

### Ciclo 2: Programación Básica

Sesión 19: Introducción a SQL









#### Contenido

• SQL.







. . . . . . . . . . . .

## SQL

SQL (por sus siglas en inglés Structured Query Language; en español lenguaje de consulta estructurada) es un lenguaje utilizado en programación y diseñado para administrar, y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales. Una de sus principales características es el poder efectuar consultas con el fin de recuperar, de forma sencilla, información de bases de datos, así como realizar cambios en ellas.

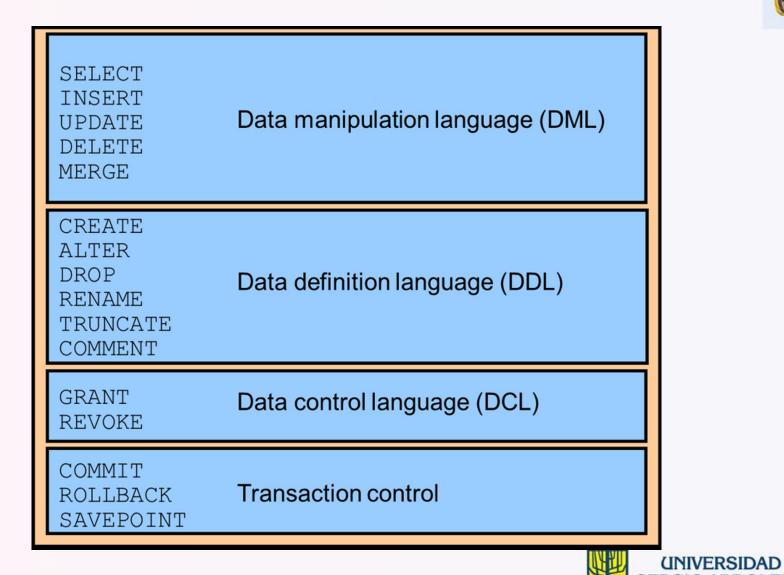






#### **SQL** Lenguajes









-------

#### **SQL DDL**

CREATE

ALTER

DROP

0.0

RENAME

TRUNCATE

COMMENT

Data definition language (DDL)





#### **Tablas**



Antes de crear una tabla se necesita definir su estructura:

- Nombre de la tabla y de cada columna.
- Tipo de dato de cada columna.
- Propiedades de cada columna.

ID	Nombre	Ciudad	País
1	Juan Días	Bogotá	Colombia
2	Daniel Pardo	Paris	Francia
3	Stephen King	Cota	Colombia





#### Tipo de dato

Cada columna tiene un tipo de dato asignado que debe ser igual para todos los valores de esta columna/atributo.

El futuro digital es de todos

MinTIC

En el ejemplo serían:

**■ ID: INT – Tamaño máximo 1 digito.** 

Nombre: VARCHAR – Tamaño máximo 50 caracteres.

Ciudad: VARCHAR – Tamaño máximo 10 caracteres.

País: VARCHAR – Tamaño máximo 20 caracteres.

ID	Nombre	Ciudad	País
1	Juan Días	Bogotá	Colombia
2	Daniel Pardo	Paris	Francia
3	Stephen King	Cota	Colombia





#### Tipo de dato

Para seleccionar el tipo de dato de una columna se debe:



- Analizar y determinar el conjunto posible de valores de la columna.
- Determinar la precisión requerida.
- Encontrar un tipo de dato que:
  - Contenga todos los posibles valores.
  - Proporcione la exactitud y precisión requeridas.
  - Use eficientemente el almacenamiento
  - Facilite el futuro crecimiento.





#### Tipo de dato



- Números enteros: integer, numeric(p,s), decimal (p,s)
- Números con decimales: float(p), real, double
- Dinero: money
- Fecha y hora: datetime
- Caracteres: char(n), varchar(n), text
- Binarios: bit, binary, varbinary, image





#### Tipo de dato - numéricos



- INT (integer)
- ----- SMALLINT
- ----- TINYINT
- ----- FLOAT
- DOUBLE (REAL)
- DOUBLE PRECISION
- DECIMAL(i,j) o NUMERIC(i,j) donde i es la precisión y j la cantidad de dígitos decimales.





