



Especificación de Requerimientos

Índice

1. Introducción	1
1.1. Propósito	1
1.2. Alcance	2
1.3. El cliente pidió	2
2. Benchmark	2
3. Viaje del usuario	4
4. Requerimientos	5
5. Casos de Uso	7
6. Tecnológica usada	13
7. Iteración Dos	14
7.1. Diagramas	14
8. Documentación API	21
9. Diagrama de Base de datos	25

1. Introducción

Proyecto: **Bumper**
Aplicación web para el registro y gestión de incidentes urbanos en la Ciudad de México.

1.1. Propósito

Esta aplicación web está pensada para permitir a los usuarios **registrar, visualizar y gestionar incidentes urbanos**, tales como baches, luminarias descompuestas, obstáculos en la vía pública, basura en banquetas, entre otros. El objetivo principal es brindar una **herramienta colaborativa** para mejorar la comunicación y participación entre los ciudadanos sobre problemas en la ciudad.

1.2. Alcance

Esta plataforma web permite a ciudadanos, comerciantes y organizaciones vecinales registrar y gestionar incidentes en las calles de sus colonias, utilizando una aplicación móvil sencilla de usar para mejorar la participación comunitaria, optimizar recursos y fomentar una ciudad más segura y limpia.

1.3. El cliente pidió

■ Registro de incidentes

- Permitir a los usuarios marcar la ubicación del incidente en un mapa interactivo.
- Adjuntar una o más fotografías que respalden el incidente reportado.
- Registrar una breve descripción del problema.

■ Actualización de estado del incidente

- Permitir que cualquier usuario (no solo el creador del reporte) actualice el estado del incidente a Resuelto”, siempre que adjunte pruebas fotográficas que validen la solución.

■ Visualización de incidentes

- Mostrar todos los incidentes en un mapa interactivo, categorizados por tipo y estado (Reportado, En proceso, Resuelto).

2. Benchmark

Este paso lo hemos completado para conocer las **soluciones actuales** en el mundo, conocer las fortalezas, debilidades, las formas de trabajo, conocer de sus interfaces y procesos. Con esta información tendremos un panorama de lo que ya existe y podremos hacer un camino de usuario para lograr una experiencia más amigable de nuestra aplicación.

Enlaces a las páginas

- | | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| ■ FixMyStreet (Reino Unido) | ■ Mejora tu Ciudad (España) |
| ■ SeeClickFix (EE.UU.) | ■ Colab.re (Brasil) |

	FixMyStreet (Reino Unido)	SeeClickFix (EE.UU.)	Mejora tu Ciudad	Colab.re (Brasil)
Marcación en mapa	Sí (OpenStreetMap)	Sí (Google Maps)	Sí (Google Maps)	Sí (Leaflet/O- penStreetMap)
Adjuntar fotos	Sí (1+ imágenes)	Sí (hasta 5 imágenes)	Sí (fotos y videos)	Sí (3+ imágenes)
Descripción breve	Texto libre	Campos predefinidos + texto	Texto libre	Texto + etiquetas
Actualización de estado	No (solo creador/ autoridades)	Sí (usuarios verificados)	Sí (usuarios y autoridades)	Sí (usuarios registrados)
Visualización de incidentes	Mapa con filtros	Mapa interactivo con capas	Mapa con íconos	Mapa con filtros y heatmaps
API del mapa	OpenLayers + OpenStreetMap	Google Maps API + Esri	Google Maps API	Leaflet API + OpenStreetMap
Tecnología	Perl, PostgreSQL, OpenLayers	React, Node.js, AWS	MySQL/Firebase	JavaScript, Python, PostgreSQL
Disponibilidad	Reino Unido, Australia	EE.UU., Canadá	España, México	Brasil, Argentina, Uruguay

Cuadro 1: Comparativa de plataformas de gestión de incidentes urbanos

	FixMyStreet (UK)	SeeClickFix (EEUU)	Mejora tu Ciudad (ES)	Colab.re (BR)
Fortalezas	Integración autoridades Open-source PostgreSQL robusto	Interfaz intuitiva Colaboración real-time Escalabilidad AWS	Multimedia completo Flexibilidad descripciones	Visualización avanzada Stack moderno Foco LATAM
Debilidades	Actualizaciones limitadas Alcance reducido	APIs pagas Límite imágenes	Tecnología oculta Cobertura indefinida	Baja visibilidad global Registro obligatorio
Base de datos	PostgreSQL	AWS RDS (MySQL/Pg)	MySQL/Firebase	PostgreSQL
Propuesta de valor	Comunicación simple ciudadano- gobierno	Transparencia mediante reportes verificados	Empoderamiento ciudadano con evidencia visual	Soluciones basadas en datos LATAM

Cuadro 2: Comparativa de puntos específicos

3. Viaje del usuario

Primera iteración sobre lo que pensaría tanto el cliente como el equipo de desarrollo sobre la forma de trabajar del sistema y la forma en como los usuarios pueden hacer uso de la aplicación.

1. Acceso Inicial

Paso 1: Ingresa a la web → *Landing page* con:

- Mapa interactivo central (iconos de incidentes existentes).
- Botón para **Reportar Incidente**.
- Menú superior: Registro/Ingresar o acceso como invitado (solo visualización).

2. Exploración del Mapa

Paso 2: Interactúa con el mapa:

- Zoom/Arrastre: Explora zonas geográficas.
- Clic en incidente: Pop-up muestra:
 - Mini-galería de fotos (vistas previas).
 - Estado (Reportado/En Proceso/Resuelto).
 - Comentarios.
- Filtros Laterales:
 - Categorías (Baches, Alumbrado, Basura, etc.).
 - Rango de fechas.

3. Creación de Reporte

Paso 3: Clic en Reportar Incidente → Formulario de 4 pasos:

Inicio de sesión previo

Paso 3.1 - Ubicación

- Mapa para marcar ubicación exacta:
 - Auto-detección de geolocalización (opcional).
 - Escribir la dirección

- Ajuste manual con arrastre del marcador (opcional)

Paso 3.2 - Detalles del Incidente

- Campos obligatorios:
 - Tipo: Dropdown con categorías predefinidas.
 - Título: 60 caracteres máx. (ej: Bache peligroso en Av. Principal).
 - Descripción: Texto libre (500 caracteres) con placeholder de instrucciones
 - Fotos: Subida de hasta 4 archivos (formatos: JPG/PNG).
- Campos opcionales:
 - Etiquetas: sobre tendencias de la ciudad o características del incidente.

