



- Narzędzia do wdrażania i monitorowania modeli
- 2 Docker
- 3 Proces wdrażania i monitorowania modeli





- Narzędzia do wdrażania i monitorowania modeli
- 2 Docker
- 3 Proces wdrażania i monitorowania modeli

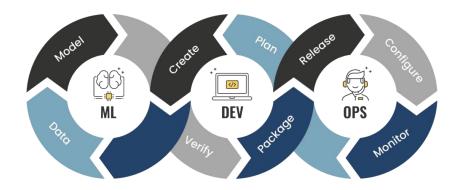




- Narzędzia do wdrażania i monitorowania modeli
- 2 Docker
- 3 Proces wdrażania i monitorowania modeli



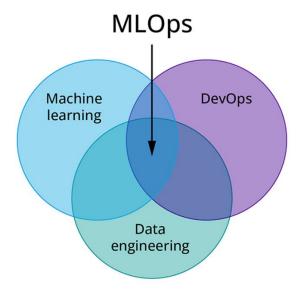








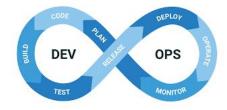
MLOps - dlaczego?

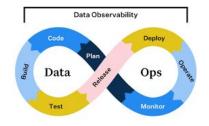






MLOps a inne techniki





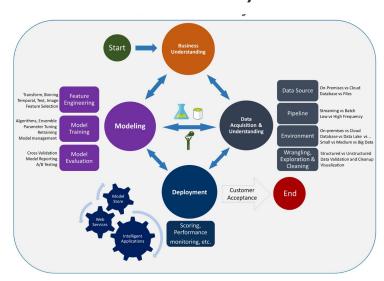






MLOps a inne techniki

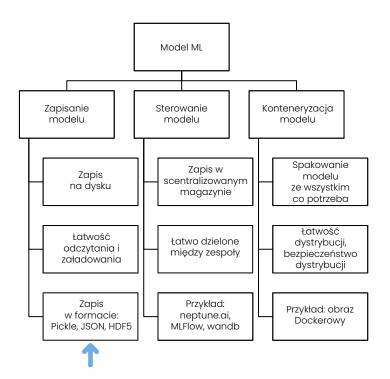
Data Science Lifecycle







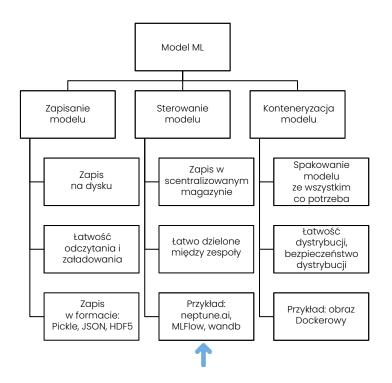
Zapisanie modelu







Sterowanie modelu

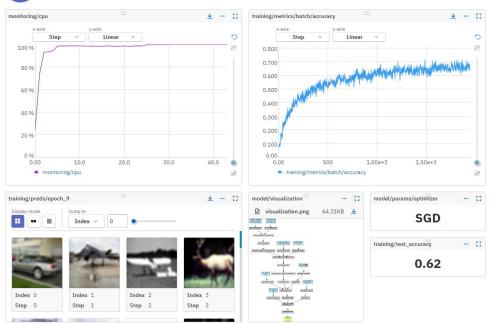


info Share



Sterowanie modelu

neptune.ai

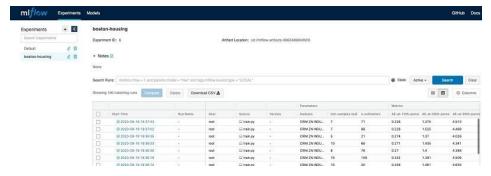


info Share



Sterowanie modelu









Sterowanie modelu

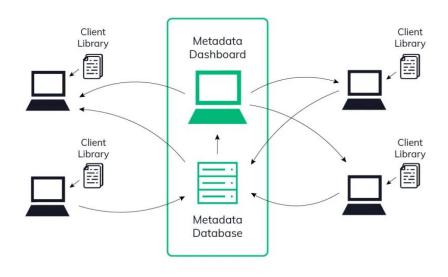








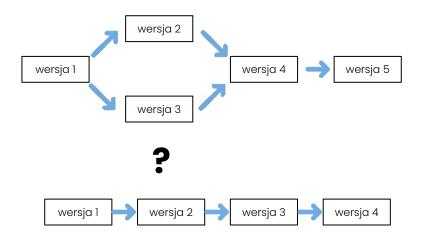
Scentralizowany magazyn eksperymentów







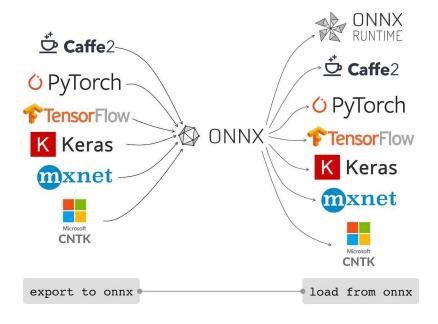
Dlaczego kontrola wersji modeli jest kluczowa?







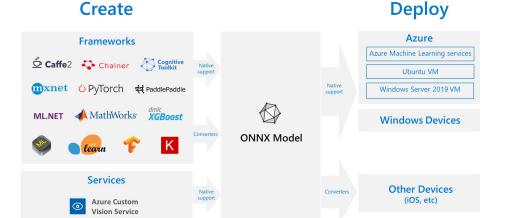
Standaryzacja frameworków dla modeli DL







