule

- Start inclusief
- Einde exclusief

### Mapping

```
r = (longitude - START + 360) % 360
gate_index = floor(r / GATE_WIDTH)
line_index = floor((r % GATE_WIDTH) / LINE_WIDTH)
line = line_index + 1
gate = gate_sequence[gate_index]
```

### Gate sequence

- Vaste array van 64 gates
  - Niet numeriek
  - Niet berekenen
  - Hardcoded of config-driven
- 

## 8. Human Design Output

## **Object order (verplicht)**

1. Sun
2. Earth
3. North Node
4. South Node
5. Moon
6. Mercury
7. Venus
8. Mars
9. Jupiter
10. Saturn
11. Uranus
12. Neptune
13. Pluto

## **Output per snapshot**

- gate
- line

## **Afgeleide structuren**

- Type
- Authority
- Profile
- Incarnation Cross

Berekenen toegestaan  
Interpreteren verboden

---

## 9. Gene Keys Module

### Berekenstrategie

- Geen eigen berekening
- Volledig afgeleid van Human Design output

### V1 Scope

Activation Sequence:

- Life's Work = Personality Sun
- Evolution = Personality Earth
- Radiance = Design Sun
- Purpose = Design Earth

### Output

- key (gate)
- line

Geen shadow, gift of essence logic

---

## 10. Content Separation (Hard Rule)

### Berekenlaag

- Levert alleen IDs en numerieke waarden
- Geen tekst

- Geen betekenis

## Contentlaag

- Key Dictionary (1–64)
- Line Overrides (optioneel)
- Lookup op key id en line

Berekenlaag mag nooit content kennen.

---

## 11. Versioning Metadata (Verplicht)

Elke output moet bevatten:

- engine\_version
  - node\_policy\_per\_system
  - keys\_dictionary\_version
  - key\_lines\_dictionary\_version
  - language
- 

## 12. Testing

### Golden test cases

- Vaste geboorte-input
- Vastgelegde expected output

### JSON fixtures

- Input

- Astrology expected
- HD Personality expected
- HD Design expected
- Gene Keys expected

Elke mismatch = test failure

---

## 13. Non-goals

- Geen birth time rectification
  - Geen onzekerheidsmodellering
  - Geen interpretatie
  - Geen UI
  - Geen coaching logic
- 

## 14. Change Policy

Wijzigingen aan:

- mandala
- node policy
- design time logic
- gate mapping

zijn **breaking changes** en vereisen:

- update van deze spec
- her-validatie van alle fixtures

---

## **Eindstatement**

Als deze specificatie correct wordt geïmplementeerd:

- is output reproduceerbaar
- zijn profielen vergelijkbaar met bestaande platforms
- blijft het systeem schaalbaar en uitbreidbaar

Dit document is leidend.