

Plan de séance

Auteur : Yann-Erwann Le Calvez - Révision : V01 Création du document - Date : 30/12/2022

Titre de la séance :		pré requis apprenant :	<a href="https://github.com/infosil/Cours-Node-E">https://github.com/infosil/Cours-Node-E</a>				
Comment construire une API RestFul avec NodeJS et avec PostgreSQL en base de donnée ?		- Notions client/serveur - Fondamentaux en JS - Bases sur Node.js	- VSCode / Chrome / Git / npm  <a href="#">- Lien vers le repo avec les fichiers d'exemple</a>				
Durée :	2h						
Objectif général	objectifs intermediaires	Evaluation	Situation d'apprentissage			Support	Temps
L'apprenant doit être capable de se connecter à une base de donnée PostgreSQL et d'échanger des données depuis notre code JS avec PostgreSQL en utilisant les Promise.	<b>O1 - Objectif 1 :</b> L'apprenant doit être capable d'installer le framework Express avec Node.js et le package pg	<b>Critères :</b>  <b>Initialiser un projet Node</b> - Le code du projet utilise le framework express avec Node.js et le package pg - L'apprenant n'a pas utilisé d'autres librairies externes - L'apprenant a structuré ses fichiers et dossiers de façon logique - Il n'y a ni warning ni erreur dans la console - Le projet utilise une base de donnée PostgreSQL  <b>Mise en oeuvre de la connexion à la BDD</b> - L'apprenant a utilisé les variables d'environnement - L'applicaion se connecte à PostGreSQL en local  <b>Mise en oeuvre du CRUD</b> - Le projet doit permettre de réaliser des opérations de création, de lecture, de modification ou de suppression - L'apprenant doit être capable de comprendre un requête SQL simple  <b>Optimisation de l'architecture</b> - L'architecture du projet a été optimisé et les dossiers sont organisés de façon logique	Objectifs	Ce que fait l'enseignant	Ce que fait l'apprenant		
	<b>O2 - Objectif 2 :</b> L'apprenant doit être capable de structurer ses fichiers et dossiers			<b>Warm up</b>  Reprise des notions Explication de la séance avec un peu de théorie démonstration	écoute	Vscode, Chrome, github	30min
	<b>O3 - Objectif 3 :</b> L'apprenant doit être capable d'installer PostgreSQL						
	<b>O4 - Objectif 4 :</b> L'apprenant doit être capable d'utiliser les varaibles d'environnement						
	<b>O5 - Objectif 5 :</b> L'apprenant doit être capable de connecter son application à la base de donnée PostGreSQL		O1-O2-O3	Explique cas pratique Level 1	écoute	Vscode	
	<b>O6 - Objectif 6 :</b>  L'apprenant doit être capable de comprendre des requêtes SQL avec SELECT, CREATE, UPDATE et DELETE pour créer, lire, modifier ou supprimer une donnée de son application		O4-O5	Chacun des apprenants appliquent Explique cas pratique Level 2 Chacun des apprenants appliquent Faire un quiz	s'entraîne écoute s'entraîne Passe le quizz	GitHub Vscode GitHub  Cockpit	30min
	<b>O7 - Objectif 7 :</b> Améliorer l'architecture du projet		O6	<b>Objectifs complexes</b> Explique cas pratique Level 3	écoute	Vscode	
				Chacun des apprenants appliquent Démonstration et astuces  <b>Fluidification (option suivant le temps restant peut être réalisé après le cours)</b>	s'entraîne regarde et posent des questions	GitHub VsCode, Chrome	30min
			O7	Explique cas pratique Level 4 Chacun des apprenants appliquent Faire un quizz	écoute s'entraîne Passe le quizz	Vscode GitHub Cockpit	30min