Paso 3.3 - Previsualización

- Resumen del reporte con:
 - Miniatura del mapa + dirección aproximada.
 - Vista previa de fotos subidas.

- Advertencia de datos públicos: Este reporte será visible para todos los usuarios.

Paso 3.4 - Confirmación

- Opciones:
 - Publicar ahora
 - Descartar cambios

4. Post-Publicación

Paso 4: Reporte publicado → Redirección a página del incidente con:

- Código Único: para seguimiento.
- Sección de Actualizaciones:
 - Timeline vacío (se llenará con interacciones).
 - lista de incidentes por las fechas
- Acciones Habilitadas: (EXTRAS)
 - Apoyar → Más comentarios
 - Compartir → Genera enlace para posts.

5. Interacción de Otros Usuarios (EXTRA)

Escenario A - Actualizar Estado:

- Usuario secundario clic en Marcar como Resuelto.
- Modal solicita:
 - Subida de 1+ fotos que evidencien la solución.
 - Breve descripción (ej: Bache rellenado con asfalto).
- Sistema verifica:
 - Geolocalización del usuario vs ubicación del reporte (radio de 50m).
 - Consenso comunitario: Si 3+ usuarios validan en 24h → Estado cambia a Resuelto.

Escenario B - Aportar Información:

- Clic en Añadir Pruebas → Sube fotos/videos adicionales.
- Comentario contextual: Texto libre (280 caracteres).
- Nuevos archivos aparecen en galería con tag Contribución comunitaria.

Escenario C - Discrepar:

- Botón Esto no está resuelto → Abre formulario de disputa.
- Usuario debe:
 - Seleccionar motivo (opciones predefinidas: Solución parcial, Daño recurrente).
 - Opcional: Adjuntar foto actualizada.
- Disputa reinicia el estado a En Proceso.

6. Seguimiento Personalizado (EXTRA)

Perfil de Usuario (requiere registro):

- Mis Reportes: Listado con filtros por estado.
- Contribuciones: Historial de incidentes, fotos añadidas y validaciones.

Notificaciones:

- Alertas cuando otros interactúan con sus reportes.
- Recordatorios si un incidente sigue activo tras 15 días.

4. Requerimientos

Funcionales

1. Autenticación de Usuarios (RF1)

- Registro y acceso con email y contraseña.

- Niveles de acceso: Ciudadano y Administrador (E)

2. Gestión de Incidentes (RF2)

- Usuario puede crear, editar y eliminar reportes.
- Verificar datos (las imágenes se suben correctamente)
- Sistema de etiquetas para hacer filtros más sencillos.

3. Integración con Mapa en Tiempo Real (RF3)

- Importar API para visualizar e interactuar con el mapa.
- Manipulación visual para añadir items dentro del mapa.
- Geolocalización automática. (E)

4. Filtro (RF4)

- Búsqueda por palabras clave, categoría y rango de fechas.

5. Visualización de Datos (RF5)

- Pantalla principal.
- Pantalla login.
- Pantalla crear incidente.
- Pantalla editar incidente.
- Pantalla filtrar incidentes.

Requerimientos No Funcionales

1. Seguridad (RNF1)

- Seguridad en el registro de contraseñas y correos.
- Proteger los datos de los usuarios. (E)

2. Rendimiento (RNF2)

- Buscar optimización del mapa para cargar y manipularlo con baja latencia
- Implementación para soportar registros simultáneos.

3. Disponibilidad (RNF3)

- Solución local.
- Buscar un host sencillo. (E)

4. Usabilidad (RNF4)

- Interfaz responsiva.
- Diseño intuitivo.

5. Escalabilidad (RNF5)

- Arquitectura modular.
- Base de datos escalable.

5. Casos de Uso

CU1: Registro de Usuario

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario no se encuentra registrado
- **Postcondiciones:** El usuario es registrado y puede iniciar sesión con sus credenciales

Flujo Principal:

1. Usuario accede a la página de registro (RF1)
2. Ingresa datos del formulario: nombre, apellido, correo y contraseña
3. Sistema valida la información: completa y el correo no se encuentra registrado
4. Redirección al dashboard principal (RNF4)

Flujo Alternativo:

- Formulario incompleto:
 1. Sistema muestra “Por favor, llena este campo” en el espacio sin llenar
- Formato de correo invalido:
 1. Sistema muestra “Correo invalido”
- Correo ya registrado:
 1. Sistema muestra “Error al registrar el usuario”

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error ...

CU2: Iniciar Sesión

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario se encuentra registrado
- **Postcondiciones:** El usuario accede a la página

Flujo Principal:

1. Usuario accede a la página de login (RF1)
2. Ingresa email y contraseña registrados
3. Sistema verifica credenciales en base de datos (RNF1)
4. Redirección al dashboard principal (RNF4)

Flujo Alternativo:

- Credenciales incorrectas:
 1. Sistema muestra error específico
 2. Ofrece recuperación de contraseña vía email
- Cuenta no verificada:
 1. Sistema bloquea acceso
 2. Reenvía enlace de verificación

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error ...

CU3: Actualizar datos de Usuario

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** Los datos del usuario han sido modificados

Flujo Principal:

1. Usuario accede al apartado “Perfil”
2. Sistema muestra un apartado con campos que contienen la información del usuario
3. El usuario modifica los datos de alguno de los campos
4. El sistema valida la información y actualiza

5. El sistema muestra mensaje: “Cambios guardados correctamente”

Flujo Alternativo:

- La nueva información es invalida:
 1. Sistema muestra mensaje de error

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU4: Consultar información del Usuario

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** Se muestran los datos del propio usuario y sus reportes realizados.

Flujo Principal:

1. Usuario accede al apartado “Perfil”
2. Sistema muestra un apartado con campos que contienen la información del usuario y un apartado llamado “Incidentes Reportados” con los incidente reportados por el usuario

Flujo Alternativo:

- El usuario no ha reportado incidentes:
 1. Sistema muestra dentro del apartado “Incidentes Reportados” el mensaje “No hay incidentes reportados aún”

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU5: Cerrar Sesión

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** El usuario cierra su sesión, vuelve a la pantalla de login

Flujo Principal:

1. Usuario presiona en el apartado “Cerrar Sesión”
2. El sistema cierra sesión, reenvía a la pantalla de login

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU6: Reportar Incidente Urbano

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** Se registra un nuevo incidente

Flujo Principal:

1. El usuario se encuentra en la pantalla principal
2. Selecciona “Reportar Incidente” desde el mapa (RF3)
3. Establece ubicación mediante alguno de los métodos: geolocalización asistida (RNF2), formulario, selección en el mapa
4. Completa formulario de descripción con: categoría, título, descripción y fotos (RF2)
5. Sistema valida y almacena el reporte en la base de datos (RNF5)
6. Muestra página de confirmación con código único (RF5)

