

REACT ADVANCED

infoShare Academy



HELLO

Kamil Richert

Senior Software Engineer w Atlassian





infoShareAcademy.com

The logo for 'infoShare ACADEMY' is set against a red background with white wavy lines. It consists of the word 'info' in white lowercase letters inside a white rounded rectangle, followed by 'Share' in bold white uppercase letters, and 'ACADEMY' in white uppercase letters on a new line below.

CSS w React działają tak samo jak w przypadku zwykłego HTML'a z drobną różnicą w postaci dodawania stylu. Możemy dodać plik css lub dodać style inline.

W przypadku pliku css stwórz go i dodaj w nim stylowanie, następnie zaimportuj dany plik w komponencie, w którym chcesz użyć tych stylów.

App.css

```
.root {  
  color: red;  
}
```

App.js

```
import './App.css';  
  
function App() {  
  return <div className='root'>Tekst</div>  
}
```

Natomiast style inline dodajemy jako obiekt javascriptowy, gdzie dwuczłonowe nazwy zamiast rozdzielania średnikiem zamieniamy na camelCase:

```
<div style={{color: 'red', backgroundColor: 'white' }}>Tekst</div>
```

Uwaga! Choć mogłoby się wydawać, że dzięki importom każdy komponent może korzystać jedynie ze styli zaimportowanych do niego to raz zaimportowane style są dostępne dla każdego komponentu.

Otwórz folder *modul-1-styling/broken-app* i spróbuj naprawić aplikację (a dokładniej jej stylowanie) tak by zaczęła wyglądać normalnie.



Moduły CSS umożliwiają określenie zakresu CSS poprzez automatyczne utworzenie unikalnej nazwy klasy w formacie

[nazwa pliku]_[nazwa klasy]_[hash].

Oznacza to, że rozwiązuje problem z nadpisywaniem nazw klas przez inne komponenty i możesz używać tej samej nazwy klasy dla każdego komponentu.

Create React App obsługuje moduły CSS przy użyciu konwencji nazewnictwa plików [nazwa].module.css.

<https://create-react-app.dev/docs/adding-a-css-modules-stylesheet/>

App.module.css

```
.root {  
  color: red  
}
```

App.js

```
import styles from './App.module.css';  
  
function App() {  
  return <div className={styles.root}>Tekst</div>  
}
```

Otwórz folder *modul-1-styling/modules-app* i popraw aplikacje (a dokładniej jej stylowanie) z użyciem CSS Modules.





Styled components

Jest to paczka, która daje nam sposób jak możemy ulepszyć CSS do stylizacji systemów komponentów React.

- śledzi, które komponenty są renderowane na stronie i wstrzykuje ich style i nic więcej, w pełni automatycznie
- brak błędów w nazwach klas: styled-components generuje unikalne nazwy klas dla twoich stylów
- łatwiejsze usuwanie CSS: może być trudno stwierdzić, czy nazwa klasy jest używana gdzieś w Twojej bazie kodu
- proste dynamiczne stylizowanie
- bezproblemowa konserwacja



Styled components

```
const Title = styled.h1`  
  font-size: 1.5em;  
  text-align: center;  
  color: palevioletred;  
`
```

```
const Wrapper = styled.section`  
  padding: 4em;  
  background: papayawhip;  
`
```

```
return (  
  <Wrapper>  
    <Title>  
      Hello World!  
    </Title>  
  </Wrapper>  
);
```



Styled components

Możesz przekazać funkcję ("interpolacje") do literału szablonu komponentu stylizowanego, aby dostosować go na podstawie jego propsów.

```
const Button = styled.button`  
  background: ${props => props.primary ? "palevioletred" :  
  "white"}; color: ${props => props.primary ? "white" :  
  "palevioletred"};  
  font-size: 1em;  
`;  
  
return (  
  <div>  
    <Button primary>Primary</Button>  
  </div>  
)
```



Styled components

Aby łatwo stworzyć nowy komponent, który dziedziczy styl innego, po prostu zapakuj go w konstruktor `styled()`.

```
const TomatoButton =  
  styled(Button)` color: tomato;  
  border-color: tomato;  
`;  
  
return (  
  <div>  
    <Button>Normal Button</Button>  
    <TomatoButton>Tomato Button</TomatoButton>  
  </div>  
)
```


Otwórz folder *modul-1-styling/styled-app* i popraw aplikacje (a dokładniej jej stylowanie) z użyciem Styled components.



infoShareAcademy.com

The logo for 'infoShare ACADEMY' is set against a red background with a wavy pattern. It consists of the word 'info' in white lowercase letters inside a white rounded rectangle, followed by 'Share' in bold white uppercase letters. Below this, the word 'ACADEMY' is written in white uppercase letters.

infoShare
ACADEMY

Motyw określa kolor elementów, odcień tła, poziom cienia, czy odpowiednią przezroczystość czcionki itp.

Motywy pozwalają nadać aplikacji spójny ton. Pozwala dostosować wszystkie aspekty projektu.

Aby zapewnić większą spójność między aplikacjami, do wyboru są jasne i ciemne typy motywów. Domyślnie komponenty używają motywu jasnego.

Wykonanie motywu w aplikacji Reactowych można wykonać na parę sposobów:

- używając CSS variables
- poprzez React context
- za pomocą styled-components



CSS variables

```
import React, { useState } from "react";
import { Button } from "../ui-components";

function App() {
  const [theme, updateTheme] = useState("light-theme");

  const toggleTheme = () => {...};

  return (
    <div id="app" className={theme}>
      <Button onClick={() => toggleTheme()} />
    </div>
  );
}
```



CSS variables

```
.light-theme {  
  --foreground: "#000000";  
  --background: "#eeeeee";  
  --primary: "#0092e3";  
  --font: "Nunito";  
}
```

```
.dark-theme {  
  --foreground: "#ffffff";  
  --background: "#222222";  
  --primary: "#0017e3";  
  --font: "Nunito";  
}
```

```
.button {  
  background: var(--background);  
  color: var(--primary);  
}
```

```
import React from "react";  
  
function Button() {  
  return (  
    <button className="button">  
      I am styled by theme CSS variables!  
    </button>  
  );  
}
```



React context

```
const theme = {  
  light: {  
    foreground: "#000000",  
    background: "#eeeeee",  
    primary: "#0092e3",  
    font: "Nunito",  
  },  
  dark: {  
    foreground: "#ffffff",  
    background: "#222222",  
    primary: "#0017e3",  
    font: "Nunito",  
  },  
};
```

```
import { createContext } from "react";  
import { theme } from './theme'
```

```
const ThemeContext = createContext(  
  { theme: theme.light }  
);
```




React context

```
function App() {  
  return (  
    <ThemeContext.Provider value={themes.dark}>  
      <Button />  
    </ThemeContext.Provider>  
  );  
}
```

```
import { useContext } from "react";
```

```
function Button() {  
  const theme = useContext(ThemeContext);  
  // mamy dostęp do motywu  
}
```

styled-components ma pełną obsługę motywów poprzez eksport komponentu `<ThemeProvider>`. Ten komponent udostępnia motyw wszystkim komponentom React znajdującym się pod nim za pośrednictwem context API. W drzewie renderowania wszystkie komponenty stylizowane będą miały dostęp do dostarczonego motywu.