#### Tipo de dato - cadenas



- CHAR(n) donde n es la longitud de la cadena de caracteres (fijo).
- VARCHAR(n) donde n es la longitud máxima de la cadena de caracteres.
- VARBINARY(n) cadenas binarias de bits





#### Tipo de dato - Fecha



. . . . . . . . . . . . .

- DATE YYYY-MM-DD
- TIME HH:MM:SS

0.0

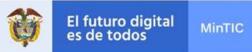
TIMESTAMP – incluye fecha y hora más un mínimo de 6 fracciones decimales para los segundos y con TIMEZONE (opcional).





#### Propiedades de las columnas

Cada columna puede tener una de las siguientes propiedades:



- NULL (Si no se especifica NULL o NOT NULL, se asume NULL)
- NOT NULL
- IDENTITY o AUTOINCREMENTAL
- DEFAULT
- PRIMARY KEY
- \* FOREIGN KEY

ID	Nombre	Ciudad	País
1	Juan Días	Bogotá	Colombia
2	Daniel Pardo	Paris	Francia
3	Stephen King	Cota	Colombia





# Propiedades de las columnas – valores NULL



- NULL representa un valor desconocido o que no aplica.
- NULL no es lo mismo que 0 en campos numéricos.
- NULL no es lo mismo que "" en campos de caracteres.
- NULL no aplica para comparaciones como MAYOR-QUE, MENOR-QUE o IGUAL-QUE.
- Dos valores NULL no se consideran iguales entre sí.

ID	Nombre	Ciudad	País
1	Juan Días	Bogotá	Colombia
2	Daniel Pardo	Paris	Francia
3	Stephen King	Cota	Colombia





# Propiedades de las columnas – IDENTITY o AUTOINCREMENTAL



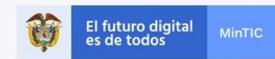
- Esta propiedad permite que el manejador de bases de datos asigne automáticamente valores únicos a cada fila de manera incremental.
- —• El servidor se encarga de asignar el valor incremental al momento de agregar una fila.
- Solo puede existir una columna con esta propiedad por cada tabla.
- Deben ser valores enteros.
- No acepta valores NULL.
- Por default empieza en 1.

ID	Nombre	Ciudad	País
1	Juan Días	Bogotá	Colombia
2	Daniel Pardo	Paris	Francia
3	Stephen King	Cota	Colombia





# Propiedades de las columnas – valores por DEFAULT



Los campos con esta propiedad tiene un valor que se agrega en caso de que el campo no sea dado.

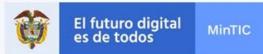
## Propiedades de las columnas – Lista de valores permitidos

- Con la propiedad ENUM se puede definir los posibles valores de un campo.
- Ejemplo: Campo de estado civil -> ["Soltero", "Casado", "Unión libre"]





#### **SQL – Creación de tablas**



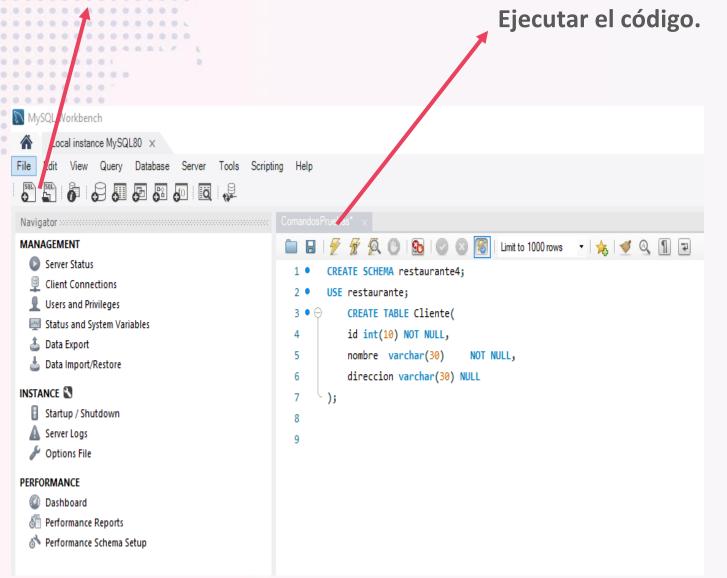
**SQL** para crear una tabla:





#### Código SQL en MySQL

Abrir un nuevo script SQL.





