



**INGENIERÍA MECATRÓNICA**

**INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

**DAVID DIAZ TOVAR 20310434**

**GRUPO: 6E1**

# Algoritmo de Dijkstra

## ¿Qué es?

El algoritmo de Dijkstra es un algoritmo de búsqueda de caminos más cortos en un grafo con pesos no negativos. El algoritmo determina el camino más corto desde un nodo origen a todos los demás nodos del grafo.

## ¿Para qué sirve?

El algoritmo de Dijkstra se utiliza en muchas aplicaciones, como la planificación de rutas en sistemas de navegación, el enrutamiento de paquetes en redes de computadoras y la optimización de sistemas de transporte y logística. También se utiliza en problemas de optimización en los que se busca la solución más corta o el camino óptimo.

## ¿Cómo se implementa en el mundo?

Este algoritmo es usado por los dispositivos GPS para encontrar el camino más corto entre la ubicación actual y el destino del usuario. Tiene amplias aplicaciones en la industria, especialmente en aquellas áreas que requieren modelar redes.

## ¿Cómo lo implementarías en tu vida?

Podría utilizarlo de manera similar a la de un GPS pero para encontrar las rutas de transporte que me dejarían más rápido de un lugar a otro dependiendo el tráfico que haya en la ciudad en ese momento

## ¿Cómo lo implementarías en tu trabajo o tu trabajo de ensueño?

Tal vez para algo que tenga que ver con almacenar información y que varias definiciones o elementos estén relacionados entre sí por lo que convendría saber cuál sería el camino más corto para leer la información