

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

FACULTAD REGIONAL TUCUMÁN



Trabajo Práctico N°3 – Grupo N°7

Estrategias para Casos de Prueba, Automatización de Pruebas de Aceptación, Pruebas Unitarias y Pruebas de Sistema

Asignatura: Ingeniería del Software **Docentes:** Ing. Vicente, Francisco

Integrantes:


Moreno, Ivanoff Jeremías – 52473

Pasteris, Anabella Rosa – 52533

Pérez, Lucas Gustavo – 52653

Saccone, Valentina – 50333

Sánchez, Esteban Nicolás - 49894

	Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Tucumán Ingeniería de Software	Trabajo Práctico Nº3
---	---	----------------------

1. Pruebas de Particiones

- a) Particiones de equivalencia para un programa que acepta de 4 a 8 entradas que son 5 dígitos enteros mayores que 10000.

Particiones de cantidad de entradas	Ejemplos	Resultados Esperados	Resultados Reales
Menos de 4	3	Error	Error
Entre 4 y 8	4, 8	Entradas válidas	Entradas válidas
Más de 8	9	Error	Error

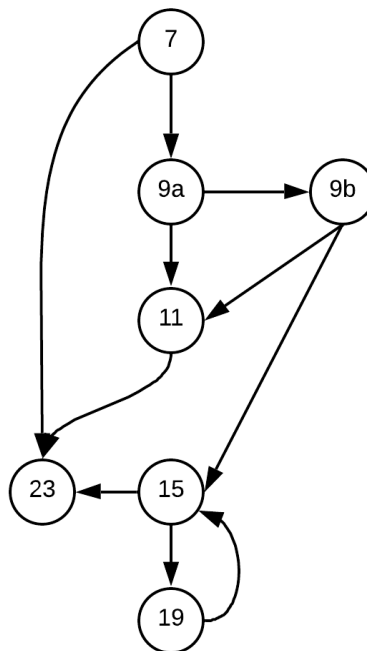
Particiones de valores de entradas	Ejemplos	Resultados Esperados	Resultados Reales
Menos de 10000	9999	Error	Error
Entre 10000 y 99999	10000, 99999	Entradas válidas	Entradas válidas
Más de 99999	100000	Error	Error

- b) Particiones de equivalencia para código de Fibonacci

Particiones	Ejemplos	Resultados Esperados	Resultados Reales
$N^{\circ} < 0$	-1	0	0
0 - 1	0	0	0
	1	1	1
$N^{\circ} > 1$	2	1	1
$\neq \text{int}$	a	error	error
	0.5	error	error

2. Pruebas de Caminos

Fibonacci



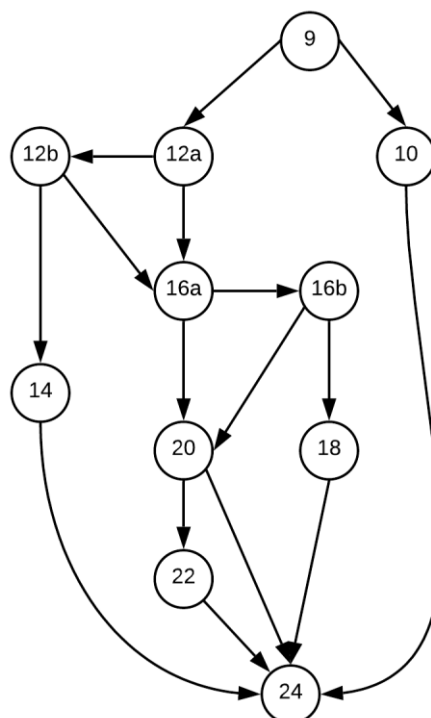
Complejidad Ciclomática:

Método 1: $V(G) = NP + 1 = 4 + 1 = 5$

Método 2: $V(G) = A - N + 2 = 10 - 7 + 2 = 5$

Método 3: $V(G) = RC + 1 = 4 + 1 = 5$

ReglaDeDescuento





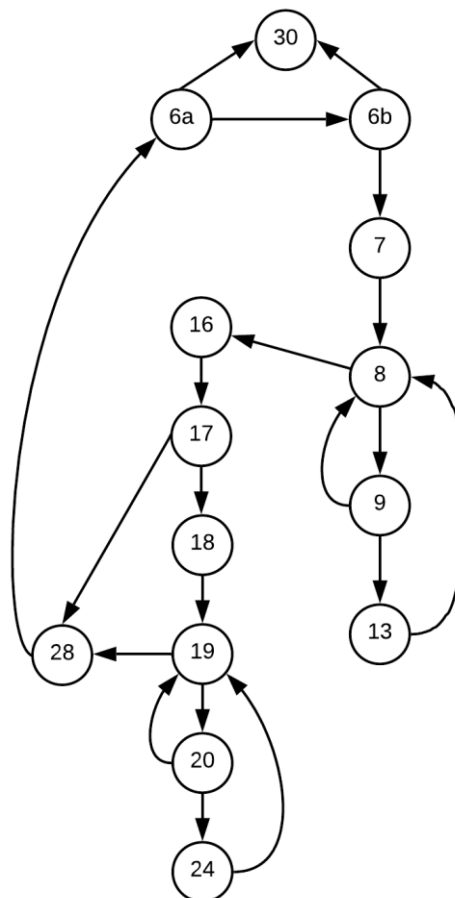
Complejidad Ciclomática:

Método 1: $V(G) = NP + 1 = 6 + 1 = 7$

Método 2: $V(G) = A - N + 2 = 16 - 11 + 2 = 7$

Método 3: $V(G) = RC + 1 = 6 + 1 = 7$

CocktailSort



Complejidad Ciclomática:


Método 1: $V(G) = NP + 1 = 7 + 1 = 8$

Método 2: $V(G) = A - N + 2 = 20 - 14 + 2 = 8$

Método 3: $V(G) = RC + 1 = 7 + 1 = 8$

3. Pruebas de Unidad (Unitarias)

Código adjuntado.

	Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Tucumán Ingeniería de Software	Trabajo Práctico N°3
---	---	----------------------


4. Automatización de Pruebas de Aceptación y Pruebas Unitarias

Código adjuntado.

5. Pruebas de Versión (Sistema)

Caso de Prueba				
ID: 01		Nombre: Agregar Línea de Venta		
Descripción: Agregar una línea de venta				
Prioridad: Alta		CU/HU: Realizar Venta		
Módulo / Funcionalidad: Venta				
Diseñado por: Grupo 7		Fecha: 13/11/23		
Ejecutado por: Grupo 7		Fecha: 13/11/23		
Precondiciones: <ul style="list-style-type: none">• Vendedor autenticado.• Vendedor autorizado.• Existe una venta en curso.				
Paso	Acción	Resultado Esperado	Pasó / Falló	Comentarios
1	Ingresar código de un producto	Visualizar detalle del producto (marca, categoría), lista de talles y colores disponibles con su respectivo stock.		
2	Seleccionar color y talle del producto			
3	Confirmar línea de venta	Visualizar descripción de producto, precio de venta, subtotal y total.		

Caso de Prueba				
ID: 02			Nombre: Pago con efectivo	
Descripción: Pagar con efectivo				
Prioridad: Alta			CU/HU: Realizar Venta	
Módulo / Funcionalidad: Venta				
Diseñado por: Grupo 7			Fecha: 13/11/23	
Ejecutado por: Grupo 7			Fecha: 13/11/23	
Precondiciones: <ul style="list-style-type: none">• Vendedor autenticado.• Vendedor autorizado.• Existe una venta en curso.• Existen líneas de venta agregadas.				
Paso	Acción	Resultado Esperado	Pasó / Falló	Comentarios

	Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Tucumán Ingeniería de Software	Trabajo Práctico Nº3
---	---	----------------------

1	Elegir forma de pago efectivo	Visualizar apartado para ingresar monto del cliente		
2	Ingresar monto	Visualizar vuelto		
3	Confirmar			