Flujo Alternativo:

- Formulario Incompleto:
 1. Sistema muestra “Por favor, llena este campo” en el espacio sin llenar
- Imágenes no válidas:
 1. Sistema muestra “Las imágenes no tienen el formato indicado”
 2. Sistema muestra los requisitos de formatos de imagen.
- Validación denegada
 1. Sistema muestra “Validación denegada, no se ha procesado su solicitud”

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU7: Modificar Reporte Existente

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** Información de incidente actualizada

Flujo Principal:

1. Usuario accede a Mis Reportes en su perfil (RF2)
2. Selecciona incidente no publicado para editar
3. Modifica campos permitidos: descripción, fotos, etiquetas (RF2)
4. Sistema valida cambios y actualiza timestamp (RNF5)
5. Muestra versión actualizada con historial de modificaciones

Flujo Alternativo:

- Intento de editar reporte publicado:

1. Sistema bloquea cambios directos
2. Ofrece crear nueva versión como actualización

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU8: Explorar Incidentes en Mapa

Actores: Usuario (registrado/invitado), Sistema
Flujo Principal:

1. Usuario visualiza mapa principal (RF3)
2. Aplica filtros por categoría/fecha (RF4)
3. Haz clic en marcador para ver detalle
4. Sistema carga pop-up con:
 - Galería de fotos (RNF2)
 - Estado actualizado
 - Botones de interacción

Flujo Alternativo:

- Filtros sin resultados:
 - Sistema sugiere ajustar parámetros
 - Muestra heatmap de zonas problemáticas

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU9: Añadir Comentario Público

Actores: Usuario Registrado, Sistema

Flujo Principal:

1. Usuario selecciona incidente en mapa/listado (RF4)
2. Clic en Añadir Comentario
3. Escribe mensaje
4. Sistema analiza contenido (RNF1):
 - Filtra lenguaje ofensivo
 - Detecta spam
5. Publica comentario

Flujo Alternativo:

- Comentario vacío:
 1. Sistema muestra "El comentario está vacío"
 2. Ofrecer añadir contenido
- Comentario rechazado:
 1. Sistema muestra políticas de comunidad
 2. Ofrece editar el contenido

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU10: Actualizar Estado de Incidente

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** Cambia el estado del incidente seleccionado a Resuelto

Flujo Principal:

1. Usuario selecciona incidente en mapa/listado (RF4)

2. Clic en Marcar como Resuelto
3. Sistema solicita en formulario: Subir 1+fotos de evidencia y descripción
4. Se visualiza sobre el incidente, la solicitud de cambio de estado, con la opción de aprobar
5. Sistema en espera de concluir verificación de la solicitud, estado se encuentra En Proceso
6. Sistema valida solicitud, estado cambia a Resuelto
7. Se añade nuevo botón de interacción para discrepar: Esto no está resuelto

Flujo Alternativo:

- Formulario Incompleto:
 1. Sistema muestra "Por favor, llena este campo" en el espacio sin llenar
- Imágenes no válidas:
 1. Sistema muestra "Las imágenes no tienen el formato indicado"
 2. Sistema muestra los requisitos de formatos de imagen.

Flujo Excepcional:

- Solicitud rechazada:
 1. Sistema manda notificación "Actualización de estado rechazado, Incidente ? (enlace a incidente) "

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU11: Aprobar Cambio de Estado

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada y seleccionó un incidente con solicitud de cambio de estado
- **Postcondiciones:** Aumenta el número de aprobaciones de la solicitud de cambio de estado de un incidente

Flujo Principal:

1. Usuario selecciona incidente en mapa/listado (RF4)
2. Clic en aprobar, sobre una solicitud de cambio de estado
3. Sistema aumenta el número de aprobaciones de la solicitud

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU12: Discrepar sobre Incidente Resuelto

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada y seleccionó un incidente con estado Resuelto
- **Postcondiciones:** Cambia el estado del incidente seleccionado a No Resuelto

Flujo Principal:

1. Usuario selecciona incidente en mapa/listado (RF4)
2. Clic en Esto no está resuelto
3. Sistema solicita en formulario de disputa: Seleccionar motivo, adjuntar foto de prueba (opcional)
4. Se cambia el estado a En Proceso

5. Sistema valida información del formulario, el estado cambia a No Resuelto

Flujo Alternativo:

- Solicitud de disputa rechazada:
 1. Sistema manda notificación “Disputa de Incidente Resuelto rechazada, Incidente ? (enlace a incidente)”

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU13: Explorar Mensajes

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada
- **Postcondiciones:** Se visualizan las notificaciones recibidas por el usuario

Flujo Principal:

1. Usuario selecciona el apartado Mensajes
2. Sistema muestra pantalla de Mensajes
3. Se visualiza un apartado con los encabezados de los mensajes entrantes/notificaciones
4. Usuario hace clic en algun mensaje
5. Sistema muestra el cuerpo completo del mensaje

Flujo Alternativo:

- No se han recibido mensajes:
 1. Sistema muestra texto Sin mensajes disponibles aún

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU14: Eliminar incidente

- **Actores:** Administrador, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada como administrador
- **Postcondiciones:** Se borra del sistema el incidente seleccionado

Flujo Principal:

1. Administrador selecciona incidente en mapa/listado (RF4)
2. Clic en Eliminar
3. Sistema muestra mensaje de confirmación
4. Administrador confirma eliminación
5. Sistema borra completamente el incidente
6. Sistema muestra el mensaje Eliminación exitosa

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

CU15: Compartir incidente

- **Actores:** Ciudadano, Sistema
- **Precondiciones:** El usuario tiene su sesión iniciada y se ha reportado al menos un incidente.
- **Postcondiciones:** El incidente es compartido exitosamente con los destinatarios elegidos por el usuario.

Flujo Principal:

1. Usuario selecciona el apartado de Incidentes o Mis Incidentes
2. Sistema muestra pantalla con los incidentes
3. Se visualiza un botón llamado compartir
4. Usuario presiona el botón llamado compartir
5. Se ofrece las opciones de compartir:

- Redes sociales (Facebook, Twitter, etc.)
- Correo electrónico (Gmail, Outlook, etc.)
- Enlace directo (copiar enlace)

6. El usuario elige uno de los métodos de compartición disponibles.
7. Si elige red social, el sistema redirige a la plataforma correspondiente con un mensaje preconfigurado(incluye una descripción y URL).
8. Si elige correo electrónico, el sistema abre una ventana con el servicio de correo correspondiente con el asunto correspondiente y el contenido preconfigurado incluye una descripción y URL).
9. Si se elige el enlace directo, el sistema genera un enlace único al incidente que puede ser copiado por el usuario.

