

Udemy - Curso Programación

HTML-CSS-JS



Presentación del instructor

Leyla Carmona

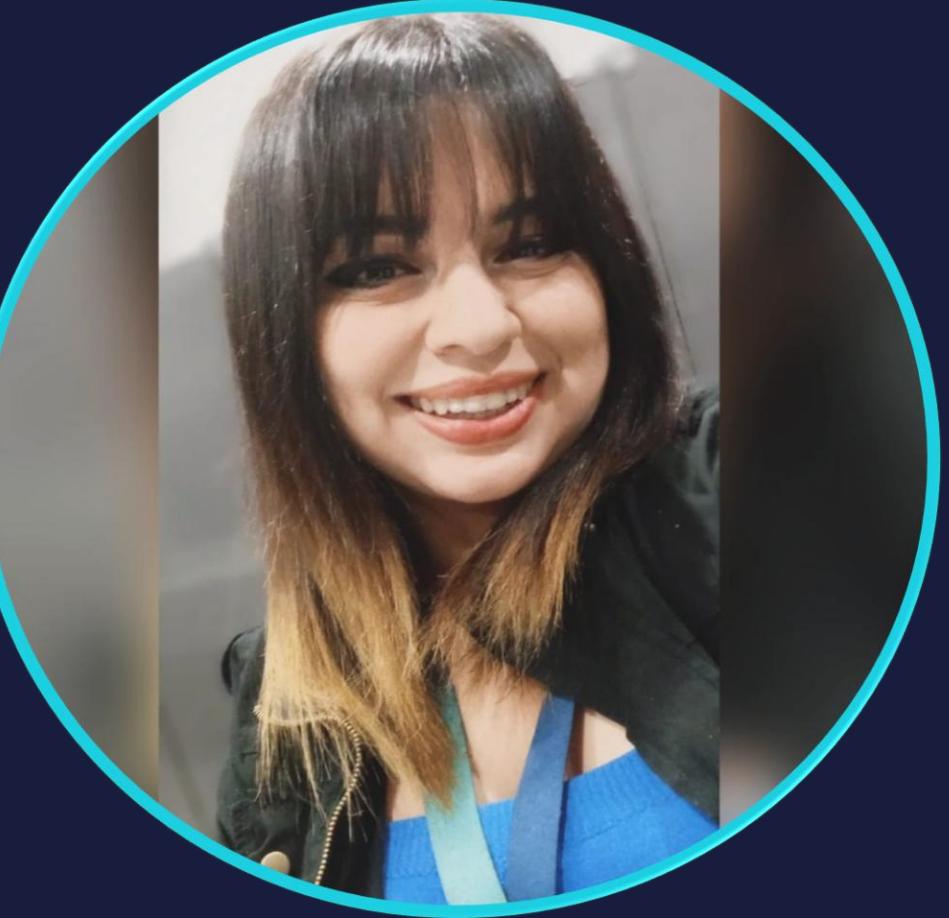
Educación

Bachillerato en Ingeniería Informática

- Ingeniería de Software y Desarrolladora Fullstack
- Diseñadora UX|UI

Certificaciones

- Especialización en Diseño y Desarrollo web



Contenido del curso

Bloque 1

1. Qué es el desarrollo web?
2. Introducción a las herramientas básicas de trabajo
3. HTML Estático
4. Etiquetas de texto
5. Imágenes y enlaces
6. Formularios básicos

Bloque 2

7. Introducción a CSS
8. Modificación de fondos y diseño
9. Flexbox básico
10. Grid básico
11. Transiciones en CSS
12. Validación de formularios (HTML + CSS)
13. Animaciones en CSS

Bloque 3

14. Introducción a JavaScript
15. Variables en JavaScript
16. Operadores en JavaScript
17. Comparación de datos
18. Bucles (for, while)
19. Funciones en JavaScript
20. El DOM
21. Eventos en JavaScript
22. Proyecto Final

Recomendaciones sobre Estudio en Linea

- Seleccione momentos del día donde sabe que no va a ser molestado o puede dar el 100% de su atención
- Cada cierta cantidad de tiempo descanse esto ayuda al cerebro a procesar la información
- Por favor no dude en completar los ejercicios impuestos en cada clase
- Recuerde que cualquier consulta puede escribirla y sin duda se le responderá tan pronto sea posible.



