

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA

SEMESTRE:2025-2



PROFESOR(A): ARIEL ADARA MERCADO MARTÍNEZ

PROYECTO: AGENDA

ALUMNOS:

MARTÍNEZ MORALES JOSÉ LUIS

MIGUEL JIMENEZ ROSAS

INDICE:

- 1- Introducción (planteamiento de la probelmatica)
- 2- Desarrollo
- 3- Pruebas del programa ejecutable
- 4- Manual del usuario
- 5- Manual técnico
- 6- Conclusiones

1-Introducción:

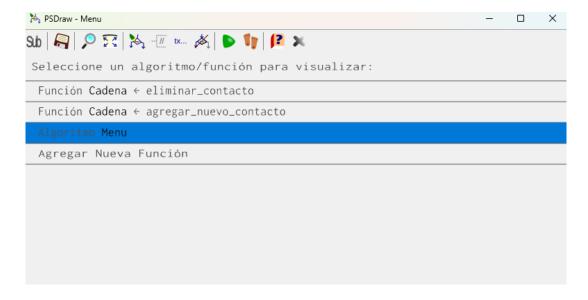
Se quiere desarrollar una plataforma dentro de la cual se ejecuten opciones para almacenar contactos de personas haciendo algunos hincapies en algunos datos del contacto dado por la persona (los datos de estas personas son: nombre(s), apellidos, numero telefonico, correo de contacto y alguna nota que pueden especificaciones del contacto) y se esperea que tenga la capacidad de almenos 100 individuos; esta plataforma podría ser útil en varios ambitos, por ejemplo:

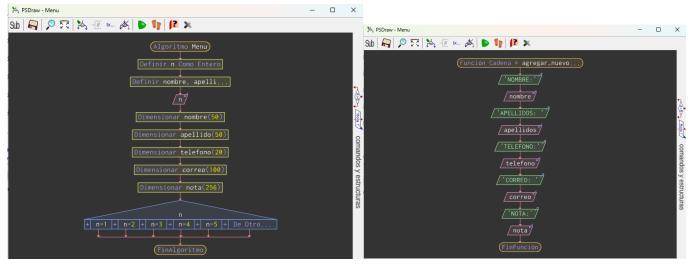
Ambito médico: Digamos que hay medico el cual tiene contactos con otros medicos, enfermero y especialistas, pues el programa le puede ser de ayuda para poder almacenar estos contactos, el uso de las notas se ve mas util en este ambito porque puede ser que varios compartan el mismo nombre, pero sean de ambitos, estados o especializaciones diferentes; otro uso es el almacenamiento de pacientes en tratamiento, una manera de organizarlos y tenerlos como contacto si algo se desarrolla con ellos, las notas servirían para especificar el tipo de enfermedad, tratamiento o relación que tenga con el paciente.

Ambito administrativo: Una empresa está contrarando a nuevo personal y quiere tener una forma de organizarlos de acuerdo a su nombre, su forma de contacto y el puesto que ocupará, de está manera con el programa podrá tener un orden, una forma de tener a la mano datos de contacto sobre el mismo y un conteo de cuantas personas están en ciertas áreas e incluso especificaciones de sus empleados.

Ambito juridico: Una manera optima de tener contacto con un bufete de abogados, ministros, jueces e incluso algunos puestos politicos mas grandes, es una manera buena de organizar los contactos a su vez que se puede especificar el ambito en el cual se especializan, pueden ser de ambito civil, publico, penal o de otro ambito.

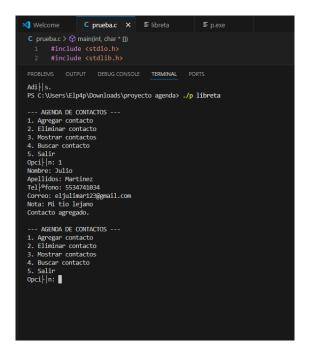
2-Desarrollo:

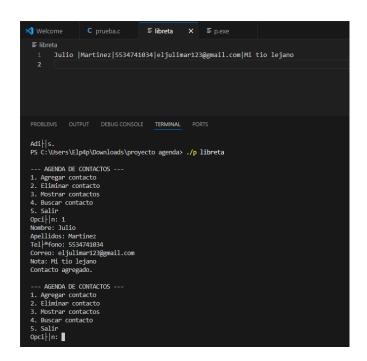


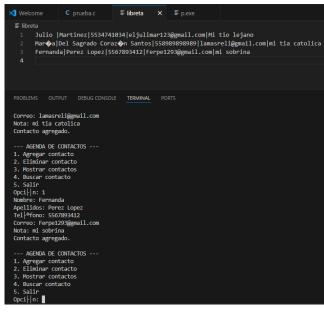


3-Pruebas de que el programa funciona:



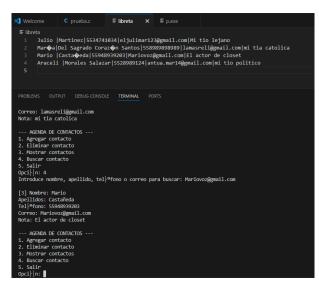


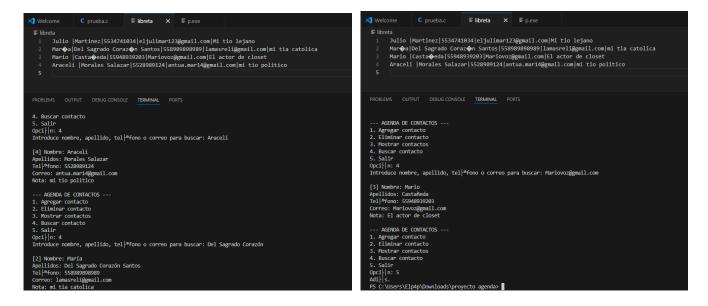




| Ibreta | Julio | Martinez|5534741034 | eljulimar123@gmail.com | Mi tio lejano | Amroa | Del Sagrado Corazon Santos|558989898989| lamasreli@gmail.com | mi tia catolica | Brooker | Comparison | Compar

```
| Bibreta | Julio | Martinez|5534741034|eljulimar123@gmail.com|Mi tio lejano | Martinez|S534741034|eljulimar123@gmail.com|Mi tio lejano | Martinez|S534741034|eljulimar123@gmail.com|Mi tio lejano | Martinez|Bomail.com|Mi tio lejano | Martinez|Bomail.com|Mi tio lejano | Martinez|Bomail.com|Mi tio catolica | Mascar contacto | Mascar cont
```





4-Manual de usuario:

Al momento de ejecutar el programa, el mismo abrirá un menú el cual desprenderá 5 opciones, las cuales pueden ser seleccionados de acuerdo con el número de la opción; las opciones son:

- 1- Agregar un nuevo contacto: El cual permite que el usuario cree un nuevo contacto escribiendo los datos de nombre(s), apellidos, número telefonico, correo y notas (las notas son opcionales)
- 2- Eleminar contacto: Esta opción permite que se elimine un contacto de la los que ya tiene registrado, se elimina el contacto insertando el nombre del mismo.
- 3- Mostrar contactos: Esta opción despliega en forma de lista y numerando los contactos que el usuario ha guardado en el programa, se despliega siguiendo la estructua de nombre(s), apellidos, número telefonico, correo, notas; se ordenan los contactos de acuerdo a cuando fueron agregados.
- 4- Buscar contacto: Esta opción es una forma de buscar un contacto cualquiera que este registrado, la forma de buscar puede ser por nombre(s), apellidos, número telefonico o correo.
- 5- Salir: Cierra el programa.
- *Los nombres tienen una capacidad de 50 caracteres.
- *Los apellidos tienen una capacidad de 40 caracteres
- *El número telefonico tiene una capacidad de 20 caracteres
- *El correo tiene una capacidad de 100 caracteres
- *La nota tiene una capacidad de 256 caracteres

5-Manual técnico:

Este programa funciona con las bibliotecas:
#include <stdio.h></stdio.h>
#include <stdlib.h></stdlib.h>
#include <string.h></string.h>
Se ocuparon los arreglos:
char nombre[50]
char apellidos[50]
char telefono[20]
char correo[50]
char nota[MAX_NOTA];
Codigo para compilar:
gcc prueba.c -o p
Archivo .exe:
Libreta.exe
Codigo para ejecutar:
./p libreta
Se ocuparon las siguientes funciones para poder trabajar el programa:
Se ocuparon las siguientes funciones para poder trabajar el programa: void cargarContactos();
void cargarContactos();
void cargarContactos(); void guardarContactos();
void cargarContactos(); void guardarContactos(); void agregarContacto();
void cargarContactos(); void guardarContactos(); void agregarContacto(); void eliminarContacto();
void cargarContactos(); void guardarContactos(); void agregarContacto(); void eliminarContacto(); void listarContactos();

Se ocuparon las siguietnes funciones en las líneas de codigos que sirvieron para modificar el documento:

fgets

fopen

6-Conclusiones:

Martínez Morales José Luis: Durante el proyecto se busco un proposito un tema, poder crear un probgrama el cual nos pudiera ayudar a aguardar información de multiples individuos, esto en un ambito en general, pero aplicando estos conocimientos a otros proyectos, no solo enfocandolos a una agenda, nos puede ayudar para poder organizar elementos como si de un inventario hablaramos; dejando a un lado el proyecto y viendo como afecta estos conocimientos en la vida cotidiana, nos afecta en como podemos resolver ciertas problematicas, no solo de inventario o de organización, sino que nos da una manera mas concreta de como analizar y como actuar sobre las problematicas que pueden surgir; la programación en general es una herramienta que nos permite tener nuevas soluciones mas accesibles o mas faciles.

Jímenez Rosas Miguel: