

## Praktikum 12.

### HASIL Praktikum 12 Kumpul ke **dropbox**

1. Lakukan praktikum dengan teman2 agar bisa berdiskusi dengan teman2 jika ada bagian materi yang sulit atau kurang dipahami, selanjutnya mulailah kerjakan praktikum 12.
2. Tulis dan simpan script python dengan **nama** file **praktikum12\_pygame5\_npm.py** (*ubah npm yang ada di nama file dengan 5 digit terakhir npm anda, contoh **praktikum12\_pygame5\_17001.py***)
3. Jalankan pada CMD atau Terminal, dan pastikan tidak error, setelah itu upload/kirim ke folder **Pgame** pada akun **dropbox** anda masing-masing !.
4. **Perhatikan Waktu** untuk **Batas mengumpulkan** hasil **praktikum 12** ini yang tercantum di page **infoummu.github.io**.

### Materi Praktikum : pygame

1. **Mengontrol Objek dengan Keyboard**
2. **Manipulasi posisi x,y objek bola dengan keyboard**
3. **Siapkan Dua Gambar, satu sebagai begrend dan satunya sebagai objek diatas begrend yang akan digerakkan.**

Pada praktikum ke 12 ini anda akan mempraktekkan kedua materi diatas, materi praktikum 11 merupakan materi tambahan dari materi sebelumnya, tujuan pengulangan materi sebelumnya ditambah dengan manipulasi menggunakan keyboard bertujuan agar mahasiswa lebih paham dan lancar menggunakan keyboard sebagai inputan yang digunakan untuk mengontrol objek seperti gambar dan lainnya. Mulailah dengan mengetik code pada latihan 11.1 dibawah dan lanjutkan dengan mengubah dan menambahkan sesuai dengan instruksi yang diberikan :

**Latihan 1.1 PyGame – Menggerakkan Oljek**

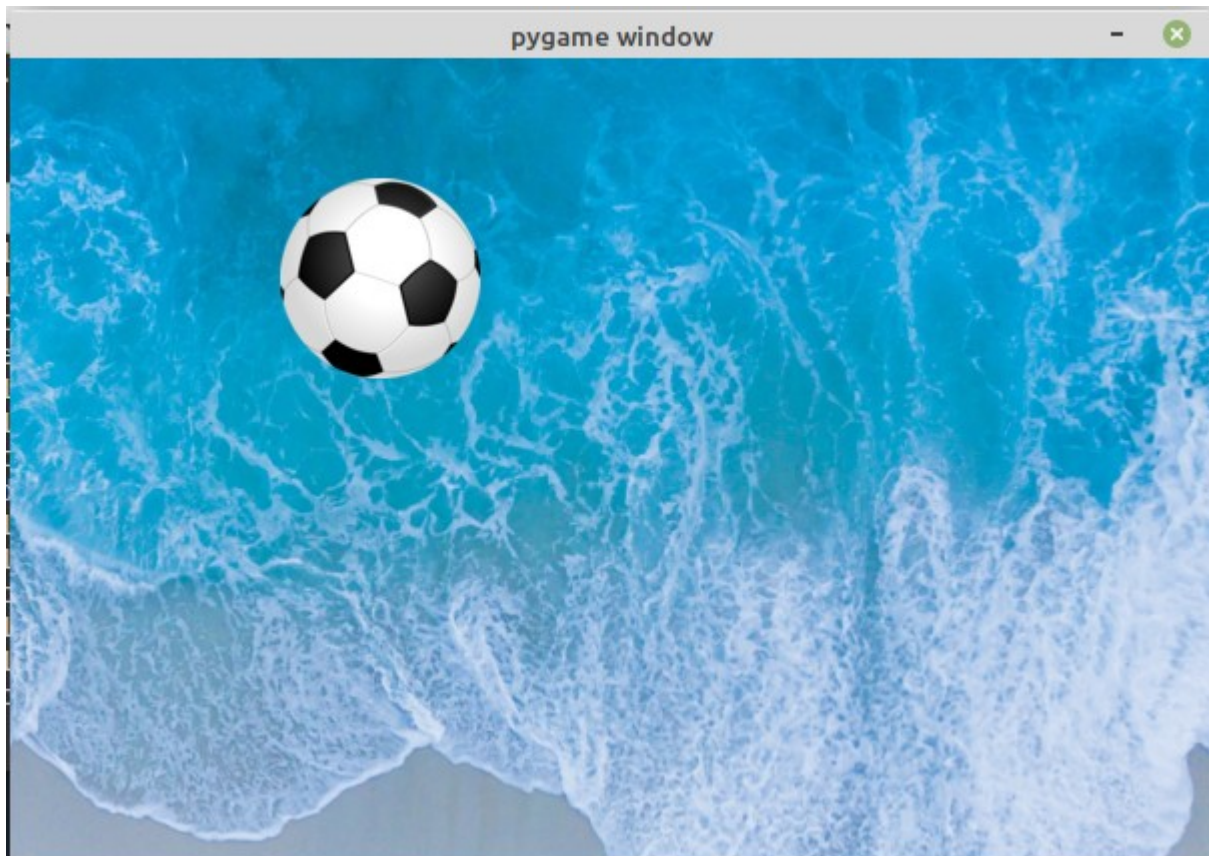
1. Menggerakkan objek menggunakan keyboard UP, Down, Left dan Right
2. Menggunakan Latarbelakang dan objek yang digerakkan ada diatas latarbelakang
3. Siapkan dua buah gambar, satu untuk Begrond dan satunya lagi sebagai objek yang akan digerakkan
4. Jangan Lupa filenya disimpan dengan nama : *praktikum12\_pygame4\_npm.py*

```
1  import pygame
2
3  running = 1
4  width , height = 600, 400
5  x,y = 0,0
6  screen = pygame.display.set_mode((width, height))
7  img = pygame.image.load('bola.png')
8  bg = pygame.image.load("bg.png").convert()
9  screen.blit(bg, [0,0])
10
11
12  while running:
13      #   x,y = x+1, y+1
14      #   if x >= 400 or y >= 400:
15      #       x,y = 0,0
16      event = pygame.event.poll()
17      if event.type == pygame.QUIT:
18          running = 0
19      if event.type == pygame.KEYDOWN and \
20          event.key == pygame.K_ESCAPE:
21          running = 0
22
23      if event.type == pygame.KEYDOWN and \
24          event.key == pygame.K_DOWN:
25          y = y+15
26
27      elif event.type == pygame.KEYDOWN and \
28          event.key == pygame.K_UP:
29          y = y-15
30
31      elif event.type == pygame.KEYDOWN and \
32          event.key == pygame.K_RIGHT:
33          x = x+15
34      elif event.type == pygame.KEYDOWN and \
35          event.key == pygame.K_LEFT:
36          x = x-15
37
38      screen.blit(bg, [0,0])
```

```
39     screen.blit(img, [x, y])
40     pygame.display.update()
41     #     pygame.display.flip()
```

## Hasil dari Script

Berikut hasil screenshot dari script diatas :



**### Jangan lupa upload ke [dropbox](#) hasil praktikumnya ###**