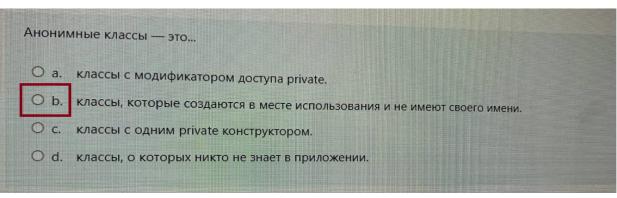
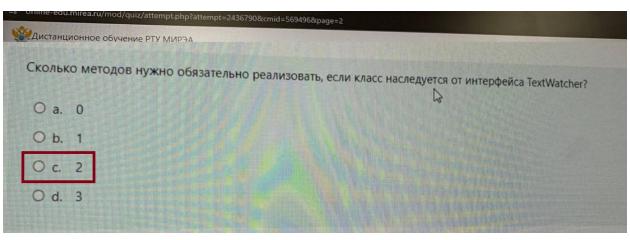
Паттер	он синглтон — это
O a.	паттерн, который гарантирует, что класс хранит в себе лишь одно поле для хранения состояния.
06	паттерн, который гарантирует, что все поля внутри класса будут статическими, то есть отображает единое состояние для всего приложения. паттерн, который гарантирует, что у класса есть только один экземпляр, и предоставляет к нему единую глобальную точку доступа. паттерн, который гарантирует, что у класса будет только один конструктор, с помощью которого его можно создать.





В какой момент вызывается onCreateViewHolder?
 а. В момент, когда создаётся ViewHolder. b. В момент, когда наша ячейка покажется пользователю. c. Когда нам нужно отобразить данные для определённой ячейки.
Где при создании объекта система выделит для него память?
О а. В локальной базе данных О b. В оперативной памяти
О с. В системе есть специальный файл, запишет туда О d. В Activity
Выберите верное утверждение
а. В неизменяемых коллекциях нет возможности изменять объекты внутри коллекции в неизменяемых коллекциях нет возможности изменять состояние коллекции (состав, размер, порядок) с. Ссылка на неизменяемую коллекцию не может быть изменена после ее создания о d. Неизменяемая коллекция не изменяет традициям предков

Какую переменную нельзя записать в SharedPreferences без дополнительных преобразований?
O a. val flag: Boolean = true
O b. val name: String = "Jack"
O c. val user: User = User(name = *John, age = 12)
O d. val width: Float = 24.0f O e. val number: Int = 512
Какой метод солоруши
Какой метод содержит интерфейс View.OnClickListener?
a. onButtonClick
O b. onClick
O c. onKey
C. Olikey
O d. onLongClick
O a. Oillorigoner
Сколько живут данные, сохранённые с помощью Shared Preferences?
Сколько живут данные, сохранённые с помощью Shared Preferences?
O а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода.
Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются.
O а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода.
 а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. c. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются.
Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются.
 О а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. О b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. О с. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. О d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются. Выберите верные утверждения:
 а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. c. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются.
 О а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. О b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. О с. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. О d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются. Выберите верные утверждения:
 ○ а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. ○ b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. ○ c. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. ○ d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются. Выберите верные утверждения: □ a. Перечисление может иметь лишь один конструктор.
 □ а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. □ b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. □ c. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. □ d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются. Выберите верные утверждения: □ a. Перечисление может иметь лишь один конструктор. □ b. Перечисление не может быть наследником или классом-родителем.
 □ а. Пока не было удалено приложение (или все его данные) либо SharedPreferences не были удалены из кода. □ b. Пока открыто наше приложение, после закрытия все данные удаляются. □ c. До перезагрузки устройства. После перезагрузки все данные очищаются. □ d. В рамках жизненного цикла текущей Activity, при переходе на другую activity все данные удаляются. Выберите верные утверждения: □ a. Перечисление может иметь лишь один конструктор. □ b. Перечисление не может быть наследником или классом-родителем. □ c. Метод values() возвращает массив всех элементов enum.

