

건양대학교가 선도하는 AI 기반 K-국방산업 혁신 프로젝트

The AI-Based K-Defense Industry Innovation Project
Leading by Konyang University

군사학과 박헌규 교수

KY 건양대학교 군사과학연구소



2025.2.12

발제자 소개

주요 경력

학 력

- 육사 00기 (전산학 전공)
- 미 공군대학원 석사 (전산학)
- KAIST 박사 (전산공학)

연구 성과



박 헌 규

1 Computer Programming

2 System Engineering

3 Cyber Space, Network

4 C4I, Interoperability

5 AI, BigData, Cloud, Metaverse

주요 강의 과목 (17개)

학부 이공계 과목

- 인공지능의 이해
- 국방정보보호
- 국방정보화
- 프로젝트관리
- 빅데이터분석
- 파이썬 활용 데이터 분석
- 공학개론
- 디지털기술입문

학부 군사학 과목

- 세계전쟁사 (수학적분석 기반)
- 군사영어, 연합영어
- 논문작성법
- 국방M&S

대학원 (박사과정)

- 국방론세미나 (사이버안보)
- 국방ABC융합기술론
- 군사사 특수연구
- 국가정보학

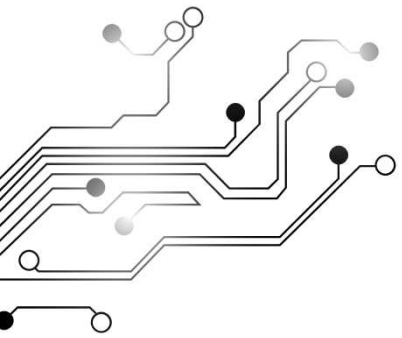


Table of contents

01

Objectives

02

Relations

03

Technology



04

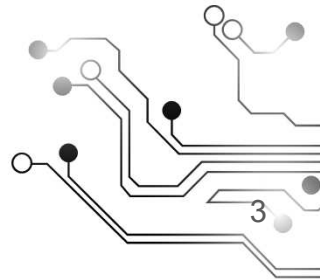
How

05

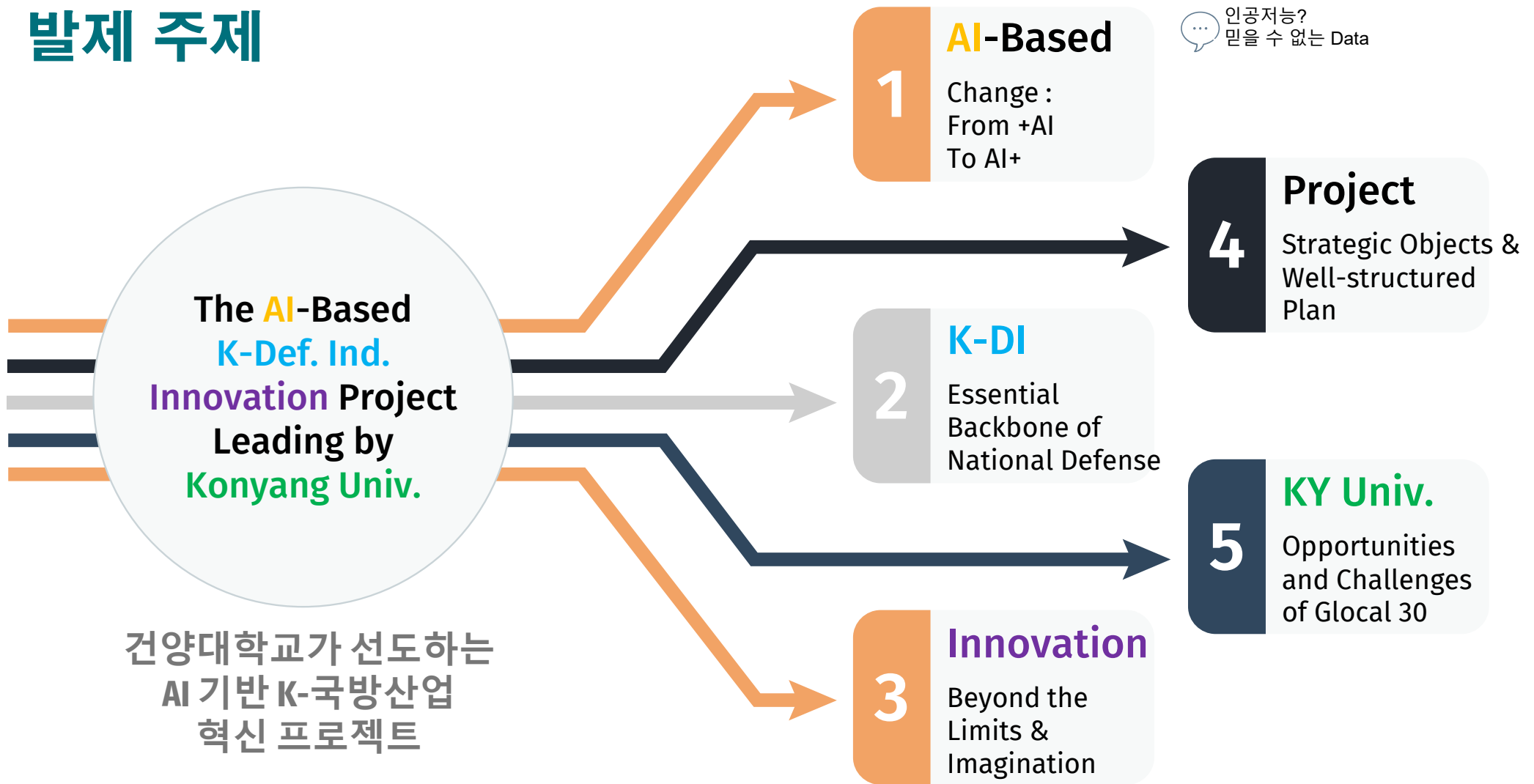
Is Not / Is

06

Conclusion



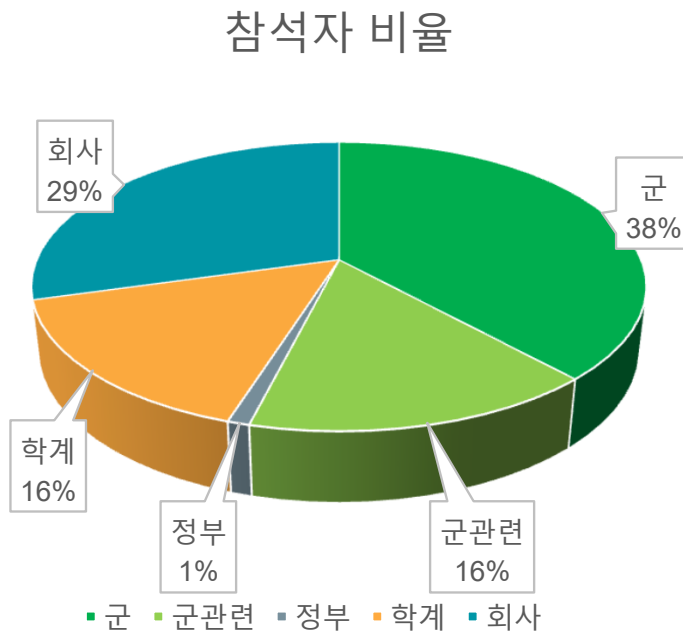
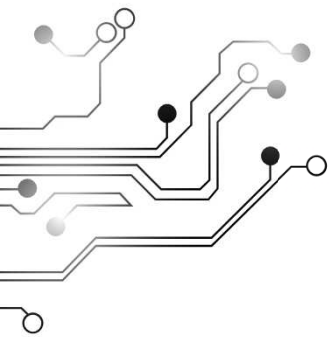
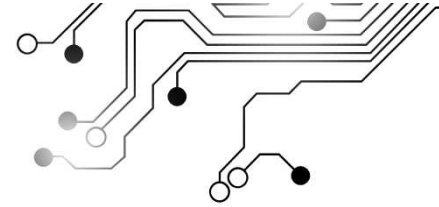
발제 주제



