### TRABAJO PRÁCTICO NRO. 03 - JAVASCRIPT

### Ejercicio Nro. 05: Planificador de Viajes

* **Enunciado**: Una agencia de viajes quiere crear un planificador que permita a los usuarios seleccionar su destino, ingresar la cantidad de personas que viajan, y calcular el costo total del viaje. Además, el usuario podrá seleccionar entre diferentes planes de viaje que incluyen distintos servicios.
* **Requisitos**:
  1. El usuario selecciona un destino de viaje. Los precios expuestos corresponden a un servicio estándar, en caso de habilitar la casilla de verificación donde solicita un servicio “premium” el costo por persona, se incrementa en un 25%.
     + ESPAÑA – U$$ 2.000,00 DOLARES POR PERSONA
     + PORTUGAL - U$$ 2.000,00 DOLARES POR PERSONA
     + BRASIL – U$$ 1.200,00 DOLARES POR PERSONA
  2. Ingresar la cantidad de personas. (mínimo 1, máximo 4 personas).
  3. Calcular y mostrar el costo total del viaje.
  4. Permitir al usuario guardar el plan de viaje y sus datos para que la agencia se contacte con él. Pedir nombre y teléfono nada más. (validar que haya ingresado los datos antes de aceptar).

### Ejercicio Nro. 06:

Realizar un programa en JavaScript que permita ingresar las notas de los trabajos finales de los alumnos de la diplomatura en “Desarrollo Web Full Stack con JavaScript” para ello se establecen las siguientes condiciones.

* No está establecido la cantidad de trabajos finales que se evaluarán
* Este será el cuadro con el que se analizará y asignará la clasificación de los mismos.
  + Si la nota >= 0 y <= 4 serán trabajos desaprobados
  + Si la nota > 4 y <= 7 serán trabajos aprobados
  + Si la nota > 7 y <10 serán trabajos muy buenos
  + Si la nota = 10 serán trabajos excelentes
* Contemplar que el operador podría ingresar notas incorrectas, es decir podría poner una nota menor a cero o mayor a 10 con lo que sería claramente un error. Contemplar la cantidad de veces que se equivoca.
* Siempre preguntar si desea continuar cargando notas ¿?.

**Consideraciones: para realizar el ejercicio debe utilizar solamente código JavaScript, sin interacción con el DOM y cargar los datos de entrada por medio de prompt.**