



## MANUAL TÉCNICO

# “APLICACION WEB PARA ADQUIRIR CURSOS DE LA PLATAFORMA UDEMY DESDE BOLIVIA, UTILIZANDO SU SERVICIO API-REST”

**NOMBRE DEL SISTEMA:** APLICACION WEB PARA ADQUIRIR CURSOS DE LA PLATAFORMA UDEMY DESDE BOLIVIA, UTILIZANDO SU SERVICIO API-REST.

**DESARROLLADOR:** SERGIO GARCIA MAMANI

EL ALTO, BOLIVIA  
2020

## **1. INTRODUCCION**

El presente Manual Técnico, tiene la finalidad de dar camino a futuras versiones del presente proyecto, se pensó en la elaboración de este documento, para que otras personas con conocimientos técnicos de desarrollo de software puedan entender la estructura del mismo, mantenerlo e implementar más opciones y funcionalidades.

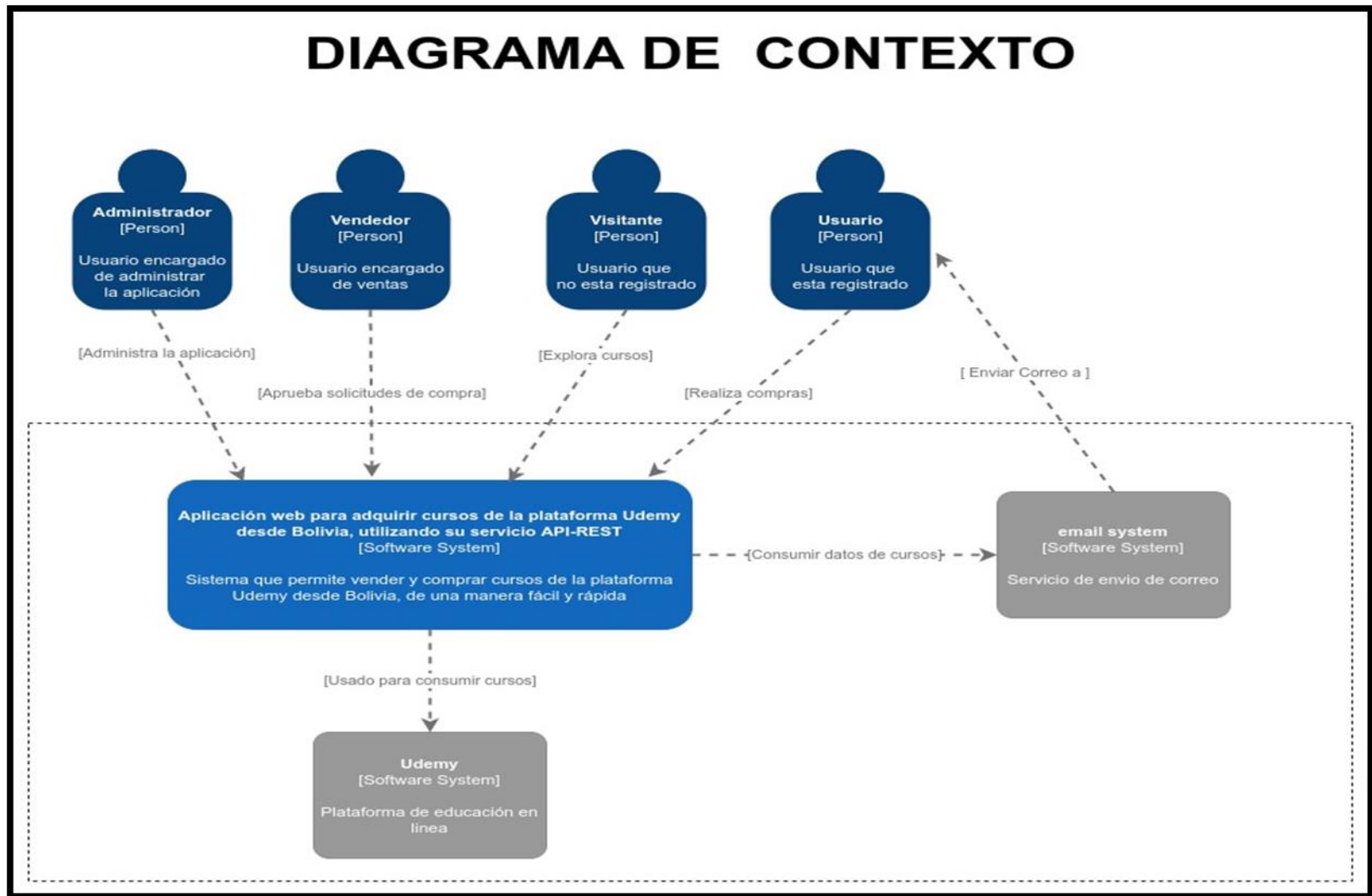
## **2. ARQUITECTURA DE SOFTWARE**

En este punto se plasma el análisis de requerimientos del sistema mediante el diseño de diagramas de Contexto, Contenedor, Componente y opcionalmente Código, el cual describe el comportamiento del mismo.