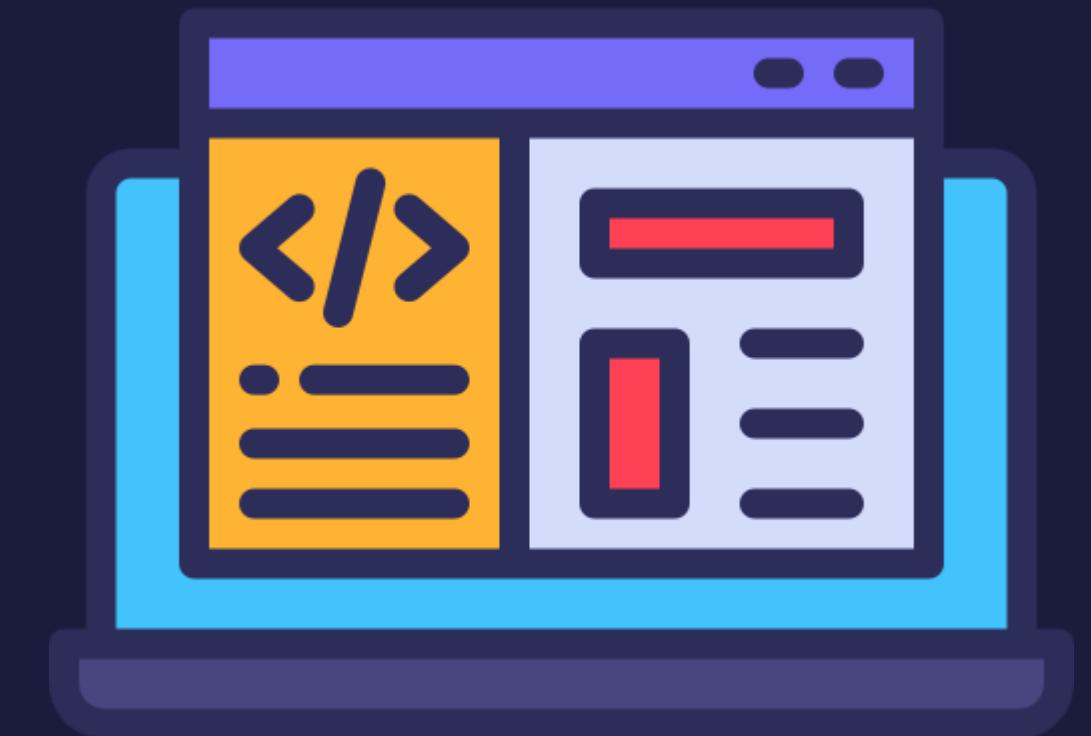
Plantilla para Estudio en Linea

 [Consultas durante la clase y sus respuestas]	 [Tituto]  [Descripción]	 Ejemplo:  [Información]	Diagrama  [Imagen]
			Explicación: [Explicación de la imagen]
 Glosario:  [Palabras importantes y sus definiciones relacionadas al tema]			

Pregunta: [Algo que me haga pensar]

Clase 1. ¿Qué es el desarrollo web?

El desarrollo web es el proceso de crear, diseñar y mantener sitios y aplicaciones web accesibles a través de Internet. Involucra tanto el desarrollo del lado del cliente (lo que ve y usa el usuario) como del lado del servidor (la lógica, bases de datos y funciones que operan en segundo plano). Combina lenguajes de programación, diseño visual y herramientas tecnológicas para construir experiencias digitales funcionales y atractivas.



¿Qué partes componen el Desarrollo web?



Terminología básica en Desarrollo web

- **HTML (HyperText Markup Language):**

Lenguaje de marcado usado para estructurar contenido en la web.