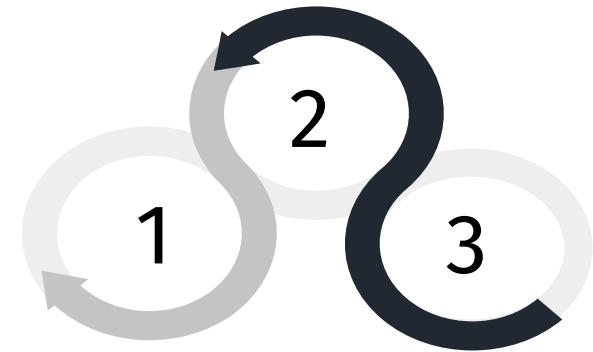
건양대학교가 선도하는
AI 기반 K-국방산업
혁신 프로젝트

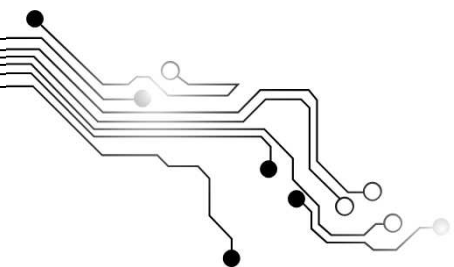
참석한 여러분들의 공통점

WHAT motivation makes you came here?



군(군관련) : 회사 : 학계 = 5 : 3 : 2





Collaboration with KYU



01

국내 유일 국방국가산단 허브 대학
(전력지원체계)

