**HTML și CSS (10p)**

* fișiere separate pentru HTML și CSS
* folosiți elemente semantice
* site-ul trebuie să fie responsive (folosiți media queries și unități relative)
* folosiți majoritatea selectorilor CSS (cei de bază, pseudo-clase și peseudo-elemente, combinatori)
* folosiți majoritatea proprietăților CSS prezentate în laboratorul 2
* folosiți flex și grid layouts
* existența unui meniu drop-down folosind CSS
* tranziții CSS pentru diferite proprietăți
* animații CSS care să modifice mai multe proprietăți

**JavaScript (12p)**

* fișiere separate de JavaScript
* modificarea stilului unui element sau unui grup de elemente
* manipularea DOM-ului (selectați elemente după ID, clasă, tag și querySelector)
* crearea și ștergerea de elemente
* inputuri și formulare
* folosiți setTimeout() și setInterval()
* folosirea LocalStorage
* folosirea a cel puțin o metodă din clasele Math, Array, String, Date
* schimbarea aleatorie a unor proprietăți
* eventimente
  + folosirea de evenimente generate de mouse și tastatură
  + folosiți target și currentTarget
  + folosiți preventDefault() și stopPropagation()
* folosiți metodele getComputedStyle() și getBoundingClientRect()
* validați datele dintr-un formular folosind expresii regex

**Node.js (8p)**

* cereri GET/POST: preluarea datelor din formular
* cereri AJAX cu preluarea datelor din fișier JSON
* sesiuni: login și logout
* template-uri (prin EJS sau orice alt template rendering engine doriți)
* creați o pagină pentru erori 404 -