
REGLAS DE ESTANDARIZACIÓN

INTRODUCCIÓN

Bienvenidos al manual de estandarización para el proyecto que utilizará Java Spring Boot, React Native, Angular y Weblogic. Este manual está diseñado para ayudar a los desarrolladores a comprender y seguir los estándares de codificación y arquitectura que se utilizarán en el proyecto. Al seguir estos estándares, se garantiza una mayor calidad y coherencia en el desarrollo del software, lo que facilita su mantenimiento y escalabilidad en el futuro. A través de este manual, exploraremos los diferentes componentes y tecnologías que se utilizarán en el proyecto, y proporcionaremos ejemplos prácticos de código y buenas prácticas para asegurar una implementación eficiente y efectiva.

INDICE

Componentes Comunes	4
Contenedores	5
Datos	5
Cuadros de Dialogo	5
Denominación de alcance variables	6
Denominación de otros componentes	7
Denominación para el uso de Bases de Datos	7
Tipo de variables para los atributos de las tablas.....	7
Restricciones:.....	7

LENGUAJE A UTILIZAR

- Se trabajará en con: Java Spring Boot, React Native, Angular y Weblogic.
- Se utilizarán las herramientas (software de):
 - IntelliJ IDEA
 - JDK 11
 - Node js 14.5.0
 - Angular CLI
 - spring initializr

HERRAMIENTA A UTILIZAR PARA TRABAJAR EN EQUIPO

- GITHUB Y DRIVE

DENOMINACIÓN DE NOMBRES PARA OBJETOS

Para la denominación de objetos se realizará de la siguiente forma:

Prefijo o sufijo del elemento + nombre representativo.

Tomando en cuenta el prefijo o sufijo que representa al objeto y el nombre representativo del mismo, en donde dicha denominación debería ir en minúscula.

Componentes Comunes

Tipo de Objeto	Prefijo o Sufijo	Ejemplo
Button	Btn	Btn_guardar
CheckBox	Chk	Chk_opcion
CheckedListBox	Clb	Clb_lista
ComboBox	Cbo	Cbo_elementos
DateTimePicker	Dtp	Dtp_fecha
Label	Lbl	Label_nombre

LinkLabel	Llbl	Lnbl_tipo
ListBox	Lst	Lst_lista
ListView	Lstv	Lstv_lista
MonthCalender	mnc	Mnc_calendario
NumericUpDown	Nud	Nud_numero
PictureBox	Pic	Pic_foto
ProgressBar	Pgb	Pgb_estado
RadioButton	Rdb	Rdb_opcion
TextBox	Txt	Txt_direccion
TreeView	Trv	Trv_opcion

Contenedores

Tipo de Contenedor	Sufijo o Prefijo	Ejemplo
GroupBox	Gpb	Gpb_grupo
Panel	Pnl	Pnl_panel
TabControl	Tbc	Tbc_ejemplo

Datos

Tipo de Dato	Sufijo o Prefijo	Ejemplo
DataGridView	Dgv	Dgv_clientes
DataSet	Dts	Dts_proveedores

Cuadros de Dialogo

Tipo de Cuadro de Dialogo	Sufijo o Prefijo	Ejemplo
OpenFileDialog	ofd	Ofd_factura
SaveFileDialog	sfd	Sfd_Factura

DENOMINACION DE NOMBRES PARA LOS TIPOS DE DATOS

Para la denominación de objetos se realizará de la siguiente forma:

Prefijo + nombre representativo.

Tomando en cuenta el prefijo o sufijo que representa el tipo de variable a utilizar y el nombre representativo del mismo, en donde dicha denominación debería ir en minúscula.

Tipo de Variable	Prefijo	Ejemplo
String	s	sNombre
Char	c	cDireccion
Integer	i	iEdad
Date	d	dFecha
Float	f	fPrecio
Byte	b	blmagen
Long	l	lDistancia
Double	do	doVelocidad
Boolean	b	bEncontrado
Decimal	de	deValor
Short	srt	srtContador

Denominación de alcance variables

Según la utilidad de la variable se denominará de la siguiente forma:

Prefijo o Sufijo + nombre representativo.

