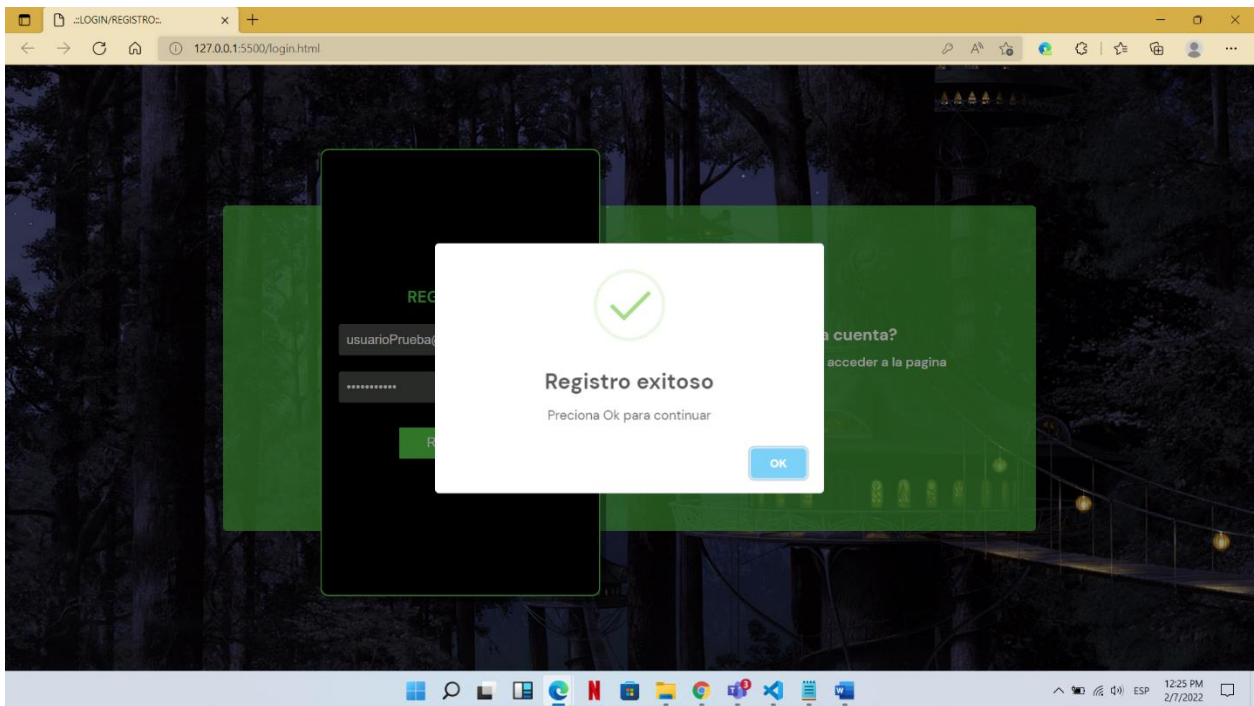


Manual Usuario PokemonAPI

Autor: Wilson Alexis Gonzalez Puentes

Fecha: 02/07-2022

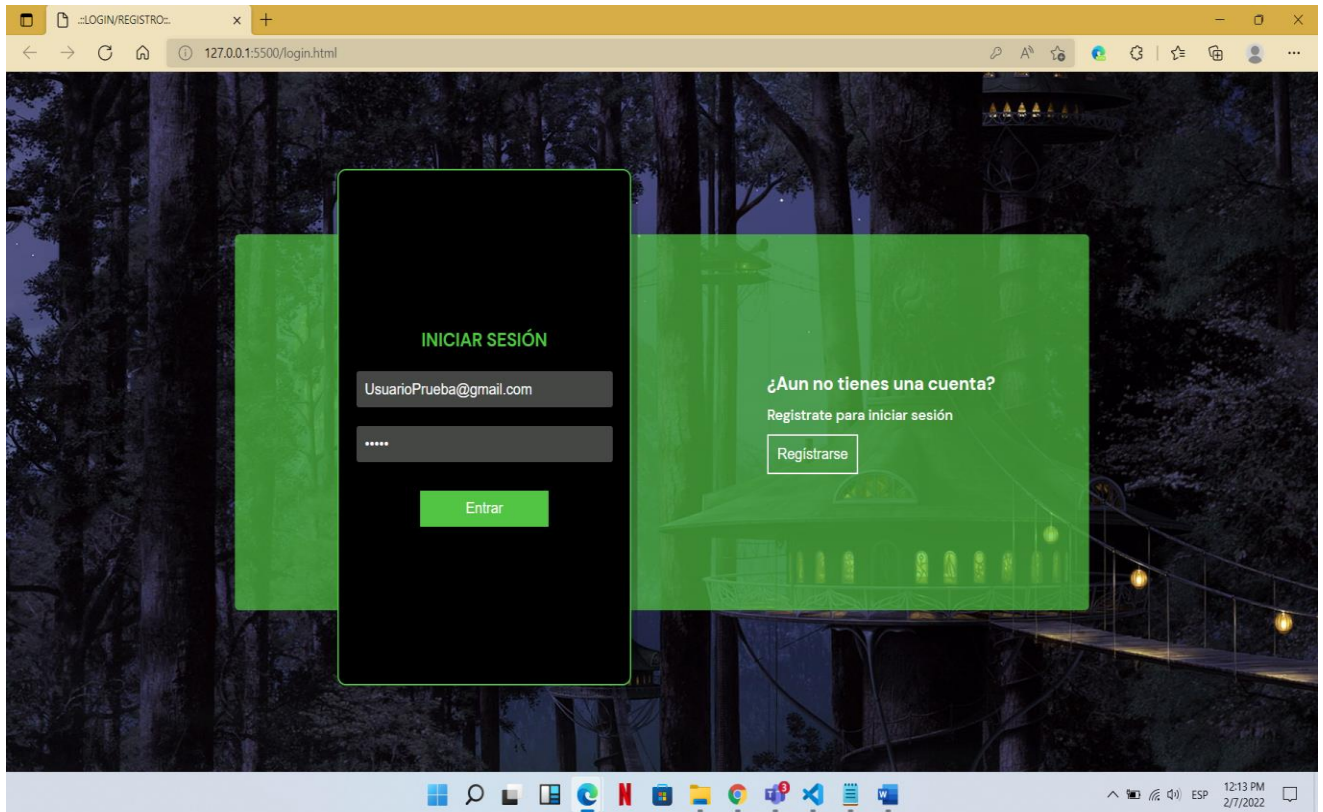
- Para el desarrollo del software implemente tecnologías de desarrollo como:
 - **FRONTEND:** Java Script
 - **BACKEND:** .Net (C#) Versión 6.0
 - **Motor Base de Datos:** SQL Server



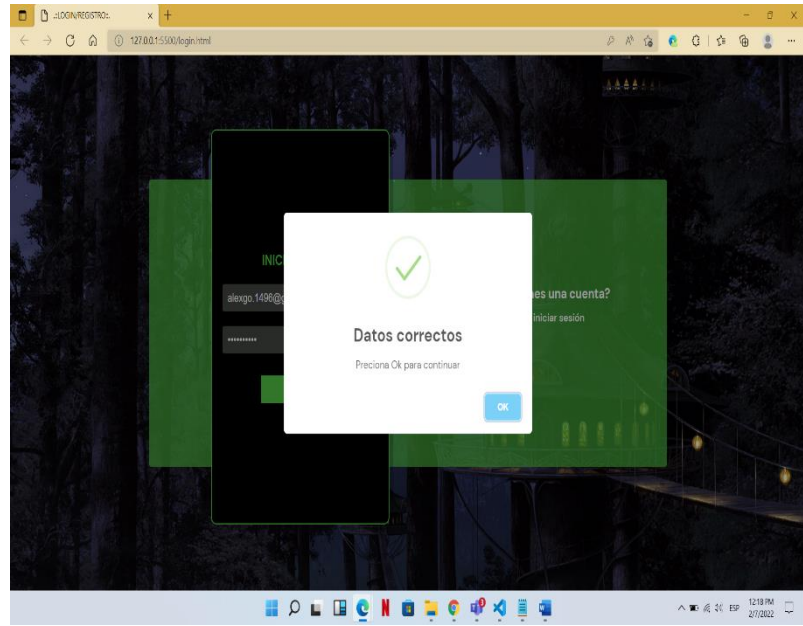
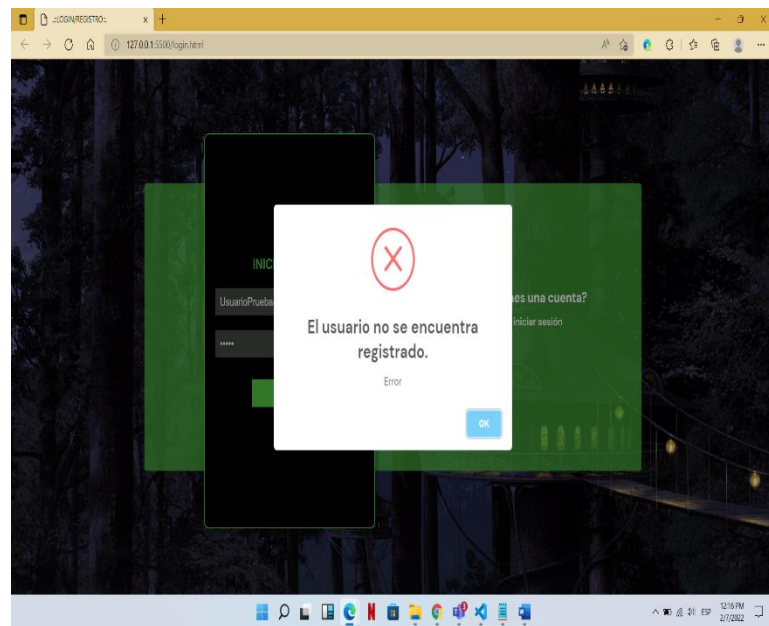
❖ Registro