Styled components

```
const theme = {  
  main: "mediumseagreen"  
};  
  
render(  
  <ThemeProvider theme={theme}>  
    <Button>Themed</Button>  
  </ThemeProvider>  
)
```

```
const Button = styled.button`  
  color: ${props => props.theme.main};  
  border: 2px solid ${props =>  
    props.theme.main};  
`;  
  
Button.defaultProps = {  
  theme: {  
    main: "#BF4F74"  
  }  
}
```



Styled components

Function themes – możesz także przekazać funkcję dla wartości motywu. Ta funkcja otrzyma motyw nadrzędny, czyli od innego `<ThemeProvider>` znajdującego się wyżej w drzewie.

withTheme

Jeśli kiedykolwiek będziesz musiał użyć bieżącego motywu poza komponentami stylizowanymi (np. wewnątrz dużych komponentów), możesz użyć komponentu wyższego rzędu `withTheme`.

The theme prop

Motyw można także przekazać do komponentu za pomocą prop'a. Jest to przydatne do obejścia brakującego `ThemeProvider` lub jego zastąpienia.

```
<Button theme={{ main: "darkorange" }}>Overridden</Button>
```

useContext

Możesz także użyć useContext, aby uzyskać dostęp do bieżącego motywu poza stylizowanymi komponentami podczas pracy z React Hooks.

useTheme

Możesz także użyć useTheme, aby uzyskać dostęp do bieżącego motywu poza stylizowanymi komponentami podczas pracy z React Hooks.

więcej tutaj: <https://styled-components.com/docs/advanced#theming>

Otwórz folder *modul-1-styling/theme-app* i dodaj motyw za pomocą wybranego z podanych sposobów.



Parę słów na początek przypomnienia co to jest TypeScript?

- Nadstawka na JavaScript, która dodaje statyczne typowanie.
- Stworzony przez Microsoft, wydany w 2012 roku.

Dlaczego warto używać TypeScript?

- Poprawa jakości kodu poprzez wykrywanie błędów w czasie kompilacji.
- Lepsza czytelność i zrozumiałość kodu dzięki typom.
- Rozbudowane wsparcie dla narzędzi (IDE).



Native DOM and React typing

TypeScript dostarcza wbudowane typy dla elementów DOM, takie jak `HTMLElement`, `HTMLInputElement`, `Event`, `MouseEvent` itp.

Użycie właściwego typu pozwala na dostęp do specyficznych właściwości i metod elementów.

```
const button: HTMLButtonElement = document.getElementById('myButton');
button.addEventListener('click', (event: MouseEvent) => {
  console.log(event.clientX, event.clientY);
});
```

```
const inputElement = document.querySelector('input') as HTMLInputElement;
inputElement.addEventListener('input', (event: Event) => {
  const target = event.target as HTMLInputElement;
  console.log(target.value);
});
```



Native DOM and React typing

TypeScript udostępnia również typy dla zdarzeń w React, takie jak `React.MouseEvent`, `React.ChangeEvent`, `React.FormEvent`, itp.

```
const handleClick = (event: React.MouseEvent<HTMLButtonElement>) => {  
  console.log('Button clicked:', event.currentTarget);  
};
```

```
const MyButton: React.FC = () => (  
  <button onClick={handleClick}>Click Me!</button>  
);
```



Component, props and state types

React udostępnia typy takie jak `React.FC` (dla komponentów funkcyjnych) oraz `React.Component` (dla komponentów klasowych).

Dzięki tym typom zyskujemy automatyczne typowanie dla propsów i dzieci komponentów.



Component, props and state types

Definiowanie interfejsów dla propsów pozwala na lepsze zarządzanie typami danych przekazywanych do komponentów. Można to zrobić za pomocą Reactowych typów lub typując bezpośrednio obiekt.

```
interface ButtonProps {  
  label: string;  
  onClick: () => void;  
}
```

```
const Button: React.FC<ButtonProps> = ({ label, onClick }) => (  
  <button onClick={onClick}>{label}</button>  
);
```

```
const Button = ({ label, onClick }: ButtonProps) => (  
  <button onClick={onClick}>{label}</button>  
);
```



Component, props and state types

Możemy też otypować hooki w Reactcie:

```
import React, { useState } from 'react';

const Counter: React.FC = () => {
  const [count, setCount] = useState<number>(0);

  return (
    <div>
      <p>Count: {count}</p>
      <button onClick={() => setCount(count + 1)}>Increment</button>
    </div>
  );
};
```

Dodaj pełne typowanie w aplikacji *modul-2-typescript/types-app*



Type vs interface

Główne różnice między type a interface to:

- type pozwala na tworzenie typów niestandardowych, takich jak np. unie, aliasów, literałów, a interface pozwala na definiowanie tylko obiektów lub klas.
- interface umożliwia dziedziczenie za pomocą słowa kluczowego `extends`, podczas gdy type nie pozwala na dziedziczenie.
- type można użyć wraz z innymi typami, takimi jak union czy intersection, podczas gdy interface nie można.
- interface po ponownej deklaracji jest scalany z poprzednią deklaracją



Type vs interface

```
type User = {  
  name: string;  
  age: number;  
};
```

```
type UserID = string | number;
```

```
type Admin = User & {  
  permissions: string[];  
};
```

```
interface IUser {  
  name: string;  
  age: number;  
}
```

```
interface IAdmin extends IUser {  
  permissions: string[];  
}
```



Generic types

Używane do tworzenia komponentów i funkcji, które mogą działać z różnymi typami.

```
function identity<T>(arg: T): T {  
    return arg;  
}
```

```
const stringIdentity = identity<string>("Hello");
```

```
const numberIdentity = identity<number>(42);
```

Wykonaj zadanie w *modul-2-typescript/zadanie-1*



Unknown and never

Unknown to bezpieczniejszy odpowiednik any, wymaga sprawdzenia typu przed użyciem.

```
let value: unknown;
value = "Hello";
if (typeof value === "string") {
  console.log(value.toUpperCase());
}
```

Never to typ używany dla wartości, które nigdy nie występują. Użyteczny w funkcjach, które zawsze rzucają błędy lub nigdy nie zwracają.

```
function throwError(message: string): never {
  throw new Error(message);
}
```



Type guards

Techniki używane do sprawdzania typów w czasie wykonywania.
Pomagają TypeScriptowi lepiej zrozumieć typy zmiennych.