02

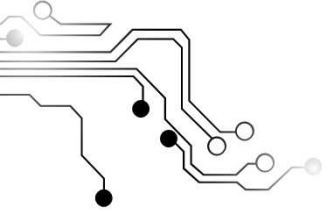
최상위 국방산업 R&D 기관과
네트워크 구축 대학

03

K-국방 전력지원체계 고도화의 중심 대학

04

수요 공급망 및 TestBed 중점 대학



Collaboration with KYU

지역과 함께 세계로,
K-국방산업 선도대학

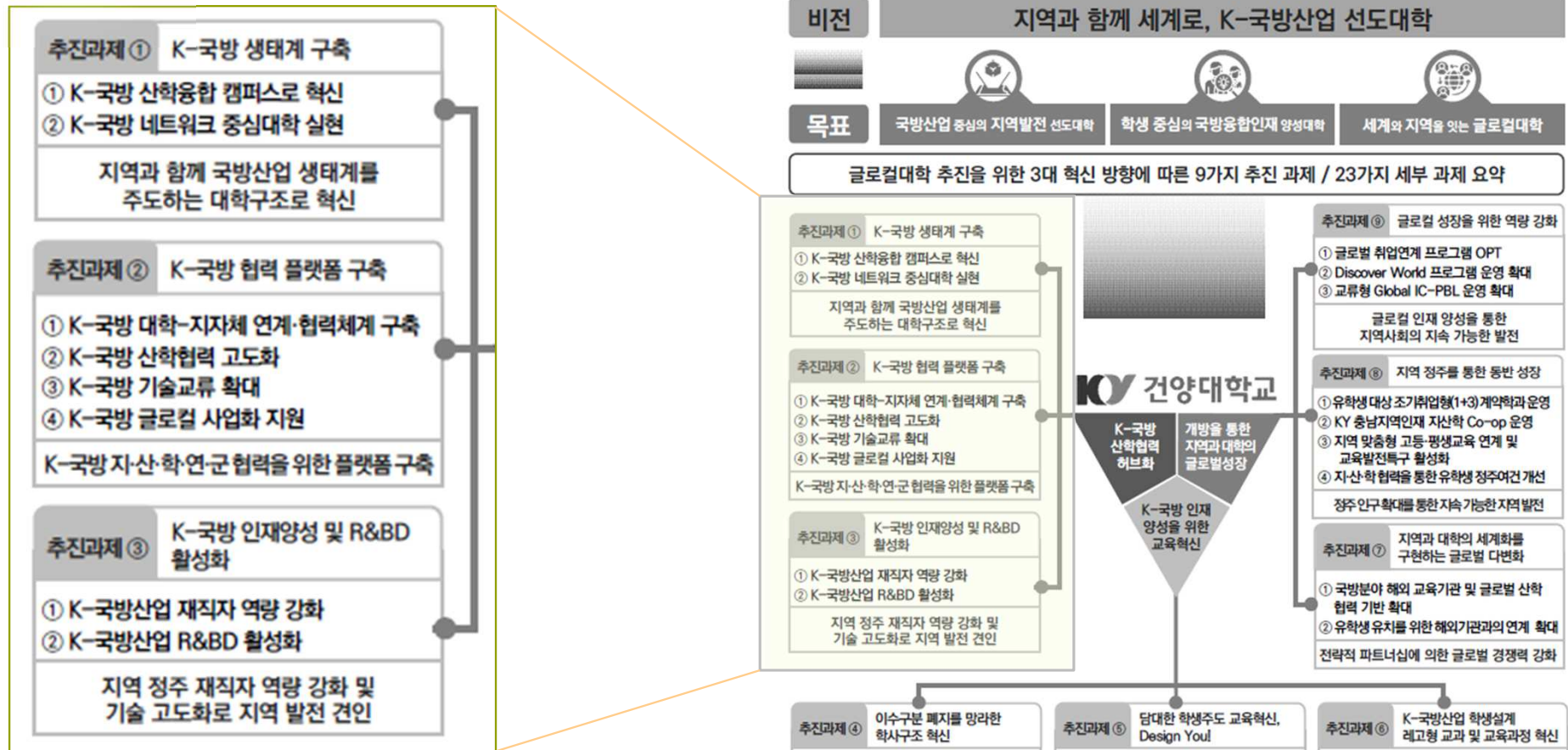


국방산업 중심의 지역발전 선도대학	K-국방 산학협력 허브화
학생중심의 국방융합 인재 양성대학	K-국방 인재양성을 위한 교육혁신
세계와 지역을 잇는 글로벌대학	개방을 통한 지역과 대학의 글로벌 성장



