Escuela Sin Miedo

Materia: Taller de Diseño de Software II

Prof: Ing. Daniel Maldonado

Alumno: Gustavo Gutierrez

# 1. Introducción

Escuela Sin Miedo es una aplicación web diseñada para registrar, monitorear y dar seguimiento a los casos de bullying en instituciones educativas. El sistema busca promover la transparencia, la rápida intervención de las autoridades y la protección de la identidad de las víctimas.

# 2. Objetivos

## 2.1 Objetivo General

Desarrollar un sistema web que permita a las escuelas registrar incidentes de bullying, generar reportes y notificar a las autoridades competentes, garantizando la confidencialidad de las víctimas y la trazabilidad de los casos.

## 2.2 Objetivos Específicos

- Facilitar el registro digital de casos de bullying.  
- Permitir la gestión y seguimiento de cada caso.  
- Generar reportes estadísticos.  
- Garantizar la confidencialidad de los datos.  
- Promover la prevención y concientización.

# 3. Alcance

La aplicación incluirá módulos de registro de instituciones, usuarios, denuncias, gestión de casos, estadísticas y administración.

# 4. Actores del Sistema

- Administrador de la plataforma: gestiona usuarios y configuración global.  
- Directivo escolar: valida, carga y actualiza casos.  
- Docente: reporta casos detectados.  
- Autoridades externas: reciben notificaciones de casos graves.

# 5. Requisitos Funcionales

- RF1: Registrar usuarios.  
- RF2: Cargar incidentes de bullying.  
- RF3: Actualizar estado de los casos.  
- RF4: Generar reportes filtrados.  
- RF5: Notificar automáticamente a autoridades en casos críticos.

# 6. Requisitos No Funcionales

- RNF1: Accesible desde navegador moderno.  
- RNF2: Seguridad y cifrado de datos.  
- RNF3: Interfaz intuitiva y responsiva.  
- RNF4: Soporte para al menos 100 escuelas activas simultáneamente.

# 7. Modelo de Datos

El sistema estará compuesto por las siguientes tablas principales:  
- Escuela: id, nombre, domicilio, localidad.  
- Usuario: id, nombre, apellido, dni (único), rol, id\_escuela (FK).  
- Caso: id, fecha, descripción, estado, id\_escuela (FK), usuario\_reportante (FK).  
- Administrador: id, usuario, email, contraseña.

# 8. Tecnologías a Utilizar

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap/Tailwind.  
- Backend: Node.js   
- Base de datos: PostgreSQL   
- Herramientas: GitHub, Postman.

# 9. Beneficios Esperados

- Registro centralizado de incidentes.  
- Agilización en la detección y tratamiento de casos.  
- Confianza en el proceso de intervención.  
- Estadísticas útiles para la toma de decisiones.

# Conclusión

La aplicación Escuela Sin Miedo busca aportar a la solución del problema del bullying escolar, con tecnología que promueve la transparencia y la rápida intervención de las autoridades educativas.