Z użyciem operatora `typeof`:

```
function isString(value: any): value is string {  
  return typeof value === 'string';  
}
```

```
let someValue: any = "Hello";  
if (isString(someValue)) {  
  console.log(someValue.toUpperCase());  
  // TypeScript wie, że someValue to string  
}
```



Type guards

Z użyciem operatora instanceof:

```
class Animal {  
  makeSound() {  
    console.log("...");  
  }  
}
```

```
class Dog extends Animal {  
  bark() {  
    console.log("Woof!");  
  }  
}
```

```
function makeAnimalSound(animal: Animal) {  
  animal.makeSound();  
  if (animal instanceof Dog) {  
    animal.bark();  
  }  
}
```

```
const myPet: Animal = new Dog();  
makeAnimalSound(myPet);  
// TS wie, że myPet może być Dog w bloku if
```




Type guards

Użycie niestandardowych type guards:

```
interface Fish {  
  swim: () => void;  
}
```

```
interface Bird {  
  fly: () => void;  
}
```

```
function isFish(pet: Fish | Bird): pet is Fish {  
  return (pet as Fish).swim !== undefined;  
}
```

```
function move(pet: Fish | Bird) {  
  if (isFish(pet)) {  
    pet.swim();  
  } else {  
    pet.fly();  
  }  
}
```



Słowo kluczowe as

```
interface Pokeball {  
    name: string;  
    chanceRate: number;  
    rarity: PokeballRarity;  
}  
  
let ultraball: Pokeball
```

Type '{}' is missing the following properties from type
'Pokeball': name, chanceRate, rarity (2739)

[Peek Problem \(Alt+F8\)](#) No quick fixes available

```
let ultraball: Pokeball = {};
```

```
let greatball: Pokeball = {} as Pokeball;
```

Słowo kluczowe **as** pozwoli nam powiedzieć TypeScriptowi, że dany obiekt na pewno będzie danego typu nawet jeśli teraz tak nie wygląda

Wykonaj zadanie w *modul-2-typescript/zadanie-2*



infoShareAcademy.com

infoShare
ACADEMY

Podstawowe API:

- **useForm**: Hook do zarządzania formularzem.
- **register**: Funkcja do rejestrowania pól formularza.
- **handleSubmit**: Funkcja do obsługi submita formularza.

```
const { register, handleSubmit } = useForm();  
const onSubmit = data => console.log(data);
```

```
<form onSubmit={handleSubmit(onSubmit)}>  
  <input {...register('firstName')} placeholder="First Name" />  
  <button type="submit">Submit</button>  
</form>
```

Wykorzystaj *react-hook-form* w aplikacji *modul-3-forms/basic-form-app*



Predefiniowane wartości i reset

`useForm` zwraca metodę do resetowania formularza oraz można do niego przekazać jako argument predefiniowane wartości

```
function PredefinedForm() {  
  const { register, handleSubmit, reset } = useForm({  
    defaultValues: {  
      firstName: "John",  
      lastName: "Doe"  
    }  
  });  
};
```


Wbudowana walidacja: **required**, **minLength**, **maxLength** oraz **accessibility**.

```
<input  
  id="name"  
  aria-invalid={errors.name ? "true" : "false"}  
  {...register("name", { required: true, maxLength: 30 })}  
>
```

```
const { register, handleSubmit, formState: { errors } } = useForm()  
const onSubmit = (data) => console.log(data)
```

```
return (  
  <form onSubmit={handleSubmit(onSubmit)}>  
    <input id="name" {...register("name", { required: true, maxLength: 30 })}/>  
  
    {errors.name && errors.name.type === "required" && (  
      <span role="alert">This is required</span>  
    )}  
    {errors.name && errors.name.type === "maxLength" && (  
      <span role="alert">Max length exceeded</span>  
    )}  
    <input type="submit" />  
  </form>  
)  
}
```

W aplikacji *modul-3-forms/basic-form-app*:

Dodaj podstawową walidację do formularza i wyświetl odpowiednią notyfikację w przypadku błędu.

- name i surname powinien być wymagany i pozwalać jedynie na litery
- comment powinien mieć maksymalnie 50 znaków

Dodaj przycisk do resetowania formularza.



Dynamiczne pola

```
import { useForm, useFieldArray } from 'react-hook-form';

function DynamicForm() {
  const { register, control, handleSubmit } = useForm();
  const { fields, append, remove } = useFieldArray({ control, name: "users" });
  const onSubmit = data => console.log(data);

  return (
    <form onSubmit={handleSubmit(onSubmit)}>
      {fields.map((field, index) => <input {...register(`users.${index}.name`)} />)}
      <button type="button" onClick={() => append({ name: "" })}>
        Add User
      </button>
      <input type="submit" />
    </form>
  );
}
```



Reagowanie na zmiany i wymuszone zmiany

```
function AdvancedForm() {  
  const { register, handleSubmit, watch, setValue } = useForm();  
  const watchAllFields = watch();  
  const onSubmit = data => console.log(data);  
  return (  
    <form onSubmit={handleSubmit(onSubmit)}>  
      <input {...register("firstName")} placeholder="First Name" />  
      <input {...register("lastName")} placeholder="Last Name" />  
      <button type="button" onClick={() => setValue("firstName", "Alice")}>  
        Set First Name to Alice  
      </button>  
      <input type="submit" />  
      <pre>{JSON.stringify(watchAllFields, null, 2)}</pre>  
    </form>  
  );  
}
```



Integracja z zewnętrzną paczką

```
import { useForm, Controller } from 'react-hook-form';  
import TextField from '@mui/material/TextField';
```

```
function MaterialUIForm() {  
  const { control, handleSubmit } = useForm();
```

```
  return (  
    <Controller  
      name="firstName"  
      control={control}  
      render={({ field }) => (  
        <TextField  
          {...field}  
        />  
      )  
    />  
  )  
}
```

Stwórz wieloetapowy formularz w *modul-3-forms/dynamic-form*, który przyjmuje wartości:

- nazwa użytkownika
- wiek użytkownika
- rok urodzenia (powinien się sam ustawić po wprowadzeniu wieku)
- zainteresowania użytkownika (możliwość dodania więcej niż 1 pola)

Każda nowy input powinien się pojawiać dopiero po wypełnieniu poprzedniego.