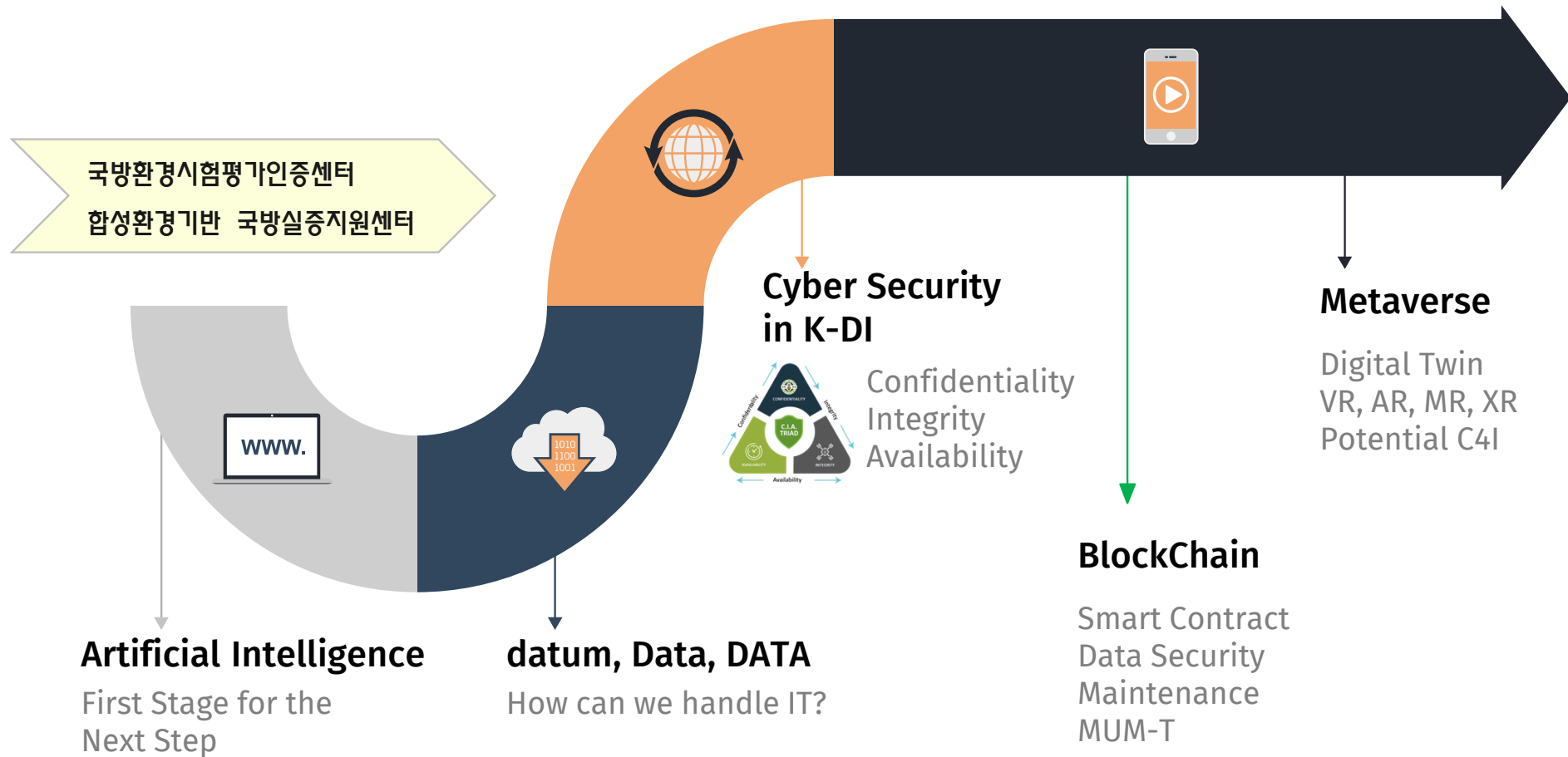
“한번 뺏으면 끝까지 상생한다!”
(건양대 정신, KY Spirit)

