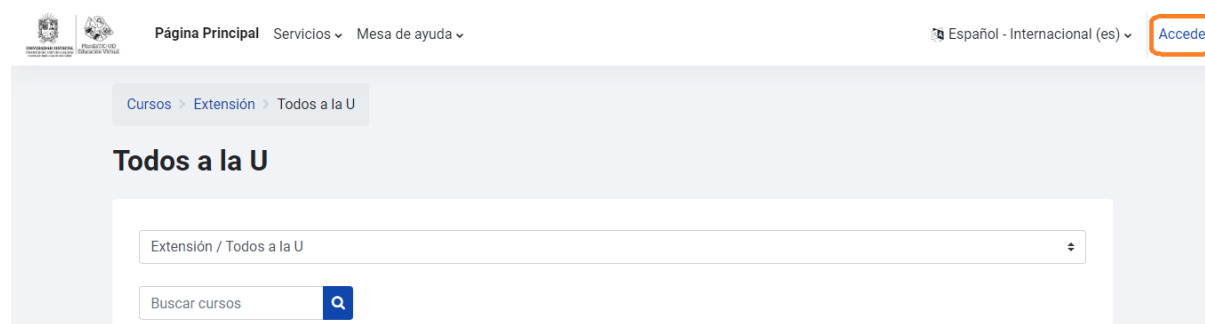


Instructivo para estudiantes de TODOS A LA U

INGRESO A LA PLATAFORMA

1. Inicialmente deberá ingresar al sitio <https://todosalau aulasvirtuales.udistrital.edu.co/> y dar clic en la opción “Acceder” que se encuentra en la parte superior derecha



2. En esta nueva ventana, agregarán las credenciales de acceso, como usuario será su correo y contraseña será su cedula.



- Al iniciar sesión, deberá agregar una contraseña nueva. Lo ideal es que sea de fácil recordación.

Para continuar, deberá cambiar su contraseña. X

Cambiar contraseña

Nombre de usuario correo@correo.ud.edu.co

La contraseña debería tener al menos 4 caracter(es)

Contraseña actual

Nueva contraseña

Nueva contraseña (de nuevo)

Guardar cambios

En este formulario hay campos obligatorios .

- Al ingresar la nueva contraseña, nos dirigirá a esta página. Allí debemos dar clic en “**Mis Cursos**” para ingresar al curso en el cual está inscrito.


[Página Principal](#)
[Área personal](#)
[Mis cursos](#)
[Servicios](#)
[Mesa de ayuda](#)

¡Bienvenido/a de nuevo, Prueba! 🙌



UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS
Acreditación Institucional de Alta Calidad



AULAS VIRTUALES


[Página Principal](#)
[Área personal](#)
[Mis cursos](#)
[Servicios](#)
[Mesa de ayuda](#)

Moodle Aulas Virtuales Universidad Distrital

Allí aparecerá esta página con el curso en el cual está matriculado y el porcentaje de avance o completado.

Mis cursos

Vista general de curso


Todos ▾

Buscar

Ordenar por nombre del curso ▾

Tarjeta ▾

Todos a la U



DESARROLLO WEB FULLSTACK – BASICO

0% completado

i

Al dar clic en el nombre del curso nos dirigirá a este.

Curso Participantes Calificaciones Competencias Más ▾

DESARROLLO WEB FULLSTACK – BASICO

Progreso general % 0 ⚙️ ✕

FUNCIONALIDAD DEL CURSO

1. Ya en el curso, vamos a ver todo lo que está disponible para visualizar y realizar. Empezamos con el nombre y la parte inicial, donde también encontraremos el avance del curso. Conforme revisemos la información, el contenido y las actividades este avance irá aumentando.

DESARROLLO WEB FULLSTACK – BASICO

Progreso general % 0



DESARROLLO WEB FULLSTACK – BASICO

Progreso general % 2

2. Continuando, encontramos información del curso como: objetivo, competencias, horas y constancias e introducción.

Objetivo del curso

- Este curso está pensado para adquirir los conocimientos básicos sobre el desarrollo Full Stack, el cual se segmenta en 15 módulos, en donde se abarca desde lo más básico y elemental, hasta los laboratorios y ejercicios prácticos más interesantes, los cuales involucran diversas tecnologías, modos de desarrollo y fomentan las buenas prácticas en la ejecución de proyectos.

Competencias

- Con el "CURSO BÁSICO EN DESARROLLO FULL STACK", aprenderás los fundamentos, estructuras y principales bases para el éxito en el desarrollo de soluciones tecnológicas, partiendo desde el diseño, hasta la ejecución, pasando por procesos de lógica matemática, maquetación de aplicaciones (web y móviles), aplicación de principios del diseño, lenguajes de modelado y maquetado web, introducción a las redes, bases de datos, gestión de contenidos y diversos temarios, los cuales permitirán ser más competitivo en el ámbito profesional y laboral.
- Capacidad de Innovación.
- Gestión del tiempo.
- Habilidades en el uso de tecnologías de la información y las comunicaciones.
- Aprendizaje Autónomo
- Autonomía e iniciativa personal
- Conocimientos generales en el manejo de HTML5 y CSS3.
- Conocimientos generales sobre la teoría y manejo de herramientas del desarrollo web.
- Modelamiento y estructuras básicas de un sistema informático.
- Conocimiento sobre los principios de Interfaz de Usuario y Experiencia de usuario.
- Conocimientos básicos sobre el manejo de LINUX.
- Configuración de entornos de desarrollo.
- Conocimientos generales sobre el uso y manipulación del código con PHP.
- Reconocer los principales comandos e instrucciones para manejo de bases de datos.
- Reconocimientos de metodologías de desarrollo de software

Horas y constancias

Al finalizar el curso, que consta de 250 horas de estudio, se entregarán dos constancias:

La primera por 125 horas, además del componente de formación en Habilidades Socioemocionales (30 horas de duración), indicando la participación y aprobación del componente de formación del curso.

