

Programación Avanzada para Dispositivos Móviles

Docente: Prof. Diego Bonnin

Integrantes:

- Ángel Cristaldo
- Tobías Boyanosky
- Ana Lòpez
- Jazmín Ricardo
- Florencia Guerrero
- Melinda López
- Débora Aguilera

Planilla de responsabilidades

Nº	Descripción de las tareas	Responsables
1	- Diseño de la interfaz de usuario, utilizando la herramienta Figma	- Melinda Lopez - Florencia Guerrero
2	- Creación del proyecto, aplicación de librerías, colores, clases. (1ra. Versión de la app) en el Android Studio.	- Ana Lopez - Tobías Boyanosky - Jazmin Ricardo - Angel Cristaldo
3	- Programación del servicio en Spring Boot	- Ana Lopez - Tobías Boyanosky
4	- Modificación del servicio de Spring Boot para conexión con la app del Android Studio.	- Ana Lopez - Tobías Boyanosky
5	- Creación de la base de datos en My Sql	- Tobías Boyanosky
6	- Últimos cambios, modificación de la app del Android Studio	- Ana Lopez - Tobías Boyanosky
7	- Documentación, manual de usuario.	- Débora Aguilera
8	- Diagrama mostrando la relación entre los componentes de la aplicación	- Débora Aguilera

- Durante el desarrollo del proyecto final del curso, se han llevado a cabo reuniones entre los integrantes del grupo, a fin de definir las tareas que se debían llevar a cabo para cumplir con el esquema del trabajo.