Integracja z yup

```
import * as yup from 'yup';  
import { yupResolver } from '@hookform/resolvers/yup';  
  
const schema = yup.object().shape({  
  firstName: yup.string().required('Imię jest wymagane'),  
  email: yup.string()  
    .email('Nieprawidłowy email')  
    .required('Email jest wymagany'),  
});  
  
const { register } = useForm({ resolver: yupResolver(schema) });
```



Integracja z yup

```
const MyForm = () => {  
  const { register, handleSubmit, formState: { errors } } = useForm({  
    resolver: yupResolver(schema)  
  });  
  return (  
    <form onSubmit={...}>  
      <div>  
        <input {...register('firstName')} />  
        {errors.firstName && <p>{errors.firstName.message}</p>}  
      </div>  
      <div>  
        <input {...register('email')} />  
        {errors.email && <p>{errors.email.message}</p>}  
      </div>  
    </form>  
  );  
}
```

```
const schema = yup.object().shape({  
  password: yup.string()  
    .min(8, 'Hasło musi mieć co najmniej 8 znaków')  
    .matches(/[a-z]/, 'Musi zawierać co najmniej jedną małą literę')  
    .matches(/[A-Z]/, 'Musi zawierać co najmniej jedną dużą literę')  
    .matches(/[0-9]/, 'Musi zawierać co najmniej jedną cyfrę')  
    .required('Hasło jest wymagane'),  
});
```

```
const schema = yup.object().shape({  
  password: yup.string()  
    .min(8, 'Hasło musi mieć co najmniej 8 znaków')  
    .required('Hasło jest wymagane'),  
  confirmPassword: yup.string()  
    .oneOf([yup.ref('password'), null], 'Hasła muszą się zgadzać')  
    .required('Potwierdzenie hasła jest wymagane'),  
});
```

Wykonaj taki sam podstawowy formularz jak w basic app, ale z użyciem walidacji przy pomocy **yup** oraz bardziej zaawansowane formularze w *modul-3-forms/yup-form-apps*





React query

React Query to biblioteka do zarządzania zapytaniami danych w aplikacjach React. Ułatwia pobieranie, buforowanie, synchronizowanie i aktualizowanie danych z serwerów. Zapewnia również mechanizmy do obsługi stanu ładowania, błędów i automatycznego odświeżania danych.

- Automatyczne zarządzanie stanem zapytań, co minimalizuje ręczną obsługę stanów takich jak loading czy error.
- Wbudowane cachowanie danych, co pozwala na efektywne zarządzanie zapytaniami i zmniejszenie liczby żądań HTTP.
- Obsługa automatycznego odświeżania danych, np. po odzyskaniu fokusu przez okno przeglądarki.
- Łatwa integracja z mutacjami danych, co pozwala na bezproblemowe zarządzanie operacjami tworzenia, aktualizacji i usuwania zasobów.
- Optymistyczne aktualizacje, które poprawiają UX, działając natychmiastowo przy przewidywanych wynikach operacji.
- Rozbudowane mechanizmy zarządzania błędami i retry, które zwiększają niezawodność aplikacji.



React query – podstawowe funkcje

useQuery: Hook do pobierania danych, który zarządza stanem zapytania i cachowaniem.

useMutation: Hook do zarządzania operacjami zmieniającymi dane, jak dodawanie czy usuwanie.

QueryClient i **QueryClientProvider**: Narzędzia do konfiguracji globalnego klienta do zarządzania zapytaniami w całej aplikacji.



React query – możliwości

Zarządzanie cachem: Mechanizmy do ustalania czasu ważności danych i strategii ich odświeżania.

Refetching i synchronizacja: Automatyczne odświeżanie danych przy określonych zdarzeniach, takich jak odzyskiwanie fokusu.

Obsługa zależności między zapytaniami: Możliwość konfigurowania zapytań, które zależą od wyników innych zapytań.

Wsparcie dla SSR (Server-Side Rendering): Możliwość prefetchingu danych na serwerze, co jest przydatne w aplikacjach renderowanych po stronie serwera.

Integracja z devtools: Narzędzie do inspekcji zapytań i cache'u, które ułatwia debugowanie i optymalizację.



React query – jak zacząć?

```
npm install @tanstack/react-query
```

```
import React from 'react';  
import { QueryClient, QueryClientProvider } from '@tanstack/react-query';
```

```
const queryClient = new QueryClient();
```

```
function App() {  
  return (  
    <QueryClientProvider client={queryClient}>  
      <YourComponent />  
    </QueryClientProvider>  
  );  
}
```



to hook, który służy do pobierania danych. Automatycznie zarządza stanem zapytania i cachowaniem.

```
import { useQuery } from '@tanstack/react-query';  
function fetchTodos() {  
  return fetch('https://.../todos').then(res => res.json());  
}
```

```
function Todos() {  
  const { data, error, isLoading } = useQuery(['todos'], fetchTodos);  
  if (isLoading) return <div>Loading...</div>;  
  if (error) return <div>Error: {error.message}</div>;  
  return (  
    <ul>  
      {data.map(todo => <li key={todo.id}>{todo.title}</li>)}  
    </ul>  
  );  
}
```

Otwórz aplikację *modul-4-extras/query-app* i dodaj pobieranie danych w komponencie Menu, Admin oraz Details.

Pamiętaj by wykorzystać metody z folderu *services*.



useMutation

jest używany do wykonywania operacji zmieniających dane, takich jak tworzenie, aktualizacja lub usuwanie zasobów. **useMutation** nie zarządza automatycznie cachowaniem, ale można go używać w połączeniu z innymi funkcjami React Query do aktualizacji danych w cache.

```
import { useMutation, useQueryClient } from '@tanstack/react-query';
```

```
function addTodo(newTodo) {  
  return fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos', {  
    method: 'POST',  
    headers: {  
      'Content-Type': 'application/json',  
    },  
    body: JSON.stringify(newTodo),  
  }).then(res => res.json());  
}
```



useMutation

```
function AddTodo() {  
  const queryClient = useQueryClient();  
  const mutation = useMutation(addTodo, {  
    onSuccess: () => {  
      // Invalidate and refetch todos after a successful mutation  
      queryClient.invalidateQueries(['todos']);  
    },  
  });  
  return (  
    <button  
      onClick={() => {  
        mutation.mutate({ title: 'New Todo', completed: false });  
      }}  
    >  
      Add Todo  
    </button>  
  );  
}
```

Otwórz aplikację *modul-4-extras/query-app* i dodaj interakcje poprzez przesyłanie danych w komponencie Admin (add-modal oraz edit)

Pamiętaj by wykorzystać metody z folderu *services*.



Zarządzanie cachem

React Query oferuje różne mechanizmy zarządzania cachem, które pozwalają na optymalizację pobierania danych i ich synchronizację.

Refetching on Window Focus: Automatyczne odświeżanie danych, gdy okno przeglądarki odzyskuje fokus.

```
const { data, refetch } = useQuery(['todos'], fetchTodos, {  
  refetchOnWindowFocus: true,  
});
```

Stale Time i Cache Time: Określenie czasu, przez jaki dane są uznawane za "świeże" lub przechowywane w cache.

```
const { data } = useQuery(['todos'], fetchTodos, {  
  staleTime: 1000 * 60, // 1 minuta  
  cacheTime: 1000 * 60 * 5, // 5 minut  
});
```



Obsługa błędów

React Query oferuje mechanizmy do łatwego zarządzania błędami w zapytaniach i mutacjach, co pozwala na lepsze zarządzanie stanem aplikacji.