La segunda por 125 horas, indicando la participación y aprobación del componente de formación práctica del curso.

Introducción

En la actualidad con el evidente auge de las tecnologías y el avance tan significativo de las mismas, las empresas, universidades y compañías a nivel mundial se obligan a involucrar dentro de su core, la adquisición de soluciones tecnológicas, dichas soluciones son creadas por grupos capacitados de personas los cuales involucran y integran diversas herramientas las cuales permiten el éxito de los proyectos. Con este "CURSO BÁSICO EN DESARROLLO FULL STACK", aprenderás los fundamentos, estructuras y principales bases para el éxito en el desarrollo de soluciones tecnológicas desde el diseño, hasta la ejecución de las mismas, pasando por procesos de lógica matemática, maquetación, aplicación de principios del diseño, lenguajes de modelado y maquetado web, redes, bases de datos, gestión de contenidos y diversos temarios, los cuales te permitirán ser más competitivo en el ámbito profesional y laboral.

Este curso está pensado para adquirir los conocimientos básicos sobre el desarrollo Full Stack, el cual se segmenta en 16 módulos, en donde se abarca desde lo más básico y elemental, hasta los laboratorios y ejercicios prácticos más interesantes, los cuales involucran diversas tecnologías, modos de desarrollo y fomentan las buenas prácticas en la ejecución de proyectos.

3. Luego encontraremos un menú desplegable que al dar clic en cada una de las opciones, se nos mostrará el **Perfil docente**, el **Syllabus** y el **Plan de trabajo**.

Perfil Docente

Syllabus

Plan de trabajo

Perfil Docente



Nombre del docente

Información propia del docente | Profesión |
Experiencias | Entre otros

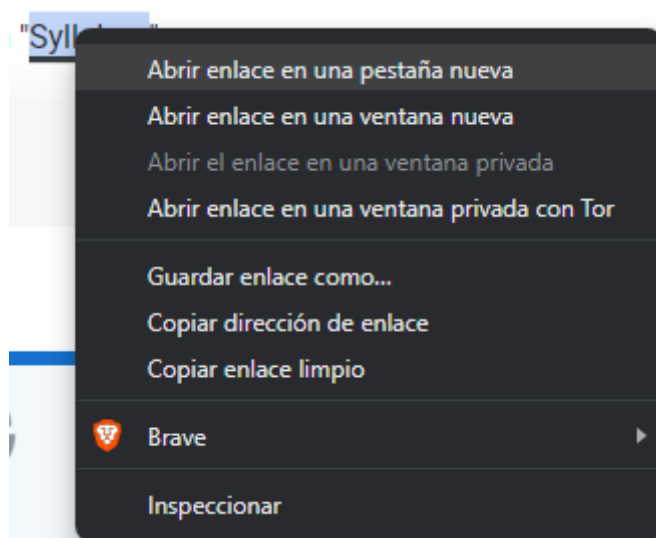
Syllabus

Para revisar el documento, solo de clic en "Syllabus".

Plan de trabajo

Para revisar el documento, solo de clic en "Plan de trabajo".

- Al dar clic en "Syllabus" o "Plan de trabajo", abrirán los documentos para su lectura. Como dato importante, es ideal abrirlo en otra pestaña dando clic derecho y dar clic en "Abrir enlace en una pestaña nueva". También se puede oprimiendo la tecla Ctrl y dar clic al enlace.



















FORMATO SYLLABUS




PROGRAMA TODOS A LA U

Operador de formación: Universidad Distrital

5. Continuando, encontraremos lo correspondiente a las temáticas del curso, desde una prueba diagnóstica, interacción con el docente y las unidades.

 Prueba diagnóstica	 Interactúa con tu docente	 Unidad 1: Historia e introducción al pensamiento FullStack	 Unidad 2: Lógica computacional.	 Unidad 3: Fundamentos de programación
 Unidad 4: Fundamentos del desarrollo web	 Unidad 5: Fundamentos de Arquitectura de software	 Unidad 6: Fundamentos de diseño UX y UI	 Unidad 7: Fundamentos de LINUX	 Unidad 8: Espacio de trabajo, configura tu entorno de desarrollo
 Unidad 9: Introducción al FrontEnd	 Unidad 10: Introducción al BackEnd (enfoque en PHP)	 Unidad 11: Introducción a Sistemas Gestores de Contenidos	 Unidad 12: Fundamentos de bases de datos	 Unidad 13: Fundamentos e introducción a Redes
 Unidad 14: Introducción y bases para la optimización de sitios web (SEO)	 Unidad 15: Metodologías para el desarrollo de software			

Si pasamos el mouse o ratón por encima de cada opción, esta se resaltará cambiando de color y moviéndose.

 Unidad 1: Historia e introducción al pensamiento FullStack	 Unidad 2: Lógica computacional.	 Unidad 3: Fundamentos de programación
---	--	--

Al dar clic veremos el contenido o actividades que se encuentran en cada sección.



Prueba diagnóstica



QUESTIONARIO
Diagnóstico inicial

Por hacer: Ver



Interactúa con tu docente



FORO
Foro: preguntas al profesor

Por hacer: Ver



BIGBLUEBUTTON
Sala de clases y talleres



FORO
Material clase

Para revisar e interactuar en foros, solo debemos ingresar y agregar algún comentario o pregunta de debate. Para esto, debemos ir a **“Interactúa con tu docente”** y buscar el foro **“preguntas al profesor”**. El foro llamado **“Material clase”** solo será para que el docente cargue material adicional.



Al dar clic, nos mostrara una descripción y la opción de añadir un nuevo tema de debate.