Flujo Alternativo:

- Red Social no Disponible:
 1. El sistema detecta que no puede completar la acción
 2. El sistema muestra un mensaje "La red social seleccionada no está disponible en ese momento"
 3. Sugiere el sistema utilizar alguna de las otras opciones de compartir
- Correo no enviado correctamente:
 1. El sistema detecta que el cliente de correo no se pudo abrir correctamente
 2. El sistema muestra un mensaje ".^{El} cliente de correos no está disponible en ese momento"
 3. Sugiere el sistema utilizar alguna de las otras opciones de compartir

Flujo Excepcional:

- Servidor no disponible:
 1. Sistema muestra error...

6. Tecnológica usada

Backend

- Lenguaje de programación: Kotlin
- Framework: Spring Boot

Frontend

- React

Base de datos

- PostgreSQL en Supabase

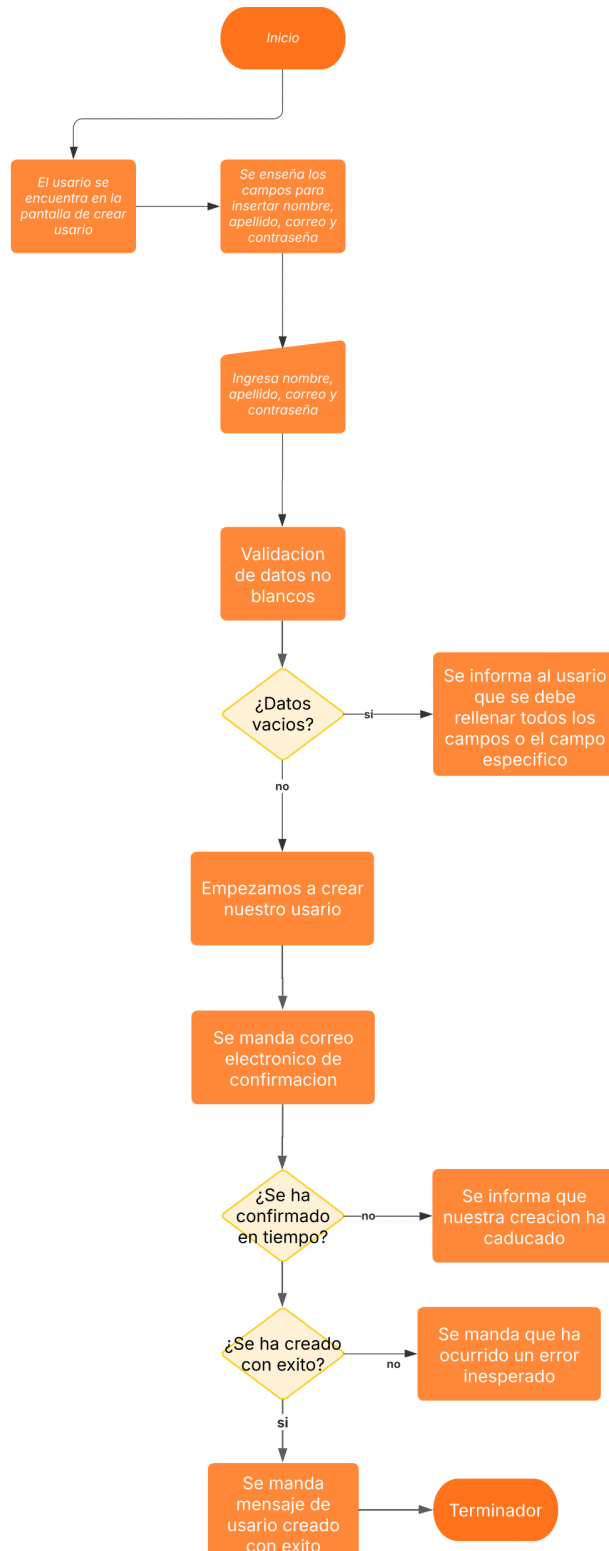
API para Mapas

- OpenLayers (primera opción) / Google Maps API (alternativa)

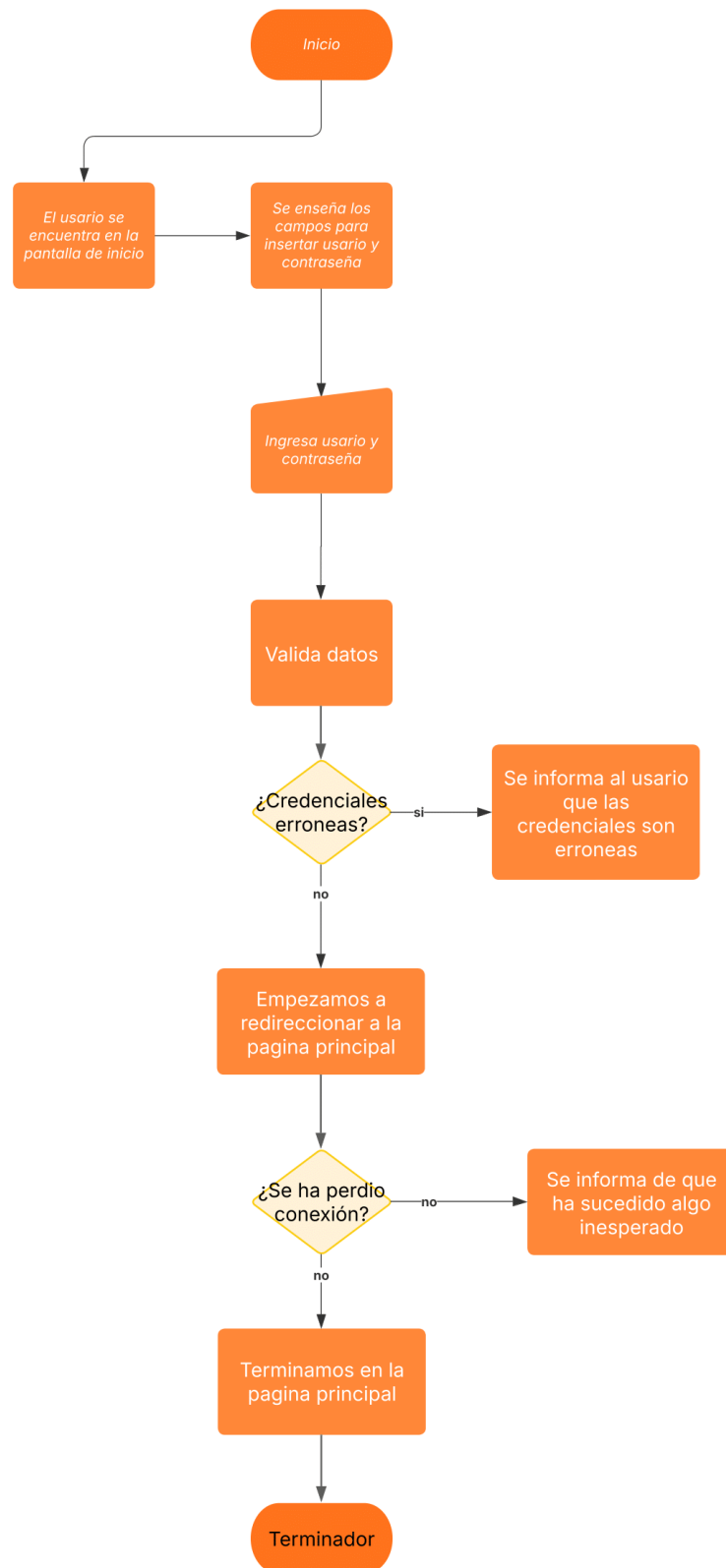
7. Iteración Dos

7.1. Diagramas

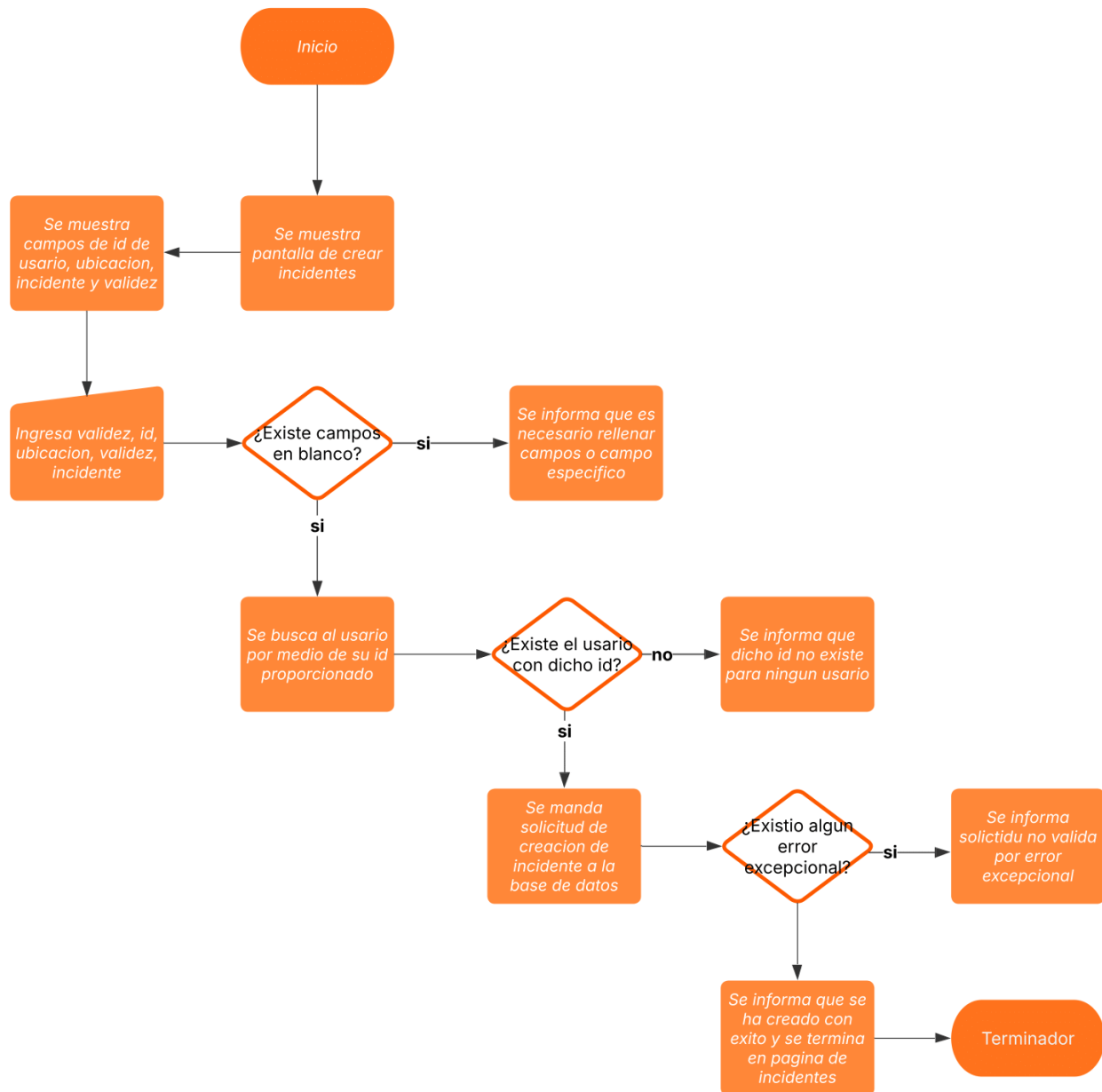
Crear Usuario



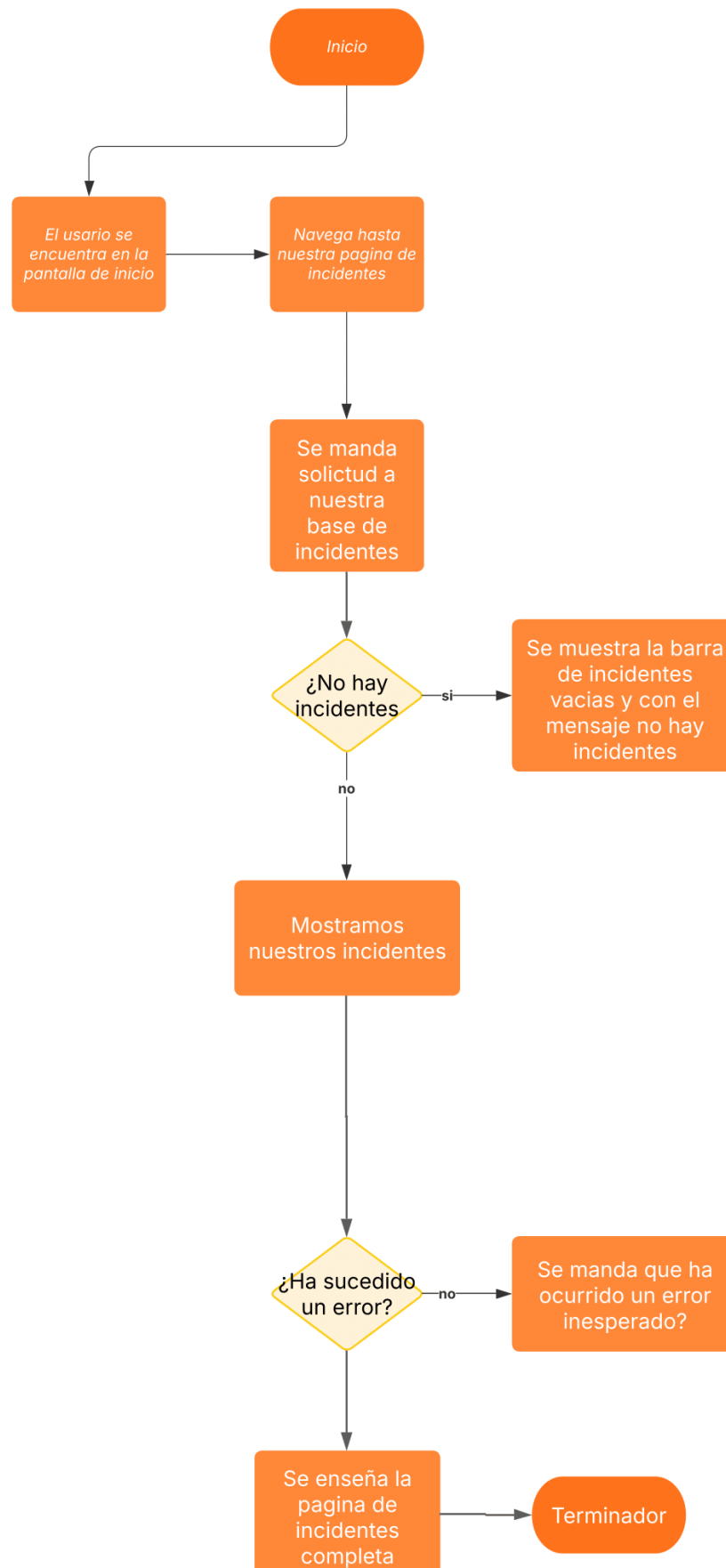
Iniciar Sesión



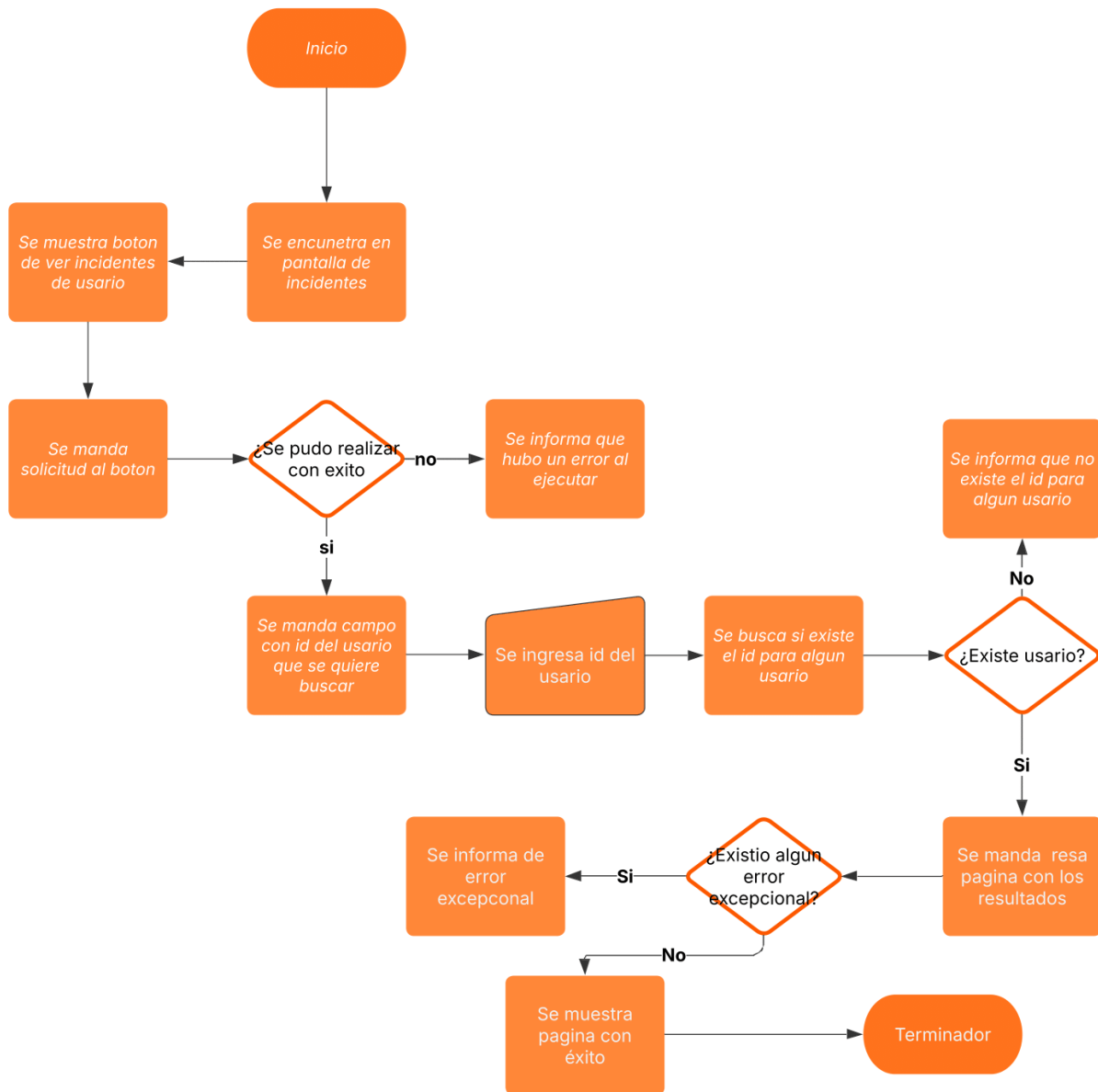
Crear Incidente



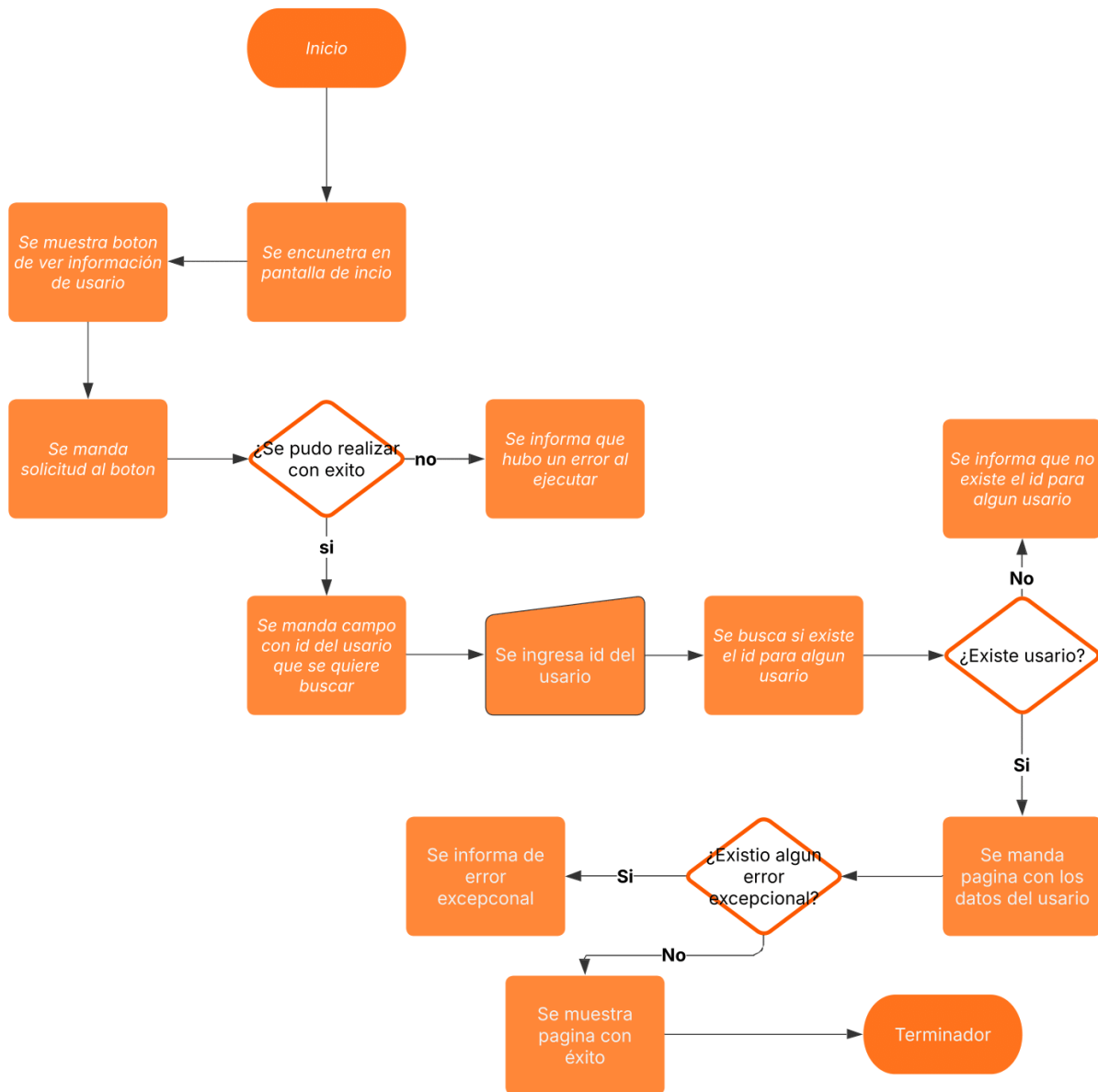
Mostar incidentes



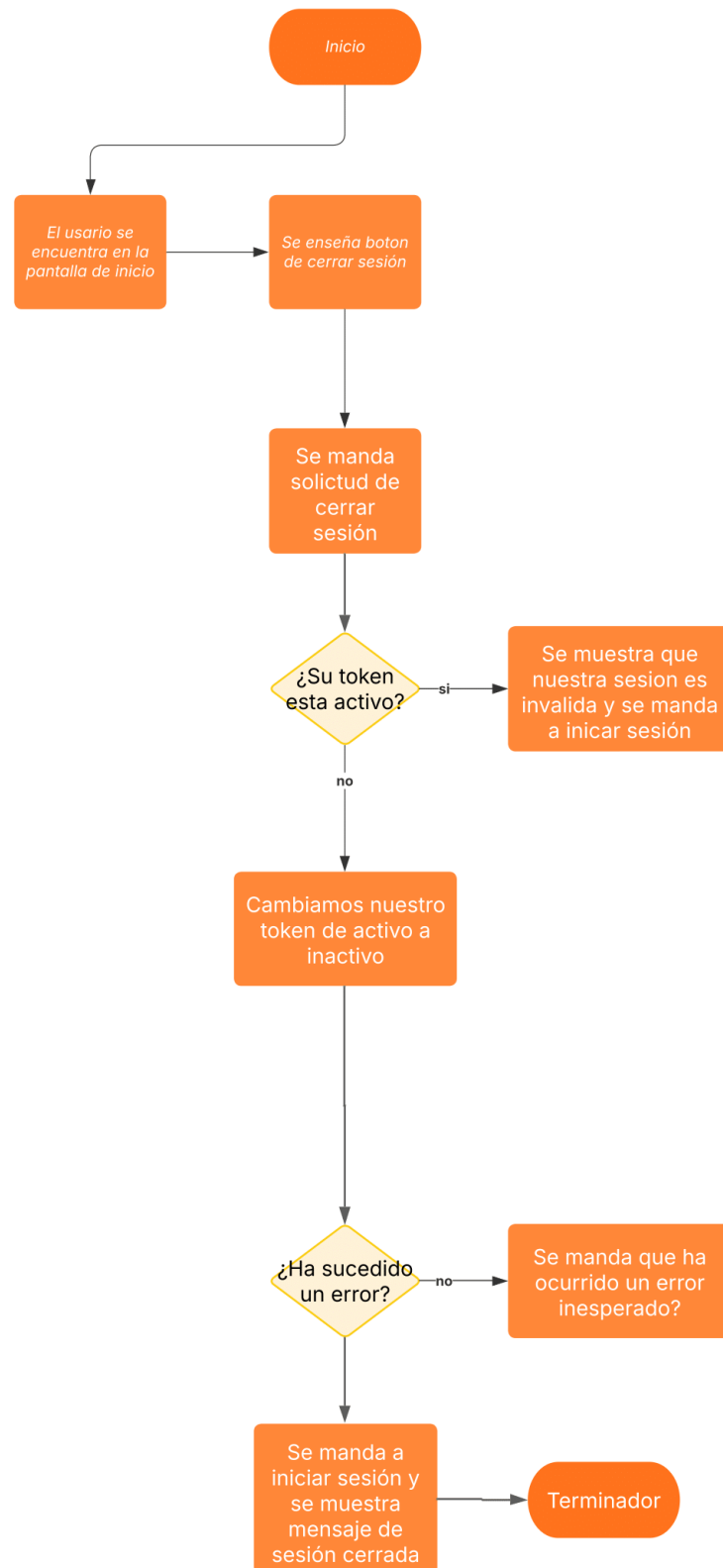
Mostar incidentes usuarios



Mostar información



Cerrar sesión



8. Documentación API

1. Crear un nuevo usuario

Endpoint: POST /v1/users/create

Descripción: Crea un nuevo usuario en la base de datos.

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/users/create
- **Método:** POST
- **Headers:** Content-Type: application/json
- **Body:**

```
{  
  "nombre": "Juan",  
  "apellido": "Perez",  
  "correo": "juan@example.com",  
  "password": "1234",  
  "token": "inactivo",  
  "numeroIncidentes": 0  
}
```

Respuesta esperada (éxito, HTTP 201):

```
{  
  "id": 1,  
  "nombre": "Juan",  
  "apellido": "Perez",  
  "correo": "juan@example.com",  
  "password": "1234",  
  "token": "inactivo",  
  "numeroIncidentes": 0,  
  "incidentes": []  
}
```

Notas:

- El id será generado automáticamente por la base de datos
- token y numeroIncidentes tienen valores por defecto

2. Iniciar sesión (Login)

Endpoint: POST /v1/users/login

Descripción: Inicia sesión y cambia el token a "activo".