- Para el registro de un usuario se solicitará el correo y la contraseña.

❖ Login



- Para poder iniciar sesión se solicitará un correo y una contraseña. Se validan que los campos sean correctos.



-Si el usuario no se encuentra registrado, desplegará una alerta de error, así mismo, si el usuario se encuentra registrado se desplegará una alerta y redirigirá a otra página.

❖ PAGINA INICIO/SELECCIÓN POKEMONES

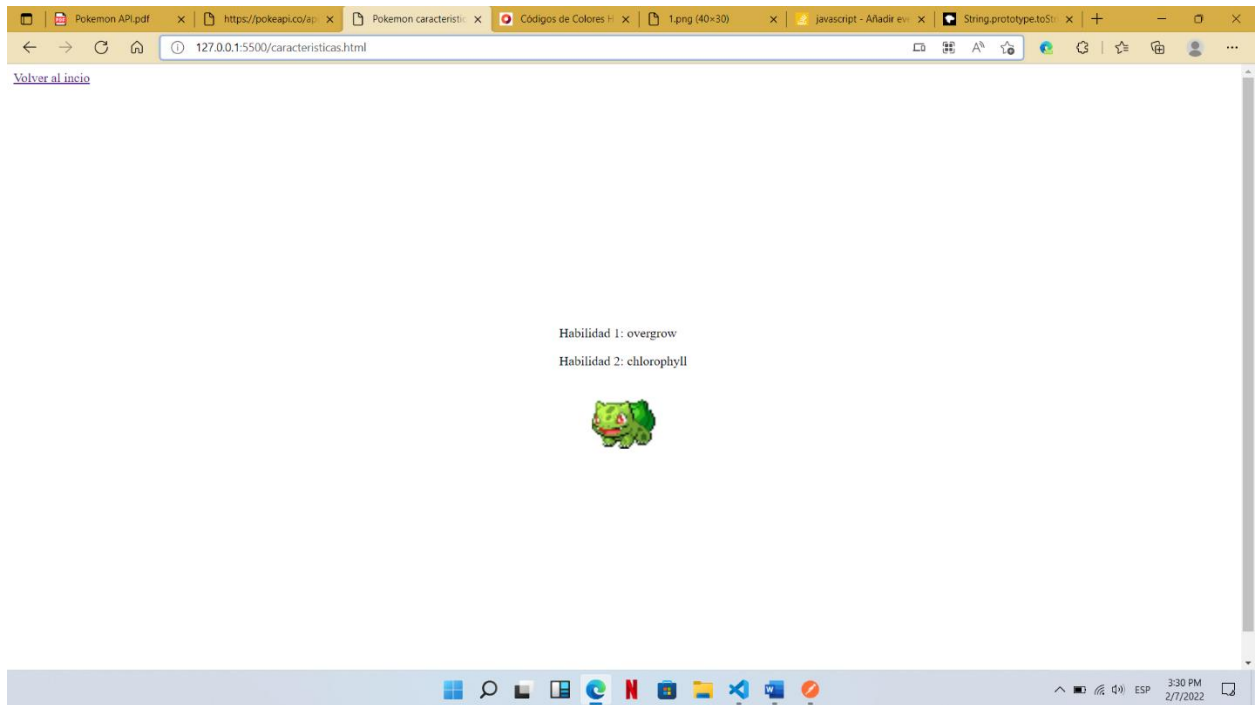
- Una vez se ingrese al sistema, se redirigirá a la pagina de inicio donde se podra seleccionar cada pokemon.

