

# EC2X&AG35-QuecOpen 数据拨号应用指导

## LTE 系列

版本: EC2X&AG35-QuecOpen\_数据拨号应用指导\_V2.8

日期: 2018-08-23

状态: 临时文件



上海移远通信技术股份有限公司始终以为客户提供最及时、最全面的服务为宗旨。如需任何帮助,请随时联系我司上海总部,联系方式如下:

上海移远通信技术股份有限公司 上海市徐汇区虹梅路 1801 号宏业大厦 7 楼 邮编: 200233 电话: +86 21 51086236 邮箱: info@quectel.com

或联系我司当地办事处,详情请登录: http://quectel.com/cn/support/sales.htm

如需技术支持或反馈我司技术文档中的问题,可随时登陆如下网址:

http://quectel.com/cn/support/technical.htm

或发送邮件至: support@quectel.com

#### 前言

上海移远通信技术股份有限公司提供该文档内容用以支持其客户的产品设计。客户须按照文档中提供的规范、参数来设计其产品。由于客户操作不当而造成的人身伤害或财产损失,本公司不承担任何责任。在未声明前,上海移远通信技术股份有限公司有权对该文档进行更新。

#### 版权申明

本文档版权属于上海移远通信技术股份有限公司,任何人未经我司允许而复制转载该文档将承担法律责任。

版权所有 ©上海移远通信技术股份有限公司 2018, 保留一切权利。

Copyright © Quectel Wireless Solutions Co., Ltd. 2018.



## 文档历史

## 修订记录

版本	日期	作者	变更表述
1.0	2017-08-15	钱润生	初始版本
1.1	2017-12-04	钱润生	增加 DNS 解析章节
1.2	2017-12-05	钱润生	增加 MODEM 状态检查步骤
2.0	2017-12-12	钱润生	新的数据拨号接口
2.1	2017-12-26	钱润生	补充 DNS 解析常见问题
2.2	2018-01-25	钱润生	增加关于 CDMA 网络拨号注意事项
2.3	2018-03-10	钱润生	更改文档《多路拨号快速解决方案》为《数据拨号应用指导》 校正 API 接口规范。 增加 APN 新接口。
2.4	2018-03-19	钱润生	对 3GPP2 的 HDPR 和 HDPR2 网络拨号添加注意事项说明
2.5	2018-04-08	钱润生	增加多种网络应用场景解决方案。
2.6	2018-05-11	钱润生	添加上位机多 IP 的应用场景
2.7	2018-08-23	匡昌胜	更新 NW 相关 API
2.8	2018-10-20	周守亚	添加查询拨号服务状态的接口函数
2.8	2019-3-5	钱云绿	添加一项常见问题描述



## 目录

文档	<b>省</b> 历史	2
目录	<u>.</u>	3
表格	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	6
图片	├索引	7
1	介绍	8
2	网卡连接	9
3	AP 侧拨号	10
	3.1. 设备检查	10
	3.2. APN 配置	10
	3.3. 单路拨号	10
	3.4. 多路拨号	.11
	3.4.1. 拨号	.11
	3.4.2. 路由等参数设置	12
	3.5. 3GPP2/CDMA 网络拨号	
4	场景 1: 单路	13
5	场景 2: 单路+ECM 设备	
6	场景 3: 多路	15
	6.1. 规则清空	15
	6.2. 默认路由	
	6.3. 默认 DNS 设置	16
	6.4. 访问某个 sever 通过 APN2	16
	6.4.1. DNS 路由配置	16
	6.4.2. 域名解析	16
	6.4.3. 路由配置	16
7	场景 4: 多路+ECM (1)	17
8	场景 5: 多路+ECM (2)	18
	8.1.1. 域名解析	18
	8.1.2. 路由设置	18
9	场景 6: 多路+ECM (3)	20
	9.1. 规则清空	
	9.2. AP 侧路由设置	
	9.3. AP 侧 DNS 设置	
	9.4. 转发表设置	
	9.5. 策略路由设置	
	9.6. 上位机 DNS 服务器设置	
	9.6.1. dnsmasq 配置	
	9.6.2.  APN1 的 DNS 路由设置	

10	场景 7: 多路+ECM(4)	23
	10.1. 基本设置	23
	10.2. AP 侧访问某个 sever 通过 APN1	23
	10.2.1. 域名解析	23
	10.2.2. 路由设置	24
	10.3. 上位机访问某个 sever 通过 APN2	24
	10.3.1. 域名解析	24
	10.3.2. 路由设置	24
11	场景 8: 多路+ECM(5)	25
	11.1. AP 侧路由和 dns 设置	25
	11.2. 上位机策略路由设置	25
	11.3. DNS 设置	25
12	域名解析补充说明	27
13	数据业务 API	28
	13.1. 数据类型	
	13.1.1. ql_data_call_error_e	28
	13.1.2. ql_data_call_state_e	
	13.1.3. ql_data_call_ip_family_e	
	13.1.4. ql_apn_pdp_type_e	28
	13.1.5. ql_apn_auth_proto_e	29
	13.1.6. v4_address_status	29
	13.1.7. v6_address_status	29
	13.1.8. ql_data_call_state_s	
	13.1.9. ql_data_call_s	30
	13.1.10. pkt_stats	30
	13.1.11. v4_info	30
	13.1.12. v6_info	30
	13.1.13. ql_data_call_info_s	31
	13.1.14. ql_apn_info_s	
	13.1.15. ql_apn_add_s	
	13.1.16. ql_apn_info_list_s	
	13.2. 函数	
	13.2.1. QL_Data_Call_Init	
	13.2.2. QL_Data_Call_Destroy	
	13.2.3. QL_Data_Call_Start	
	13.2.4. QL_Data_Call_Stop	
	13.2.5. QL_Data_Call_Info_Get	
	13.2.6. QL_APN_Set	
	13.2.7. QL_APN_Get	
	13.2.8. QL_APN_Add	
	13.2.9. QL_APN_Del	
	13.2.10. QL_APN_Get_Lists	
	13.2.11. QL_Data_Call_Init_Precondition	35



