



## GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL PROCEDIMIENTO DESARROLLO CURRICULAR GUÍA DE APRENDIZAJE

### 1. FORMULACION DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Resuelva utilizando Arrow Function:

1. Crea una función llamada saludo que tome dos parámetros, nombre y edad. Utiliza plantillas de cadenas de caracteres para generar un saludo personalizado que incluya el nombre y la edad. Llama a la función con diferentes valores y muestra el resultado.
2. Crea una función que calcule y muestre el área de un rectángulo. La función debe tomar dos parámetros, base y altura, y utilizar valores por defecto de 5 para ambos si no se proporcionan. Llama a la función con diferentes valores y muestra el resultado.
3. Crea una función llamada concatenar que tome varios parámetros y los concatene en una sola cadena. Utiliza el parámetro rest (...) para permitir un número variable de argumentos. Llama a la función con diferentes valores y muestra el resultado.
4. Escribir una función que convierta una temperatura de grados Celsius a grados Fahrenheit. Llame la función desde el cuerpo principal del Script.
5. Escribir una función que reciba una cadena y devuelva el número de palabras que contiene. Una palabra se define como una secuencia de caracteres alfabéticos separados por uno o más espacios. Llame la función desde el cuerpo principal del Script.
6. Escribir una función que reciba un número entero y devuelva la suma de sus dígitos. Por ejemplo, si el número es 123, la suma de sus dígitos es  $1 + 2 + 3 = 6$ . Llame la función desde el cuerpo principal del Script.
7. Escribir una función que reciba un valor entero y retorne otro valor entero aleatorio comprendido entre 1 y el valor que llega como parámetro. Asignar dicha función de flecha a una constante para permitir llamarla en sucesivas ocasiones.