ВВЕДЕНИЕ

Целью практики является формирование и развитие общих и профессиональных компетенций по модулю ПМ.03 Участие в интеграции программных модулей.

В задачи учебной практики входят закрепление навыков разработки программного обеспечения, использования методов для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества, разработки документации на программный продукт; знаний моделей процесса разработки программного обеспечения, основных принципов процесса разработки программного обеспечения, основных подходов к интегрированию программных модулей, основных методов и средств эффективной разработки ПО.

В качестве языка разработки был выбран swift.

Swift - это современный объектно-ориентированный язык программирования, который используется для разработки приложений для iOS, macOS, watchOS и tvOS. Swift был создан Apple и предназначен для замены Objective-C в качестве основного языка программирования для разработки приложений для Apple-устройств.

Xcode - это интегрированная среда разработки (IDE) для macOS, которая используется для создания приложений для iOS, macOS, watchOS и tvOS. Xcode включает в себя компилятор Swift и другие инструменты, необходимые для разработки приложений.

В Xcode для разработки приложений на Swift используется графический интерфейс пользователя (GUI) Interface Builder, который позволяет создавать пользовательские интерфейсы с помощью готовых элементов управления, таких как кнопки, текстовые поля и многое другое. Кроме того, для разработки на Swift можно использовать исходный код, написанный вручную, используя язык программирования Swift.

Существуют различные методы разработки на Swift, включая использование стандартной библиотеки Swift и сторонних библиотек, таких как Alamofire и SwiftyJSON. Также существуют множество инструментов и фреймворков, которые могут быть использованы для разработки приложений на Swift.

Разработка на Swift в Xcode может быть проще, чем на других языках программирования, благодаря графическому интерфейсу и интуитивно понятной среде разработки. Тем не менее, для разработки качественного приложения требуется знание основ Swift и Xcode, а также опыт работы с этими инструментами.