14	常见问题	. 36
15	附录 A 参考文档及术语缩写	. 38



## 表格索引

表 1:参考文档	. 38
表 2· 术语缩写	38



## 图片索引

图 1:场景 1	. 13
图 2:场景 2	. 14
图 3:场景 3	. 15
图 4:场景 4	
图 5:场景 5	. 18
图 6:场景 6	. 20
图 7: 场景 7	23

## 1 介绍

本篇文档主要描述无线数据业务的建立过程,即 Data Call。整个拨号过程,请严格按照文档的标题顺序,特别对于初次接触无线业务的客户。

- 第2章简单介绍 USB-ECM 网卡的使用
- 第3章主要描述拨号,不去描述路由、转发表和 DNS 配置。
- 第 4 章至第 10 章去描述各个应用场景的路由、转发表和 DNS 配置。

# 2 网卡连接

- (1) 关于 USB-ECM 网卡连接,请直接参考 《Quectel\_EC2X&AG35-QuecOpen\_ECM\_使用说明》。
- (2) 关于 USB-RNDIS 网络连接,请直接参考《Quectel\_EC2X&AG35-QuecOpen\_RNDIS\_使用 说明》。

## **3** AP 侧拨号

本部分基于 openlinux SDK API 实现

#### 3.1. 设备检查

拨号之前客户需要做一系列基本检查,开判断模块是否处在基本的正常工作状态,具体步骤如下:

- (1) PC 通过 USB 转串口线连上模块的 MAIN UART 口或者 USB AT 口
- (2) 请插上 SIM 卡和天线, 并上电
- (3) 通过 API 按顺序检查如下状态

检测 SIM 卡: QL\_MCM\_SIM\_GetCardStatus()

检测信号强度: QL\_MCM\_NW\_GetSignalStrength()

检测模块注网: QL\_MCM\_NW\_GetRegStatus()

查询运营商: QL\_MCM\_NW\_GetRegStatus()

查询网络接入技术: QL\_MCM\_NW\_GetRegStatus()

查询拨号服务状态: QL\_Data\_Call\_Init\_Precondition()

#### 3.2. APN 配置

一般来说,对于多路拨号的使用场景,经常需要设置一些特殊 APN 用于专网访问。各路 APN 的参数查询和配置可以使用 QI\_Apn\_Get()和 QI\_Apn\_Set(),例子请参照 example\_apn\_v2.c。

#### 备注

- (1) APN 参数设置一定要在拨号之前设置,同时设置完自动保存,下次开机还是有效。
- (2) 通常公网 APN 不需要设置 usrname 和 password 以及鉴权参数
- (3) 通常专网 APN 是否需要设置 usrname 和 password 以及鉴权参数,需要咨询运营商
- (4) 本模块对于 CDMA 的 eHRPD 网络的 apn 设置,强制 profile\_id 为 0,usrname 和 password 在拨号接口传入。本参数的写入也不影响 HPRD 网络的拨号。

#### 3.3. 单路拨号

- (1) 请设置 QL\_Data\_Call\_Set\_Default\_Profile ()的值跟请求拨号的 profile id 值一样
- (2) 参照 3.4 执行一次拨号。
- (3) 不需要考虑路由、转发表和 DNS 的配置。



#### 3.4. 多路拨号

#### 3.4.1. 拨号

```
//初始化并注册回调函数;
Ql_Data_Call_Init(user_callback)
//不使用自动配置默认路由和默认转发
QL_Data_Call_Set_Default_Profile (8)
//建立第 1 路数据业务通道
Int err_code1;
ql_data_call_s data1_call_paras;
data1_call_paras.profile_idx = 1;//第 1 路
data1_call_paras.ip_family = QL_DATA_CALL_IPV4;//只拨 IPV4
data1_call_paras.reconnet = true; //打开自动重连
QI_Data_Call_Start(&data1_call_paras, & err_code1)//····当前 Linux 系统会出现 rmnet_data0
//建立第2路数据业务通道
Int err code2;
ql_data_call_s data2_call_paras;
data2_call_paras.profile_idx = 2;// //第 2 路
data2_call_paras.ip_family = QL_DATA_CALL_IPV4;
data2_call_paras.reconnet = true;
QI_Data_Call_Start(&data2_call_paras, & err_code2)//····当前 Linux 系统会出现 rmnet_data1
//建立第3路数据业务通道
Int err_code3;
ql_data_call_s data3_call_paras;
data3_call_paras.profile_idx = 3; //第 3 路
data3_call_paras.ip_family = QL_DATA_CALL_IPV4;
data3_call_paras.reconnet = true;
Ql_Data_Call_Start(&data3_call_paras, & err_code3)//····当前 Linux 系统会出现 rmnet_data2
```

