

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL TUCUMÁN

INGENIERIA DE SOFTWARE

TRABAJO PRACTICO Nº3

COMISION 4K1.

GRUPO Nº12.

INTEGRANTES:

Molina, Matias Gaspar – 52560

Morales, Natalia del Valle – 47751

González Reinoso, Valentín – 50545

Navarro Bovi, José Eugenio – 50027

ESTRATEGIAS PARA CASOS DE PRUEBA, AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS DE
ACEPTACIÓN, PRUEBAS UNITARIAS Y PRUEBAS DE SISTEMA

FECHA DE PRESENTACION: 14/11/23

1-) Pruebas de particiones

a-) Determinar las particiones de equivalencia:

	↓3 ↓4	↓6	↓8 ↓9
entradas <4	entradas >= 4 y entradas <= 8	entradas >8	

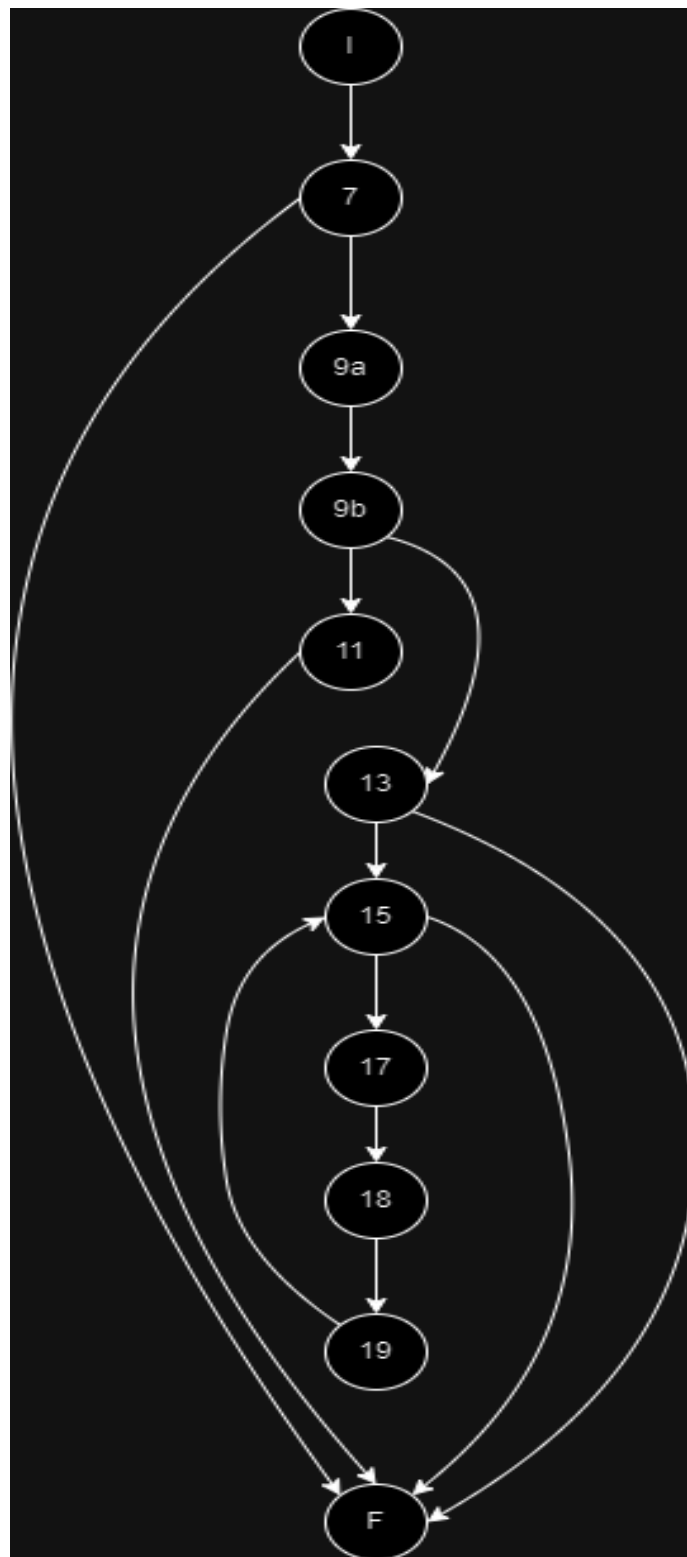
↓9.999	↓10.000	↓50.000	↓99.999 ↓100.000
valores <=10000	valores >10000 y <=99999	valores >99999	

b-)Determinar las particiones de equivalencia:

↓n=-1 ↓n=2		↓n=0 ↓n=1		↓n=3.200.000	↓n=abc
n < 0	n > 1	n >= 0 y n <= 1		n = entero	n != entero

2. Pruebas de caminos

a)

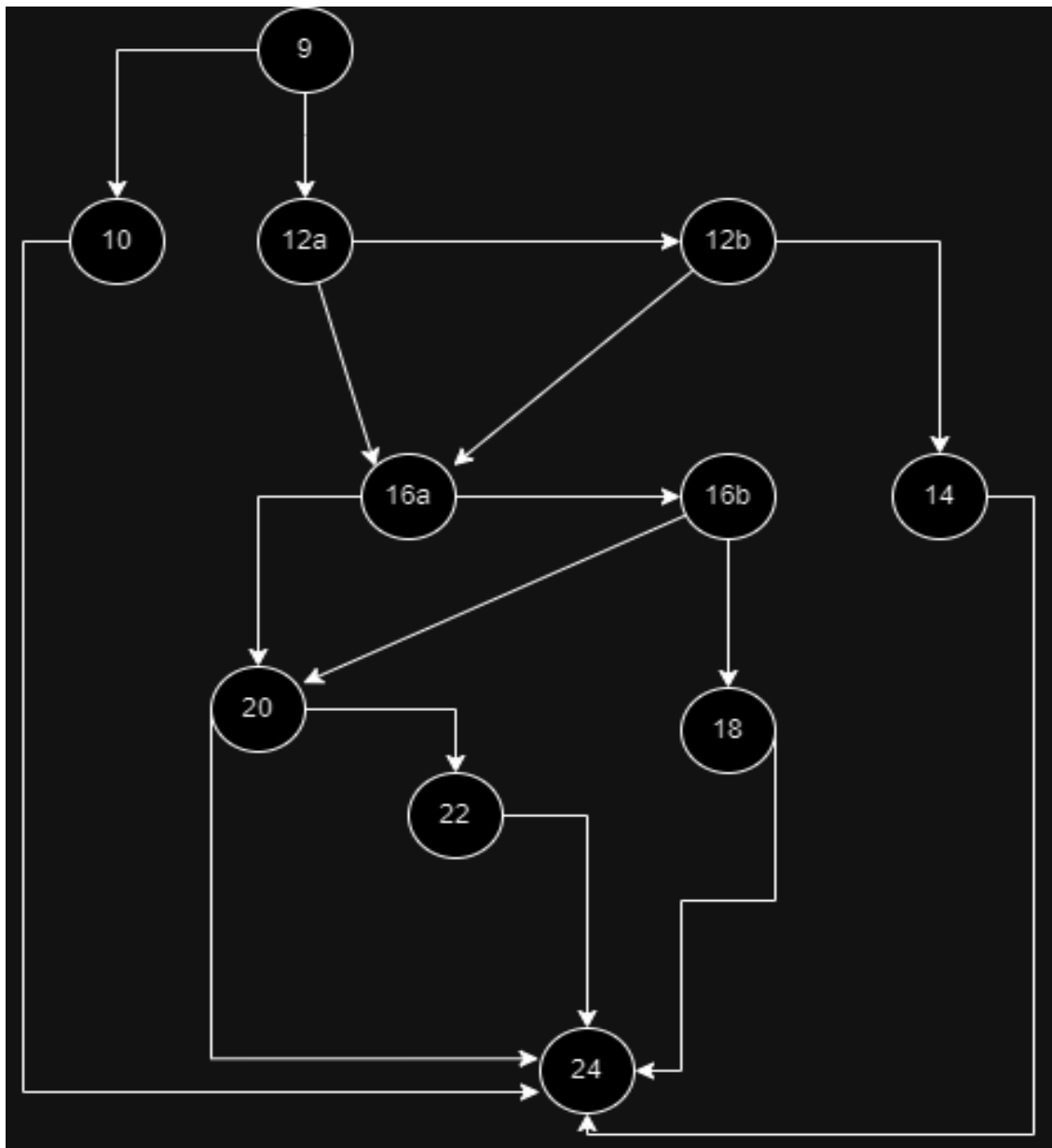


1: $V(G) = a - n + 2 = 14 - 11 + 2 = 5$

2: $V(G) = R = 5$

3: $V(G) = p + 1 = 4 + 1 = 5$

b)

