

MANUAL DE VARIABLES

ENTRENAMIENTO SEMANA 3, DESARROLLO.

REALIZADO POR: DIEGO VALLEJO

VARIABLE	TIPO DATO	DESCRIPCION
dateAndTime	Date	Almacena la fecha y hora de ejecución del programa.
dateFormatted	String	Almacena la fecha y hora de ejecución del programa pero en formato texto.
credentials	Tuple	Almacena las credenciales para acceder al sistema.
option	Int	Guarda la opción seleccionada por el usuario para ingresar en el menú.
user	String	Permite ingresar el usuario para poder acceder al sistema. Credencial.
Password	String	Permite ingresar la contraseña para poder acceder al sistema. Credencial.
products	List	Guarda toda la lista de los productos, compuestos por una serie de diccionarios.
col1, col2, col3, col4	String	Almacenan texto para darle formato a la hora de imprimir por pantalla.
widht	Int	Guarda un entero para usarlo de referencia a la hora de imprimir por pantalla las columnas 1 a la 4.
name	String	Almacena el nombre del producto a agregar al sistema.
price	float	Guarda el precio por unidad de producto a registrar.
quantity	Int	Almacena la cantidad de productos a registrar.
product_dic	dictionary	Guarda los diccionarios individuales donde se guarda cada producto. Tiene las claves: producto, precio, cantidad y total. Esta ultima se calcula de manera automática con base en el precio (un) por la cantidad.
founded	Bool	Valida el estado de búsqueda de un producto, en caso de estar en la BD cambia a True, en caso de no existir, seguirá en estado False.
search	String	Es el producto que se desea buscar.
update_quatity	Float	Usado para actualizar el precio de los productos.
update_price	Int	Usado para actualizar la cantidad de productos.
total	Float	Utilizado para almacenar el total en dinero que se tiene en el inventario invertido en productos.

Nota: Para acceder al sistema es necesario ingresar las credenciales correctas, las cuales son:

Usuario: Admin

*Contraseña: admin123**