FORO

Foro: preguntas al profesor

✓ Hecho: Ver

Participa en el siguiente foro para compartir experiencias o inquietudes con tu docente frente a las diferentes temáticas planteadas en el curso. Ten en cuenta las participaciones previas de tus compañeros y consulta las respuestas relacionadas para cada caso.



Buscar en los foros



Añadir un nuevo tema de debate

Suscribirse a este foro

Asunto

prueba

Mensaje

↵

A

B

I

☰

☰

☰

☰

🔗

🔄

😊

🖼️

📎

🎤

📺

📄

🛡️

⚙️

prueba

Enviar al foro

Cancelar

Avanzado

En este formulario hay campos obligatorios !.



Al dar clic en “**Enviar al foro**”, mostrará el asunto y el mensaje como una nueva entrada en el foro, está se puede editar o eliminar. Además, nos mostrará este mensaje:

Su mensaje ha sido añadido con éxito.

×

Dispone de 30 minutos para editarlo si quiere hacer cualquier cambio.

Prueba Usuario recibirá notificación de nuevas aportaciones en 'prueba' de 'Foro: preguntas al profesor'


Debate	Comenzado por	Último mensaje ↓	Réplicas	Suscribir
☆ prueba	 Prueba Usua... 26 feb 2023	 Prueba Usua... 26 feb 2023	0	<input checked="" type="checkbox"/> ⋮

Para editar o eliminar solo se da clic en el nombre del debate, en este caso “**prueba**” y se nos desplegará las opciones que se pueden realizar.

prueba

Mostrar respuestas anidadas

Configuraciones


prueba
de [Prueba Usuario](#) - domingo, 26 de febrero de 2023, 17:56

prueba

Enlace permanente

Editar

Borrar

Responder

Luego de publicarlo, cualquier participante del curso puede comentar la entrada de debate se creó.

Otra actividad importante es la sala de clase de **BigBlueButton**. Por esta plataforma se desarrollarán las sesiones en vivo de los cursos. Así que se mostrarán detalles relevantes que se manejarán en este espacio.



Prueba diagnóstica



Interactúa con tu docente



Interactúa con tu docente



FORO
Foro: preguntas al profesor



BIGBLUEBUTTON
Sala de clases y talleres

Al dar clic en **“Sala de clases y talleres”** nos llevará al espacio de las videoconferencias, allí se encontrará una descripción y recomendaciones para las sesiones. Para ingresar a la sesión, primero debe ingresar el docente o moderador y luego aparecerá la opción de **“Unirse a la sesión”**

Sala de clases y talleres

En este espacio encontrarás en enlace de la aplicación BigBlueButton la cual será utilizada para conectarte en las clases sincrónicas programadas por tu docentes.

Ten en cuenta para el ingreso las siguientes consideraciones:

1. Disponer de un espacio cómodo de trabajo para la sesión, en lo posible que no haya tanto ruido externo.
2. Comprobar con 10 minutos de anticipación que tu equipo funcione correctamente y permita la activación de micrófono y cámara.
3. Para ingresar a la sesión, solo dar clic en “Unirse a la sesión” y se abrirá una nueva pestaña con la sesión en vivo.
4. Una vez ingreses a la sesión la aplicación te brindará la opción de conectarte con micrófono o como oyente. Recomendamos que siempre relaciones el uso del micrófono, en caso que tengas una duda, puedas participar sin inconveniente alguno.
5. En el apartado “Grabaciones” encontrará todas las grabaciones de las sesiones previas.

Sala de clases y talleres

Esta conferencia está en proceso.

Esta sesión inició a las **19:09** moderador **1** observador **0**.

[Unirse a la sesión](#)

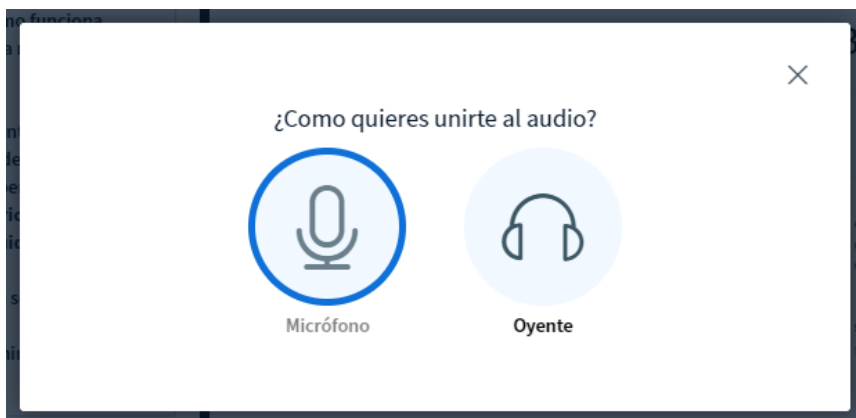
Sala de clases y talleres

Esta conferencia está en proceso.

Esta sesión inició a las **19:09** moderador **1** observador **0**.

Unirse a la sesión

Luego de dar clic, se abrirá una nueva pestaña con la sesión en vivo. Lo primero por hacer es seleccionar la opción de micrófono en la pregunta **¿Cómo quieres unirte al audio?**, esto para que puedan participar con el micrófono en caso que se requiera. Si el explorador solicita permisos para acceder al micrófono, deben darle los permisos para un óptimo uso de este.



Aparecerá este mensaje, si oye un eco, todo quedo bien para acceder a la sesión en vivo.

