



#### **Agenda**

- 1 Funkcja w Pythonie
- 2 Definiowanie funkcji
- 3 Parametry/argumenty funkcji
- 4 Rekurencja
- 5 Przestrzeń nazw
- 6 Funkcja anonimowe lambda
- 7 Funkcje wbudowane
- 8 Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





- **Agenda**
- Funkcja w Pythonie
- Definiowanie funkcji
- Parametry/argumenty funkcji 3
- Rekurencja 4
- Przestrzeń nazw 5
- Funkcja anonimowe lambda 6
- Funkcje wbudowane
- Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





- 1 Funkcja w Pythonie
- 2 Definiowanie funkcji
- 3 Parametry/argumenty funkcji
- 4 Rekurencja
- 5 Przestrzeń nazw
- 6 Funkcja anonimowe lambda
- 7 Funkcje wbudowane
- 8 Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





#### **Agenda**

- Funkcja w Pythonie
- Definiowanie funkcji
- Parametry/argumenty funkcji 3
- Rekurencja 4
- Przestrzeń nazw 5
- Funkcja anonimowe lambda 6
- Funkcje wbudowane
- Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





- 1 Funkcja w Pythonie
- 2 Definiowanie funkcji
- 3 Parametry/argumenty funkcji
- 4 Rekurencja
- 5 Przestrzeń nazw
- 6 Funkcja anonimowe lambda
- 7 Funkcje wbudowane
- 8 Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





- 1 Funkcja w Pythonie
- 2 Definiowanie funkcji
- 3 Parametry/argumenty funkcji
- 4 Rekurencja
- 5 Przestrzeń nazw
- 6 Funkcja anonimowe lambda
- 7 Funkcje wbudowane
- 8 Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





- Funkcja w Pythonie
- 2 Definiowanie funkcji
- 3 Parametry/argumenty funkcji
- 4 Rekurencja
- 5 Przestrzeń nazw
- 6 Funkcja anonimowe lambda
- 7 Funkcje wbudowane
- 8 Iteratory range/enumerate infoShareAcademy.com





- 1 Funkcja w Pythonie
- 2 Definiowanie funkcji
- 3 Parametry/argumenty funkcji
- 4 Rekurencja
- 5 Przestrzeń nazw
- 6 Funkcja anonimowe lambda
- 7 Funkcje wbudowane
- 8 Iteratory range/enumerate





print("Wstań z łóżka") print("Umyj zęby") print("Zjedz śniadanie") print("Pracuj") print("Zjedz obiad") print("Graj w gry") print("Zjedz kolacje") print("ldź spać") print("Wstań z łóżka") print("Umyj zęby") print("Zjedz śniadanie") print("Pracuj") print("Zjedz obiad") print("Graj w gry") print("Zjedz kolacje") print("ldź spać")





Funkcja to zamknięty zbiór instrukcji wykonujących konkretne zadanie. Funkcje zwykle pobierają dane potrzebne do wykonania operacji (argumenty) i zwracają wynik.

Funkcje są wykonywane tylko w przypadku ich wywołania. Sama definicja funkcji nie powoduje ich wykonania.

Funkcje zamykają często wykorzystywaną funkcjonalność w odpowiednio nazwanych konstrukcjach programistycznych, przez co możliwe jest wielokrotne wykorzystanie już napisanego i sprawdzonego kodu.

Funkcje mają własną przestrzeń nazw, dzięki czemu pozwalają zachować porządek w kodzie.

info Share
ACADEMY



W języku Python funkcje definiuje się przy użyciu następującej składni:

def <nazwa\_funkcji>(<argumenty\_funkcji>):

<instrukcje>

return <instrukcje> # opcjonalnie

Na przykład:

 $\operatorname{def} F1(x,y)$ :  $\operatorname{def} F2(x)$ :

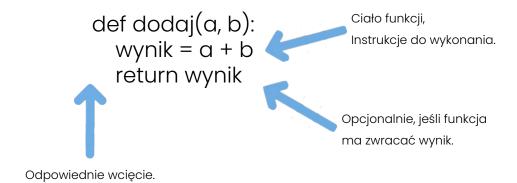
 $z = x^{**}2 + y^{**}2$  x.append(3.1415)

return z

#nic nie zwraca

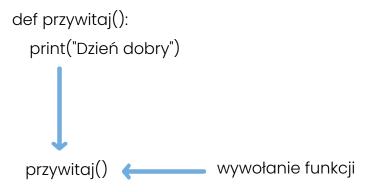
















```
def przywitaj(imie):
    print(f"Dzień dobry, {imie}!")
    przywitaj("Ania")
```





