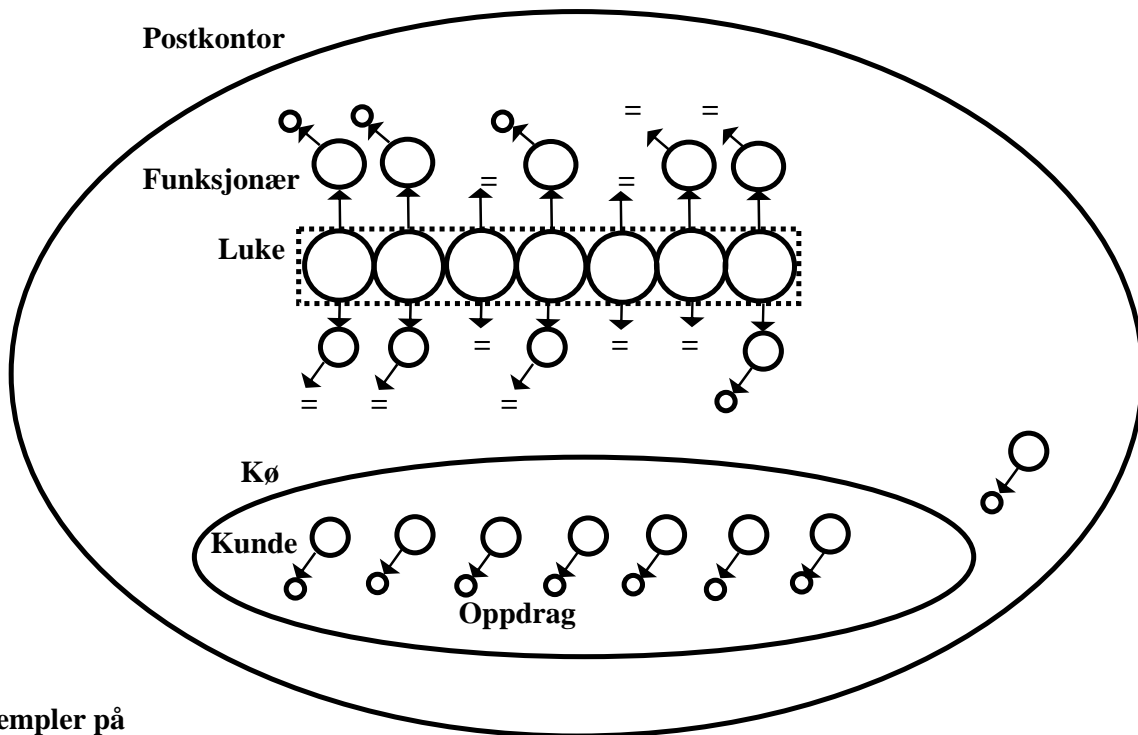


OO-modellering av et postkontor:



Eksempler på

	medlemsdata:	medlemsfunksjoner:
Postkontor:	<ul style="list-style-type: none"> - Lukene (objekter) - Køen (ett objekt) 	<ul style="list-style-type: none"> - Ny kunde ankommer (opprette nytt objekt, få "Kø" til å legge inn den nye kunden) - Slette/fjerne en ferdigbehandlet kunde
Kø:	<ul style="list-style-type: none"> - Kundene i køen (objekter) - Neste kønummer (int) 	<ul style="list-style-type: none"> - Tildel ny kunde neste kønummer - Legg ny kunde inn bakerst i køen - Ta ut (og returnere) første kunde fra køen - Besvare om noen står i kø (true/false)
Luke:	<ul style="list-style-type: none"> - Lukenummer (int) - Evt. referanse til en funksjonær - Evt. referanse til en kunde - Åpen/lukket (bool) 	<ul style="list-style-type: none"> - Sette at "Åpen/Lukket" - Tilknytt seg/frigi en funksjonær - Tilknytt seg/frigi en kunde
Kunde:	<ul style="list-style-type: none"> - ID/avn (int eller tekst) - Referanse til et oppdrag 	<ul style="list-style-type: none"> - Opprette/lage et nytt oppdrag - Lever fra seg oppdrag (til funksjonær)
Oppdrag:	<ul style="list-style-type: none"> - Henvisning til f.eks. max. 5 gjøremål 	<ul style="list-style-type: none"> - Opprette og referere til opptil 5 gjøremål - Sette status for et gjøremål: (ikke) ferdig - Gi fra seg gjøremål nr.N (til funksjonær)
Funksjonær:	<ul style="list-style-type: none"> - ID/avn (int eller tekst) - Betjener i luke eller ei (bool) - Evt. referanse til et oppdrag 	<ul style="list-style-type: none"> - Starte/slutte å ekspedere (gå til/fra en luke) - Ta imot en ny kunde - Ta imot et nytt oppdrag - Utføre oppdragets opptil 5 gjøremål