#### 备注

多路拨号需要注意 profile\_idx 值不要 QL\_Data\_Call\_Get\_Default\_Profile ()一样。



#### 3.4.2. 路由等参数设置

本部分牵涉的不同应用场景,设置步骤有所不同,请参照后面的各种应用场景章节。

#### 3.5. 3GPP2/CDMA 网络拨号

如何启用 CDMA 网络拨号:

- (1) 确定所用的 SIM 卡运营商是否支持 CDMA 网络。
- (2) 拨号之前,调用 QL\_MCM\_NW\_GetRegStatu()先查询当前模块注册在 LTE 网络还是 CDMA 网络。
- (3) profile id 强制为 0,同时 CDMA 网络不支持多路拨号。
- (4) 不用关心当前是 HPRD 还是 eHRPD 网络。

```
Int err_code1;
ql_data_call_s data1_call_paras;
char username[] = {"this is example"};
char passwd[] = {"this is example"};
data1_call_paras.profile_idx = 0;//必须为 0
data1_call_paras.ip_family = QL_DATA_CALL_IPV4;//只拨 IPV4
data1_call_paras.reconnet = true; //打开自动重连
data1_call_paras.cdma_username = usrname;
data1_call_paras.cdma_password = passwd;
Ql_Data_Call_Start(&data1_call_paras, & err_code1)//····当前 Linux 系统会出现 rmnet_data0
```

# 4 场景 1: 单路

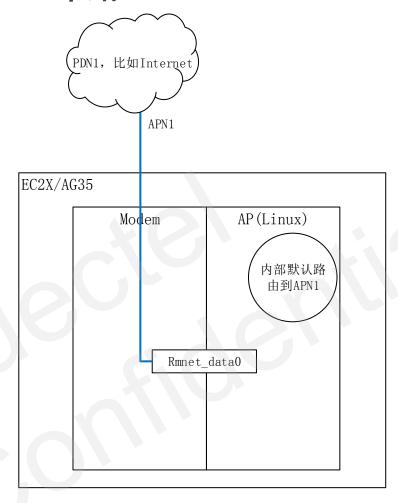


图1:场景 1

此应用场景,客户无需配置任何路由、转发表和 DNS 配置,只需要按照 3.3 节拨号步骤正确执行即 可。

# 5 场景 2: 单路+ECM 设备

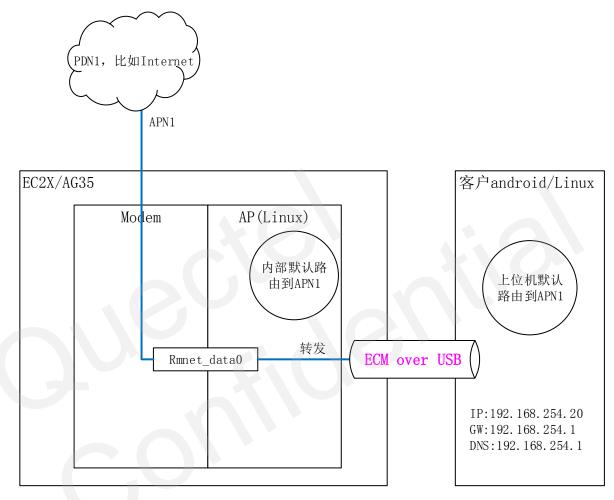


图2:场景 2

此应用场景,客户无需配置任何路由、转发表和 DNS 配置,只需要按照第 3 章和 3.3 节拨号步骤正确执行即可。

## 6 场景 3: 多路

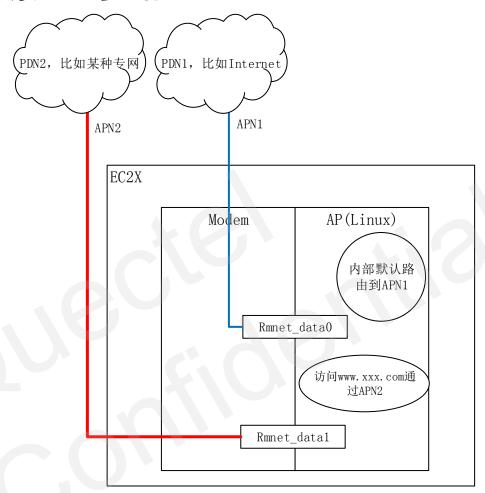


图3:场景 3

### 6.1. 规则清空

route del default iptables -t filter -F iptables -t nat -F

## 6.2. 默认路由

//获取 APN1 网关地址 QI\_Data\_Call\_Info\_Get(2, &info);