#### Aclaraciones código MySQL:

El punto y coma separa cada consulta/comando.

Las tablas es MySQL deben estar contenidas en un esquema.

Para eso se crea el esquema restaurante.

Para trabajar sobre un esquema se debe usar el comando USE.





#### MySQL – Creación de tablas



MySQL para crear una tabla ejemplo:

```
CREATE TABLE Cliente2 (
      cedula
                  int(10)
                                    NOT NULL,
                  varchar(30)
      nombre
                                    NOT NULL,
                  varchar(30)
      apellido
                                    NOT NULL,
                  varchar(30)
                                    NULL,
      email
                  varchar(15)
                                    NOT NULL
      cargo
```





#### MySQL – Creación de tablas



MySQL para crear una tabla ejemplo: Para definir la llave primaria.

CREATE TABLE Cliente3 (				
C	edula	<b>int</b> (10)	NOT NULL	PRIMARY KEY,
r	ombre	varchar(30)	NOT NULL,	
а	pellido	varchar(30)	NOT NULL,	
e	email	varchar(30)	NULL,	
C	argo	varchar(15)	NOT NULL	
);				





#### MySQL – Creación de tablas



MySQL para crear una tabla ejemplo:

Para definir la llave primaria compuesta.

```
CREATE TABLE Cliente4 (
      cedula
                  int(10)
                                    NOT NULL,
                 varchar(30)
      nombre
                                    NOT NULL,
      apellido
                 varchar(30)
                                    NOT NULL,
                 varchar(30)
      email
                                    NULL,
                 varchar(15)
                                    NOT NULL,
      cargo
      PRIMARY KEY (cedula, nombre, cargo)
```





## MySQL – Valores por defecto y listas de valores



MySQL para crear un valor por defecto y una lista de posibles valores:

```
CREATE TABLE pais (
     id int(10) AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
     nombre varchar(30) NOT NULL DEFAULT 'Maria',
     continente enum('Asia', 'Europa', 'Oceania', 'America', 'Antartica') NOT NULL DEFAULT 'Asia'
);
```





#### **SQL** – Borrar tablas



**SQL** para borrar una tabla:

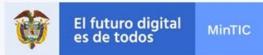
**DROP TABLE** nombre\_tabla

Mucho cuidado con este comando, es complicado recuperar información borrada.





#### **SQL – Adicionar Columnas**



SQL para agregar una columna a una tabla que ya existe:

Agregar una columna:

ALTER TABLE nombre\_tabla
Add nombre\_columna datatype NULL

Agregar varias columnas:

ALTER TABLE nombre\_tabla

Add nombre\_columna datatype NULL,

nombre\_columna2 datatype NULL

Toda columna que se agregue debe tener la propiedad NULL.





#### **SQL – Adicionar Columnas**



Agregar una columna:

ALTER TABLE pais
Add observaciones varchar(30) NULL;





#### **SQL – Adicionar un valor por defecto**



SQL para agregar un valor por defecto a una columna que ya existe:

ALTER TABLE nombre\_tabla
ALTER nombre\_columna SET DEFAULT 'valor por defecto';





#### SQL – Inserción de datos (filas)



Sintaxis simplificada:

INSERT INTO nombre\_tabla (nombre\_atributo1, nombre\_atributo2, ...)

VALUES (valor\_atributo1, valor\_atributo2, ...);

Esta sintaxis se puede usar cuando los valores de los atributos se pasan en el orden en que están en la tabla.

