Лабораторная работа № 13

**Тема: Unity 2D**

**Задание:**

Создать игру 2D (любую). В игре должны быть:

* управление персонажем;
* **Join**-элементы;
* цель игры (например, собрать очки или дойти за определенное время и т.д.);
* окно с подсчетом очков или времени;
* звуки (фоновый, при движении и т.д.).

**Для ПОИТ создать сборку для просмотра в браузере.**

**Для ПОИБМС создать сборку для мобильного устройства.**

Так как игра мобильная, то необходимо предусмотреть инструменты управления персонажем: это может быть джойстик или возможности тачскрина, можно использовать функционал мобильного устройства, например, управление персонажем путем наклона мобильного устройства (определяется с помощью акселерометра).