//设置默认路由,假设获得的地址为 10.112.7.176 route add default dev rmnet\_data0 或者 route add -net 10.112.7.0/24 dev rmnet\_data0 route add default gw 10.112.7.176

#### 6.3. 默认 DNS 设置

//获取 APN1 DNS 地址(API) QI\_Data\_Call\_Info\_Get(1, &info);

//设置默认 DNS 服务器(命令),假设获得的地址为 primary: 211.138.180.2 和 secdnary: 211.138.180.3 echo "nameserver 211.138.180.2" > /etc/resolv.conf echo "nameserver 211.138.180.3" >> /etc/resolv.conf

### 6.4. 访问某个 sever 通过 APN2

#### 6.4.1. DNS 路由配置

//获取 APN2 DNS 地址(API) QI\_Data\_Call\_Info\_Get(2, &info);

//设置 DNS 路由(命令), 假设获得的地址为 primary: 121.158.280.8 和 secdnary: 121.158.280.9 ip route add 121.158.200.8/32 dev rmnet\_data1 ip route add 121.158.200.9/32 dev rmnet\_data1

#### 6.4.2. 域名解析

//SDK API, 用法如下

QL\_nslookup( www.xxx.com, 121.158.280.8, IPV4, resolved\_output),其中 121.158.280.8 是 APN2 的 DNS 地址

#### 6.4.3. 路由配置

route add -net 47.88.189.189/32 gw 10.32.80.46 dev rmnet\_data1 其中 47.88.189.189 是 www.xxx.com 地址, 10.32.80.46 是 APN2 的网关(QI\_Data\_Call\_Info\_Get 获得)



## 7 场景 4: 多路+ECM (1)

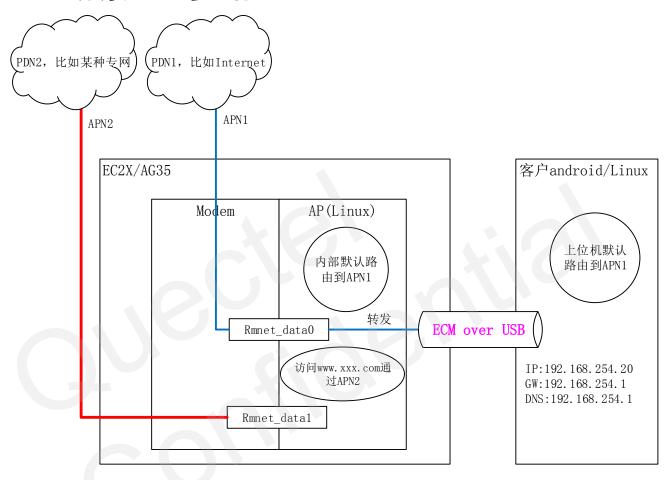


图4:场景 4

此应用场景基本步骤跟第六章场景 3 基本一样,只需要在 6.4 节之前打开默认转发表

//开启默认转发

echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward

//设置转发表

iptables -t nat -A POSTROUTING -o rmnet\_data0 -j MASQUERADE --random



# 8 场景 5: 多路+ECM (2)

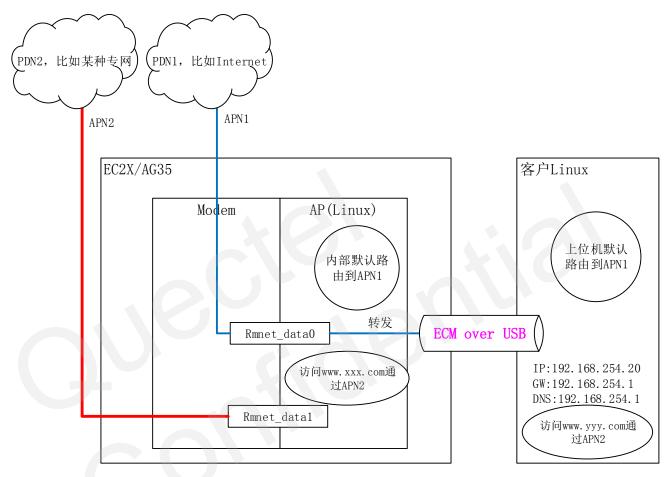


图5:场景 5

这种应用场景的基本步骤跟场景 4 一样。上位机的访问某些 sever 通过 APN2,参考设计方案:

#### 8.1.1. 域名解析

因为上位机的域名解析全部是由模块 AP 侧的 dnsmasq 通过 APN1 的 DNS 解析,所以上位机想通过域名访问必须在 AP 侧建立一个 server(一个 socket)来完成 dns 解析和转发表配置。