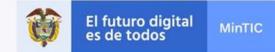
INSERT INTO nombre\_tabla
 VALUES (valor\_atributo1, valor\_atributo2, ...);





#### SQL – Inserción de datos (filas)

ID	Nombre	Dirección
1	Juan Días	Calle 2 # 3-4
2	Daniel Pardo	Calle 5 # 7-8
3	Stephen King	Calle 1 # 1-2



INSERT INTO clientes (id, direccion, nombre) VALUES (12, 'Cra 90 # 1-1', "Diego Vega");

INSERT INTO clientes
VALUES (5, 'Peter Parker', 'Cra 9 # 2-2');

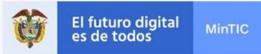
ID	Nombre	Dirección
1	Juan Días	Calle 2 # 3-4
2	Daniel Pardo	Calle 5 # 7-8
3	Stephen King	Calle 1 # 1-2
4	Diego Vega	Cra 90 # 1-1
5	Peter Parker	Cra 9 # 2-2





#### **SQL** – Borrar datos

SQL para borrar una tabla:



#### **DELETE FROM nombre\_tabla;**

SQL para borrar todos los registros de una tabla que cumplen con una condición:

#### Delete from clientes where id=4;

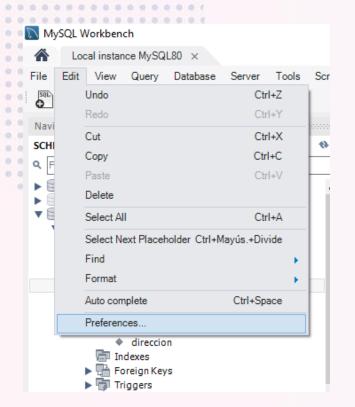
Se presenta el siguiente error:

-			
<b>8</b> 71 16:24:21	Delete from clientes where id=4	Error Code: 1175. You are using safe update mode and you tried to update a	0.032 sec

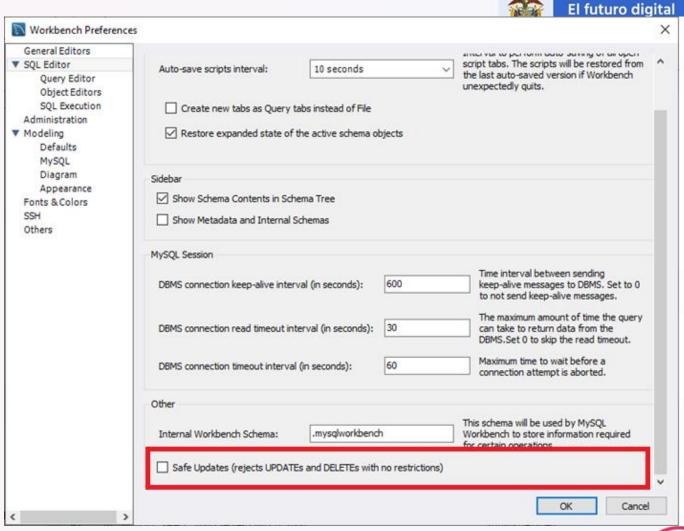




#### **SQL – Borrar datos MySql Solución**











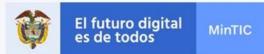
UNIVERSIDAD



MinTIC

Debemos cerrar y volver a entrar al programa "Workbench" para que el cambio se haga efectivo.

#### **SQL – Actualizar datos**



SQL para actualizar un registro de una tabla:

UPDATE nombre\_tabla
SET atributo1 = valor1, atributo2 = valor 2, ...
WHERE atributoN = valorN;

Ejemplo: Actualizar en la base de datos de clientes, aquellos que tenían en nacionalidad 'Holanda' por 'Paises Bajos'.

update clientesset
nombre='Rosa'where id=9;





#### **Ejercicios**



Complete el tutorial sobre lenguaje SQL disponible en:

https://www.khanacademy.org/computing/computer-programming/sql/







#### Referencias

- [1] Sierra, K., & Bates, B. (2013). Head first java. "O'Reilly Media, Inc.".
- [2] Martin, R. C. (2009). Clean code: a handbook of agile software craftsmanship. Pearson Education. (Chap 1, 2)
- [3] Sommerville, I. (2016). Software Engineering GE. Pearson Australia Pty Limited. (Chap 6, 6.3)
- [4] Coronel, C., Morris, S., & Rob, P. (2011). Bases de datos: diseño, implementación y administración. Cengage Learning Editores. (Chap 1)
- [5] Seidl, M., Scholz, M., Huemer, C., & Kappel, G. (2015). UML@ classroom: An introduction to object-oriented modeling. Springer. (Chap 1, 4)





