

Prueba Técnica Mezubo.com

Implemente una aplicación backend que represente una ruleta de apuestas online que cumpla las siguientes características:

a) Debe tener los siguientes endpoints o funciones (60 puntos):

1. Endpoint de creación de nuevas ruletas que devuelva el id de la nueva ruleta creada
2. Endpoint de apertura de ruleta (el input es un id de ruleta) que permita las posteriores peticiones de apuestas, este debe devolver simplemente un estado que confirme que la operación fue exitosa o denegada.
3. Endpoint de apuesta a un número (los números válidos para apostar son del 0 al 36) o color (negro o rojo) de la ruleta, una cantidad determinada de dinero (máximo 10.000 dólares) a una ruleta abierta.

nota: Este endpoint recibe además de los parámetros de la apuesta, un id de usuario en los HEADERS se debe asumir que el usuario ya tiene una autenticación y una validación de que el cliente tiene el crédito necesario para realizar la apuesta.

4. Endpoint de cierre apuestas dado un id de ruleta, este endpoint debe devolver el resultado de las apuestas hechas desde su apertura hasta el cierre.

El número ganador se debe seleccionar automáticamente por la aplicación al cerrar la ruleta y para las apuestas de tipo numérico se debe entregar 5 veces el dinero apostado si atinan al número ganador, para las apuestas de color se debe entregar 1.8 veces el dinero apostado, todos los demás perderán el dinero apostado.

nota: para seleccionar el color ganador se debe tener en cuenta que los números pares son rojos y los impares son negros.

b) Queda a libre elección uso de cualquier motor de Base de datos (10 Puntos).

c) Si se realiza la aplicación como una API consumible con sus respectivos endpoints (Post,Get...). (20Puntos)

NOTA IMPORTANTE

(10 PUNTOS):

parte de la evaluación se tendrá en cuenta el flujo de trabajo en git, por ello la prueba debe ser presentada en algún repositorio de código con acceso público (ej: github, bitbucket, etc).