



## GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL PROCEDIMIENTO DESARROLLO CURRICULAR GUÍA DE APRENDIZAJE

### 1. FORMULACION DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

#### Resuelva

Crea una página HTML con un botón y un párrafo. Utiliza `querySelector` para seleccionar el botón por su ID y agrega un evento de clic que cambie el contenido del párrafo.

Desarrolla un programa que recorra un array de objetos que representan productos. Cada objeto tiene propiedades como nombre, precio y cantidad. Utiliza la estructura repetitiva `for...of` para recorrer el array y el método `map` para almacenar el valor total de cada producto (`precio * cantidad`). Al final, muestra una lista con el nombre de cada producto y su valor total.

Crea una página HTML con una tabla que muestra datos de usuarios (por ejemplo, nombre, edad, correo electrónico). Utiliza `querySelectorAll` para seleccionar todas las celdas de edad en la tabla y agrega un evento de doble clic a cada una. Dentro del evento, utiliza la estructura repetitiva `for...of` para recorrer un array de objetos que representan usuarios y el método `map` para almacenar las edades de los usuarios. Muestra este map en un mensaje de alerta.