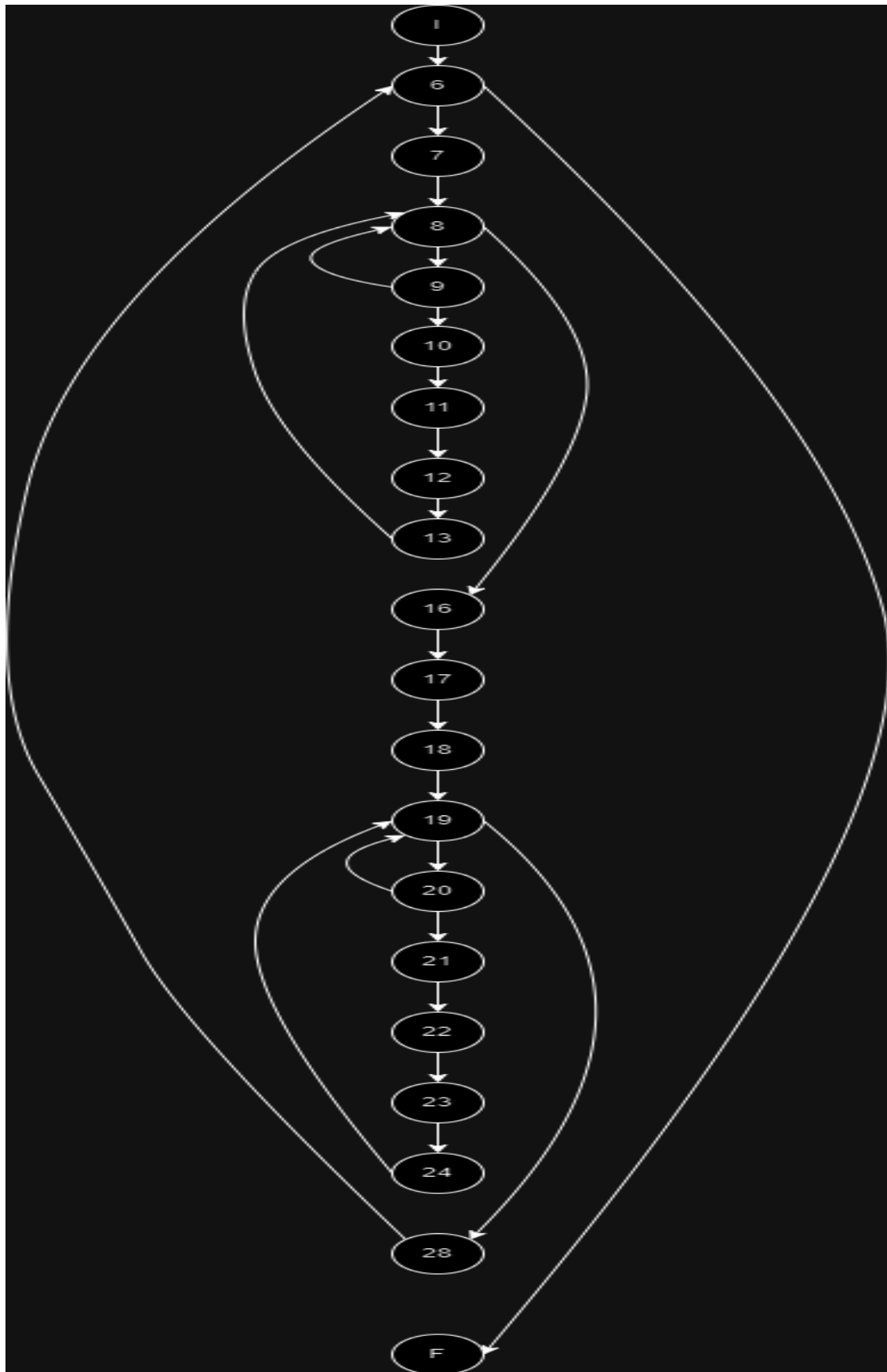


1: $V(G) = a - n + 2 = 16 - 11 + 2 = 7$

2: $V(G) = R = 7$

3: $V(G) = p + 1 = 6 + 1 = 7$

c-)



