

Ejercicio: Manejo de Funciones y Eventos en JavaScript

1. Objeto Arguments y Variables Locales/Globales:

- Crea una función llamada `suma` que tome varios argumentos utilizando el objeto `arguments`.
- Dentro de la función, declara una variable local y realiza la suma de todos los argumentos.
- Muestra el resultado en la consola.

2. Caracteres Válidos para Nombres de Funciones:

- Define una función llamada `saludo_bienvenida`.
- Asegúrate de que el nombre de la función cumpla con las reglas de caracteres válidos para nombres de funciones en JavaScript.
- Invoca la función para imprimir un mensaje de bienvenida.

3. Funciones Anidadas y Parámetros de Tipo Función:

- Crea una función externa llamada `operacionMatematica`.
- Dentro de esta función, define dos funciones anidadas: una para sumar y otra para restar.
- La función `operacionMatematica` debe tomar un parámetro adicional que sea una función de operación y aplicar esa operación a dos números dados.
- Invoca `operacionMatematica` con las funciones de suma y resta como argumentos y muestra los resultados.

4. Manejo de Eventos: Load y DOMContentLoaded:

- Crea una página HTML básica con un elemento `<div>` y un script de JavaScript.
- Dentro del script, utiliza el evento `load` para imprimir un mensaje en la consola cuando la página se carga completamente.
- Agrega otra función que se ejecute cuando se dispare el evento `DOMContentLoaded` y muestra un mensaje adicional.
- Asegúrate de que la carga del script esté al final del archivo HTML.