### Jak działa funkcja?

```
def pierwsza_funkcja():
  print("c") #3
  print("d") # 4
def druga_funkcja():
  print("g") #7
  print("h") #8
print("a") # 1
print("b") # 2
pierwsza_funkcja()
print("e") # 5
print("f") # 6
druga_funkcja()
print("i") # 9
```

wynik: abcdefghi

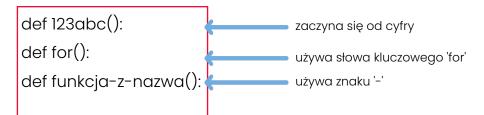




#### **POPRAWNE**

def oblicz\_sume(a, b):
def wczytaj\_dane():
def inna\_funkcja():

#### **NIEPOPRAWNE**



info Share



Parametry funkcji to wyszczególnione zmienne w jej definicji.

def przywitaj():
 print("Dzień dobry")

def F(a,b):
return a\*\*2 + b\*\*2
parametry funkcji

W poniższym kodzie a i b są parametrami funkcji F.





def przywitaj(imie):
 print(f"Dzień dobry, {imie}!")

przywitaj("Monika") # Dzień dobry, Monika!

przywitaj("Wszystkim") # Dzień dobry, Wszystkim!

przywitaj(2024) # Dzień dobry, 2024!





### Argumenty funkcji

def przywitaj(jak, imie):
 print(jak + ", " + imie + "!")

przywitaj("Cześć!", "Wojtek")



Cześć, Wojtek!

info Share



```
def przywitaj(jak, imie):
   print(jak + ", " + imie + "!")
  przywitaj("Wojtek")
       TypeError
                                            Traceback (most recent call last)
       c:\Users\Lenovo\Documents\projekt ds\notebooks\notes.ipynb Cell 37 line <cell line: 1>()
       ----> 1 przywitaj("Wojtek")
       TypeError: przywitaj() missing 1 required positional argument: 'imie'
```

infoShareAcademy.com

info Share



Argumenty funkcji – typy danych





def przywitaj(jak: **str**, imie: **str**):

print(jak + ", " + imie + "!") ciało funkcji

def pusta\_funkcja():

funkcja nie wykonuje żadnych operacji





```
def przywitaj(jak: str, imie: str):
    print(jak + ", " + imie + "!")
```

wynik = przywitaj("Cześć!", "Wojtek") None

def podwoj(x):

→ return x \* 2

info Share



```
def liczba(x):
  if x > 0:
     return "Dodatnia"
  elif x == 0:
     return "Zero"
  else:
                                    ten blok kodu nie zostanie wykonany
     return "Ujemna"
  print("Ten tekst się nie
wyświetli")
wynik = liczba(5)
                             wywołanie funkcji
```

info Share



### Definiowanie funkcji - podsumowanie

```
def sprawdz_parzystosc(x):
  if x \% 2 == 0:
     return "Parzysta"
  else:
     return "Nieparzysta"
def silnia(n):
  if n == 0 or n == 1:
     return 1
  else:
    return n * silnia(n - 1)
```





## Zadanie 7.1

### Definiowanie funkcji (instrukcja)

- Napisz funkcję, która wypisuje sumę dwóch liczb przekazywanych jako argumenty.
- Napisz funkcję, która zamienia liczbę dni na liczbę milisekund.
- 3. Napisz funkcję, która zwraca największą z trzech wartości.
- Napisz funkcję, która przyjmuje napis i zwraca pierwszą literę z alfabetu, która nie występuje w żadnym słowie.
- 5. Napisz funkcję, która przyjmuje dwie daty i zwraca liczbę dni między nimi.





Rekurencja (rekursja) to sposób definiowania funkcji przy użyciu jej samej. Przykładem może być definicja silni:

$$0! = 1$$
  
  $N! = (n-1)! \cdot n$ 





### Rekurencja vs iteracja

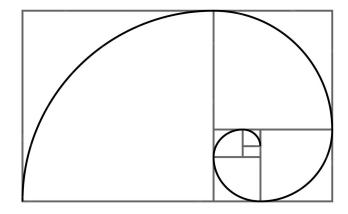
#### Rekurencja:

```
def silnia_rekurencyjnie(n):
    if n == 0 or n == 1:
       return 1
    else:
       return n * silnia_rekurencyjnie(n - 1)
```

#### Iteracja:

## info Share





Ciąg Fibonacciego





```
def Fibo(n):
    if n < 3:
        return 1
    return Fibo(n-1) + Fibo(n-2)

n = int(input("Podaj nr liczby z ciągu Fibonacciego: "))</pre>
```





Napisz funkcję rekurencyjną, która obliczy sumę liczb
 naturalnych od 1 do zadanej liczby całkowitej n.





