

# Adopción de prácticas ágiles de desarrollo de software en los planes de estudio de universidades de Costa Rica: revisión de la literatura

Carlos Martín Flores González

`martin.flores@ieee.org`

Escuela de Ingeniería en Computación  
Instituto Tecnológico de Costa Rica  
Ingeniería de Software  
Profesor: Rodrigo Bogarin

21 de setiembre 2017

# Agenda

1. Definiendo el problema de investigación
2. Subproblemas
3. Refinamiento de problemas
4. Propuesta de investigación
5. Conclusiones

# Conclusiones

- ▶ Recordar que el proyecto va a tomar tiempo

# Conclusiones

- ▶ Recordar que el proyecto va a tomar tiempo
- ▶ Revisión detallada de la literatura disponible

# Conclusiones

- ▶ Recordar que el proyecto va a tomar tiempo
- ▶ Revisión detallada de la literatura disponible
- ▶ Intentar ver el problema de diferentes perspectivas

# Conclusiones

- ▶ Recordar que el proyecto va a tomar tiempo
- ▶ Revisión detallada de la literatura disponible
- ▶ Intentar ver el problema de diferentes perspectivas
- ▶ Refinar el problema y sus alcances constantemente

# Conclusiones

- ▶ Recordar que el proyecto va a tomar tiempo
- ▶ Revisión detallada de la literatura disponible
- ▶ Intentar ver el problema de diferentes perspectivas
- ▶ Refinar el problema y sus alcances constantemente
- ▶ Usar todos los recursos disponibles

# Conclusiones

- ▶ Recordar que el proyecto va a tomar tiempo
- ▶ Revisión detallada de la literatura disponible
- ▶ Intentar ver el problema de diferentes perspectivas
- ▶ Refinar el problema y sus alcances constantemente
- ▶ Usar todos los recursos disponibles
- ▶ **Discutir el problema con otros**



# ¡Muchas Gracias!

“Todo lo saqué de mi mente”

---

— Estudiante de  
colegio, a profesor de  
matemática