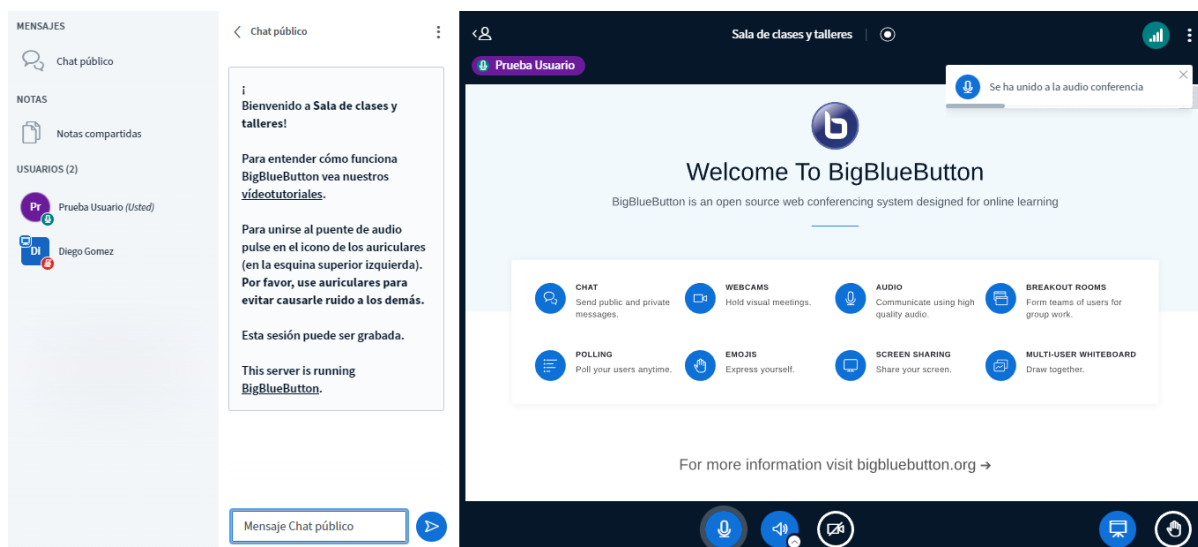
Esta es una prueba de eco. Diga algunas palabras. ¿Las oye de vuelta?



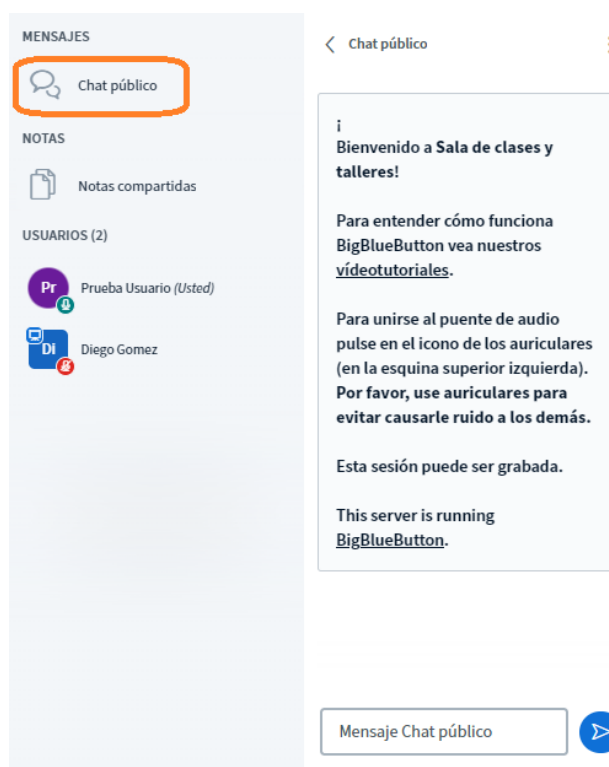
Sí



No



Aquí tendremos varias opciones de uso, como el chat, revisión de notas compartidas, levantar la mano para que el moderador lo note, entre otras.

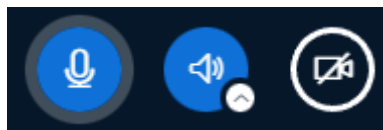


En el **chat** podrá agregar el comentario que desee e interactuar con todos los usuarios que se encuentren en la sesión. Tenga presente que estos comentarios o textos que se envíen lo podrán ver todos los asistentes y quedarán en la grabación de la sesión.

Las notas compartidas son enviadas por el moderador para la interacción de la sala.

Para activar el micrófono, cámara y audio nos dirigimos en la parte inferior central, donde podremos activar o desactivar las opciones. Si se encuentra en azul, está activo. Recomendable no desactivar la

opción de audio, que se encuentra en el centro, para no tener problemas al escuchar al docente o moderador de la sala.



En la parte inferior derecha esta la opción de **levantar la mano**, que funciona tal cual como un salón de clase y le enviará una notificación al docente o moderador para dar la palabra a quien levante la mano.