Какие методы нужны для создания базового RecyclerView.Adapter?
□ a. onCreateViewHolder
☐ b. getItemCount
C. bind
☐ d. onBindViewHolder
Выберите верные утверждения:
а. Scalable pixels (sp) используются для изменения размера шрифта во время работы приложения, во всех остальных случаях можно использовать density-independent pixels (dp) для установки размера текста.
b. Scalable pixels (sp) применяется для установки размеров текста, во всех остальных случаях используются density-independent pixels (dp).
с. Класс View — родительский класс для всех элементов UI в Android, кроме ViewGroup, которые отвечают за расположение View внутри.
□ d. Класс View — родительский класс для всех элементов UI в Android.
Выберите верные утверждения:
□ а. Стили используются для присвоения множества значений атрибутов отдельному View-элементу.
□ b. Стиль можно присвоить сразу целой группе View-элементов.
С. Тему нельзя присвоить одному View-элементу.
□ d. Тема присваивает значения атрибутов для всего приложения или элементов в отдельной Activity, в зависимости от того, где тема была присвоена.
Выберите верное утверждение
 а. Если методы hashCode() двух разных объектов возвращают одинаковое значение, то сравнение этих объектов с помов метода equals() вернёт значение true.
 Для двух одинаковых объектов метод equals() всегда возвращает true, при этом метод hashCode() может вернуть разны значения для этих двух одинаковых объектов.
O с. Если метод equals() возвращает true, то и hashCode() должен возвращать true.
O d. Переопределяя в своём классе equals(), необходимо всегда переопределять и метод hashCode().
Очистить мой выбор

Выберите верное утверждение:

- Если методы hastiCodeO двух разных объектов возвращают одинаковое значение, го сравнение этих объектов с помочи метода equalM) вернет значение true
 - ✓ Для двух одинаковых объектов метод equaWO всегда возвращает Тито при атом метод HashCodep может вернуть разные значения для этих двух одинаковых объектов
- Если метод equal*!) возвраизает true, то и hashCoded должен возвращать true.
- Переопределяя в своем классе equaltll необходимо всегда переопределять и метод Ka*hCodeO Активация Wind

Выб	ери	ите верные утверждения:
0	ä.	Перечисление не может реализовывать интерфейсы.
E2	b.	Перечисление не может быть наследником или классом-родителем.
D	c.	Перечисление может иметь лишь один конструктор.
0	d.	Meтод ordinal() возвращает количество элементов внутри enum.
	e.	Meтод values() возвращает массив всех элементов enum.

Выберите верное утверждение:

• Перечисление не может реализовывать интерфейсы

- ✓ <u>Перечисление не может быть наследником или классом-</u> родителем
- Перечисление может иметь лишь один конструктор
- Meтод ordinal» возвращает количество злемемтов внутри enum
 - ✓ Mетод valueaO возвращает массив Всех злементов enum

Анони	иные классы — это
O a.	классы, о которых никто не знает в приложении.
O b.	классы с модификатором доступа private.
	классы, которые создаются в месте использования и не имеют своего имени.
O d.	классы с одним private конструктором.
Выбер	ите верное утверждение
О а.	В неизменяемых коллекциях нет возможности изменять состояние коллекции (состав, размер, порядок)
O b.	Неизменяемая коллекция не изменяет традициям предков
О с.	В неизменяемых коллекциях нет возможности изменять объекты внутри коллекции
● d.	Ссылка на неизменяемую коллекцию не может быть изменена после ее создания

Выберите верное утверждение

- В неизменяемых коллекциях нет возможности изменять состояние коллекции (состав, размер, порядок)
- Неизменяемая коллекция не изменяет традициям предков
- в неизменяемых коллекциях нет возможности изменять объекты внутри коллекции
- Ссылка на неизменяемую коллекцию не может быть
 изменена после ее с выберите верное

		ите фрагменты кода, в которых функции с переменным количеством аргументов бъявлены верно.
0	a.	fun concat(text: String, vararg strings: String, value: Int) ()
	b.	fun concat(strings: String) ()
	C.	fun concat(vararg strings: String, value: Int) { }
	d.	fun concat(text: String, vararg strings: String, vararg value: Int) { \dots }

?????Выберите фрагменты кода, в которых функции с переменным количеством аргументов будут объявлены верно.