Przykład obsługi błędów w useQuery:

```
import { useQuery } from '@tanstack/react-query';  
function TodosWithErrorHandling() {  
  const { data, error, isLoading, isError } = useQuery(['todos'], fetchTodos);  
  if (isLoading) return <div>Loading...</div>;  
  if (isError) return <div>Error: {error.message}</div>;  
  return (  
    <ul>  
      {data.map(todo => (  
        <li key={todo.id}>{todo.title}</li>  
      ))}  
    </ul>  
  );  
}
```



Obsługa błędów

Przykład obsługi błędów w useMutation:

```
function AddTodoWithErrorHandling() {  
  const mutation = useMutation(addTodo, {  
    onError: (error) => { console.error('Error dodawania todo:', error); },  
    onSuccess: () => { queryClient.invalidateQueries(['todos']); },  
  });  
  
  return (  
    <button onClick={() => {  
      mutation.mutate({ title: 'New Todo', completed: false });  
    }}  
    >  
      Add Todo  
    </button>  
  );  
}
```



Optymalizacje i zaawansowane użycie

Query Keys: Używaj unikalnych kluczy do rozróżniania zapytań.

```
const { data } = useQuery(['todos', userId], () => fetchTodosByUser(userId));
```

Dependent Queries: Zapytania, które zależą od innych danych.

```
const { data: user } = useQuery(['user', userId], fetchUser);  
const { data: projects } = useQuery(  
  ['projects', user?.id],  
  fetchProjectsByUser,  
  { enabled: !!user }  
);
```



Optymalizacje i zaawansowane użycie

Optimistic Updates: Optymistyczna aktualizacja UI przed zakończeniem mutacji.

```
const mutation = useMutation(addTodo, {  
  onMutate: async (newTodo) => {  
    // Anuluj inne zapytania, aby uniknąć konfliktów  
    await queryClient.cancelQueries(['todos']);  
    // Zapisz aktualny stan cache  
    const previousTodos = queryClient.getQueryData(['todos']);  
    // Optymistycznie zaktualizuj cache  
    queryClient.setQueryData(['todos'], (old) => [ ...old, newTodo]);  
    // Zwróć funkcję rollback w przypadku błędu  
    return { previousTodos };  
  },  
  onError: (err, newTodo, context) => { queryClient.setQueryData(['todos'],  
    context.previousTodos) },  
  onSettled: () => { queryClient.invalidateQueries(['todos']); },  
});
```



to funkcja w React Query, która łączy użycie Suspense z zapytaniami.

Wykorzystujemy **useSuspenseQuery** do pobierania danych. Gdy dane są ładowane, React automatycznie obsługuje stan ładowania i przechodzi do komponentu zdefiniowanego w props **fallback** komponentu Suspense.



useSuspenseQuery

```
import { useSuspenseQuery } from '@tanstack/react-query';
```

```
function Users() {  
  const { data } = useSuspenseQuery(['users'], fetchUsers);  
  return (  
    <ul>{data.map(user => <li>{user.name}</li>)}</ul>  
  );  
}
```

```
function App() {  
  return (  
    <QueryClientProvider client={queryClient}>  
      <React.Suspense fallback={<div>Loading...</div>}>  
        <Users />  
      </React.Suspense>  
    </QueryClientProvider>  
  );  
}
```


Wykorzystaj **useSuspenseQuery** w komponencie Menu zamiast klasycznego `useQuery`. Zmień stan ładowania na `React.Suspense`.

Dodaj optymistyczne dodawanie danych po dodaniu nowego elementu w Admin (add modal).



i18n (Internationalization), czyli proces przygotowywania aplikacji do obsługi różnych języków i lokalizacji bez konieczności zmiany kodu źródłowego

react-i18next to framework internacjonalizacji dla React / React Native, który jest oparty na **i18next**.

```
import i18n from 'i18next';  
import { initReactI18next } from 'react-i18next';
```

```
i18n.use(initReactI18next)  
  .init({  
    resources: {  
      en: { translation: { "welcome": "Welcome to React" } },  
      de: { translation: { "welcome": "Willkommen bei React" } }  
    },  
    lng: "en",  
    fallbackLng: "en",  
    interpolation: { escapeValue: false }  
  });
```

```
export default i18n;
```

```
import i18n from 'i18next';  
import { initReactI18next } from 'react-i18next';  
import Backend from 'i18next-http-backend';  
import LanguageDetector from 'i18next-browser-languagedetector';  
  
i18n.use(Backend).use(LanguageDetector).use(initReactI18next)  
  .init({  
    fallbackLng: 'en',  
    debug: true,  
    backend: { loadPath: '/locales/{{lng}}/translation.json' },  
    interpolation: {  
      escapeValue: false  
    }  
  });
```



il8next-http-backend

il8next-http-backend jest pluginem do il8next, który umożliwia ładowanie plików tłumaczeń przez HTTP. Używa się go głównie w aplikacjach frontendowych, gdzie tłumaczenia są przechowywane na serwerze, a ładowane są bezpośrednio do przeglądarki użytkownika w czasie wykonywania aplikacji.

Główne funkcje:

- Ładowanie tłumaczeń z serwera: Umożliwia dynamiczne pobieranie plików tłumaczeń poprzez zapytania HTTP. To jest przydatne, gdy chcesz oddzielić logikę aplikacji od danych tłumaczenia.
- Minimalizacja rozmiaru początkowego pakietu: Tłumaczenia są ładowane na żądanie, co oznacza, że aplikacja nie musi ładować wszystkich języków od razu, co może zmniejszyć rozmiar początkowy pakietu aplikacji.



il8next-browser-languagedetector

il8next-browser-languagedetector jest pluginem do il8next, który automatycznie wykrywa język preferowany przez użytkownika na podstawie informacji dostępnych w przeglądarce.