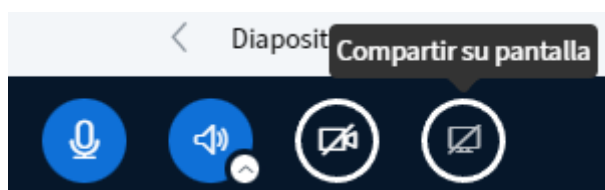


Ud. ha levantado la mano

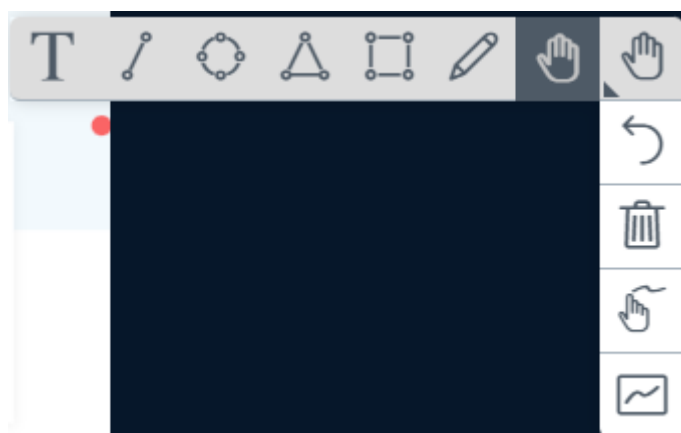


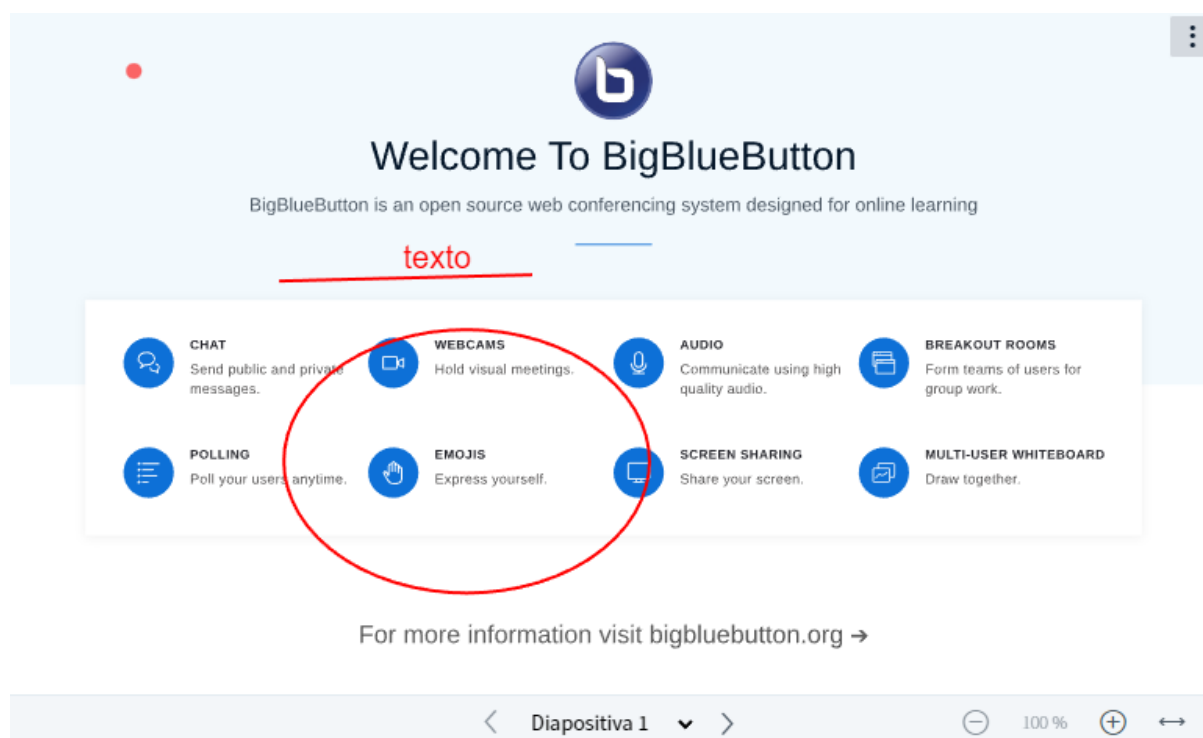
Si el docente le da el rol de **presentador**, se podrá compartir pantalla o usar las opciones de herramientas.

Para compartir pantalla y presentar algo, solo debemos habilitar la opción “**Compartir su pantalla**”

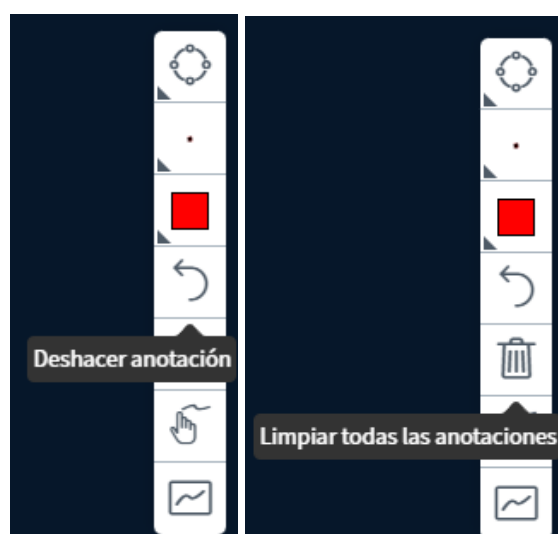
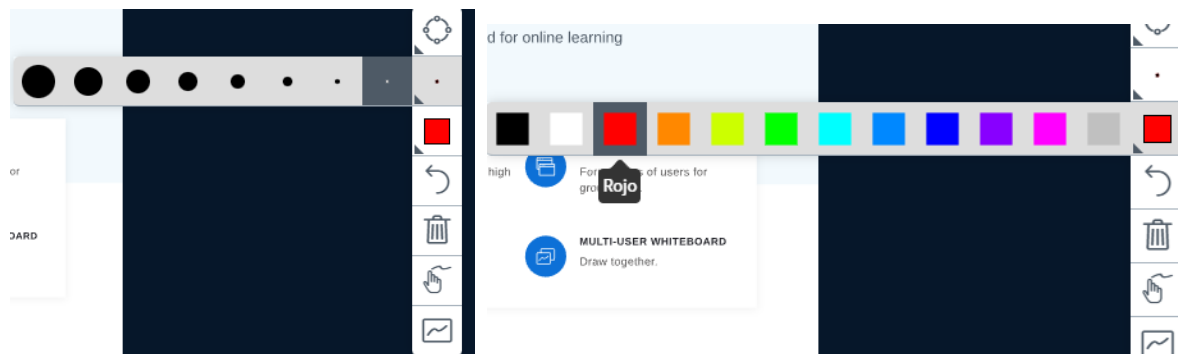


En las opciones de “**Herramientas**”, que se encuentran en la derecha de la pantalla, podrán interactuar con la pantalla como un tablero. Hay opciones de texto, figuras o marcador que los asistentes podrán ver en vivo.