### **2.1. Diagrama de contexto**

A continuación, se hace el modelamiento del diagrama de contexto donde el sistema proporciona un punto de partida que muestra cómo el sistema de software en el ámbito de aplicación encaja en el mundo que lo rodea.

Diagrama de contexto



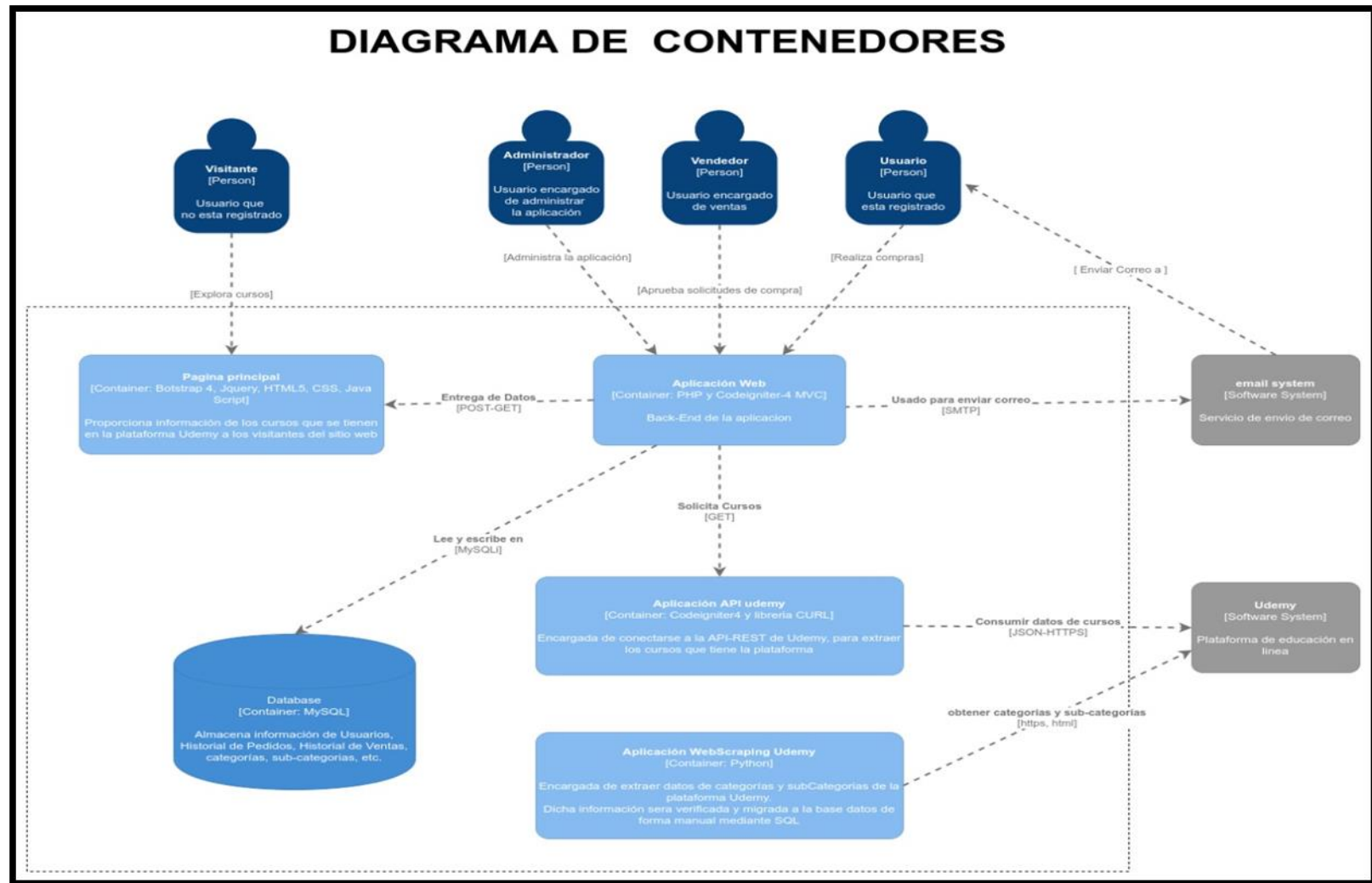
### Detalles del diagrama de contexto

Alcance	<p>Aplicación web para adquirir curso de la plataforma Udemý desde Bolivia, utilizando su servicio API-REST.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Sistema que permite vender y comprar cursos de la plataforma Udemý desde Bolivia de una manera fácil y rápida.</li></ul>
Elementos primarios	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Udemý (Consumir cursos de Udemý, Consumir datos de los cursos, Aprobar solicitud de compra, realizar compras).</li><li>✓ Email System (Servicio de envío de correo).</li></ul>
Elementos de apoyo	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Administrador (Persona).</li><li>✓ Usuario (Persona).</li><li>✓ Visitante (Persona).</li><li>✓ Vendedor (Persona).</li><li>✓ Udemý (Sistema de software).</li><li>✓ Email system (Sistema de software)</li></ul>
Público objetivo	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Administrador (Persona: Usuario encargado de administrar la aplicación).</li><li>✓ Udemý (Sistema de software: Plataforma de educación en línea).</li><li>✓ Usuario (Persona: usuario registrado).</li><li>✓ Visitante (Persona: usuario no registrado)</li><li>✓ Vendedor (Persona: usuario encargado de ventas).</li></ul>

## **2.2. Diagrama de contenedor**

A continuación, se hace el modelamiento del diagrama de contenedor donde amplía el alcance del sistema de software, mostrando los bloques de construcción técnicos de alto nivel.