Główne funkcje:

- Wykrywanie języka z przeglądarki: Rozpoznaje język, analizując różne źródła danych dostępne w przeglądarce, takie jak:
 - Ustawienia językowe przeglądarki (`navigator.language`).
 - Język strony (tagi HTML, nagłówki HTTP).
 - Parametry GET w URL.
 - Preferencje zapisane w lokalnym storage lub ciasteczkach.
- Automatyczne dopasowanie: Umożliwia stosowanie najlepszych praktyk w zakresie ustalania języka domyślnego dla użytkowników, co zwiększa przyjazność dla użytkownika.


```
import React from 'react';  
import { useTranslation } from 'react-i18next';
```

```
function MyComponent() {  
  const { t } = useTranslation();  
  return <h1>{t('welcome')}</h1>;  
}
```

```
{  
  "greeting": "Hello, {{name}}! Welcome to our website.",  
  "items": "You have {{count}} item.",  
  "items_plural": "You have {{count}} items."  
}
```

```
function App() {  
  const { t } = useTranslation();  
  return (  
    <div>  
      <p>{t('greeting', { name: "John" })}</p>  
      <p>{t('items', { count: 5 })}</p>  
    </div>  
  );  
}
```

Komponent Trans w react-i18next umożliwia renderowanie złożonych struktur tekstowych z dynamicznymi wartościami i wbudowanym HTML-em, bez konieczności pisania dużej ilości dodatkowego kodu. Jest bardzo przydatny, gdy trzeba wyrenderować elementy w tłumaczonych tekstach, na przykład pogrubione fragmenty, linki lub dynamicznie wstawiane wartości.

```
{  
  "welcome": "Welcome to the <strong>{{siteName}}</strong> website!",  
  "description": "To get started, <a>click here</a>."  
}
```

```
<Trans i18nKey="welcome" values={{ siteName: siteName }}>  
  Welcome to the <strong>{{ siteName }}</strong> website!  
</Trans>
```



Zmiana języka

```
import React from 'react';
import { useTranslation } from 'react-i18next';

function LanguageSwitcher() {
  const { i18n } = useTranslation();
  const changeLanguage = (lng) => {
    i18n.changeLanguage(lng);
  };
  return (
    <div>
      <button onClick={() => changeLanguage('en')}>English</button>
      <button onClick={() => changeLanguage('de')}>Deutsch</button>
    </div>
  );
}
```

Dodaj tłumaczenie tekstów zgodnie z plikami translate w aplikacji *module-4-extras/i18n-app*.

Pamiętaj o konfiguracji i jej wczytaniu. Wykorzystaj komponent Trans do wygenerowania tagów HTML'a.



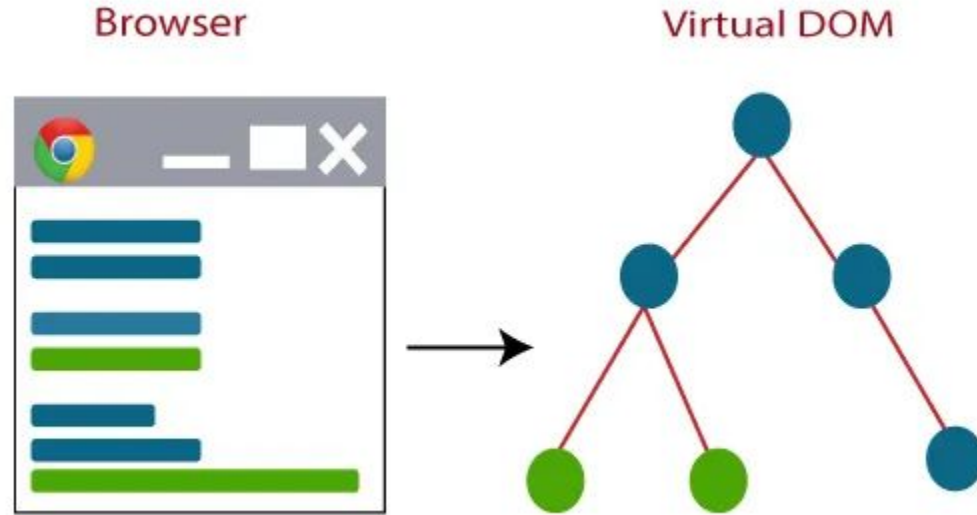
infoShareAcademy.com

info Share
ACADEMY

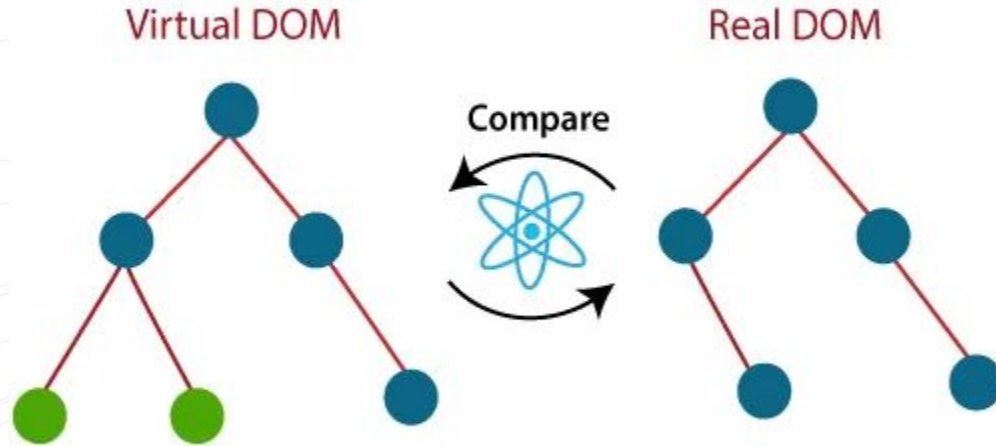
Reconciliation to proces porównywania nowego drzewa elementów React z poprzednim drzewem w celu określenia najefektywniejszego sposobu aktualizacji interfejsu użytkownika. Pozwala to utrzymywać aktualny stan aplikacji przy minimalnych zmianach w DOM, co znacznie poprawia wydajność.

Algorytm porównujący, inaczej diffing algorithm, działa poprzez sprawdzenie różnic między nową a starą wersją drzewa wirtualnego DOM. Operacje takie jak dodanie, usunięcie czy zmiana węzłów są zoptymalizowane w celu zredukowania rzeczywistych modyfikacji w DOM.

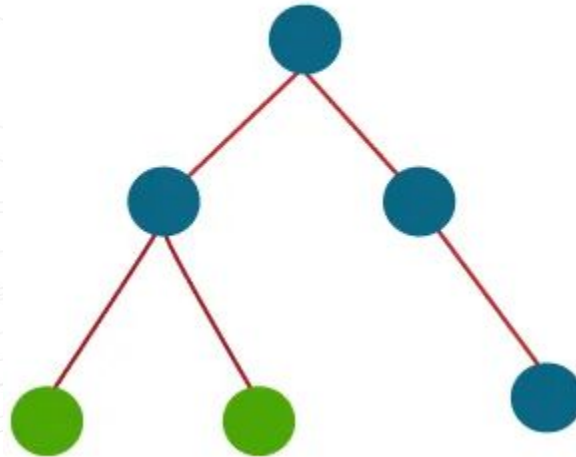
Reconciliation



Reconciliation



Real DOM (updated)





Diffing algorithm

Kiedy stan komponentu się zmienia, React tworzony jest nowy Virtual DOM. Stary Virtual DOM i nowy Virtual DOM są porównywane w celu znalezienia różnic.

