# 一接口介绍

自V1.1.0以后,例程提供基于UART的控制接口。

开发者可以通过发送串口 (UARTO, 115200) 指令,控制设备的模式切换,配置2.4G的参数,进行2.4G的发送和接收等。

每条完整的指令末尾要加上**换行符**。

目前支持的所有指令如下:

串口指令	接口	说明
h	cmd_help	帮助指令,可以查看所有串口指令
?	cmd_help	帮助指令,可以查看所有串口指令
ble	cmd_switch_to_ble	切换到BLE模式
2g4	cmd_switch_to_2g4	切换到2.4G模式

串口指令	接口	说明
state	cmd_get_2g4_state	查看当前的2.4G工作状态,包括三种: ING2P4G_STATE_IDLE,ING2P4G_STATE_TX, ING2P4G_STATE_RX
phy	cmd_phy_set	设置2.4G的phy
aa	cmd_access_address_set	设置2.4G的access address
power	cmd_power_set	设置2.4G的发射功率
channel	cmd_channel_set	设置2.4G的工作频道
timeout	cmd_rx_timeout_set	设置2.4G接收状态下的超时时间
txone	cmd_tx_one_packet	在2.4G模式下发送一包数据
txcon	cmd_tx_continus	在2.4G模式下连续发送数据
rxone	cmd_rx_one_packet	在2.4G模式下接收一包数据
rxcon	cmd_rx_continus	在2.4G模式下连续接收数据
stopcon	cmd_stop_continus	结束连续发送/接收
rxdata	cmd_rx_data_get	获取SLAVE上一包收到的数据
rxint	cmd_rx_interrupt_clear	清rx中断
eventint	cmd_event_interrupt_clear	清event中断
test	cmd_test_inst	测试指令, 开发者可以根据需求增加自己的指令
shutdown	cmd_shutdown	设备进入低功耗模式(只能通过配置好的IO唤醒)

# 二使用说明

# 1 函数返回状态

大部分指令都不是必然配置成功的,和设备当前的状态有关,可以通过返回值判断执行的结果。

比如在BLE模式下使用**channel**指令就会返回**ING2P4G\_MODE\_ERROR**,表明当前的模式(BLE/2.4g)不支持此指令。

所有的返回状态如下:

只有返回ING2P4G\_SUCCESS才表明配置成功,否则保持之前配置。

#### 2 2.4G默认状态

当前demo每次从BLE切换到2.4G模式,都会恢复2.4G的默认状态,不会保持上次2.4G模式下进行的配置。

默认状态如下:

```
ing_2p4g_config.Mode
                         = MODE_MASTER;
ing_2p4g_config.AccAddr
                          = 0x1234567A;
ing_2p4g_config.PHY
                          = LLE_PHY_1M;
ing_2p4g_config.Channel
ing_2p4g_config.TXPOW
                          = 2400;
                          = 63;
ing_2p4g_config.WhiteEn = 0x1;
ing_2p4g_config.WhiteIdx
                          = 0x0;
ing_2p4g_config.CRCInit
                          = 0x123456;
ing_2p4g_config.TimeOut = 10000;//6.25s
ing_2p4g_config.RxPktIntEn = 0;
```

# 3 连续发送/接收

现在提供的指令包括单包发送/接收和连续发送/接收。

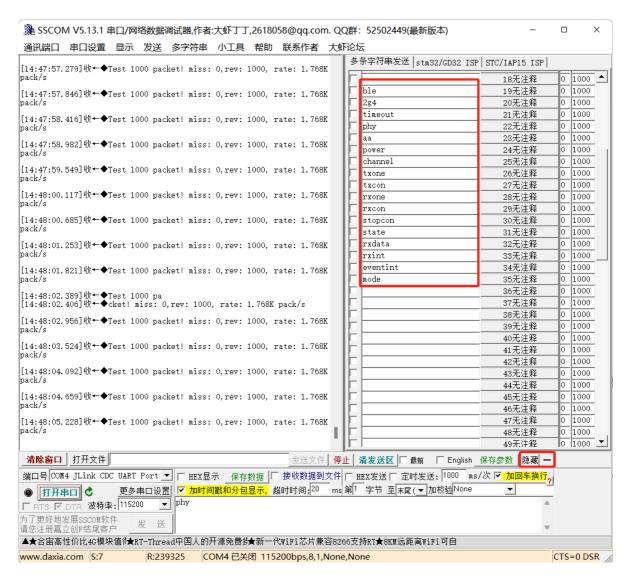
连续发送/接收可用于测试当前接口的吞吐能力。

如果在连接发送/接收状态下,再次发送连续发送/接收的指令,会停止连续发送/接收。

连续发送和接收当前是在应用层控制(通过**TEST\_2P4G.c**里的**continus\_2g4**变量),客户可以根据需要调整控制逻辑。

# 4测试技巧

可以使用SSCOM(一款电脑端的串口收发工具)的扩展功能定义好常用的指令,方便进行测试。



# 5 指令传参

现在的模式里,所有指令都没有通过串口传递参数,都是在接口的内部进行参数控制。

比如channel的配置,目前是通过2380的起始数值,每配置一次递增5的方式。

之所以没有用串口传递参数,是因为串口输入的值为ASCII码,需要进行一定复杂度的转换才能用于实际参数的配置。

但是当前所有的指令都提供了配置参数的途径(接口的传入参数\*param),开发者可以根据自己的需求开发更便利的串口配置方式。