

```
#include <iostream>
using namespace std;
// switch-case, sidan 90
int main()
{
    int tal = 2;
    switch (tal) // heltal, (char, int)
    {
        case 1:
            cout << "tal är 1" << endl;
            break;
        case 2:
            cout << "tal är 2" << endl;
            break;
        case 3:
            cout << "tal är 3" << endl;
            break;
        default:
            cout << "tal är något annat" << endl;
    }
    // Hit
    /*
    if (tal==1) // Något som går att utvärdera sant/falskt
    {
        cout << "tal är 1" << endl;
    }
    else if (tal==2)
    {
        cout << "tal är 2" << endl;
    }
    else if (tal==3)
    {
        cout << "tal är 3" << endl;
    }
    else
    {
        cout << "tal är något annat" << endl;
    }
    */
    //Hit

    return 0;
}
```