Standaryzacja frameworków dla modeli DL



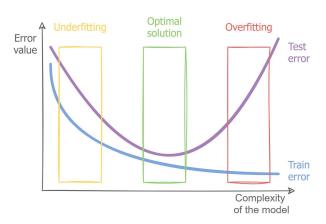




Kontrola złożoności modelu

Złożoność modelu odnosi się do poziomu skomplikowania lub pojemności modelu, czyli zdolności modelu do dopasowania się do danych treningowych.

Kontrola złożoności ma na celu zapobieganie nadmiernemu dopasowaniu (overfitting) oraz niedostatecznemu dopasowaniu (underfitting) modelu.







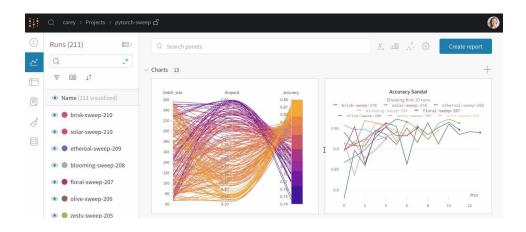
Jak postępować?

- Wybór odpowiedniego modelu
- Ograniczanie liczby cech
- Kontrola hiperparametrów
- Cross-Validation
- Regularyzacja
- Przykłady danych
- Early Stopping
- Ensemble Learning
- Ocena błędu
- Interpretacja modelu





Monitorowanie modeli







Monitorowanie rozwiązań produkcyjnych







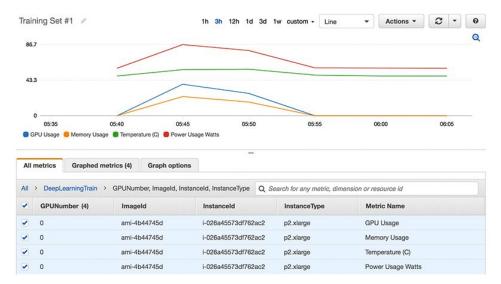




Monitorowanie rozwiązań produkcyjnych



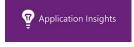
AWS CloudWatch

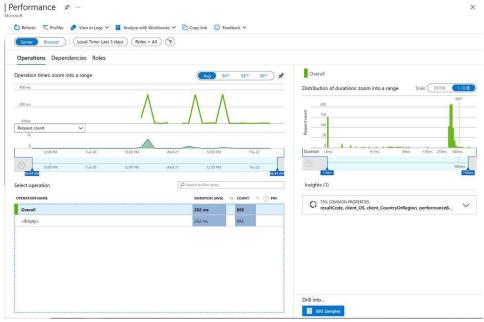






Monitorowanie rozwiązań produkcyjnych





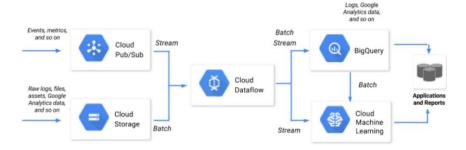
infoShareAcademy.com

info Share



Monitorowanie rozwiązań produkcyjnych

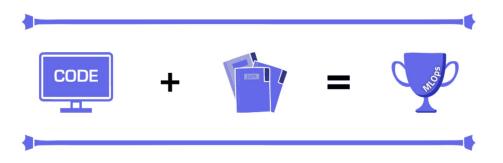








Wytyczne dotyczące bezpieczeństwa w kontekście MLOps







Znaczenie zgodności z przepisami prawno-etycznymi

Jak radzić sobie z przypadkowością:

- 1. Ochrona danych osobowych.
- 2. Transparentność i wyjaśnialność modeli.
- 3. Unikanie dyskryminacji i niesprawiedliwości.
- 4. Zarządzanie bezpieczeństwem.
- 5. Uprawnienia i zgody.
- 6. Monitorowanie i audyt.
- 7. Dostosowywanie się do zmian w przepisach.





Skrypt z wprowadzonymi parametrami

Narzędzia takie jak notebooki są praktyczne gdy pracujemy nad modelami bądź chcemy zaprezentować wyniki.

Gdy chcemy zautomatyzować proces potrzebujemy skryptów, które umożliwiają nam wprowadzanie różnych zmiennych takich jak zakres dat, ścieżki odczytu czy zapisu itd.













Stosunkowo łatwym narzędziem w Pythonie do postawienia API serwującego modele jest pakiet Flask.

Po uruchomieniu programu możemy na wskazanym hoście i porcie odpytać się o wynik predykcji wysyłając metodą POST dane w formacie json.





pip install Flask 🛑



instalacja

from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/')

def home(): return render_template('index.html')

if __name__ == '__main__': app.run(debug=True)

python app.py



uruchomienie aplikacji





Routing we Flasku

Dekorator @app.route:

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/')
def home():
```

return 'Strona główna'

```
@app.route('/about')
def about():
  return 'Strona informacyjna'
```





Parametry:

@app.route('/user/<username>')
def show_user(username):
 return f'Profil użytkownika {username}'





Metody HTTP:

```
@app.route('/submit', methods=['POST', 'GET'])
def submit_form():
    if request.method == 'POST':
        return 'Dane zostały przesłane!'
    else:
        return 'Formularz do przesyłania danych'
```





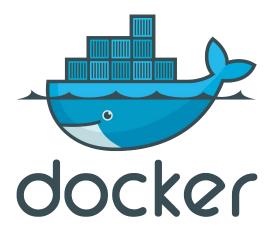
Zadanie 17.1 (instrukcja)

Zadaniem jest stworzenie prostego interfejsu programistycznego (API) przy użyciu frameworku Flask w języku Python.

Twoje API powinno obsługiwać zapytania HTTP GET i POST, umożliwiając użytkownikowi pobieranie informacji oraz dodawanie nowych danych.











Co to jest konteneryzacja i dlaczego warto jej używać?

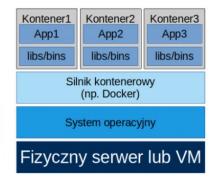
Wirtualne maszyny:

VM1 VM2 VM3
App1 App2 App3
libs/bins Guest OS Guest OS

Platforma wirtualizacyjna (hypervisor)

Fizyczny serwer

Kontenery:







Różnice między wirtualizacją a konteneryzacją

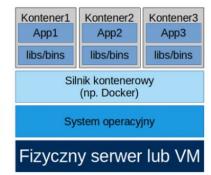
Wirtualne maszyny:

VM1 VM2 VM3
App1 App2 App3
libs/bins Guest OS Guest OS

Platforma wirtualizacyjna (hypervisor)

Fizyczny serwer

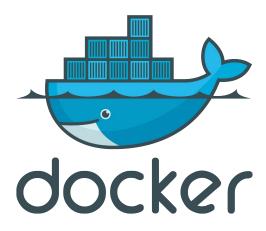
Kontenery:







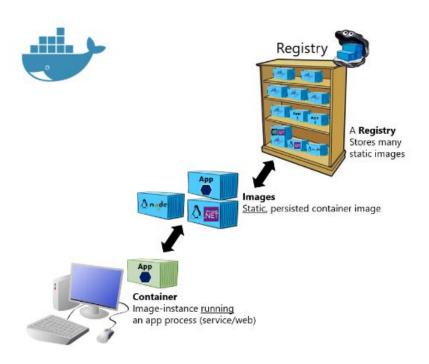
Instalacja Dockera na różnych systemach operacyjnych







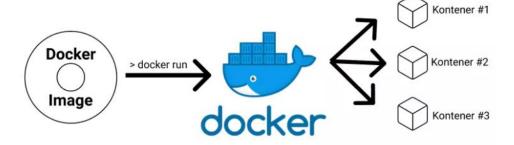
Docker - podstawowa taksonomia







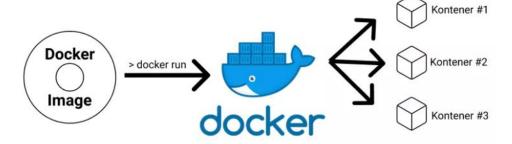
Kontenery w Dockerze







Obrazy w Dockerze







Ustalamy bazowy obraz, w tym przypadku używamy obrazu z Pythonem:

FROM python:3.8

Tworzymy katalog roboczy w kontenerze:

WORKDIR /app

Kopiujemy pliki z aktualnego katalogu (gdzie znajduje się Dockerfile) do katalogu roboczego w kontenerze:

COPY./app

Instalujemy zależności (w tym przypadku używamy pip, narzędzia do zarządzania pakietami w Pythonie):

RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt

Wskazujemy, że aplikacja będzie dostępna na porcie 5000:

EXPOSE 5000

Uruchamiamy aplikację przy pomocy komendy CMD:

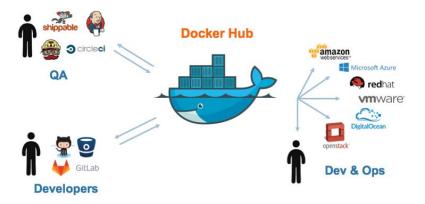
CMD ["python", "app.py"]

infoShareAcademy.com





Docker Hub



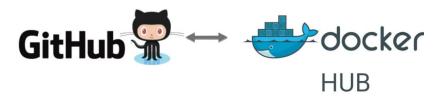
















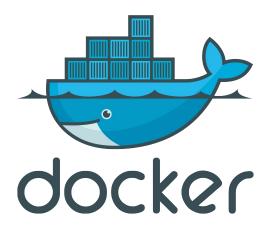
Podstawowe polecenia Docker CLI

- 1. docker --version
- 2. docker pull <image>
- 3. docker images lub docker image ls
- 4. docker ps lub docker container ls
- 5. docker ps -a lub docker container ls -a
- 6. docker run <options> <image>
- 7. docker stop <container_id or name
- 8. docker rm <container_id or name>





Pierwszy kontener w Dockerze







1. Mapowanie portów:

docker run -d -p 8080:80 nazwa_obrazu

2. Mapowanie wielu portów:

docker run -d -p 8080:80 -p 3000:3000 nazwa_obrazu

3. Domyślne porty wewngtrz kontenera:

docker run -d -p 8080:5000 nazwa_obrazu

docker run -d -p 8080:80 nazwa_obrazu 🛑



Jaki port?





Korzystanie z publicznych obrazów z Docker Hub

1. Rejestracja na Docker Hub:



Create your account

| G Continue with Google | |
|------------------------|--|
| Continue with GitHub | |

2. Wyszukiwanie obrazu:

docker search nginx

3. Pobieranie obrazu:

docker pull nginx





Docker Compose: co to jest i dlaczego warto używać?







version: '3' # Wersja Docker Compose

services:

web:

image: "tiangolo/uwsgi-nginx-flask:python3.8"

container_name: my-flask-app

ports:

- "5000:80" # Mapowanie portu - Port 5000 na hoście przekierowany na port 80 wewnątrz kontenera volumes:

- ./app:/app # Mapowanie woluminu - Montowanie lokalnego katalogu './app' do '/app' wewnątrz kontenera

