

Praktikum 11.

HASIL Praktikum 11 Kumpul ke **dropbox**

1. Lakukan praktikum dengan teman2 agar bisa berdiskusi dengan teman2 jika ada bagian materi yang sulit atau kurang dipahami, selanjutnya mulailah kerjakan praktikum 11.
2. Tulis dan simpan script python dengan **nama** file **praktikum11_pygame4_npm.py** (*ubah npm yang ada di nama file dengan 5 digit terakhir npm anda, contoh praktikum11_pygame4_17001.py*)
3. Jalankan pada CMD atau Terminal, dan pastikan tidak error, setelah itu upload/kirim ke folder **Pgame** pada akun **dropbox** anda masing-masing !.
4. **Perhatikan Waktu** untuk **Batas mengumpulkan** hasil **praktikum 11** ini yang tercantum di page infoummu.github.io.

Materi Praktikum : pygame

1. **Mengontrol Objek dengan Keyboard**
2. **Manipulasi posisi x,y pygame.draw dengan Keyboard**
3. **Manipulasi posisi x,y Image Menggunakan Keyboard**

Pada praktikum ke 11 ini anda akan mempraktekkan kedua materi diatas, materi praktikum 11 merupakan materi tambahan dari materi sebelumnya, tujuan pengulangan materi sebelumnya ditambah dengan manipulasi menggunakan keyboard bertujuan agar mahasiswa lebih paham dan lancar menggunakan keyboard sebagai inputan yang digunakan untuk mengontrol objek seperti gambar dan lainnya. Mulailah dengan mengetik code pada latihan 11.1 dibawah dan lanjutkan dengan mengubah dan menambahkan sesuai dengan instruksi yang diberikan :

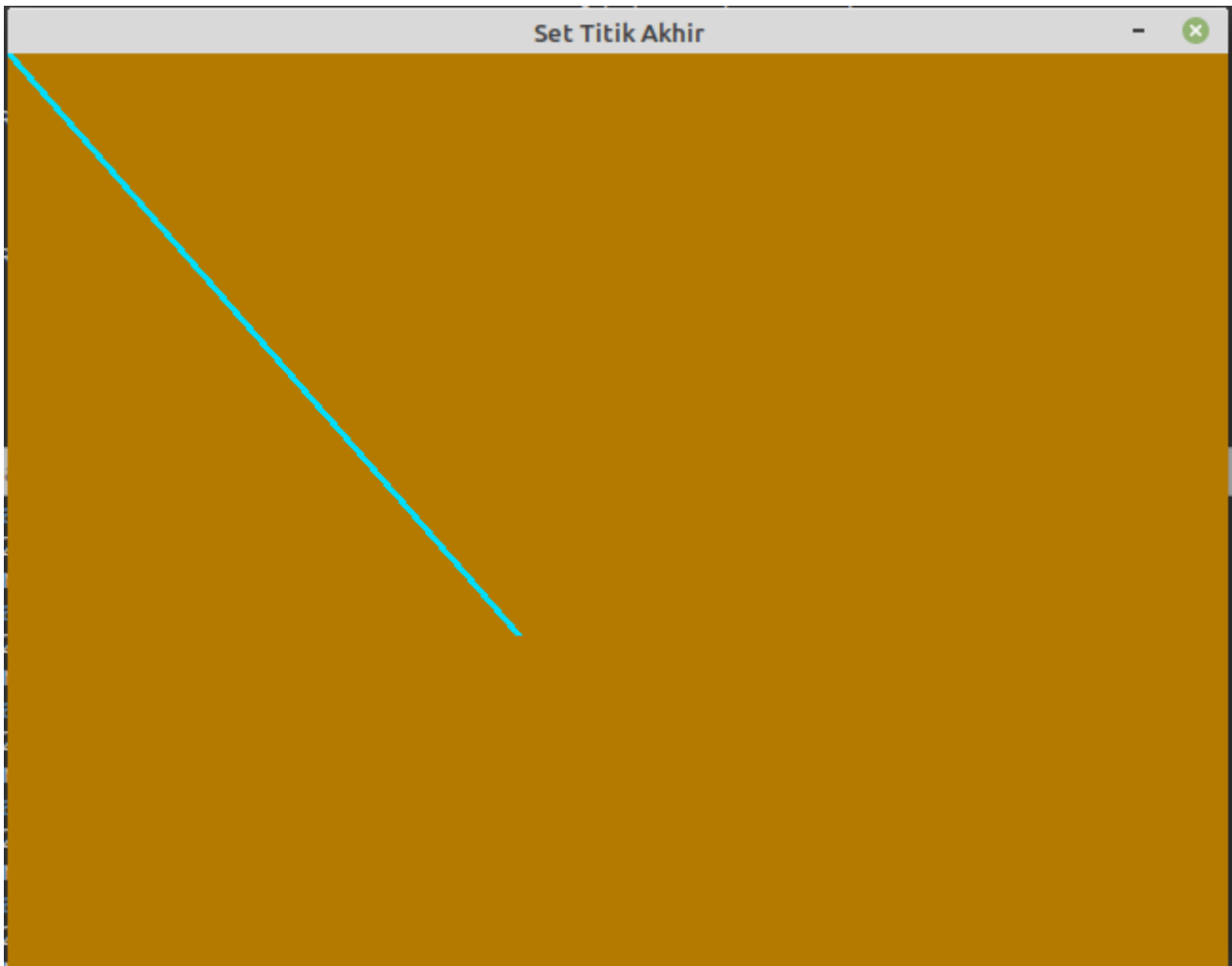
Latihan 1.1 PyGame – Titik Akhir menggunakan Keyboard

1. Menentukan Posisi titik awal x dan y pada titik 0,0
2. Mengatur posisi titik akhir dari x dan y menggunakan keyboard
3. Jangan Lupa filenya disimpan dengan nama : [*praktikum11_pygame4_npm.py*](#)

```
1  import pygame
2
3  pygame.init()
4  screen = pygame.display.set_mode((640, 480))
5  done = False
6  warna_bg = (180,122, 0)
7  x,y=0,0
8  xx,yy=1,1
9  pygame.display.set_caption("Buat Garis")
10 clock = pygame.time.Clock()
11
12 while not done:
13     for event in pygame.event.get():
14         if event.type == pygame.QUIT:
15             done = True
16         if event.type == pygame.KEYDOWN and event.key == pygame.K_ESCAPE:
17             done = True
18
19
20     if event.type == pygame.KEYDOWN and event.key == pygame.K_DOWN:
21         yy = yy+1
22     if event.type == pygame.KEYDOWN and event.key == pygame.K_UP:
23         yy = yy-1
24     if event.type == pygame.KEYDOWN and event.key == pygame.K_LEFT:
25         xx = xx-1
26     if event.type == pygame.KEYDOWN and event.key == pygame.K_RIGHT:
27         xx = xx+1
28
29     screen.fill(warna_bg)
30     pygame.draw.line(screen, (0, 222, 255), (x, y), (xx, yy))
31     pygame.display.update()
32     clock.tick(120)
```

Hasil dari Script

Berikut hasil screenshot dari script diatas :



Jangan lupa upload ke [dropbox](#) hasil praktikumnya