

# Lords of The Django Fellowship of The Code



# HELLO

Damian Filipkowski











Django makes it easier to build better web apps more quickly and with less code.

The web framework for perfectionists with deadlines.

• • • www.djangoproject.com





# **Model Template View**



#### Model

Podobnie jak we wzorcu MVC, zawiera wszystko, co jest związane z dostępem do danych i ich walidacją.

#### **Template**

Odnosi się to do widoku we wzorcu MVC, obsługuje logikę prezentacji i kontroluje, co i jak powinno być wyświetlane użytkownikowi.

#### **View**

Ta część odnosi się do kontrolera we wzorcu MVC i obsługuje całą logikę biznesową. Służy jako pomost między modelem a szablonem





# **D**jango Reinhardt





# Instalacja

```
# virtualenv
pip install virtualenv
python -m venv /path/to/new/virtual/environment
source env/bin/activate
#django
pip install django
pip freeze
```









# **Projekt**

```
# project
python -m django --version
django-admin startproject lotr .
```





## Struktura Plików

```
my_project/
    manage.py
    lotr/
        __init__.py
        settings.py
        urls.py
        asgi.py
        wsgi.py
```





 manage.py – narzędzie linii komend, które pozwala ci oddziaływać z tym projektem Django na wiele sposobów, jest sklonowanym django-admin pod inną nazwą.

Jakie znaczenie ma utworzenie kopii narzędzia django-admin w naszym projekcie?

- narzędzie jest przypisane tylko i wyłącznie do naszego projektu,
- różne biblioteki i dodatki do Django modyfikują działanie narzędzia, dodając nowe funkcje,
- dzięki temu mamy spójne i wygodne narzędzie do zarządzania projektem, dostosowane do naszych potrzeb.





- DEBUG ustawienie na True, przestawić naszą aplikację w tryb deweloperski,
- BASE\_DIR dokładna ścieżka dostępu do projektu,
- INSTALLED\_APPS aplikacje Django zawarte w naszym projekcie,
- DATABASES konfiguracja baz danych używanych przez projekt,
- STATIC\_URL URL, pod jakim będą serwowane pliki.





- **\_\_init\_\_.py**: Pusty plik, który mówi Pythonowi, że ten katalog powinien być uważany za pakiet Pythona.
- urls.py: Deklaracje URL-i dla tego projektu Django; "spis treści" twojej strony opartej na Django. Możesz przeczytać więcej o URL-ach w <u>URL dispatcher</u>.
- asgi.py: Punkt wejściowy dla serwerów WWW kompatybilnych z ASGI do serwowania twojego projektu.
- **wsgi.py**: Punkt wejściowy dla serwerów WWW kompatybilnych z WSGI do serwowania twojego projektu.





# **Serwer Testowy**

```
# odpalenie serwera testowego
python manage.py runserver
```





# Migracje

```
python manage.py showmigrations
python manage.py makemigrations
python manage.py migrate
```





Komenda migrate spogląda w ustawienie INSTALLED\_APPS i tworzy potrzebne tabele bazy danych w nawiązaniu do ustawień bazy danych w twoim pliku infoshare/settings.py i do migracji bazy danych zawartych w aplikacji. Zobaczysz wiadomość o każdej migracji, która zostanie zastosowana.

```
(venv) → pythonProject python manage.py migrate
Operations to perform:
 Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
Running migrations:
 Applying contenttypes.0001_initial... OK
 Applying auth.0001_initial... OK
 Applying admin.0001_initial... OK
 Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
 Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
 Applying contenttypes.0002_remove_content_type_name... OK
 Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
 Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
 Applying auth.0004_alter_user_username_opts... OK
 Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
 Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK
 Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
 Applying auth.0008_alter_user_username_max_length... OK
 Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
 Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
 Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
 Applying auth.0012_alter_user_first_name_max_length... OK
 Applying sessions.0001_initial... OK
```





Framework bierze na siebie ich obsługę, uwalniając nas od konieczności programowania w języku SQL. Zmiany w bazach danych (tworzenie i modyfikowanie tabel, operacje na danych, itp.) tworzone są przy pomocy Pythona.

Programista tworzy strukturę bazy danych, pisząc klasy w Pythonie, następnie musi uruchomić skrypt, który skonwertuje jego kod na strukturę bazy danych i założy (bądź zmodyfikuje) odpowiednie tabele.





Istotą projektu Django są aplikacje. Są to osobne foldery, zorganizowane według funkcjonalności. Każdy projekt Django musi zawierać przynajmniej jedną aplikację. Jeden projekt może posiadać wiele aplikacji. Żadna aplikacja nie może nazywać się tak jak projekt.

