Implemente la **clase Persona** con los siguientes miembros:

* **Atributos protegidos**: apellidos, nombres y edad
* Constructor que inicializa los atributos de la clase
* Un método generarCorreo() que retorna el correo formado por el primer carácter del nombre, el primer carácter del apellido, la edad y al final “@cibertec.edu.pe”.

Luego, implemente dos **subclases de Persona: Docente y Alumno** en el paquete hijo.

**Docente** presenta los siguientes miembros:

* Atributos privados: horas que dicta por semana y tarifa
* Constructor con parámetros para inicializar los atributos: apellidos, nombres, edad horas y tarifa
* Método calcularSueldo() que retorna horasXtarifa

**Alumno** presenta los siguientes miembros:

* Atributos privados: tres notas de tipo double
* Constructor con parámetros para inicializar los atributos: apellidos, nombres, edad y las tres notas
* Método calcularPromedio() que retorna el promedio simple de las tres notas

Por último, implemente el método Procesar de la clase **Principal** para crear los objetos de Docente y Alumno e invocar a sus métodos y a los de su superclase.

Implemente la **clase Figura** en el paquete padre con los siguientes miembros:

* Atributos privados: x, y que representa la ubicación de la figura geométrica
* Constructor que inicializa los atributos de la clase.
* Un método ubicacion() que retorna la ubicación de la figura geométrica según sus posiciones x e y.

Luego, implemente dos **subclases de Figura: Cuadrado y Círculo** en el paquete hijo.

**Cuadrado** presenta los siguientes miembros:

* Atributo privado: lado
* Constructor con parámetros para inicializar los atributos: x, y, lado.
* Método area() que retorna el area del cuadrado (lado\*lado)

**Círculo** presenta los siguientes miembros:

* Atributo privado: radio
* Constructor con parámetros para inicializar los atributos: x, y, radio
* Método area() que retorna el área del círculo (pi\*radio\*radio)

Por último, implemente el método Procesar de la clase **Principal** y cree 2 objetos: uno de tipo Cuadrado y el otro de tipo Circulo e imprima su ubicación y área de cada objeto.

Diseñe la **clase Trabajador** en el paquete padre con los siguientes miembros:

* **Atributos protegidos**: nombre, apellido, telefono de tipo String
* Constructor que inicializa los atributos de la clase.
* Un método generarCodigo() que retorna el código formado por el primer carácter del nombre, el último carácter del apellido y el teléfono del trabajador.

Luego, implemente dos **subclases de Trabajador: Empleado y Consultor** en el paquete hijo.

**Empleado** presenta los siguientes miembros:

* Atributos privados: sueldo básico y porcentaje de bonificación
* Constructor con parámetros para inicializar los atributos: nombre, apellido, teléfono, sueldo básico y porcentaje de bonificación
* Un método boniSoles() que retorna la bonificación en soles (sbas\* % bonificación)
* Un método sbruto() que retorna el sueldo bruto del empleado (sbas+bonificación en soles)
* Un método mostrarDatos() que retorne una cadena conteniendo: nombre, apellido, teléfono, bonificación en soles y el sueldo bruto

**Consultor** presenta los siguientes miembros:

* Atributos privados: horas trabajadas y tarifa horaria
* Constructor con parámetros para inicializar los atributos: nombre, apellido, teléfono, horas y tarifa
* Un método sbruto() que retorna el sueldo bruto del consultor (horas\*tarifa)
* Un método mostrarDatos() que retorne una cadena conteniendo: nombre, apellido, telefono y el sueldo bruto

Por último, implemente el método Procesar de la clase **Principal** y cree 2 objetos: uno de tipo Empleado y el otro de tipo Consultor e imprima sus datos invocando al método mostrarDatos() y su código generado.