Al seleccionar alguna de las herramientas, podrán cambiar el color o grosor de las líneas, así como deshacer o limpiar todas las anotaciones

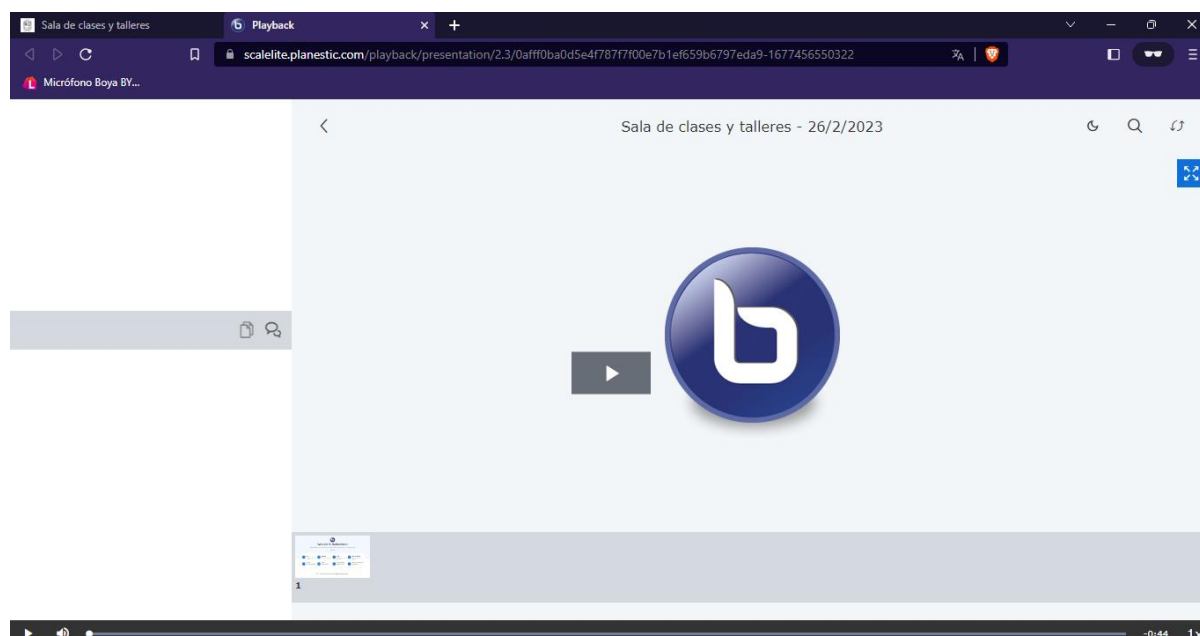


Por último, las sesiones serán grabadas y se podrán visualizar minutos más tarde en el espacio de BigBlueButton en el curso. Este espacio esta al final de **“Sala de clases y talleres”**

Grabaciones

Primero	Anterior	Siguiente	Último	Página 1 Ir	Filas 10
Reproducción	Nombre	Descripción	Vista preliminar	Fecha	
Presentación	Sala de clases y talleres	En este espacio encontrarás en enlace de la aplicación BigBlueBu...		domingo, 26 de febrero de 2023	
Primero	Anterior	Siguiente	Último	Página 1 Ir	Filas 10

Solo al dar clic en “presentacion” nos abrirá una pestaña con la grabación de la sesión para verla cuando sea necesario o si no pudo asistir a la sesión en vivo.



Debajo de las sesiones en vivo, en la página principal del curso, se encontrará el cronograma de clases que el docente irá ajustando cada vez que sea necesario.

Cronograma de clases y talleres			
Unidad	Semana	Encuentro	Fecha
Unidad 1	1	Taller 1	4 de marzo
Unidad 2	1	Taller 2	4 de abril
Unidad 3	2	Taller 3	23 de abril
Unidad 4	4	Taller 4	10 de mayo
Unidad 5	5	Taller 5	22 de mayo
Unidad 6	6	Taller 6	22 de marzo
Unidad 7	7	Taller 7	4 de abril

Las unidades tienen distintos apartados, como resumen del curso donde se encontrarán el **Objetivo**, **las horas y un video introductorio de cada unidad**. Es importante leer y conocer todo lo que se muestra allí, así como revisar el vídeo para conocer las temáticas a tratar en cada unidad.



Unidad 1: Historia e introducción al pensamiento FullStack



Semana 1

Objetivo de la unidad

- El módulo hace un preámbulo sobre FullStack, de donde nace este término y la cantidad de herramientas y tecnologías que involucran ser FullStack, contenido en su mayoría se realizará de manera teórica.

Horas

La siguiente unidad tendrá:

- Horas teóricas: 10:00:00
- Horas prácticas: 00:00:00



También encontramos la bibliografía principal que es todo el contenido y temáticas a tratar en la unidad. Este documento se mostrará en una ventana emergente.