1: $V(G) = a - n + 2 = 24 - 20 + 2 = 6$

2: $V(G) = R = 6$

3: $V(G) = p + 1 = 5 + 1 = 6$

3. Pruebas de Unidad (unitarias)

```
public class ReglaDeDescuentoTest {  
    José Eugenio Navarro Bovi  
    @ParameterizedTest  
    @ValueSource(doubles = {4999,5000})  
    public void CalcularDescuentoConValoresMenoresOIgualA5000NoAplicaDescuento(double total){  
        double esperado = 0;  
        ReglaDeDescuento reglaDeDescuento = new ReglaDeDescuento();  
        double resultado = reglaDeDescuento.Calcular(total);  
        assertEquals(esperado,resultado);  
    }  
}
```

```
@Test  
public void CalcularDescuentoConValoresMenoresOIgualQueCeroArrojaExcepcion(){  
    String excepcionEsperada = "El total debe ser mayor a 0";  
    ReglaDeDescuento reglaDeDescuento = new ReglaDeDescuento();  
    try{  
        reglaDeDescuento.Calcular( total: -5);  
    } catch(Exception e){  
        assertEquals(excepcionEsperada,e.getMessage());  
    }  
}
```

```
@ParameterizedTest  
@ValueSource(doubles = {5500,8000,5000,4999,10001,10000})  
public void CalcularDescuentoConValoresMayoresA5000YMenoresOIgualA10000AplicaPorcentajeMenor(double total){  
    double porcentajeMenor = 0.03d;  
    double esperado = total * porcentajeMenor;  
    ReglaDeDescuento reglaDeDescuento = new ReglaDeDescuento();  
    double resultado = reglaDeDescuento.Calcular(total);  
    assertEquals(esperado,resultado);  
}
```

```
@ParameterizedTest  
@ValueSource(doubles = {9999,10000,25000,25001})  
public void CalcularDescuentoConValoresMayoresA10000YMenoresOIgualA25000AplicaPorcentajeMedio(double total){  
    double porcentajeIntermedio = 0.05d;  
    double esperado = total * porcentajeIntermedio;  
    ReglaDeDescuento reglaDeDescuento = new ReglaDeDescuento();  
    double resultado = reglaDeDescuento.Calcular(total);  
    assertEquals(esperado,resultado);  
}
```

```
@ParameterizedTest  
@ValueSource(doubles = {24999,25000,25500,28000})  
public void CalcularDescuentoConValoresMayoresA25000AplicaPorcentajeMayor(double total){  
    double porcentajeMayor = 0.1d;  
    double esperado = total * porcentajeMayor;  
    ReglaDeDescuento reglaDeDescuento = new ReglaDeDescuento();  
    double resultado = reglaDeDescuento.Calcular(total);  
    assertEquals(esperado,resultado);  
}
```

5. Pruebas de Versión (sistema)

Caso de Prueba	
ID: 01	Nombre: Listar combinaciones de artículos existentes.
Descripción: Listar artículos para una venta en curso.	
Prioridad: Alta	CU / HU: Realizar venta.
Módulo / Funcionalidad: Agregar Artículos a la venta.	
Diseñado por: G12	Fecha: 14/11/2023
Ejecutado por:	Fecha:

Precondiciones:

- Existe una venta en curso

Paso	Acción	Resultado Esperado	Pasó/Falló	Comentarios
1	Introducir código del artículo	Mostrar en la interfaz de usuario marca, descripción y precio del artículo; y se lista las combinaciones de talle, color y cantidad disponibles.		

Caso de Prueba	
ID: 02	Nombre: Monto inferior a \$92700.
Descripción: Recibir pago en efectivo de una venta cuyo monto es menor a \$92700.	
Prioridad: Alta.	CU / HU: Realizar venta.
Módulo / Funcionalidad: Pago en Efectivo	
Diseñado por: G12	Fecha: 14/11/2023
Ejecutado por:	Fecha:

Precondiciones:

- Existe una venta en curso.
- Existe un cliente consumidor final asociado a la venta.
- Se tiene el monto total de la venta.

Paso	Acción	Resultado Esperado	Pasó/Falló	Comentarios
1	Selecciono la opción de Pago en Efectivo.	La venta cambia al estado "Pagada"		Venta debe tener una fecha y un estado "pendiente de pago".