#### 8.1.2. 路由设置

(2) 如果上位机直接基于 IP 地址访问,则只需要在 AP 侧配置一条转发规则,如下

//假设 www.yyy.com 的 ip 地址为 47.88.189.189

//转发设置

iptables -t nat -A POSTROUTING -d 47.88.189.189 -o rmnet\_data1 -j MASQUERADE



或

iptables -t nat -A POSTROUTING -o rmnet\_data1 -j MASQUERADE --random

//路由设置

ip route add 47.88.189.189/32 dev rmnet\_data1



# 9 场景 6: 多路+ECM (3)

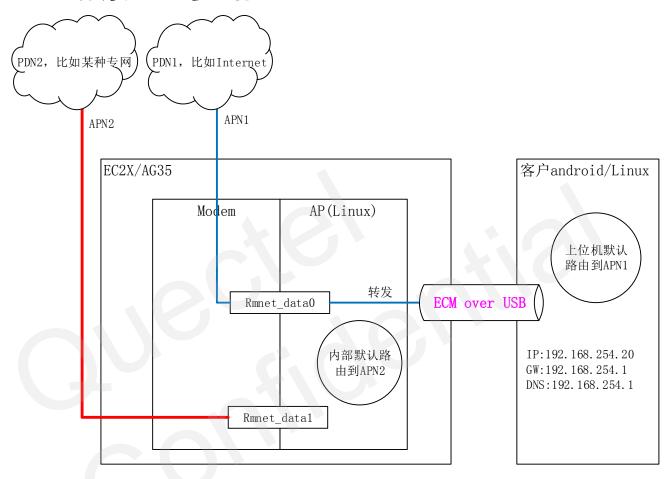


图6:场景 6

### 9.1. 规则清空

route del default iptables -t filter -F iptables -t nat -F

### 9.2. AP 侧路由设置

//获取 APN2 网关地址 QI\_Data\_Call\_Info\_Get(2, &info); //设置默认路由,假设获得的地址为 10.32.80.46 route add default dev rmnet\_data2



或者

route add –net 10.32.80.0/24 dev rmnet\_data1 route add default gw 10.32.80.46

#### 9.3. AP 侧 DNS 设置

这个步骤实现的模块内部默认 DNS 设置。

//获取 APN2 DNS 地址 (API)

QI\_Data\_Call\_Info\_Get(2, &info);

//设置默认 DNS 服务器(命令),假设获得的地址为 primary: 121.158.280.8 和 secdnary: 121.158.280.9 echo "nameserver 121.158.280.8" > /etc/resolv.conf echo "nameserver 121.158.280.9" >> /etc/resolv.conf

#### 9.4. 转发表设置

设置转发表是实现上位机访问外网的关键步骤。

//开启默认转发

echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward

//设置转发表

iptables -t nat -A POSTROUTING -o rmnet\_data0 -j MASQUERADE --random

### 9.5. 策略路由设置

下面的操作还是在模块 AP 侧操作。

(1) 创建路由表

echo "200 rmnet\_data\_apn1 " >> /etc/iproute2/rt\_tables //EC2X 模块 echo "200 rmnet\_data\_apn1" >> /data/iproute2/rt\_tables //AG35 模块

(2) 设置策略路由

ip rule add from 192.168.225.0/24 table 200 //192.168.225.0 为 ECM 设备的网络地址

(3)添加路由规则

ip route add dev rmnet\_data0 table 200

或

ip route add via 10.112.7.176 table 200 //10.112.7.176 为网关地址

#### 9.6. 上位机 DNS 服务器设置

备注

(1) 如果上位机 DNS 地址是模块下发,即借助模块使用基站下发 DNS 地址解析域名,则需要继续执行如下步骤。



(2) 如果上位机设定已知的公共 DNS 服务器,比如 8.8.8.8、114.114.114 等,则不需要执行如下 步骤。

#### 9.6.1. dnsmasq 配置

(1) 修改 /etc/dnsmasq.conf 文件

```
# Change this line if you want dns to get its upstream servers from 
# somewhere other that /otc/reselv.conf
resolv-file=/etc/dnsmasq_resolv.conf

# By default, dnsmasq will send queries to any of the upstream 
# servers it knows about and tries to favour servers to are known 
# to be up. Uncommenting this forces dnsmasq to try each query 
# with each server strictly in the order they appear in 
# /etc/resolv.conf 
#strict-order
```

```
# If you don't want dnsmasq to read /etc/hosts, uncomment the
# following line.
no-hosts
# or if you want it to read another file, as well as /etc/hosts, use
# this.
# addn-hosts=/etc/banner_add_hosts
```

Sync, 重启模块

(2) 创建/etc/dnsmasq\_resolv.conf 文件,添加 APN1 的 DNS 服务器地址

//获取 APN1 DNS 地址 (API)

Ql\_Data\_Call\_Info\_Get(1, &info);

//假设获得的地址为 primary: 211.138.180.2 和 secdnary: 211.138.180.3

echo "nameserver 211.138.180.2" > /etc/ dnsmasq\_resolv.conf echo "nameserver 211.138.180.3" >> /etc/dnsmasq\_resolv.conf

#### 9.6.2. APN1 的 DNS 路由设置

//获取 APN1 DNS 地址 (API)

QI\_Data\_Call\_Info\_Get(1, &info);

//设置 DNS 路由(命令), 假设获得的地址为 primary: 211.138.180.2 和 secdnary: 211.138.180.3 ip route add 211.138.180.2/32 dev rmnet\_data0 ip route add 211.138.180.3/32 dev rmnet\_data0