- **CSS (Cascading Style Sheets):**

Lenguaje para dar estilo y diseño visual a las páginas HTML

- **JavaScript (JS):**

Lenguaje de programación que permite interactividad en la web.

Terminología básica en Desarrollo web

- **API (Application Programming Interface):**

Puente que conecta el frontend con el backend para enviar y recibir datos.

- **DOM (Document Object Model):**

Representación estructurada del HTML que permite manipulación mediante JS.

- **CRUD (Create, Read, Update, Delete)**

Operaciones básicas sobre datos: Crear, Leer, Actualizar, Eliminar.

Terminología básica en Desarrollo web

- **Git:**

Sistema para controlar versiones del código.

- **GitHub:**

Plataforma online para almacenar y colaborar en proyectos con Git.

- **Terminal/Consola:**

Herramienta para ejecutar comandos directamente en el sistema.

Terminología básica en Desarrollo web

- **NPM (Node Package Manager):**

Gestor de paquetes para JavaScript para instalar librerías que se puedan usar en proyectos

- **SEO (Search Engine Optimization):**

Optimización para mejorar el posicionamiento en buscadores.

- **Accesibilidad:**

Diseño para que todos los usuarios puedan navegar, incluidas personas con discapacidades.

Terminología básica en Desarrollo web

- **Performance:**

Velocidad y eficiencia de una web.

- **Layout:**

Distribución visual de los elementos en pantalla.

- **Base de Datos:**

Sistema que almacena información y que es contactada por el backend para traer información relevante para el usuario

Terminología básica en Desarrollo web

- **Arquitectura:**

Es el diseño estructural de una aplicación o sitio web que define cómo se organizan sus componentes principales y cómo interactúan entre sí a través de internet.

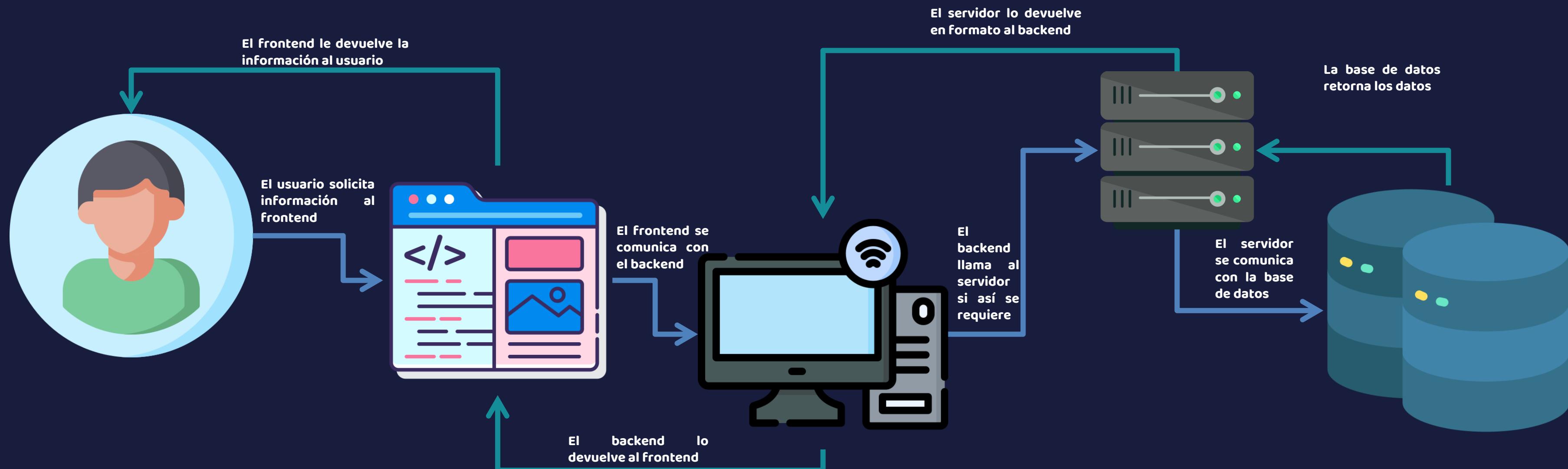
- **Cliente**

Dispositivo o aplicación que solicita información a un servidor.