- fun eoncat(text: String, vararg strings: String, value: Int) (...)
- fun concatfstrings: String...) { ...)
- fun concatfvararg strings: String, value: Int) { ... }
- fun concatftext: String, vararg strings: String, vararg value: Int)

 Выберите ф
 будут объяв



Internal Komn

Выбери	ите фрагменты кода, которые будут скомпилированы корректно:
☑ a.	abstract class Spaceship(val name: String)
	interface SentinelClass
	class TransportShip(name: String) implements SentinelClass extends Spaceship(name)

Выберите фрагменты кода, которые будут скомпилированы корректно:

abstract class Spaceshipfval name: String) interface
 SentinelClass

class TransportShip(name: String) implements SentinelClass extends Spaceship(name)

Сопоставьте типы с их определениями:		
Родительский тип для всех объектов в Котлин, в том числе и null	Any?	•
Тип, который говорит, что функция никогда не вернет управление	Nothing	Ф
Родительский тип для всех не null объектов в Котлин	Any	0
Тип, который говорит, что функция не возвращает никакого значения из функции	Unit	٠

Сопоставьте имя метода Adapter и его назначение:			
сообщает адаптеру об удалении элемента из списка	notifyItemRemoved()	•	
сообщает адаптеру, что список полностью изменился и его надо перерисовать	notifyDataSetChanged()	•	
сообщает адаптеру об изменении индексов объектов в списке	notifyItemRangeChanged()	٠	
сообщает адаптеру о добавлении нового элемента в список	notifyItemInserted()	•	

Сопоставьте имя метода Adapter и его назначение:

• сообщает адаптеру об удалении элемента из списка=

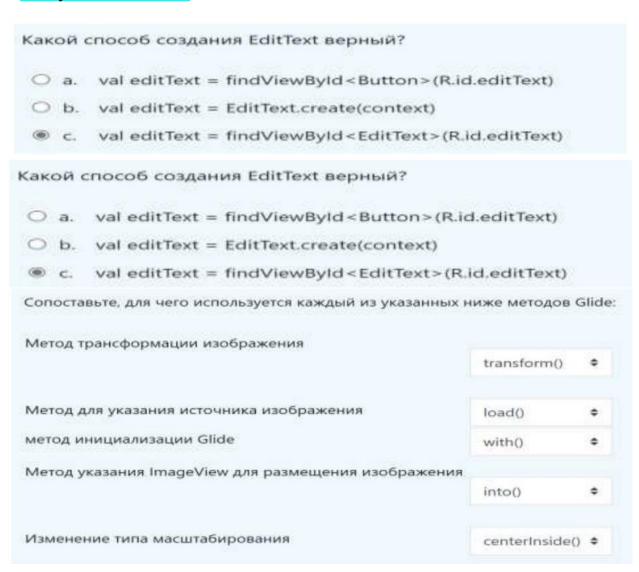
notifyltemRemoved()

- сообщает адаптеру, что список полностью изменился и его надо перерисовать= notifyDataSetChanged()
- сообщает адаптеру об изменении индексов объектов в списке

notifyltemRangeChangedO *

• сообщает адаптеру о добавлении нового элемента в список

notify ItemInsertedO



Сопоставте для чего используется каждый из указанных ниже методов Glide

- Метод трансформации изображения =transform()
- Метод для указания источника изображения = load()
- метод инициализации Glide=with()
- Метод указания ImageView для размещения изображения=into()
- Изменение типа масштабирования = centerinside()

Представим, что высота и ширина экрана телефона равна 1000dp и 500dp соответственно. Высота элемента списка 100dp, а ширина match_parent. Если мы знаем, что:

В списке более 1000 элементов.