备注

AG35 模块的 dnsmasq.conf 文件在/data 路径下面

## 10 场景 7: 多路+ECM (4)

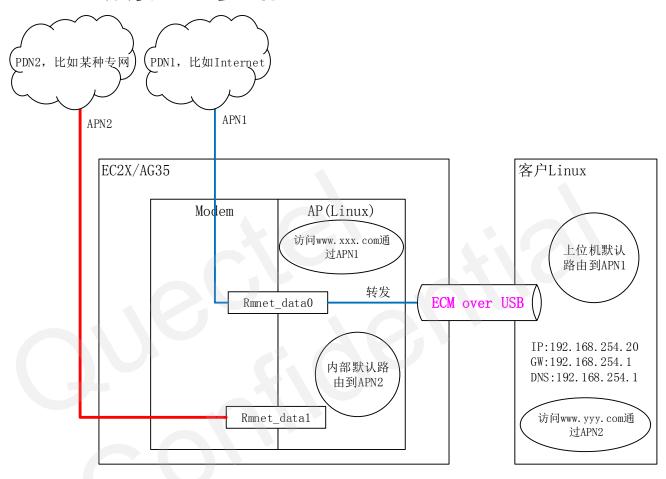


图7:场景7

### 10.1. 基本设置

参照第9章场景6完成所有基本操作设置

### 10.2. AP 侧访问某个 sever 通过 APN1

#### 10.2.1. 域名解析

//SDK API,用法如下

QL\_nslookup( www.xxx.com, 211.138.180.2, IPV4, resolved\_output), 其中 211.138.180.2 是 APN1 的 DNS 地址



#### 10.2.2. 路由设置

//模块内部访问规则设置

route add -net 47.88.189.189/32 gw 10.112.7.176 dev rmnet\_data0 其中 47.88.189.189 是 www.xxx.com 地址, 10.112.7.176 是 APN1 的网关(QI\_Data\_Call\_Info\_Get 获得)

#### 10.3. 上位机访问某个 sever 通过 APN2

参考设计方案:

#### 10.3.1. 域名解析

因为上位机的域名解析全部是由模块 AP 侧的 dnsmasq 通过 APN1 的 DNS 解析,即使使用公共 DNS 服务器也是如此。所以上位机想通过域名访问必须在 AP 侧建立一个 server(一个 socket)来完成 dns 解析和转发表配置。

#### 10.3.2. 路由设置

如果上位机直接基于 IP 地址访问,则只需要在 AP 侧配置一条转发规则,如下

//假设 www.yyy.com 的 ip 地址为 47.88.189.189

//转发设置

iptables -t nat -A POSTROUTING -d 47.88.189.189 -o rmnet\_data1 -j MASQUERADE 或

iptables -t nat -A POSTROUTING -o rmnet\_data1 -j MASQUERADE --random

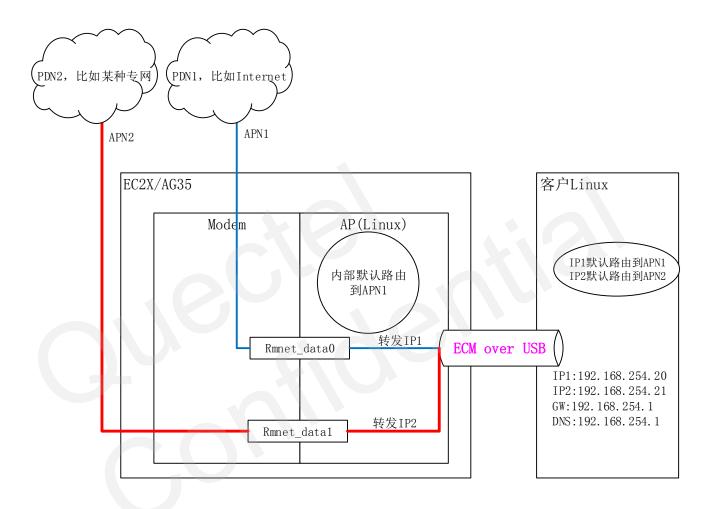
//路由设置

ip route add 47.88.189.189/32 dev rmnet\_data1 table 200

或基于策略路由

ip rule add to 47.88.189.189 table main

# **11** 场景 8: 多路+ECM(5)



## 11.1. AP 侧路由和 dns 设置

参照第 9.1 和 9.3 节。

### 11.2. 上位机策略路由设置

参照 9.4 和 9.5 节。

#### 11.3. DNS 设置

DNS 解析设置,要遵循着走各自 APN 对应下发的 DNS 地址,策略路由表里面可以创建这样的路由规则:

(1) 访问 APN1 下发的 DNS 服务器地址时, DNS 服务器地址路由到 APN1 网关



(2) 访问 APN2 下发的 DNS 服务器地址时, DNS 服务器地址路由到 APN2 网关

## 12 域名解析补充说明

本章对 Linux 系统的 DNS 解作出一些额外说明,以及对专网域名解析给出指导意见。

#### API

- (1) Linux 标准函数 gethostbyname(),使用 resolve.conf 里面的 dns 地址进行 IPV4 地址解析,或者 从 /etc/hosts 直接解析。
- (2) Linux 标准函数 getaddrinfo(),使用 resolve.conf 里面的 dns 地址同时进行 IPV4 和 IPV6 地址解析,或者从 /etc/hosts 直接解析。
- (3) Quectel 函数 QL\_nslookup(),使用指定的 dns 地址,能够分别单独解析 IPV4 和 IPV6 地址。 需要指出的是:以上 API 都不能保证一次性解析成功,需要反复调用 2-3 次,这是因为 DNS 协议传输层 走的是 UDP 协议,丢失报文是很正常的现象。另外 dns 服务器本身的网络连通性也是很重要。