React stosuje kilka kluczowych zasad, które pozwalają na efektywne porównywanie:

- Porównanie typów elementów: Jeśli elementy mają różne typy (np. `<div>` zamiast ``), React zakłada, że coś się zmieniło i kasuje stary element, a następnie tworzy nowy.
- Zachowanie struktury: Jeśli elementy są tego samego typu, React porównuje atrybuty i dzieci, aby zidentyfikować, co można zaktualizować.
- Używanie kluczy (keys): Jeśli w drzewie elementów są listy, klucze pomagają Reactowi w identyfikacji elementów. Pozwala to na optymalizację pozostawiania niezmiennych elementów na swoich miejscach, co redukuje ilość operacji na DOM.



Diffing algorithm

Dla każdego elementu w drzewie, który jest tego samego typu, React rekurencyjnie porównuje jego dzieci. W miarę jak drzewo jest przeszukiwane, React może szybko zidentyfikować, które elementy się zmieniły, a które można pozostawić bez zmian.

Po zakończeniu procesu diffing, React generuje listę operacji, które muszą zostać wykonane na rzeczywistym DOM (np. aktualizacja atrybutów, dodanie nowych elementów, usunięcie starych). Te operacje są następnie wykonywane w najefektywniejszy sposób.



Diffing algorithm

Przykład:

Przykładowa struktura Virtual DOM przed i po zmianie:

Stary Virtual DOM:

```
<div>  
  <h1>Hello</h1>  
  <p>World</p>  
</div>
```

Nowy Virtual DOM:

```
<div>  
  <h2>Hello, World!</h2>  
  <p>React</p>  
</div>
```

Typy elementów h1 i h2 różnią się, więc React zastąpi h1 nowym h2.

Zmiana tekstu wewnętrznego: React zaktualizuje zawartość.

p pozostanie, ale tekst wewnętrzny będzie zaktualizowany.

Dzięki temu podejściu, React minimalizuje liczbę operacji na rzeczywistym DOM, co znacznie poprawia wydajność aplikacji.

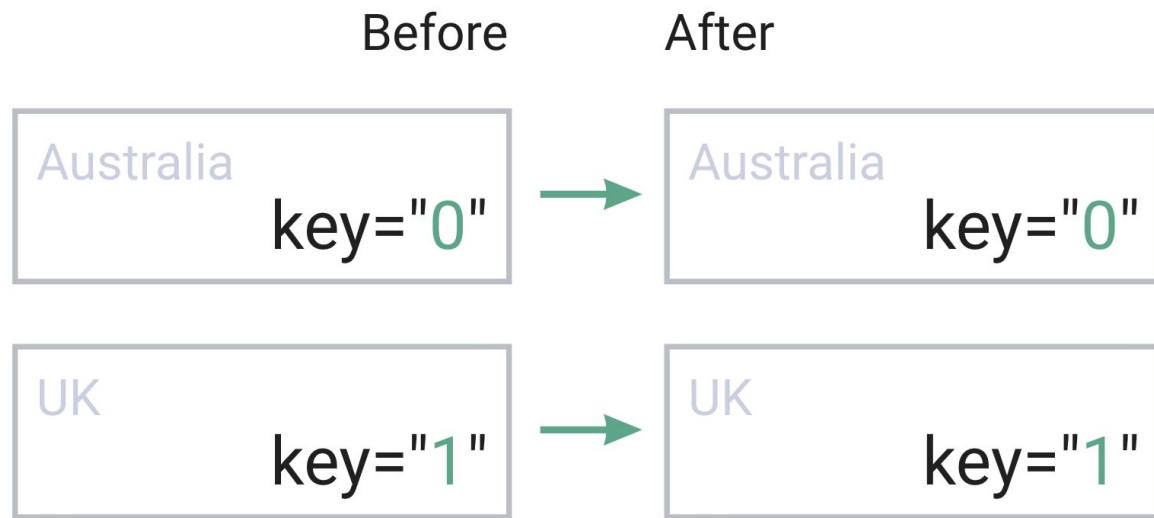


Klucze są niezbędne dla identyfikacji i śledzenia elementów podczas ich zmian w liście. React używa ich do ustalania, które elementy zostały zmienione, dodane lub usunięte, zapobiegając niepotrzebnym operacjom w DOM.

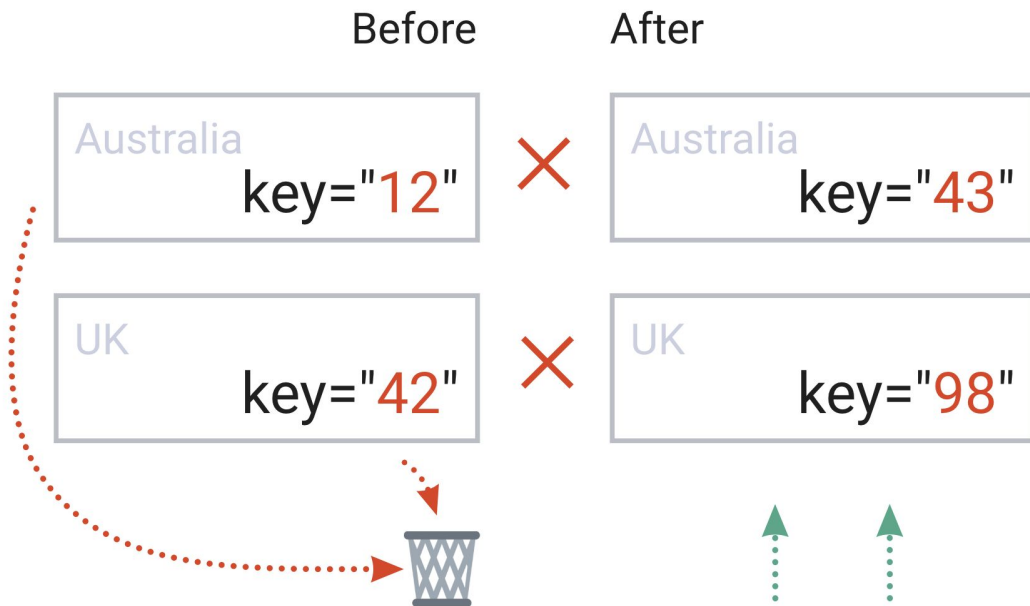
```
function UserList({ users }) {  
  return (  
    <ul>  
      {users.map(user => (  
        <li key={user.id}>{user.name}</li>  
      ))}  
    </ul>  
  );  
}
```



