

Praktikum 10.

HASIL Praktikum 10 Kumpul ke **dropbox**

1. Lakukan praktikum dengan teman2 agar bisa berdiskusi dengan teman2 jika ada bagian materi yang sulit atau kurang dipahami, selanjutnya mulailah kerjakan praktikum 10.
2. Tulis dan simpan script python dengan **nama** file **praktikum10_pygame3_npm.py** (*ubah npm yang ada di nama file dengan 5 digit terakhir npm anda, contoh **praktikum10_pygame3_17001.py***)
3. Jalankan pada CMD atau Terminal, dan pastikan tidak error, setelah itu upload/kirim ke folder **Pgame** pada akun **dropbox** anda masing-masing !.
4. **Perhatikan Waktu** untuk **Batas mengumpulkan** hasil **praktikum 10** ini yang tercantum di page **infoummu.github.io**.

Materi Praktikum : pygame

- **Menggambar pola/bentuk**
- **Mewarnai**
- **Menempatkan Posisi Garis**

Pada praktikum ke 10 ini anda akan mempraktekkan ketiga materi diatas, mulailah dengan mengetik code pada latihan 1.1 dibawah dan lanjutkan dengan mengubah dan menambahkan sesuai dengan instruksi yang diberikan :

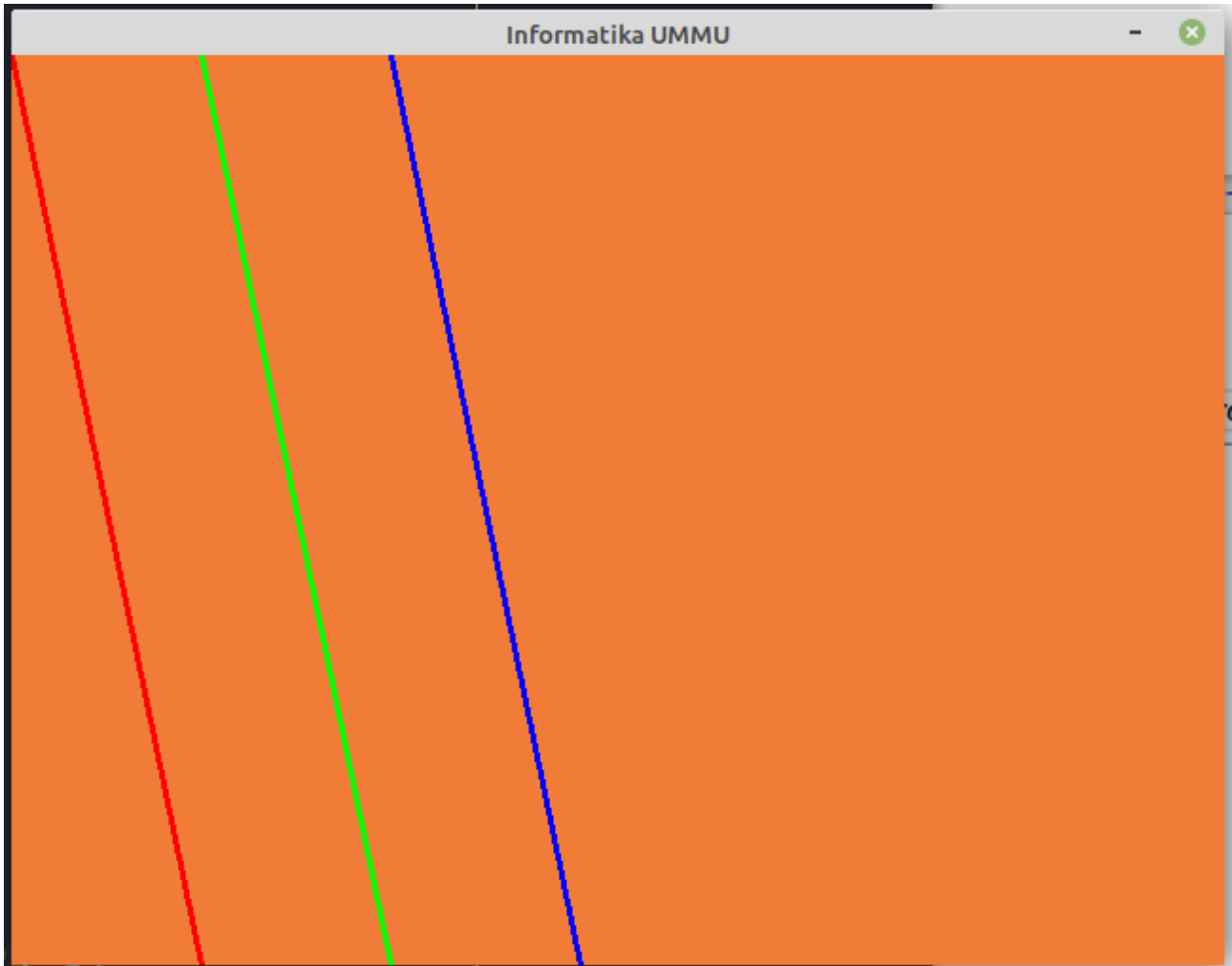
Latihan 1.1 PyGame – Membuat Garis/Line

Fungsi yang digunakan untuk membuat gambar pola atau bentuk adalah fungsi yang terdapat dalam module **pygame.draw**, didalamnya terdapat banyak fungsi yang digunakan untuk menggambar bentuk. Seperti **menggambar garis**, **persegi panjang**, **segi tiga** dll. Code dibawah merupakan latihan menggunakan salah satu fungsi yaitu menggambar garis. Silahkan tulis dan simpan dengan nama **praktikum10_pygame3_npm.py**, berikut codenya:

```
1  import pygame
2
3  pygame.init()
4  screen = pygame.display.set_mode((640, 480))
5  done = False
6  warna_bg = (240,124, 55)
7
8
9  RED=(255,0,0)
10 GREEN=(0,255,0)
11 BLUE=(0,0,255)
12
13 pygame.display.set_caption("Informatika UMMU")
14
15 while not done:
16     for event in pygame.event.get():
17         if event.type == pygame.QUIT:
18             done = True
19         if event.type == pygame.KEYDOWN and \
20             event.key == pygame.K_ESCAPE:
21             done = True
22
23     screen.fill(warna_bg)
24
25     # pygame.draw.line(screen,(0, 0, 255),(200, 0),(300, 300), 3)
26     pygame.draw.line(screen,RED,      (0, 0)  ,(100, 400), 3)
27     pygame.draw.line(screen,GREEN,    (100, 0),(200, 400), 3)
28     pygame.draw.line(screen,BLUE,     (200, 0),(300, 400), 3)
29
30     pygame.display.flip()
```

Hasil dari Script

Berikut hasil screenshot dari script diatas :



Jangan lupa upload ke [dropbox](#) hasil praktikumnya