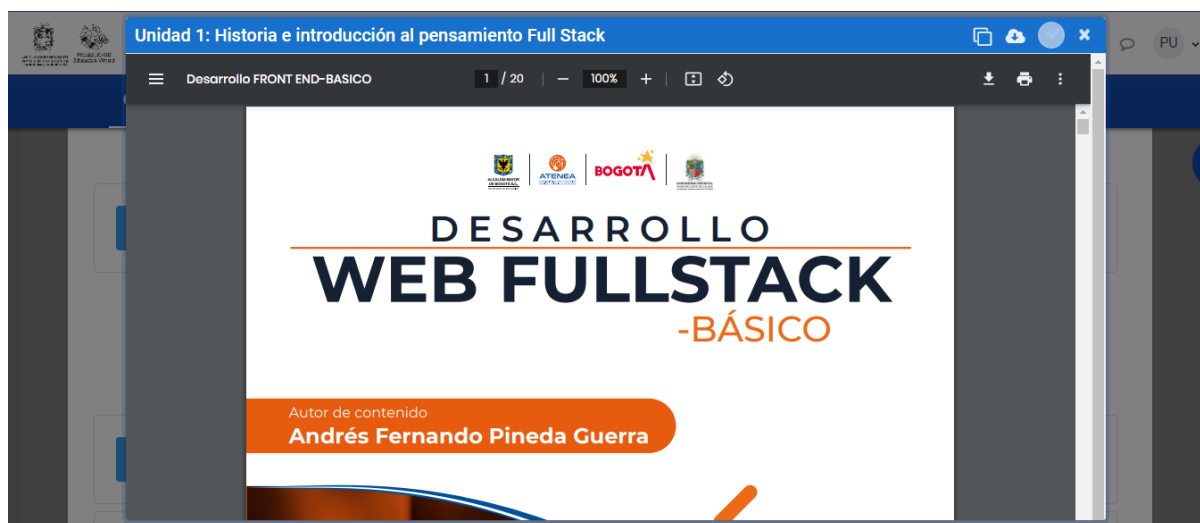
Bibliografía principal



RECURSO

Unidad 1: Historia e introducción al pensamiento Full Stack

✓ Hecho: Ver



En este documento, podemos encontrar enlaces con material adicional. Para verlo se recomienda abrirlo en otra pestaña como se nombró en el numeral 4 de **Funcionalidad del curso**.

Adicional, se encuentra el apartado de **Material complementario** donde se encontrará el material adicional para revisar en un espacio asincrónico (fuera de sesiones en vivo). Estos espacios también se abrirán como ventana emergente o en una nueva pestaña.

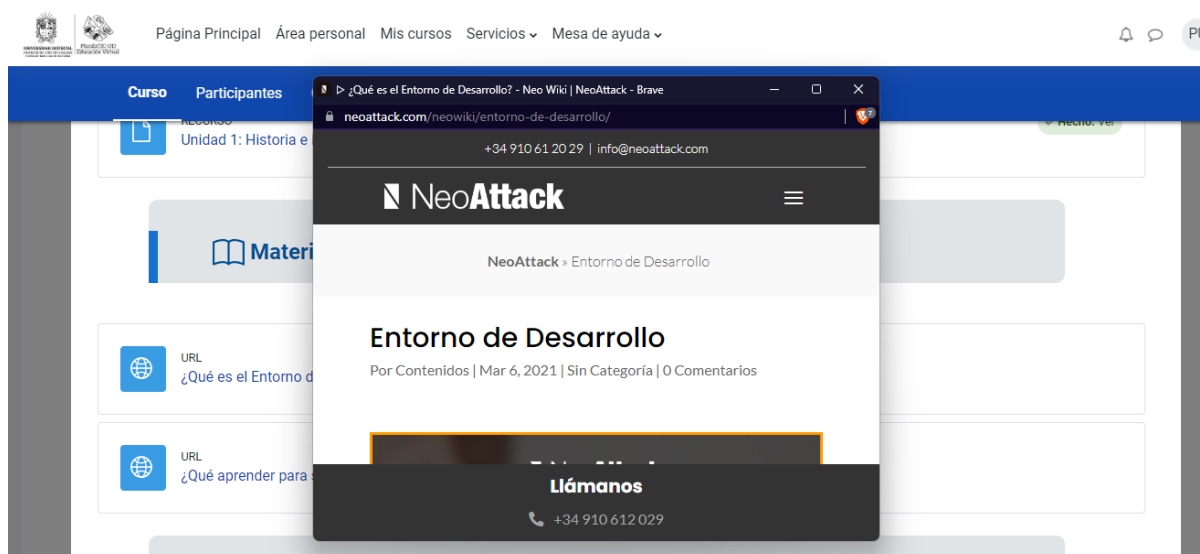
Material complementario



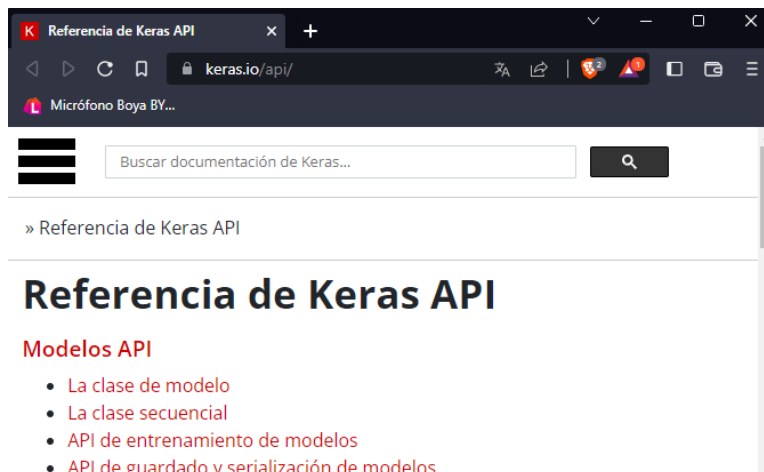
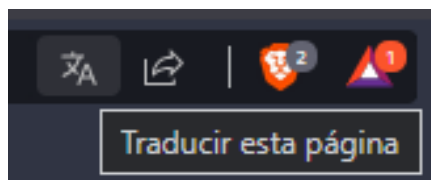
URL
¿Qué es el Entorno de Desarrollo? - Neo Wiki. NeoAttack




URL
¿Qué aprender para ser programador FULL STACK?




Cabe resaltar que si el complemento está en **inglés**, nos podemos apoyar en la opción de traducción del explorador Google Chrome o Brave, pues será útil para la comprensión del material. Solo debemos dar clic en la opción de traducción y elegir la opción “**español**”. Para los artículos en PDF no es funcional esta opción, solo para los portales web.



