

1. Terminy prezentacji projektów znajdziecie w prezentacji organizacyjnej.
2. Plan pracy nad projektem powinien opierać się na następujących etapach:
 - Określenie celów projektu
 - Analiza dokumentacji datasetu ze strony Kaggle
 - Wczytanie danych
 - Wstępna analiza danych
 - Czyszczenie danych
 - Analiza danych
 - Wizualizacja danych
 - Wnioski
 - Prezentacja
3. Nie istnieje wzorcowy projekt ani sposób jego prezentacji. W przypadku projektów z SQL może to być prezentacja w PowerPoint / Slides, dashboard w Tableau lub w innym narzędziu, które znacie z Waszej dotychczasowej pracy. W późniejszych projektach może to być Jupyter Notebook lub podobne rozwiązanie.
4. W prezentacji projektu ważne jest to aby trwała ona 10 minut, była adresowana do osób reprezentujących biznes (a zatem nie prezentujcie tam fragmentów kodu) i zawierała następujące elementy:
 - Opis tematu projektu
 - Przedstawienie danych
 - Analiza danych
 - Wnioski i propozycje działań biznesowych
5. Po prezentacji możliwe są pytania ze strony trenerów obecnych na projekcie oraz przedstawiciela Akademii. Mają one jednak charakter uzupełniający a nie sprawdzający.
6. Idealnie byłoby gdyby projekt prezentowały wszystkie osoby wchodzące w skład grupy projektowej. Dzięki temu można przećwiczyć prezentowanie efektów swojej pracy.
7. Jest dowolność odnośnie tego czy plik / dashboard prezentacji jest po polsku czy angielsku. Warto jednak aby Wasz kod oraz jego opis były w repozytorium prowadzonym po angielsku. Jeśli chcecie poćwiczyć przygotowywanie prezentacji po angielsku to tym lepiej dla Was. Ale sama prezentacja projektu prowadzona jest po polsku.
8. W temacie podziału projektu na etapy to przyjmujemy, że długość poszczególnych sprintów jest wewnętrzną sprawą danego zespołu ale każdorazowo możecie to skonsultować z Trenerem Wspierającym, który wskaże Wam czy nie zakładacie za dużo lub za mało czasu na poszczególne zagadnienia.

9. Odnośnie narzędzi używanych w ramach pracy projektowej to tak jak zostało to skrótowo zarysowane na zajęciach ze Wstępu do Data Science korzystacie z czterech:
- Jira: do planowania zadań, określania ich terminów oraz osób odpowiedzialnych
 - GitHub: do dzielenia się kodem oraz zgłaszania Pull Requestów do Trenera Wspierającego
 - Slack: do bieżącej komunikacji tekstowej
 - ZOOM: do organizowania spotkań video w ramach zespołu.
10. Odnośnie roli Trenera Wspierającego oraz trenerów obecnych na projektach:
- W czasie zajęć projektowych trenerzy pomagają Wam w planowaniu pracy, usuwaniu blokerów oraz sugerowaniu proponowanych rozwiązań.
 - Między zjazdami kierujecie swoje zapytania do Trenera Wspierającego na Slacku.
11. W dużym skrócie: projekt realizujecie bazując na Waszej wiedzy z danego języka programowania (SQL lub Python), wykorzystujecie do tego Scrum a konkretnie narzędzie Jira, kod dzielicie za pomocą gita / GitHuba.