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/users/login
- **Método:** POST
- **Headers:** Content-Type: application/json
- **Body:**

```
{
  "correo": "juan@example.com",
  "password": "1234"
}
```

Respuesta esperada (éxito, HTTP 200):

```
{
  "id": 1,
  "nombre": "Juan",
  "apellido": "Perez",
  "correo": "juan@example.com",
  "password": "1234",
  "token": "activo",
  "numeroIncidentes": 0,
  "incidentes": []
}
```

Notas:

- Credenciales incorrectas devuelven HTTP 401

3. Crear un nuevo incidente

Endpoint: POST /v1/incidentes

Descripción: Crea incidente asociado al usuario.

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/incidentes
- **Método:** POST
- **Headers:** Content-Type: application/json
- **Body:**

```
{
  "usuarioId": 1,
  "tipoIncidente": "BACHES",
  "ubicacion": "Av._Principal_123",
  "tipoVialidad": "AVENIDA"
}
```

Respuesta esperada (éxito, HTTP 201):

```
{
  "id": 1,
  "usuario": {
    "id": 1,
    "nombre": "Juan",
    "apellido": "Perez",
    "correo": "juan@example.com",
    "password": "1234",
    "token": "activo",
    "numeroIncidentes": 1,
    "incidentes": []
  },
  "tipoIncidente": "BACHES",
  "ubicacion": "Av._Principal_123",
  "horaIncidente": "2025-03-23T10:00:00",
  "tipoVialidad": "AVENIDA"
}
```

4. Recuperar todos los incidentes

Endpoint: GET /v1/incidentes

Descripción: Lista todos los incidentes en la base de datos.