Код для LayoutManager — GridLayoutManager(this, 3, GridLayoutManager.VERTICAL, false).

Сколько элементов будет видно на экране?

Представим, что высота и ширина экрана телефона равна lOOOdp и SOOdp соответственно Высота элемента списка 100dp. а ширина match_parent_ Если мы знаем что:

В списке более 1000 элементов

Код для Layout Manager ■ GridLayoutManager(th<v 3. GridLayout Manager VERTICAL, false).

Сколько элементов будет видно на экране?

Ответ: 30

Каки	ек	омпоненты нужны для конфі	игур	ации работы Recyc	lerView?
	a.	Adapter			
	b.	EditText			
	c.	Layout Manager			
	d.	Activity			
	e.	ViewHolder			Представим, что
					1000dn и SOOdn
Каки	e	компоненты нужны д	ЛЯ	конфигурации	работы
Recyc	ler	View?			
•	Ad	apter			
•	Edi	tText			
•	La	youtManager			
•		ivity			
		wHolder			
	V IC	WITOIdel			
Как	ие,	данные нельзя записать і	B Sh	nared Preferences?	
0	a.	Логические переменнь	ie		
•	b.	Объекты			
0	c.	Строки			
0	d,	Числа с плавающей заг	ятс	рЙ	
0	e.	Целые числа			
	O	истить мой выбор			

Какие данные нельзя записать в Shared Preferences?

- Логические переменные
- Объекты
- Строки
- Числа с плавающей запятой
- Целые числа

Сколько методов нужно обязательно реализовать, если класс наследуется от интерфейса TextWatcher?

- O
- 1
- 2
- 3

В какой момент вызывается onCreateViewHolder?

○ а. Когда нам нужно отобразить данные для определённой ячейки.

○ b. В момент, когда наша ячейка покажется пользователю.

в с. В момент, когда создаётся ViewHolder.

В какой момент вызывается onCreateViewHolder?

- Когда нам нужно отобразить данные для определённой ячейки
- В момент, когда наша ячейка покажется пользователю.
- В момент, когда создаётся ViewHolder.

Вы	бер	ите верные утверждения:
	a.	Scalable pixels (sp) используются для изменения размера шрифта во время работы приложения, во всех остальных случаях можно использовать density-independent pixels (dp) для установки размера текста.
	b.	Класс View — родительский класс для всех элементов UI в Android, кроме ViewGroup, которые отвечают за расположение View внутри.
) c.	Scalable pixels (sp) применяется для установки размеров текста, во всех остальных случаях используются density-independent pixels (dp).
) d.	Класс View — родительский класс для всех элементов UI в Android.
Что	пр	оизойдёт, если при создании нового объекта, будет переполнена куча?
•	a.	Ошибка OutOfMemoryError
0	b.	Ничего, выделится еще память
0	c.	Ошибка Application Not Responding
0	d.	Приложение зависнет

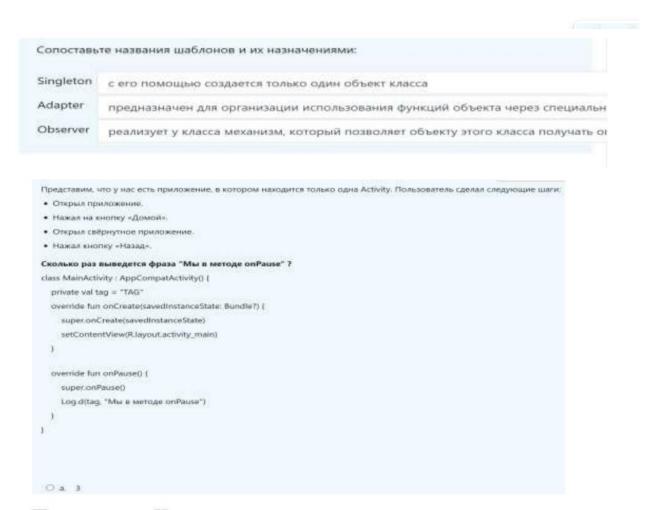
Что произойдёт, если при создании нового объекта, будет переполнена куча?

- Ошибка OutOfMemoryError
- Ничего, выделится еще память
- Ошибка Application Not Responding
- Приложение зависнет

Как	ОЙ	метод содержит интерфейс View.OnClickListener?
	a.	onClick
0	ь.	onKey
0	c.	onLongClick
0	d.	onButtonClick

Какой метод содержит интерфейс View.OnClickListener?

- onClick
- опКеу



Представим. Что у нас есть приложение в котором находится только одна Activity. Польэоаатель сделал следующие шаги: 2



Какие из вариантов записи данных в ShatedPreferences неправильный f

Напиши тут просто какой именно с. John Smith 27, d. Andy 21

```
Какой JSON написан верно?

a. {
    "fruit": lime,
    "color": "green"
}

b. {
    "fruit": "lime"
    "color": "green"
}

c. {
    "fruit": "lime",
    "color": "green"
}

d. {
    "fruit": "lime",
    "color": "green"
}
```

Какой Json написан верно?

Напиши тут просто какой именно

- 1. Собираем корзину
- 2. Получаем запрос
- 3. Формируем запрос
- 4. Обрабатываем запрос
- 5. Отправляем запрос
- 6. Получаем ответ
- 7. Формируем ответ
- 8. Отправляем ответ\
- 9. Показываем ответ

		ил заказать еды. Используя приложения для заказа еды, он собрал корзину и отправил запро вет со временем ожидания.
Выберите для каждого э	тапа номер в	целочке, от самого раннего к самому позднему.
Формируем ответ	7 .	•
Собираем корзину	1 4	•
Получаем ответ	Выберите	•
Отправляем ответ	8 4	•
Получаем запрос	Выберите 4	•
Показываем ответ	9 4	•
Формируем запрос	Выберите 4	•
Обрабатываем запрос	Выберите	•
	Выберите 4	

Что вернёт код ниже?

```
val message = gson.fromJson(json, Message::class.java)
```

println("\${message?.from.name}: \${message?.text}")

a.

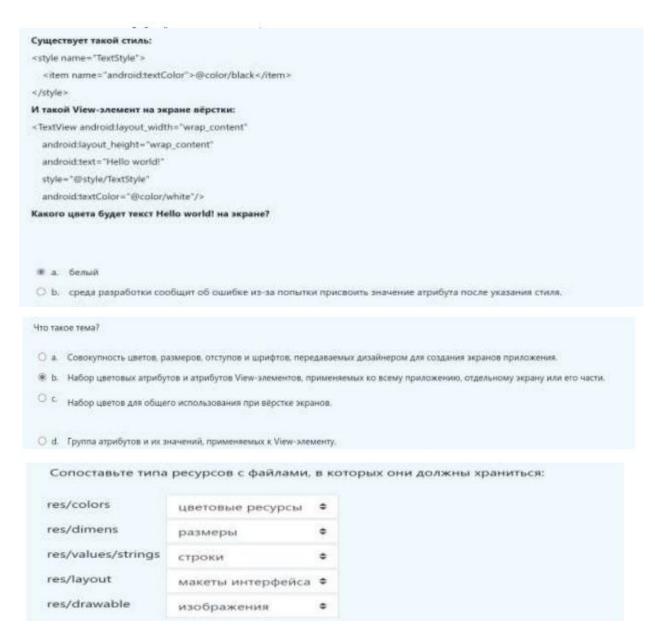
Джон: Привет, я получил пятёрку

b.

Сидни: Привет, я получил пятёрку

C.

Джон: null



верные утверждения:

- Функции-расширения ме поддерживают работу с null значениями
- Функции-расширения имеют доступ к любым членам расширяемого класса в том числе и private I
- Чтобы использовать расширения, объявленные в верхнем уровне Kotlin файла, необходимо использовать import в месте вызова функции
 - Инициализация сесйое-расширений запрещена.