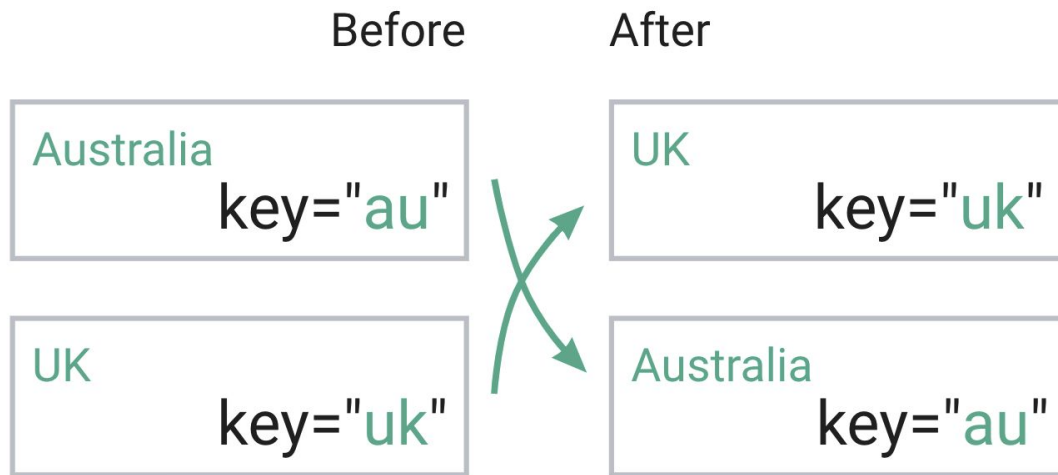
```
countries.map((country, index) => <Item country={country} key={index} />);
```



```
countries.map((country) => <Item country={country} key={Math.random()} />);
```



```
countries.map((country) => <Item country={country} key={country.id} />);
```



Otwórz aplikację *modul-5-reconciliation/keys-map*.

Sprawdź co się dzieje z aplikacją. Zwróć uwagę, kiedy elementy się prerendorowują.

Dodatkowo otwórz **Performance** tab w Chrome Devtools i zmień CPU na wolniejszy throttling i zobacz różnice w wydajności obu podejść.



W React klucz (key) jest często używany w kontekście renderowania list, ale ma również swoje zastosowanie w innych przypadkach, na przykład w komponentach kontrolowanych i dynamicznych.

Użycie klucza jest skutecznym sposobem na wymuszenie pełnego re-renderowania komponentu, ponieważ React identyfikuje komponenty na podstawie ich kluczy. Jeśli zmienisz klucz komponentu, React traktuje go jako nowy komponent i renderuje go od nowa.



```
const App = () => {  
  const [resetKey, setResetKey] = useState(0);  
  
  useEffect(() => {  
    setInterval(() => {  
      setResetKey(Date.now())  
    }, 5000)  
  });  
  
  return (  
    <WeatherPlugin key={resetKey} />  
  );  
};
```

Otwórz aplikację *modul-5-reconciliation/key-app*.

Zaimplementuj resetowanie timer tak by faktycznie wszystkie funkcję się zresetowały.



Profiler to narzędzie w React Developer Tools, które umożliwia mierzenie czasu renderowania komponentów i identyfikację wąskich gardeł wydajnościowych.

Można w nim również włączyć opcję podświetlania prze renderowania komponentów w ustawieniach w zakładce general.

Otwórz aplikację *modul-5-reconciliation/profiler-app*.

Przeładuj aplikację razem z profilerem by zobaczyć, który element najwolniej się załadował.

Uruchom podświetlanie przeładowywania komponentów i kliknij w przyciski.
Postaraj się zoptymalizować re renderowanie.



infoShareAcademy.com

The logo for 'infoShare ACADEMY' is set against a red background with white wavy lines. It consists of the word 'info' in white lowercase letters inside a white rounded rectangle, followed by 'Share' in white uppercase letters, and 'ACADEMY' in white uppercase letters on a new line below.



Code splitting

Wraz ze wzrostem objętości kodu twojej aplikacji, rośnie również jej objętość a co za tym idzie czas ładowania. Aby uniknąć problemu zbyt dużego pakietu, warto już na początku o tym pomyśleć i rozpocząć “dzielenie” swojej paczki. Dzielenie kodu to funkcja wspierana przez narzędzia takie jak Webpack czy Vite, które mogą tworzyć wiele pakietów doładowywanych dynamicznie w czasie wykonania kodu aplikacji.

Dzielenie kodu twojej aplikacji ułatwi ci użycie “leniwego ładowania” do wczytywania jedynie tych zasobów które są aktualnie wymagane przez użytkownika zasobów, co może znacznie poprawić wydajność twojej aplikacji. Mimo że nie zmniejszysz w ten sposób sumarycznej ilości kodu, unikniesz ładowania funkcjonalności zbędnych dla użytkownika w danym momencie, co przełoży się na mniejszą ilość kodu do pobrania na starcie aplikacji.

Najprostszym sposobem na wprowadzenie podziału kodu do twojej aplikacji jest użycie dynamicznego wariantu funkcji **import()**.

```
import { add } from './math';  
  
console.log(add(16, 26));
```

```
import("./math").then(math => {  
  console.log(math.add(16, 26));  
});
```

Gdy Webpack/Vite natknie się na taką składnię, automatycznie zacznie dzielić kod w twojej aplikacji.

Funkcja `React.lazy` pozwala renderować dynamicznie importowane komponenty jak zwykłe komponenty.

Przed:

```
import OtherComponent from './OtherComponent';
```

Po:

```
const OtherComponent = React.lazy(() => import('./OtherComponent'));
```

Powyższy kod automatycznie załaduje paczkę zawierającą `OtherComponent` podczas pierwszego renderowania komponentu. `React.lazy` jako argument przyjmuje funkcję, która wywołuje dynamiczny **`import()`**.



React suspense

“Lazy” komponent powinien zostać wyrenderowany wewnątrz Suspense, dzięki któremu na czas ładowania możemy wyświetlić komponent zastępczy (np. wskaźnik ładowania) poprzez props fallback tego komponentu, który akceptuje dowolny element reactowy.

```
import React, { Suspense } from 'react';
```

```
const OtherComponent = React.lazy(() => import('./OtherComponent'));
```

```
function MyComponent() {  
  return (  
    <Suspense fallback={<div>Wczytywanie...</div>}>  
      <OtherComponent />  
    </Suspense>  
  );  
}
```


Decyzja o tym, w których miejscach podzielić kod aplikacji, może okazać się kłopotliwa. Zależy ci na miejscach, że wybierasz miejsca, które równomiernie podzielą twoje pakiety, ale nie chcesz zepsuć doświadczeń użytkownika.

Dobrym punktem startowym są ścieżki (ang. routes) w aplikacji. Większość ludzi korzystających z Internetu przyzwyczajona jest, że przejście pomiędzy stronami zajmuje trochę czasu. Dodatkowo, zazwyczaj podczas takiego przejścia spora część ekranu jest renderowana ponownie. Można więc założyć, że użytkownik nie będzie wykonywał żadnych akcji na interfejsie podczas ładowania.

Otwórz aplikację *modul-6-optimisation/lazy-app*.

Dodaj leniwe ładowanie do wszystkich ścieżek (routes) i sprawdź jak zachowuje się doładowywanie kodu w zakładce Network w devtools.