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/incidentes
- **Método:** GET
- **Headers:** (ninguno requerido)
- **Body:** (ninguno)

Respuesta esperada (éxito, HTTP 200):

```
[
  {
    "id": 1,
    "usuario": {
      "id": 1,
      "nombre": "Juan",
      "apellido": "Perez",
      "correo": "juan@example.com",
      "password": "1234",
      "token": "activo",
      "numeroIncidentes": 1,
      "incidentes": []
    },
    "tipoIncidente": "BACHES",
    "ubicacion": "Av. Principal 123",
    "horaIncidente": "2025-03-23T10:00:00",
    "tipoVialidad": "AVENIDA"
  }
]
```

Notas:

- Muestra todos los incidentes creados en el sistema

5. Recuperar incidentes por usuario

Endpoint: GET /v1/incidentes/usuario/{usuarioId}

Descripción: Lista incidentes asociados a un usuario específico.

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/incidentes/usuario/1
- **Método:** GET
- **Headers:** (ninguno requerido)
- **Body:** (ninguno)

Respuesta esperada (éxito, HTTP 200):

```
[
  {
    "id": 1,
    "usuario": {
      "id": 1,
      "nombre": "Juan",
      "apellido": "Perez",
      "correo": "juan@example.com",
      "password": "1234",
      "token": "activo",
      "numeroIncidentes": 1,
      "incidentes": []
    },
    "tipoIncidente": "BACHES",
    "ubicacion": "Av. Principal 123",
    "horaIncidente": "2025-03-23T10:00:00",