#### 命令

- (1) ping,返回的域名解析基于 Linux 系统默认 DNS
- (2) nslookup,模块里面只能使用 resolve.conf 默认的 DNS 进行解析,与 PC 上面使用该命令有差异。

## **13** 数据业务 API

#### 13.1. 数据类型

13.1.1. ql\_data\_call\_error e

```
typedef enum {
    QL_DATA_CALL_ERROR_NONE = 0,
    QL_DATA_CALL_ERROR_INVALID_PARAMS,
} ql_data_call_error_e;
```

13.1.2. ql\_data\_call\_state\_e

13.1.3. ql\_data\_call\_ip\_family\_e

```
typedef enum {
    QL_DATA_CALL_TYPE_IPV4 = 0, /*! < IPv4 call. */
    QL_DATA_CALL_TYPE_IPV6, /*! < IPv6 call. */
    QL_DATA_CALL_TYPE_IPV4V6, /*! < IPv4 and IPv6 call (Only used call start or stop). */
} ql_data_call_ip_family_e;
```

13. 1. 4. ql\_apn\_pdp\_type\_e

```
typedef enum {
    QL_APN_PDP_TYPE_IPV4 = 0,
    QL_APN_PDP_TYPE_PPP,
    QL_APN_PDP_TYPE_IPV6,
    QL_APN_PDP_TYPE_IPV4V6,
} ql_apn_pdp_type_e;
```



#### 13.1.5. ql\_apn\_auth\_proto\_e

```
typedef enum {
    QL_APN_AUTH_PROTO_DEFAULT = 0,
    QL_APN_AUTH_PROTO_NONE,
    QL_APN_AUTH_PROTO_PAP,
    QL_APN_AUTH_PROTO_CHAP,
    QL_APN_AUTH_PROTO_PAP_CHAP,
} ql_apn_auth_proto_e;
```

#### 13.1.6. v4\_address\_status

#### 13.1.7. v6\_address\_status

#### 13.1.8. ql\_data\_call\_state\_s

```
typedef struct {
    char profile idx;
                                                        /*!< UMTS/CMDA profile ID. */
                                                           /*!< Interface Name. */
    char name[16];
                                                       /*!< IP version. */
    ql_data_call_ip_family_e ip_family;
                                                        /*!< The dial status. */
    ql_data_call_state_e state;
                                             /*!< The Reason code after data call disconnected. */
    ql_data_call_error_e err;
union {
                                                    /*!< IPv4 information. */
         struct v4_address_status v4;
                                                    /*!< IPv6 information. */
         struct v6_address_status v6;
} ql_data_call_state_s;
```



#### 13.1.9. ql\_data\_call\_s

```
/*

*!< Client callback function used to post event indications. */

typedef void (*ql_data_call_evt_cb_t)(ql_data_call_state_s *state);

typedef struct {

char profile_idx;

bool reconnect;

ql_data_call_ip_family_e ip_family;

char cdma_username[127];

char cdma_password[127];

} ql_data_call_s;
```

#### 13.1.10. pkt\_stats

#### 13. 1. 11. v4 info

```
struct v4_info {
    char name[16];
    ql_data_call_state_e state;
    bool reconnect;
    struct v4_address_status addr;
    struct pkt_stats stats;
    /*!< Interface Name. */
    /*!< The dial status. */
    /*!< re-dial flag. */
    /*!< IPv4 IP Address information. */
    /*!< IPv4 statics */
};
```

#### 13. 1. 12. v6\_info



```
/*!< IPv6 statics */
    struct pkt_stats stats;
};
13, 1, 13,
             ql data call info s
typedef struct {
    char profile_idx;
                                             /*!< UMTS/CDMA profile ID. */
    ql_data_call_ip_family_e ip_family;
                                            /*!< IP version. */
    struct v4_info v4;
                                             /*!< IPv4 information */
                                             /*!< IPv6 information */
    struct v6_info v6;
} ql_data_call_info_s;
13. 1. 14.
             ql_apn_info_s
typedef struct {
    unsigned char profile_idx;
                                     /*!< UMTS/CDMA profile ID. */
ql_apn_pdp_type_e pdp_type;
                                      /*!< Authentication Protocol, */
ql_apn_auth_proto_e auth_proto;
char apn_name[QL_APN_NAME_SIZE];
char username[QL_APN_USERNAME_SIZE];
                                                /*!< Username used during data network
authentication. */
    char password[QL_APN_PASSWORD_SIZE];
                                                    /*!< Password to be used during data network
authentication. */
} ql apn info s;
13. 1. 15.
             ql apn add s
typedef struct {
ql_apn_pdp_type_e pdp_type;
ql_apn_auth_proto_e auth_proto;
                                         /*!< Authentication Protocol. */
char apn_name[QL_APN_NAME_SIZE];
char username[QL_APN_USERNAME_SIZE]; /*!< Username used during data network authentication.
*/
char password[QL_APN_PASSWORD_SIZE];
                                               /*!< Password to be used during data network
authentication. */
} ql_apn_add_s;
13. 1. 16.
             ql_apn_info_list_s
typedef struct {
    int cnt;
    ql_apn_info_s apn[QL_APN_MAX_LIST];
```



