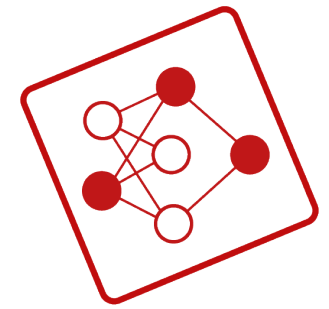


# OOP esempi inheritance



- X casa:

Modellizzare, in analogia con esempio Bike di Oracle, la gerarchia:

Transportation

Car

Truck

--- scrivendo

- almeno 2 attributi caratteristici x ogni classe
- Constructor con parametri (e uso si super... se necessario)
- Setter e getter