    "tipoVialidad": "AVENIDA"
  }
]
```

Notas:

- El parámetro {usuarioId} debe coincidir con un ID existente
- Devuelve lista vacía si no hay incidentes asociados

6. Obtener información del usuario (verificación)

Endpoint: GET /v1/users/me

Descripción: Obtiene detalles del usuario con contador actualizado.

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/users/me
- **Método:** GET
- **Headers:** correo: juan@example.com
- **Body:** (ninguno)

Respuesta esperada (éxito, HTTP 200):

```
{
  "id": 1,
  "nombre": "Juan",
  "apellido": "Perez",
  "correo": "juan@example.com",
  "password": "1234",
  "token": "activo",
  "numeroIncidentes": 1,
  "incidentes": []
}
```

Notas:

- Requiere header correo válido
- Verifica estado actual de numeroIncidentes

- Muestra información sensible como password (solo para fines demostrativos)

7. Cerrar sesión (Logout)

Endpoint: POST /v1/users/logout

Descripción: Cierra sesión cambiando token a inactivo".

Solicitud:

- **URL:** http://localhost:8080/v1/users/logout
- **Método:** POST
- **Headers:** correo: juan@example.com
- **Body:** (ninguno)

Respuesta esperada (éxito, HTTP 200):

"Sesion_cerrada_correctamente"

Notas:

- Cambia estado del token a inactivo
- Verificación posterior con GET /v1/users/me muestra nuevo estado
- Requiere mismo header correo usado en login

9. Diagrama de Base de datos