**Przestrzeń nazw** to pewna kolekcja nazw zmiennych, w której istnieją unikatowe identyfikatory (nazwy zmiennych).

**Kolizja nazw** to błąd polegający na nadaniu tej samej nazwy dwu lub większej liczbie zmiennych. W języku Python powoduje to zwyczajnie nadpisanie wartości zmiennej. Tego typu błąd prowadzi zwykle do trudnych do wyśledzenia błędów.





Nazwy parametrów i zmiennych wewnątrz funkcji mogą się pokrywać z nazwami w innych funkcjach lub z nazwami zmiennych globalnych. Nie prowadzi to do kolizji nazw ponieważ istnieją one w różnych przestrzeniach nazw.

infoShareAcademy.com

info Share



Python posiada kilka przestrzeni nazw:

- **built in** Wbudowana przestrzeń nazw.
- global Globalna. Zawiera wszystkie nazwy utworzone na poziomie wykonania głównego programu.
- local Lokalna. Przestrzeń nazw istniejąca w trakcie wykonania danej funkcji.
- enclosing Otaczająca. Oznacza przestrzeń nazw, w której zawiera się rozważana przestrzeń nazw.





### Przestrzeń nazw charakterystyka – built-in

```
dir(len)
```

0.0s ['\_\_call\_\_', '\_\_class\_\_', \_\_delattr\_\_ '\_\_dir\_\_', '\_\_doc\_\_', \_\_eq\_\_', \_\_format\_\_', '\_\_ge\_\_', '\_\_getattribute\_\_', '\_\_gt\_\_', \_\_hash\_\_', \_\_init\_\_', ,\_\_init\_\_', \_\_subclass\_\_', \_\_lt\_\_', '\_\_module\_\_', \_\_name\_\_', \_\_ne\_\_', \_\_new\_\_', '\_\_qualname\_\_', \_\_reduce\_\_' ,\_\_reduce\_ '\_\_ex\_\_', \_\_repr\_\_', \_\_self\_\_, \_\_setattr\_\_',

\_\_sizeof\_\_', '\_\_str\_\_', '\_\_subclasshook\_\_', '\_\_text\_signature\_\_' Built-in - Wbudowana przestrzeń nazw (widoczna jako moduł). Znajdują się tu wszystkie wbudowane obiekty języka Python np. None, max, min, print.

Polecenie dir (builtins) pozwala wypisać wszystkie zawarte w niej obiekty.





Napisz funkcję, która przyjmuje listę liczb
całkowitych i zwraca średnią arytmetyczną tych
liczb (za pomocą wbudowanych funkcji).





global - Przestrzeń nazw głównego programu. W tej przestrzeni nazw istnieją np. zmienne i definicje funkcji utworzone w interpreterze czy pliku (głównego programu).

info Share



 Napisz program, który będzie symulować prosty kalkulator zmiennoprzecinkowy. Użyj zmiennej globalnej do przechowywania bieżącego wyniku. Program powinien umożliwiać użytkownikowi wykonanie operacji dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia na bieżącym wyniku.





local - Przestrzeń nazw zmiennych wewnątrz funkcji. Zmienne zdefiniowane w tej przestrzeni nazw nie są widoczne na zewnątrz.

def funkcja():

lokalna\_zmienna = 8

wartość początkowa zmiennej lokalnej

lokalna\_zmienna += 2
print(lokalna\_zmienna)

zmodyfikowana wartość zmiennej lokalnej





Napisz funkcję, która przyjmuje listę liczb
całkowitych i zwraca sumę kwadratów tylko liczb
parzystych z tej listy. Użyj zmiennej lokalnej w
funkcji do przechowywania wyniku.





## Python Funkcje

#### Przestrzeń nazw – enclosing

enclosing - Przestrzeń nazw nadrzędna do rozważanej. Np. definiując funkcję w interpreterze, funkcja ta ma własną przestrzeń nazw (local), natomiast nadrzędną (enclosing) przestrzenią nazw będzie przestrzeń global. Dla przestrzeni global nadrzędną będzie przestrzeń nazw wbudowana (built-in).

info Share

infoShareAcademy.com



Stwórz funkcję zewnętrzną multiplier, która
przyjmuje jeden argument factor. W funkcji tej,
zdefiniuj funkcję wewnętrzną multiply, która
będzie mnożyć argument przez factor.
Następnie zwróć funkcję multiply jako wynik
funkcji multiplier.





# Python Funkcje

#### Zasięg i czas życia zmiennych

Każda zmienna ma swój zasięg i czas życia.

Zasięg zmiennej oznacza przestrzenie nazw, dla których jest ona dostępna.

Czas życia określa jak długo (w trakcie jakich operacji) istnieje ona w pamięci.





infoShareAcademy.com



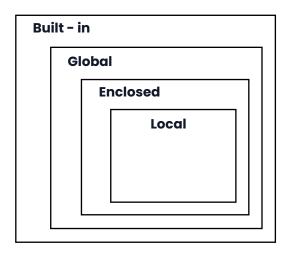
```
B (built - in)
G (global)
E (enclosing)
L (local)
```





# Python Funkcje

Przestrzeń nazw - podsumowanie







Stwórz funkcję o nazwie obliczenia, która przyjmuje dwa argumenty: a i b. Wewnątrz funkcji zdefiniuj dwie zmienne lokalne: suma oraz iloczyn, które będą przechowywały odpowiednio sumę i iloczyn argumentów a i b. Następnie, utwórz drugą funkcję o nazwie wyniki. Wewnątrz tej funkcji użyj funkcji print, aby wyświetlić lokalne zmienne suma i iloczyn z funkcji obliczenia.





W języku Python argumenty funkcji mogą być zdefiniowane jako:

- (tylko) pozycyjne (positional),
- nazwane (keyword),
- z wartością domyślną (default value).

Funkcje języka Python mogą przyjmować dowolną i zmienną liczbę argumentów.





Każda zmienna ma swój zasięg i czas życia.

Zasięg zmiennej oznacza przestrzenie nazw, dla których jest ona dostępna.

Czas życia określa jak długo (w trakcie jakich operacji) istnieje ona w pamięci.

def dodaj(a, b):

return a + b

wynik = dodaj(3, 5)

def dodaj(a, b):

kolejność
wywotana
ma znaczenie

a=3, b=5





info Share

```
def odejmij(x, y):
  return x - y
wynik = odejmij(y=5, x=3)
```

zdefiniowanie wartości dla każdego z parametrów



info Share



Napisz funkcję, która przyjmuje trzy argumenty: liczba, napis i flaga. Funkcja ma zamieniać liczbę na string, a następnie dołączać do niego podany napis. Jeśli flaga jest ustawiona na True, to zamień liczbę i napis na wielkie litery. Domyślnie flaga ma być ustawiona na wartość True.





Parametr \*args oznacza listę argumentów pozycyjnych. Użycie w definicji funkcji tego parametru umożliwia przekazanie do funkcji dowolnej liczby argumentów pozycyjnych. Odwołanie się do wartości kolejnych argumentów następuje poprzez operator indeksowania[] lub w pętli, np.:

```
>>> def f_arg_test(*args):
>>> for a in args:
>>> print(a)

>>> f_arg_test("X",3,[])
x
3
[]
```





def suma(\*args):
 wynik = 0
 for arg in args:
 wynik += arg
 return wynik

zmienna liczba argumentów

infoShareAcademy.com





Napisz funkcję, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów i oblicza ich średnią arytmetyczną.
Skorzystaj z parametru \*args.





Parametr \*\*kwargs oznacza słownik argumentów przekazywanych przez nazwę. Użycie w definicji funkcji tego parametru umożliwia przekazanie do funkcji dowolnej liczby argumentów poprzez nazwę. Wewnątrz funkcji kwargs jest słownikiem.

```
>>> def f_kwargs_test(**kwargs):
>>> if "x" in kwargs:
>>> print(kwargs["x"])
```

info Share



def print\_info(\*\*kwargs):
 for key, value in kwargs.items():
 print(f"{key}: {value}")

print\_info(name="Ania", age=30, city="Gdańsk")

zmienne i wartości, które traktowane są jako słownik





 Napisz funkcję, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów kluczowych opisujących informacje o osobie. Argumenty kluczowe mogą zawierać takie dane jak imię, nazwisko, wiek, adres, numer telefonu, itp. Funkcja powinna wypisać te informacje w czytelny sposób.





W przypadku argumentów pozycyjnych możliwe jest użycie sekwencji. Kolejne wartości w takim obiekcie zostaną odpowiednio przyporządkowane parametrom funkcji.

```
>>> def f(x,a,b,c):
>>> return a*x**b+c
```





```
def print_characters(a, b, c):
print(f"a: {a}, b: {b}, c: {c}")
```





- Zdefiniuj funkcję calculate\_polynomial, która przyjmuje dowolną liczbę argumentów (współczynniki wielomianu) oraz ostatni argument x.
  - A. Wielomian ma postać:

$$a_n * x^n + a_{n-1} * x^{(n-1)} + ... + a_1 * x + a_0.$$

- B. Oblicz wartość wielomianu dla zadanej wartości x.
- C. Przetestuj funkcję dla różnych wielomianów





# Python Funkcje

## Rozpakowanie argumentów \*\*dict

W przypadku argumentów przekazywanych przez nazwę możliwe jest użycie słownika. Klucze słownika zostaną zinterpretowane jako parametry, a wartości jako wartości parametrów.

```
>>> def f(x,a,b,c):
```

>>> return a\*x\*\*b+c





Napisz funkcję, która przyjmuje argumenty cena\_podstawowa, stawka\_podatku, rabat. Funkcja ma obliczyć ostateczną cenę, uwzględniając podatek i rabat. Użyj rozpakowywania argumentów \*\*dict.





# Python Funkcje-Parametry specjalne



info Share



## Zadanie 7.13

### Podsumowanie (instrukcja)

1. Napisz funkcję o nazwie przetwarzaj\_dane, która przyjmuje różne rodzaje danych w postaci argumentów. Funkcja powinna obsługiwać trzy rodzaje danych: liczby całkowite, listy oraz słowniki. Jeśli jako argument przekazano liczbę całkowitą, funkcja powinna zwrócić jej kwadrat. Jeśli przekazano listę, funkcja powinna zwrócić sumę wszystkich elementów. Jeśli przekazano słownik, funkcja powinna zwrócić sumę wszystkich wartości w słowniku. W przypadku innych typów danych, funkcja powinna zwrócić komunikat "Nieobsługiwany typ danych".





**Docstrings** są prostym sposobem dokumentowania funkcji (i nie tylko). Tworzy się je używając potrójnego cudzysłowu pod nagłówkiem funkcji.

def f\_doc\_test(x):

"""Funkcja zwracająca

wartość x do kwadratu"""

return x\*\*2





#### def dodaj(a, b):

...

Funkcja dodaje dwie liczby.

:param a: Pierwsza liczba do dodania.

:type a: int or float

:param b: Druga liczba do dodania.

:type b: int or float

:return: Suma dwóch liczb.

:rtype: int or float

return a + b





**type hints** są to dodatkowymi informacjami umieszczanymi w definicjach funkcji. Type hints informują o tym jakich typów danych funkcja oczekuje i jaki typ danych funkcja zwraca.

def f1(x:float,a:float, b:float) -> float: return x + a + b





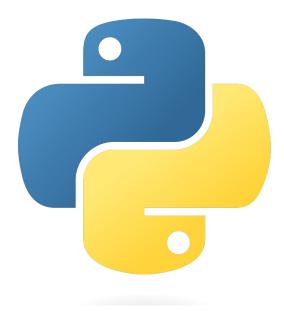
def f1(x:float,a:float, b:float) -> float: return x + a + b

fl.\_\_annotations\_\_

{'x': float, 'a': float, 'b': float, 'return': float}







info Share



Stwórz funkcję, która przyjmuje listę liczb
zmiennoprzecinkowych i zwraca słownik zawierający
różne statystyki. Dodaj type hints oraz skonstruuj
docstring dla tej funkcji.

#### Statystyki do uwzględnienia:

- A. Średnia arytmetyczna (średnia).
- B. Odchylenie standardowe.
- C. Mediana.
- D. Minimalna wartość.
- E. Maksymalna wartość.





**Funkcje anonimowe lambda** służą do tworzenia funkcji bez ich formalnej definicji. Taka funkcjonalność okazuje się przydatna m.in. jeśli zachodzi potrzeba przekazania funkcji jako argumentu.

f = lambda <argumenty>: <instrukcje>





#### Funkcje anonimowe lambda

Kod poniżej tworzy listę zawierającą listy z liczbami.