Każda aplikacja, którą piszesz w Django, składa się z pakietu Pythona, który realizuje pewną konwencję. Django zawiera narzędzie, które automatycznie generuje podstawową strukturę katalogów aplikacji, abyś mógł skupić się na pisaniu kodu zamiast na tworzeniu katalogów.





# **Aplikacja**

```
# арр
python manage.py startapp fellowship
```





# **Aplikacja**

```
fellowship/
    __init__.py
    admin.py
    apps.py
   migrations/
        __init__.py
   models.py
    tests.py
    views.py
```



# **Aplikacje**

- \_\_init\_\_.py standardowy plik inicjujący moduł,
- admin.py plik z funkcjonalnością admina,
- apps.py plik z tzw. "rejestrem aplikacji",
- models.py plik z modelami bazy danych,
- tests.py plik z testami automatycznymi,
- views.py plik z definicjami widoków.





# **Aplikacja**

```
INSTALLED_APPS = [
   "django.contrib.contenttypes",
   "django.contrib.messages",
```









# views.py

```
def hello(request):
   return HttpResponse("Greetings, travellers.")
```





# hello/urls.py

```
from . import views
urlpatterns = [
   path("hello", views.hello, name="hello"),]
```





# urls.py

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
path("fellowship/",include("fellowship.urls")),
```









#### **Modele**

```
class TimeStampable(models.Model):
   created = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
   modified = models.DateTimeField(auto_now=True)
   class Meta:
       abstract = True
class Team(TimeStampable):
   name = models.CharField(max_length=255)
```





#### Modele

```
class Member(TimeStampable):
  RACES = (
       (1, "Hobbit"),
       (2, "Human"),
       (3, "Elf"),
       (4, "Dwarf"),
       (5, "Other")
  first_name = models.CharField(max_length=255)
   last_name = models.CharField(max_length=255)
  race = models.IntegerField(choices=RACES)
```









```
def team_create(request):
   template = "fellowship/team_form.html"
   context = {}
   form = TeamForm(request.POST or None)
   if form.is_valid():
       form.save()
       return redirect("team_list")
   context['form'] = form
   return render(request, template, context)
```





```
def team_retrieve(request, id):
   template = "fellowship/team_detail.html"
   context = {"team": Team.objects.get(pk=id)}
   return render(request, template, context)
```





```
def team_update(request, id):
   template = "fellowship/team_form.html"
   context = {}
   obj = get_object_or_404(Team, id=id)
   form = TeamForm(request.POST or None, obj)
   if form.is_valid():
       form.save()
       return redirect("team_list")
   context['form'] = form
   return render(request, template, context)
```





```
def team_delete(request, id):
   template = "fellowship/team_delete.html"
   context = {}
   obj = get_object_or_404(Team, id = id)
   if request.method == "POST":
       obj.delete()
       return redirect("team_list")
   return render(request, template, context)
```





# urls.py

```
path('teams', views.team_list, name='team_list'),
path('teams/create', views.team_create,
 name='team_create'),
path('teams/retrieve/<int:id>',
 views.team_retrieve, name='team_retrieve'),
path('teams/update/<int:id>', views.team_update,
 name='team_update'),
path('teams/delete/<int:id>', views.team_delete,
 name='team_delete'),
```





```
class MemberCreate(CreateView):
  model = Member
  fields = ['first_name', 'last_name', 'race',
  success_url = reverse_lazy('member_list')
```





```
class MemberRetrieve(DetailView):
  model = Member
class MemberList(ListView):
  model = Member
```





```
class MemberUpdate(UpdateView):
  model = Member
  fields = '__all__'
  success_url = reverse_lazy('member_list')
class MemberDelete(DeleteView):
  model = Member
  success_url = reverse_lazy('member_list')
```





# urls.py

```
path('members',
  views.MemberList.as_view(),name='member_list'),
path('members/create',
  views.MemberCreate.as_view(),name='member_create'),
path('members/retrieve/<int:pk>',
  views.MemberRetrieve.as_view(),name='member_retrie'),
path('members/update/<int:pk>',
  views.MemberUpdate.as_view(), name='member_update'),
path('members/delete/<int:pk>',
  views.MemberDelete.as_view(), name='member_delete'),
```





Django Admin





# createsuperuser

python manage.py createsuperuser





# createsuperuser

python manage.py createsuperuser





# admin.py

```
from django.contrib import admin
from .models import Team, Member
@admin.register(Team)
class TeamAdmin(admin.ModelAdmin):
   pass
@admin.register(Member)
class MemberAdmin(admin.ModelAdmin):
   pass
```







## Links

https://tutorial.djangogirls.org/en/

https://jeffkit.gitbooks.io/django-girls-tutorial/content/pl/django\_start\_project/index.html

https://docs.djangoproject.com/en/5.0/





# THANK YOU FOR YOUR ATTENTION

infoShareAcademy.com