Collaboration with KYU



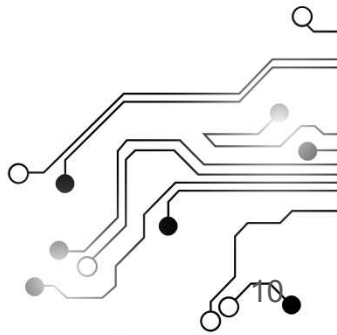
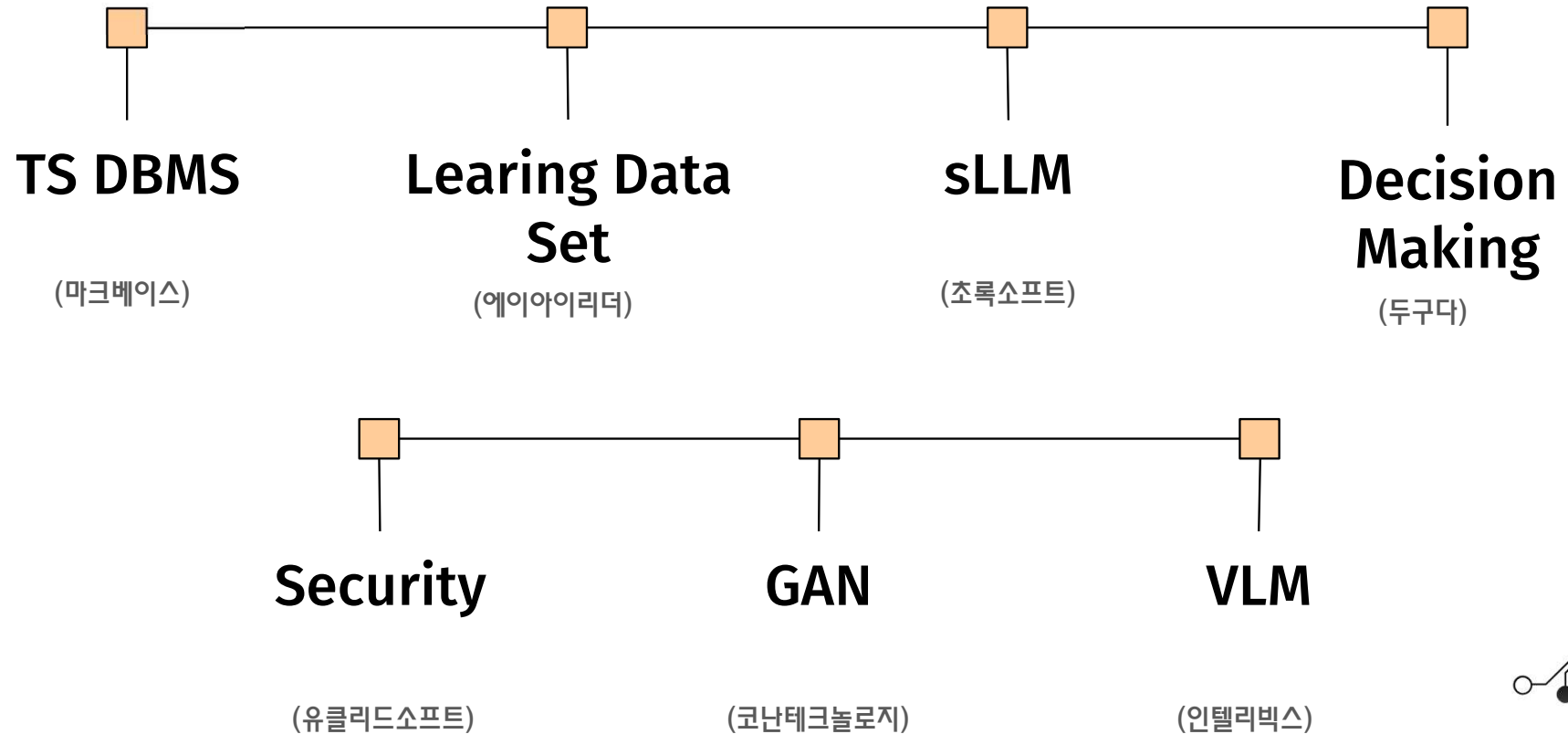
Way to Go

K-국방산업에 도움을 줄 수 있는 방법은 무엇인가?





Technologies



Today's Seminar

Is Not

Handle Policy

정책이나 발전방향을
다루지 않습니다.



Introduce Technolgy

기술을 소개하는데
그치지 않습니다.



Competitive

경쟁을 유도하지
않습니다.



Is

Handle Deep Tech.

약간 깊은 기술을
다룹니다.



Explosive

도전적이고 창의적인
방법을 모색합니다.



Collaborative

협업을 중시합니다.



Conclusions

Collaboration

Great things in business are never done by one person. They're done by a team of people. – Steve Jobs

Innovation

Innovation is taking two things that already exist and putting them together in a new way. – Tom Freston



Convergence

$$1+1 > 2$$

Moravec's Paradox

What is hard for humans is easy for computers, and what is easy for humans is hard for computers.