depends_on:

- redis # Zdefiniowanie zależności - Kontener "web" zależy od kontenera "redis"

redis:

image: "redis:alpine"

container_name: my-redis-server

ports:

- "6379:6379" # Mapowanie portu - Port 6379 na hoście przekierowany na port 6379 wewnątrz kontenera



infoShareAcademy.com



docker-compose up

docker-compose down





Zadanie 17.2 (instrukcja)

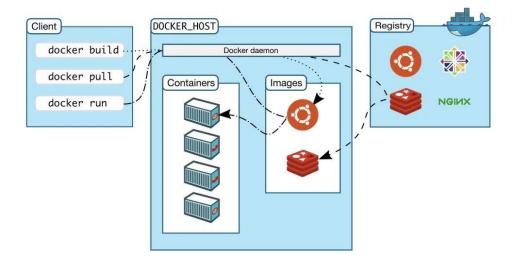
Zadaniem jest stworzenie pliku docker-compose.yml do konteneryzacji dwóch usług: aplikacji Pythona opartej na Flask oraz bazy danych Redis. Aplikacja Pythona powinna korzystać z bazy danych Redis do przechowywania prostych wiadomości.

Redis: oprogramowanie działające jako nierelacyjna baza danych przechowująca dane w strukturze klucz-wartość w pamięci operacyjnej serwera, przeznaczona do działania jako klasyczna baza danych, miejsce przechowywania pamięci podręcznej oraz broker wiadomości.





Docker - podsumowanie







Batch (czyli w partiach, co jakiś okres):

- przewidywanie przychodu na koniec miesiąca,
- symulacja zużycia prądu na następny okres,
- estymacja liczby użytkowników na koniec dnia.





Batch:

 uruchamianie skryptu przy pomocy harmonogramu Zada (job scheduler).





Technologie - przykłady













Real-time (czyli na bieżąco, na żądany request):

- wyświetlenie rekomendacji po kliknięciu w produkt,
- ocena zdolności kredytowej klienta po wprowadzeniu danych do systemu,
- wykrywanie twarzy w aparacie przed zrobieniem zdjęcia.





Real-time:

- "Hard code" w aplikacji lub wbudowane w aplikację dedykowane metody,
- odpytanie bazy danych o wcześniej wyliczone wyniki modelu,
- odpytanie dedykowanego API serwującego modele.









TORCHSERVE TORCHELASTIC







Stream (czyli na strumieniu danych):

- podobnie jak przy batch, gdy potrzebujemy wyników bez opóźnień,
- rozpoznawanie obiektów przez kamerę.







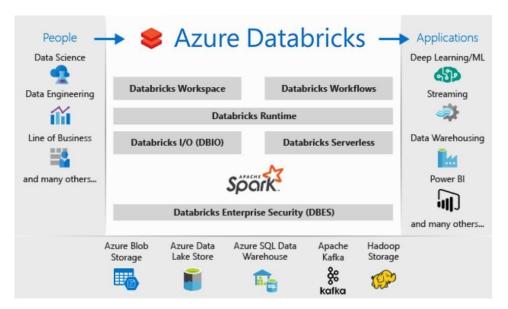


OpenVINO



Databricks









Zakładanie konta i konfiguracja środowiska pracy w Databricks

Azure Databricks

The data and AI service from Databricks available through Microsoft Azure to store all your data on a simple open lakehouse and unify all your analytics and AI workloads.



Schedule a demo







Tworzenie notatników w Databricks













Budowanie i szkolenie modeli uczenia maszynowego

1. Instalacja mlflow:

pip install mlflow

- 2. Importowanie bibliotek i przygotowanie danych.
- 3. Definiowanie modelu.
- 4. Uruchamianie eksperymentów z mlflow.
- 5. Trenowanie modelu:

```
with mlflow.start_run():
   model = ... # Inicjalizacja modelu
   model.fit(X_train, y_train)
   mlflow.sklearn.log_model(model, "model")
```

- 6. Ewaluacja modelu.
- 7. Zapisywanie modelu:

mlflow.sklearn.save_model(model, "model")

info Share



Monitorowanie, śledzenie i zarządzanie eksperymentami mlflow

mlflow.log_param("param_name", param_value)

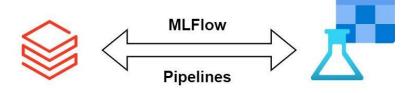


logowanie parametrów

mlflow.log_metric("metric_name", metric_value)



logowanie metrk







Szkolenie modeli uczenia maszynowego mlflow







Zadanie 17.3 (instrukcja)

Zadaniem jest wdrożenie modelu mlflow:

- skorzystaj z wybranego zbioru danych biblioteki np. sklearn,
- przygotuj dane,
- zaimplementuj wybrany model,
- użyj mlflow do zapisania modelu po treningu,
- zapisz model mlflow i zweryfikuj poprawność modelu na zbiorze testowym.