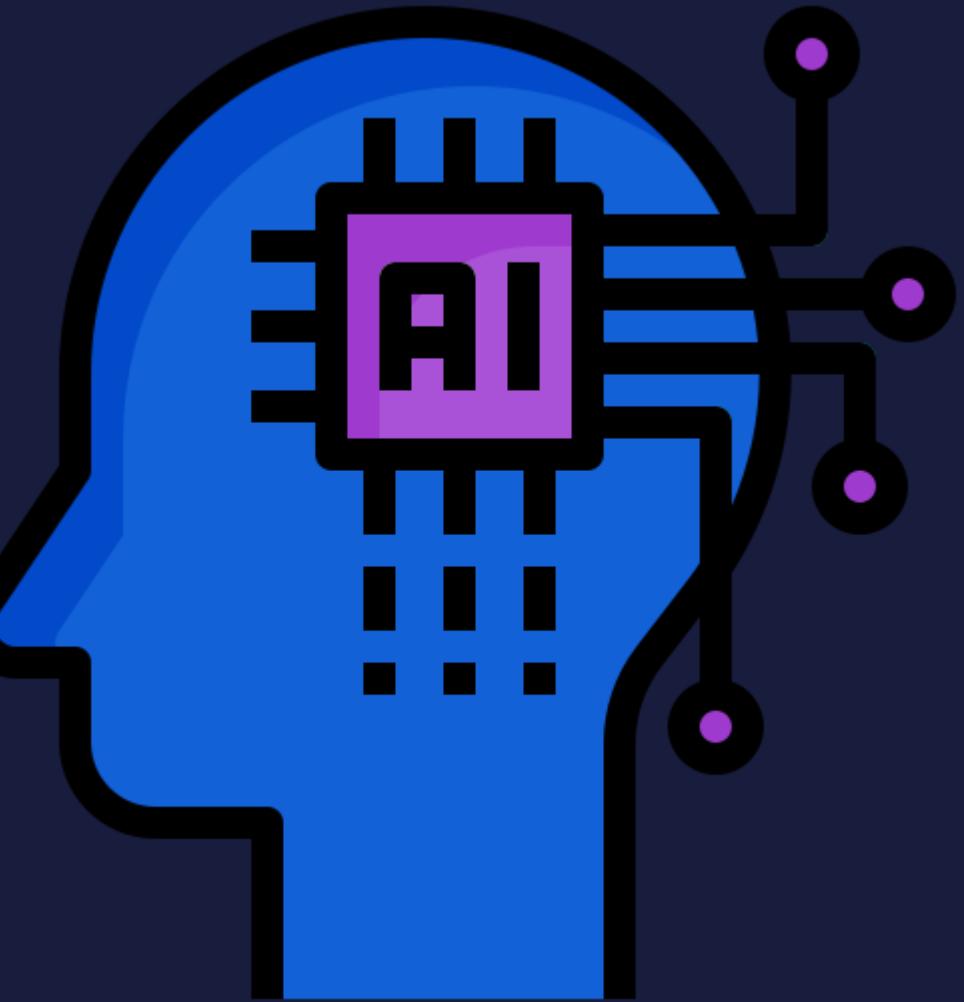
- **Servidor**

El servidor es un sistema (puede ser físico o en la nube) que recibe peticiones del cliente, las procesa, accede a la base de datos si es necesario, y devuelve una respuesta.

Diagrama de flujo – Desarrollo web



¿Qué pensar sobre programar con IA?



Ejercicio #1

- **Defina** en sus propias palabras todos los contextos explicados en esta clase y comparta la plantilla dada anteriormente con los conceptos aprendidos

Seguiremos en la segunda clase!