} ql\_apn\_info\_list\_s;

#### 13.2. 函数

#### 13.2.1. QL\_Data\_Call\_Init

```
/**

* Initialization data call module, and callback function registered.

* @param [in] evt_cb callback fucntion

* @return

* On success, 0 is returned. On error, -1 is returned.

* //
int QL_Data_Call_Init (ql_data_call_evt_cb_t evt_cb)
```

#### 13.2.2. QL\_Data\_Call\_Destroy

```
/**

* Destroy data call module, and unregister callback funciton

*

* @param

* None

*

* @return

* On success, 0 is returned. On error, -1 is returned.

*

*/

void QL_Data_Call_Destroy (void)
```

#### 13.2.3. QL\_Data\_Call\_Start



```
*/
int QL_Data_Call_Start (ql_data_call_s *data_call, ql_data_call_error_e *err)
```

#### 13. 2. 4. QL\_Data\_Call\_Stop

#### 13.2.5. QL\_Data\_Call\_Info\_Get

```
/**
 * Get a data call information.
 * @param [in] profile_idx
                                UMTS/CDMA profile ID
 * @param [in] ip family
                                 IP Version
 * @param [out] info
                                 The Data Call information
 * @param [out] error
                                  Error code returned by data call
 * @return
     On success, 0 is returned. On error, -1 is returned.
 */
int QL_Data_Call_Info_Get (
char profile_idx,
ql_data_call_ip_family_e ip_family,
ql_data_call_info_s *info,
ql_data_call_error_e *err)
```

#### 13. 2. 6. QL\_APN\_Set

```
/**

* Changes the settings in a configured profile. if this profile is not exist, will creates a configured *

* profile with specified settings

*
```



```
* @param [in] apn the profile information.
* @return
* On success, 0 is returned. On error, -1 is returned.
*/
int QL_APN_Set (ql_apn_info_s *apn)
```

#### 13.2.7. QL\_APN\_Get

#### 13. 2. 8. QL APN Add

#### 13.2.9. QL\_APN\_Del



#### extern int QL\_APN\_Del(unsigned char profile\_idx);

#### 13.2.10. QL\_APN\_Get\_Lists

#### 13. 2. 11. QL\_Data\_Call\_Init\_Precondition

## 14 常见问题

### 1. 抓取 pcap log

(1) 输入如下命令

抓所有网口

tcpdump -i any -p -vv -s 0 -w ./capture1.pcap &

抓指定网口

tcpdump -i rmnet\_data0 -p -vv -s 0 -w ./capture1.pcap &

- (2) 运行程序
- (3) kill 掉 tcpdump 命令, 上传 capture1.pcap 文件

### 2. 查看 iptables 的表

(1) 查看 nat 表

iptables -nvt nat -L

(2) 查看 filter 表

iptables -nvt filter -L

#### 3. 3GPP2/CDMA 因为鉴权无法拨号上网,如何排除

(1) Modem 侧检查

参数设置:

at+qctpwdcfg="<username>","<userpasswd>"

at+qcfg="cdmaruim",1

拨号测试:

at+qiact=1//失败返回 error

如果失败, 大多数原因都是用户名和密码不正确。

(2) AP 侧检查

如果第一步 OK, 检查 profile\_id 是否为 0, 鉴权参数是否正确, 具体参照 4.2 和 4.5 节。

### 4. 模块开机拨号失败

模块开机自动运行客户 APP 程序,有时候会概率出现拨号失败的问题,此时发现注网什么都正常,当再此去拨号,发现又能拨上了。引起该问题主要是在拨号的时候其服务进程还未启动完成,可以通过 QL Data Call Init Precondition()接口去查询服务是否启动完成。

## 5. 模块在 V4&V6 拨号时,出现发送 DNS Server IPv6 Address Request 问

颞

模块在采用 V4&V6 拨号时,但是当前网络不支持 IPV6,可能会出现 DNS Server IPv6 Address Request



的问题,目前的解决方案是在拨号时指定 V4 Only 进行拨号,具体为在调用 QL\_Data\_Call\_Start 函数时,指定 ql\_data\_call\_s 中的 ip\_family 为 QL\_DATA\_CALL\_TYPE\_IPV4。

# 15 附录 A 参考文档及术语缩写

表1:参考文档

序号	文档名称	备注
[1]	Quectel_EC2x&AG35-QuecOpen_快速入门	软件开发入门

表2: 术语缩写

术语	描述	
APN	Access Point Name	
ECM	Ethernet Networking Control Model	
EPS	Evolved Packet System	
PDP	Packet Data Protocol	
HRPD	High Rate Packet Data	