The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:5500/index.html. The page displays a grid of Pokemon names. The grid has 4 columns and 6 rows. The first row contains the headers: "Columna 1", "Columna 2", "Columna 3", and "Columna 4". The subsequent rows contain the names of various Pokemon. The "metapod" cell in the 4th row, 3rd column is highlighted in green.

Columna 1	Columna 2	Columna 3	Columna 4
bulbasaur	ivysaur	venusaur	charmander
charmeleon	charizard	squirtle	wartortle
blastoise	caterpie	metapod	butterfree
weedle	kakuna	beedrill	pidgey
pidgeotto	pidgeot	rattata	raticate

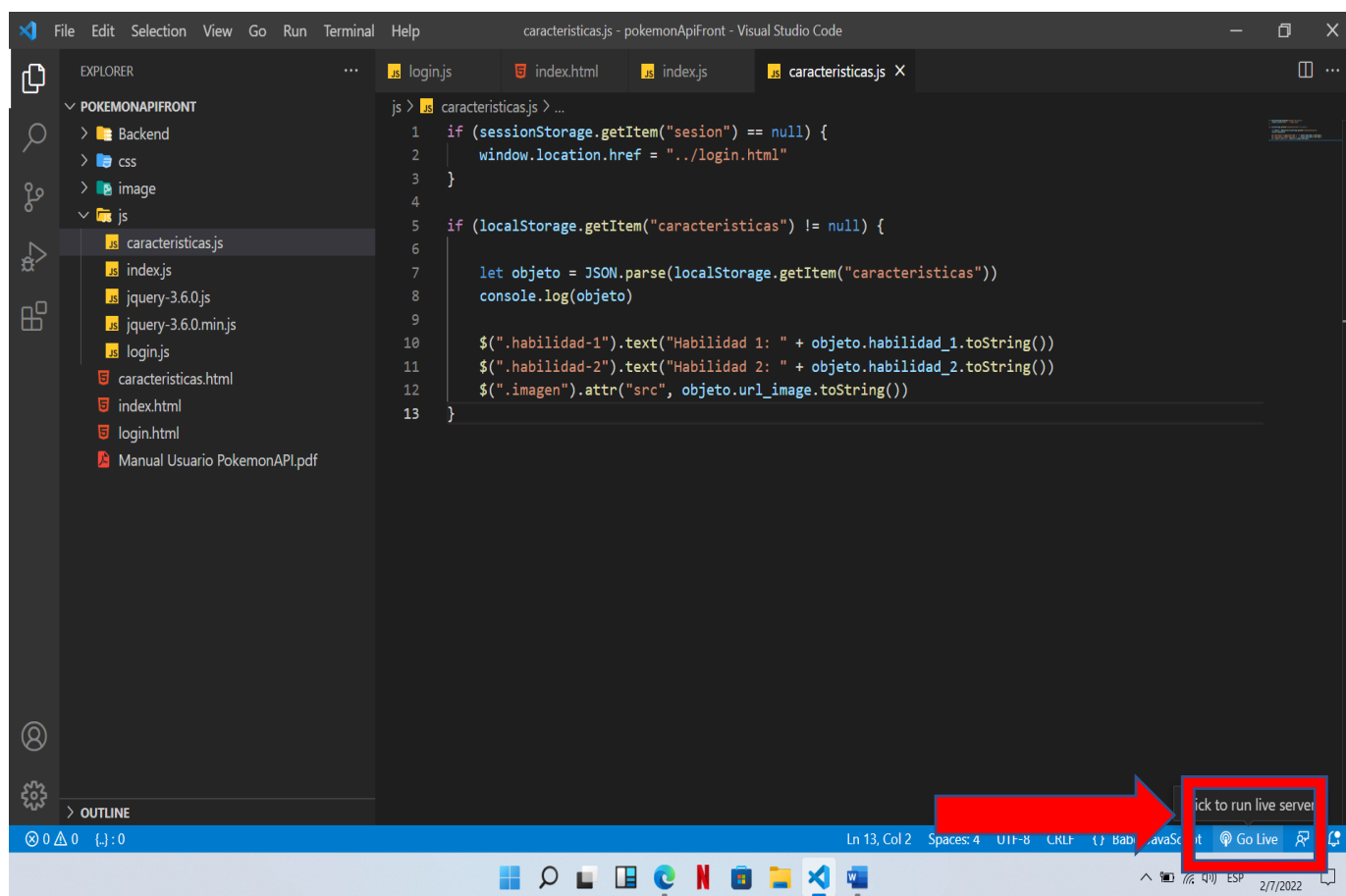
❖ Habilidades Pokémon

- Al seleccionar un Pokémon se redirigirá hacia otra pestaña, donde se podrán visualizar las habilidades e imagen del Pokémon.