>>> LL = [[i+j for j in range (10)] for i in range (3)]
>>> LL
[[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9],
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10],
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 11]]

Następnie funkcji lambda użyto do obliczenia sum kwadratów elementów każdej z list. Funkcję anonimową przekazano jako argument do funkcji **map()**.

>>> list(map(**lambda L: sum([e\*\*2 for e in L])**,LL))
[285, 385, 505]





1 Podwajanie liczby:





2 Sprawdzanie parzystości:





3 Sortowanie listy liczb od największej do najmniejszej:

numbers = [1, 8, 4, 6, 2] sorted\_numbers = sorted(numbers, key=lambda x: -x) print(sorted\_numbers) wynik: [8, 6, 4, 2, 1]



4 Filtrowanie listy:



Utworzenie funkcji do generowania równań kwadratowych:

quadratic\_equation = lambda a, b, c, x: a \* x\*\*2 + b \* x + cprint(quadratic\_equation(1, -2, 1, 3)) wynik: 10











### Zadanie 7.15

#### Funkcja lambda (instrukcja)

 Dla listy słów napisz funkcję lambda, która sprawdzi, czy każde słowo w liście zaczyna się od wielkiej litery. Następnie użyj funkcji filter, aby zastosować to wyrażenie lambda do listy slowa i uzyskać tylko słowa, które zaczynają się od wielkiej litery.

slowa = ["Python", "programming", "Language", "code", "Lambda"]





print() input() range() type()

sum()

max()

min()

funkcje wbudowane -

bez potrzeby importowania modułu





#### • startswith()

#### endswith()



#### Funkcje wbudowane - przykłady

#### strip()

```
text = " Hello, World! "
result = text.strip()  Hello, World!
```

#### • Istrip()

```
text = " Hello, World! "
result = text.lstrip()
```

#### • rstrip()

```
text = " Hello, World! "
result = text.rstrip()
```

infoShareAcademy.com



#### • index()

text = "Hello, World!"
index = text.index("o")
print(index) 4

#### count()



Funkcje wbudowane - podsumowanie

print()

input()

range()

type()

sum()

max()

min()





#### Przekazywanie funkcji jako argumentów

```
def podwoj(x):
    return x * 2

def podwoj(x):
    return x * 2

    def zastosuj(funkcja, argument):
        wynik = funkcja(argument)
        return wynik
```





### Zadanie 7.16

#### Funkcja jako argument (instrukcja)

Napisz funkcję process\_list, która przyjmuje dwa argumenty: listę liczb całkowitych i funkcję operacyjną. Funkcja process\_list powinna iteracyjnie przetwarzać każdy element listy, używając przekazanej funkcji operacyjnej. Wynikiem powinna być lista z wynikami przetwarzania. Funkcja operacyjna ma być funkcją przyjmującą jeden argument, który jest podniesiony do potęgi 2.





def power\_function(power):

Funkcja zwraca funkcję, która podnosi podany argument do potęgi określonej przez 'power'.

def inner\_function(x):

Funkcja wewnętrzna podnosi podany argument do potęgi 'power'.

return x \*\* power

return inner\_function





### Zadanie 7.17

#### Zwracanie funkcji z funkcji (instrukcja)

 Napisz funkcję create\_calculator, która przyjmuje jeden argument: operację matematyczną (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie) i zwraca nową funkcję, która wykonuje daną operację na dwóch argumentach. Utwórz funkcję calculate, która używa zwróconej funkcji do obliczenia wyniku dla konkretnych liczb.





#### Zwracanie więcej niż jednego parametru

def calculate\_statistics(numbers):

Funkcja przyjmuje listę liczb i zwraca kilka statystyk.

total = sum(numbers) average = total / len(numbers) maximum = max(numbers) minimum = min(numbers)

return **total, average, maximum, minimum** 



zwracanie więcej niż jednego argumentu

numbers\_list = [23, 45, 12, 67, 89, 34, 56]

total\_sum, avg, max\_value, min\_value = calculate\_statistics(numbers\_list)

print("Suma:", total\_sum)
print("Średnia:", avg)
print("Maksimum:", max\_value)
print("Minimum:", min\_value)





 Napisz funkcję o nazwie analyze\_text, która przyjmuje tekst jako argument i zwraca kilka informacji na temat tego tekstu. Funkcja powinna zwrócić liczbę słów, liczbę unikalnych słów oraz najczęściej występujące słowo w tekście.