Por último, está el apartado de **Cuestionarios y talleres** prácticos que serán las actividades a desarrollar. Estas pueden ser evaluativas, como los cuestionarios y talleres, como prácticas, talleres de práctica o recursos adicionales.

 **Cuestionarios y talleres prácticos**




CUESTIONARIO

U1-Cuestionario

Por hacer: Ver

Por hacer: Recibir una calificación

Por hacer: Recibir una calificación de aprobado



RECURSO

Actividad M1 FSB

Por hacer: Ver

CUESTIONARIOS

Este tipo de actividad, evaluará los conocimientos adquiridos durante el proceso de aprendizaje. Para desarrollarlos solo debemos revisarlos y seguir las instrucciones. En cada unidad hay un cuestionario, es importante desarrollar todos para las calificaciones del curso.

Para ingresar a este, vamos a la unidad X y en la parte inferior se encuentra el cuestionario.

Cuestionarios y talleres prácticos



CUESTIONARIO
U1-Cuestionario

Por hacer: Ver

Por hacer: Recibir una calificación

Por hacer: Recibir una calificación de aprobado

Damos clic sobre el nombre del cuestionario para ir a la descripción del mismo.

✓ Hecho: Ver Por hacer: Recibir una calificación Por hacer: Recibir una calificación de aprobado

Objetivo

- Evaluar los conocimientos en cuanto a conocimientos básicos del concepto Full Stack.

Instrucciones de la actividad

Según lo visto en el módulo de historia e introducción al pensamiento Full Stack, conteste las siguientes preguntas, en donde se evidencien los conocimientos con base en generalidades para el trabajo Full Stack, definiciones, términos, historia y demás aspectos relacionados al concepto Full Stack.

Cantidad de intentos

Ilimitados.

Intento de cuestionario

Método de calificación: Calificación más alta

Calificación para aprobar: 3.00 de 5.00

Encontraremos el **Objetivo**, **Instrucciones de la actividad** y **Cantidad de intentos**. Además, el método de calificación y calificación para aprobar. Para desarrollar el cuestionario solo debemos dar clic en “**Intento de cuestionario**”.

FULLSTACK_BASICO_P > Unidad 1: Historia e introducción al pensamiento FullStack > U1-Cuestionario



CUESTIONARIO

U1-Cuestionario

Regresar

Pregunta 1

Sin responder aún

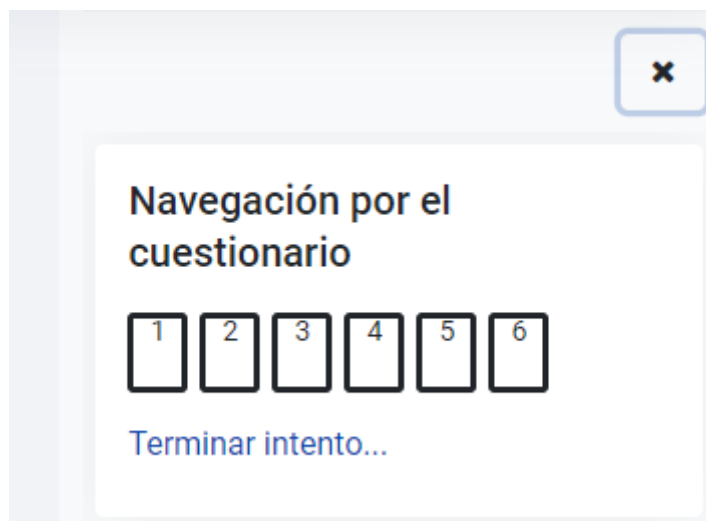
Puntúa como 1.00

[Marcar pregunta](#)

Una de las razones que NO destaca ser Full Stack es:

- ☐ a. La Autosuficiencia
- ☐ b. La alta oferta
- ☐ c. La remuneración
- ☐ d. La alta demanda

Para responder se debe elegir una opción de respuesta y ver que esté seleccionado. En promedio por cuestionario son 5 preguntas y estarán en la misma página, solo con bajar encontrarán el resto de preguntas. Para ver la navegación del cuestionario e ir a una pregunta en específico, debe dar clic en el botón azul de la parte derecha.



Al final de la última pregunta, se encontrará el botón “**Terminar intento...**” para terminar y revisar las respuestas.

Terminar intento...

U1-Cuestionario

Resumen del intento

Pregunta	Estatus
1	Respuesta guardada
2	Respuesta guardada
3	Respuesta guardada
4	Respuesta guardada
5	Respuesta guardada
6	Respuesta guardada

Volver al intento

Enviar todo y terminar

Aquí podrá enviar las respuestas si considera que está bien o volver al intento y corregir si es necesario. Una vez se da clic en **“Enviar todo y terminar”** saldrá un mensaje de confirmación y luego nos enviará a la calificación y revisión de respuestas.

Confirmación



Una vez que haga el envío, no podrá cambiar sus respuestas de este intento de resolver el cuestionario..

Enviar todo y terminar

Cancelar

Comenzado el	domingo, 26 de febrero de 2023, 20:27
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 26 de febrero de 2023, 20:36
Tiempo empleado	9 minutos 5 segundos
Puntos	4.00/6.00
Calificación	3.33 de 5.00 (66.67%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0.00
sobre 1.00

[Marcar
pregunta](#)

Una de las razones que NO destaca ser Full Stack es:

- ☐ a. La Autosuficiencia
- ☐ b. La alta oferta
- ☒ c. La remuneración ✖
- ☐ d. La alta demanda

La respuesta correcta es: La alta oferta

Al final, estará la opción de “**Finalizar revisión**” para volver a la actividad.

La respuesta correcta es: Ninguna de las respuestas es correcta

[Finalizar revisión](#)

[Finalizar revisión](#)

Si tienen dudas adicionales, pueden plasmarlas en los canales de atención, ya sea el chat, la mesa de ayuda o con su tutor de curso.