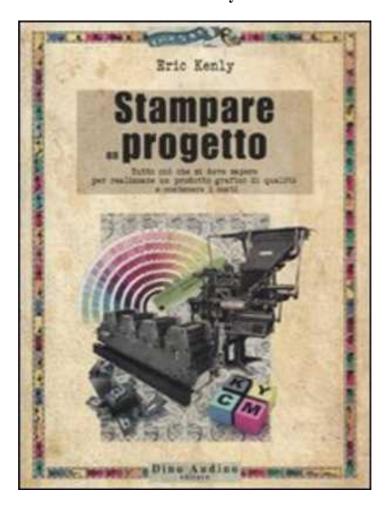
## Stampare un progetto PDF

### **Eric Kenley**



Questo è solo un estratto dal libro di Stampare un progetto. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Eric Kenley ISBN-10: 9788875271879 Lingua: Italiano

Dimensione del file: 2297 KB

#### **DESCRIZIONE**

A chi non e capitato, almeno una volta, di mandare in stampa un progetto ed essere poi deluso dal risultato finale? Questo perché un progetto grafico, per risultare un prodotto di qualità, ha bisogno di una stretta collaborazione tra la figura del committente e quella dello stampatore. Ci sono infatti diverse decisioni che devono essere prese e che influiranno sulla resa finale del progetti dalla scelta di corpi e caratteri al tipo di carta, dagli inchiostri ai formati dei file alle specifiche di stampa. Questo libro, giunto negli Stati Uniti alla quarta edizione, fornisce le tecniche e le coordinate, fondamentali per orientarsi nel settore e seguire il processo di stampa dall'ideazione del progetto alla sua consegna. Oltre a fornire le nozioni di base su aspetti tecnici quali il colore, i font e le diverse tipologie di stampa, il manuale costituisce uno strumento indispensabile anche per imparare a stare nei tempi, controllare i costi e ottenere risultati di qualità. E un libro per tutti coloro che devono passare dal progetto alla realizzazione di un prodotto grafico. Che sia un manifesto, una copertina, un opuscolo o un libro poco importa. Dunque è uh libro per grafici, redattori, scrittori, editori, uffici stampa e, alla fin fine, per chiunque debba entrare in rapporto con una tipografia, anche una sola volta nella vita.

## COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

La Nasa in collaborazione con la Bradley University di Peoria ha selezionato e premiato 5 progetti per un villaggio stampato in 3D pensato per Marte

Profili 2.0 - archivio di disegni e progetti gratuiti per aeromodellismo.

CODICE SCONTO da 20 EURO su un acquisto minimo di 39,95 euro : SAALSTARK - il codice attiva con un acquisto minimo di 39,95 euro - il codice va scritto ...

# STAMPARE UN PROGETTO

Leggi di più ...