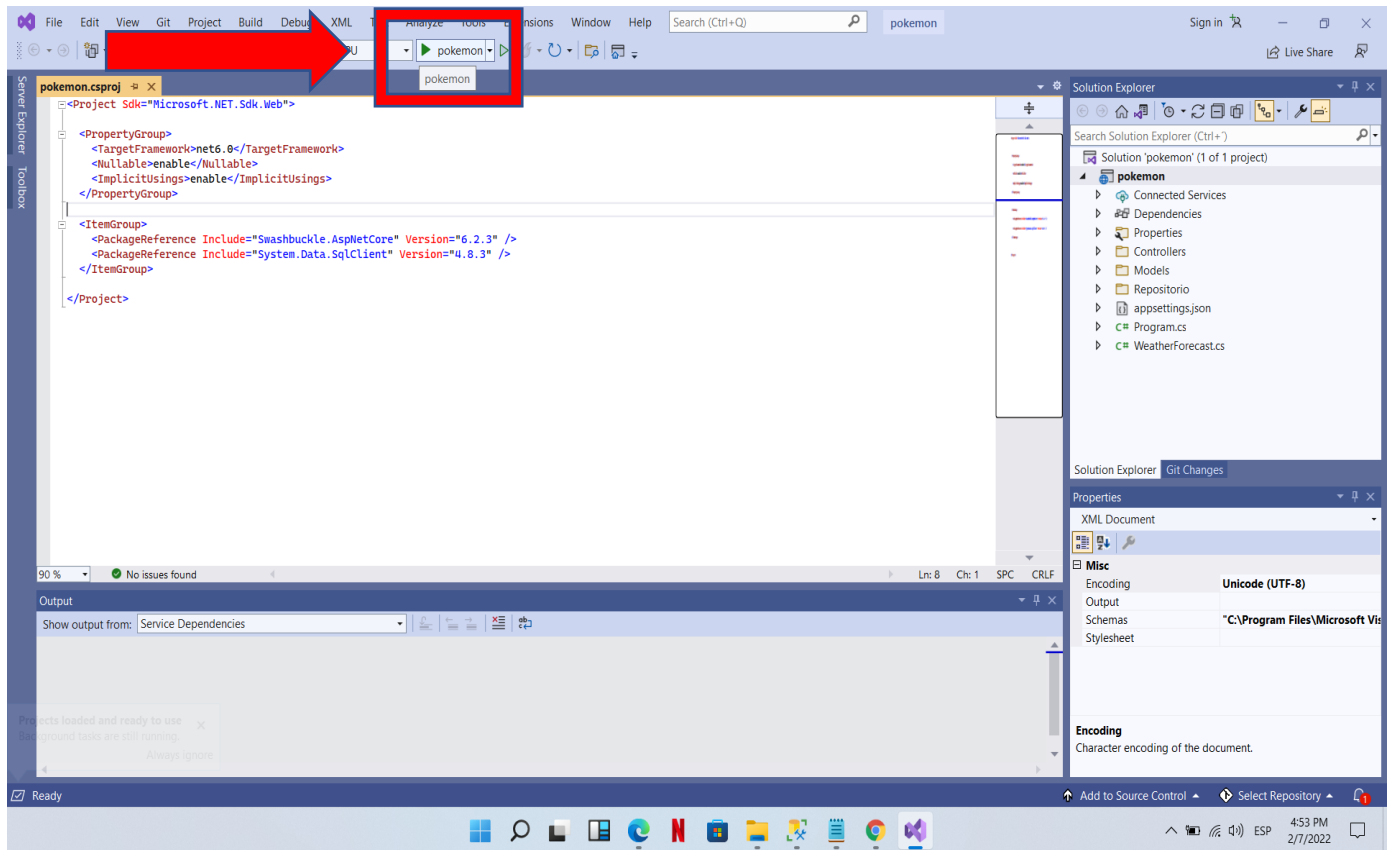


Notas:

1. Para poder correr el frontend es necesario desplegar el proyecto desde el live server como se indica en la imagen.



2. Para poder correr el Backend es necesario desplegar la solución en asp.NET como se indica en la imagen.



3. Hacer un Restore de la base de datos