Tipo de Alcance	Prefijo o Sufijo	Ejemplo
Global	g	gNombre
Publico	p	pdireccion

Denominación de otros componentes

De igual forma los otros componentes se denominarán de la siguiente forma:

Prefijo o Sufijo + nombre representativo

Tipo de componente	Prefijo o Sufijo	Ejemplo
Procedimiento	pro	proplanilla
Función	fun	Pconsulta

Los otros componentes como lo formularios, clases y etc. Se denominarán con un nombre representativo y con su dicha extensión. Debido a que cada uno de ellos deben de ir comentados dando una pequeña explicación del mismo.

Denominación para el uso de Bases de Datos

Se utilizará la siguiente notación:

Tipo	Prefijo o Sufijo	Ejemplo
Base de Datos	BD	ColegioBD
Tablas	✓	Cientes
Campos	✓	Nomcte
Vistas	vw	vwproveedores
Trigger	tg	Tgbitacora
Secuencia	sec	Secidcte
Procedimiento	pc	Pcsueldo
Llave primaria	pk	pkcodalumnos
Llave foránea	fk	fkencargado

Tomando en cuenta que en las tablas y campos no se utilizara ningún prefijo o sufijo para que su manejo sea más fácil.

Tipo de variables para los atributos de las tablas

Según el atributo, será el tipo de variable que se le asigne.

- ✓ **Llaves Primarias:** Number
- ✓ **Fecha:** Date
- ✓ **FechaHora:** Date/Time
- ✓ **Nombre, Apellido, correo, teléfono, dirección:** Varchar
- ✓ **Edad:** Number
- ✓ **Atributos que no se necesite calcular:** varchar

Restricciones:

Para todas las denominaciones que se presentaron en la sección, se deben de tomar en cuenta las siguientes restricciones:

- ✓ Todas las denominaciones deben de escribirse en minúsculas.
- ✓ No se deben hacer uso ningún signo de puntuación tales como guiones, puntos etc.
- ✓ Los nombres representativos deben de escribir de acorde a su uso.

DENOMINACIÓN DE NOMBRES PARA OBJETOS

- Nombre de la entidad en mayúscula
- Nombre de los campos en minúscula con el nombre de la entidad al final
- Usar reglas de normalización al crear las entidades y sus atributos, ya que es indispensable que posea valores atómicos cada atributo.

PRODUCTO

id_producto
nombre_producto
descripcion_producto
cantidad_producto

PROVEEDOR

id_proveedor
nombre_proveedor
apellido_proveedor
telefono_proveedor

DENOMINACIÓN DE NOMBRES PARA OBJETOS

Nombres → varchar2(30)

- Apellidos → varchar2(30)
 - Edades → integer
 - Teléfonos → varchar2(15)
 - Email → varchar2(35)
 - Moneda → float
 - Fechas → date
-

DENOMINACIÓN DE NOMBRES PARA OBJETOS

- Vistas → sufijo '_vw'
- Secuencias → debe tener el nombre de la tabla al que va ligada con el sufijo '_seq'
- Triggers → sufijo 'tgr'
- Procedimientos → sufijo 'prc'

DENOMINACIÓN DE NOMBRES PARA OBJETOS

- Arrays→ prefijo 'arr_'
- Contadores → prefijo 'c_'
- Textbox→ prefijo 'txt_'
- Botones → prefijo 'btn_'
- Labels→ prefijo 'lbl_'
- Tablas → prefijo 'tbl_'
- Data griedviews→ prefijo 'dgv_'

ICONOS, COLORES DE PANTALLA Y LOGOTIPOS

TIPO DE LETRA: ARIAL NORMAL

TAMAÑO: 11

COLOR DE LETRA: ControlText

LOGO A LADO DERECHO

TITULO CENTRADO A LETRA 18 ARIAL EN NEGRITA

BOTONES DIMENSIONES: 85;38

ORDEN DE LOS BOTONES: EN FORMA HORIZONTAL

LOS BOTONES AL IGUAL QUE LOS LABELS DEBEN INICIAR CON MAYÚSCULA

BACK COLOR: PARA PANEL Y PARA TABLA.

