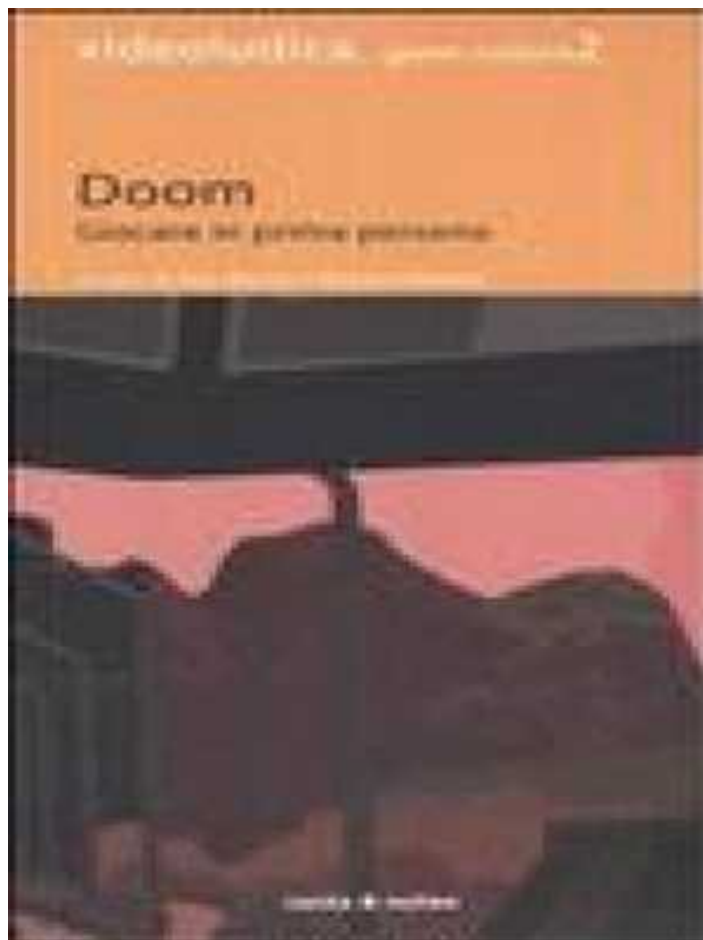


Keywords: Doom. Giocare in prima persona libro pdf download, Doom. Giocare in prima persona scaricare gratis, Doom. Giocare in prima persona epub italiano, Doom. Giocare in prima persona torrent, Doom. Giocare in prima persona leggere online gratis PDF

Doom. Giocare in prima persona PDF

P. Ruffino



Questo è solo un estratto dal libro di Doom. Giocare in prima persona. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



DOWNLOAD PDF

Autore: P. Ruffino
ISBN-10: 9788874370221
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 4597 KB

DESCRIZIONE

Questa raccolta di saggi intende rendere omaggio a un videogame che è già entrato nella leggenda. Sedici contributi firmati da appassionati e ricercatori accademici italiani e internazionali che inquadrano il fenomeno Doom da ogni angolazione: lucida, estetica, artistica e politica. Fra i temi trattati: il videogioco tra arte e mercato, violenza e catarsi, l'ibridazione con gli altri media, il ruolo creativo delle comunità dei fan. Un libro scritto "in prima persona" che si rivolge non solo ai giocatori, ma anche a chi è interessato a comprendere le ragioni del successo del medium videolucido in quanto tale.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Doom è un gioco creato da id Software e pubblicato nel 1993 per PC, è ritenuto uno degli esempi più influenti del genere sparattutto in prima persona.

Quake Flash: Dopo Doom, arriva anche Quake in una fantastica versione in flash, direttamente sui vostri browser! Lo sparattutto in prima persona e con grafica in 3D è ...

Lo sparattutto della ID software, vero capostipite del genere, è analizzato da una molteplicità di prospettive: tutto l'arsenale della della semiotica, dell ...

DOOM. GIOCARE IN PRIMA PERSONA

[Leggi di più ...](#)