## Diagrama de contenedor



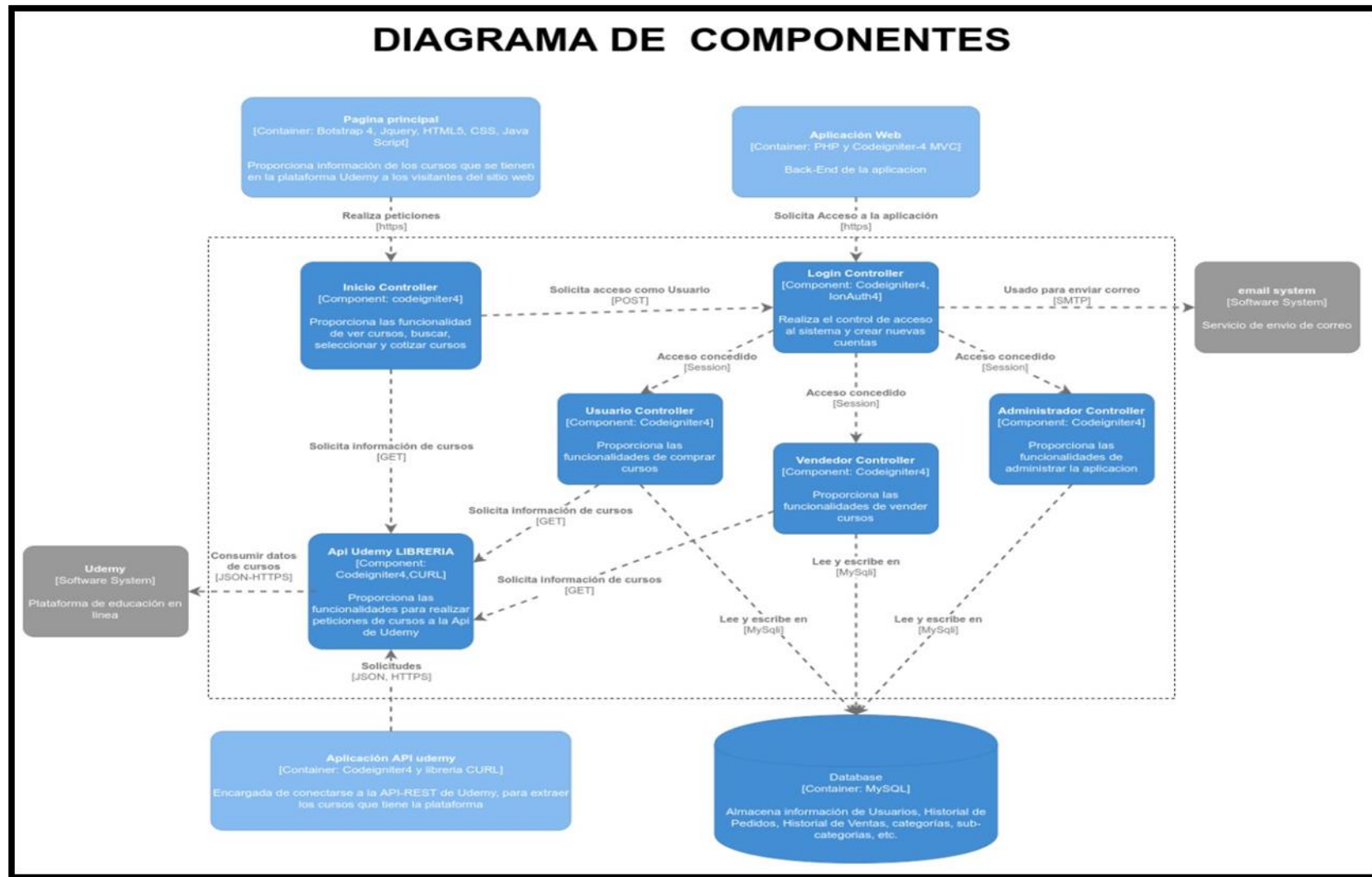
### Detalles del diagrama de contenedor

Alcance	<p>Aplicación web para adquirir curso de la plataforma Udemý desde Bolivia, utilizando su servicio API-REST.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Sistema que permite vender y comprar cursos de la plataforma Udemý desde Bolivia de una manera fácil y rápida.</li></ul>
Elementos primarios	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Aplicación API Udemý (contenedor: Codeigniter 4, librería CURL).</li><li>✓ Aplicación WebScrapping Udemý(contenedor: Python).</li><li>✓ Aplicación Web (contenedor: PHP, Codeigniter 4 MVC).</li><li>✓ Página principal (contenedor: BootStrap 4, JQuery,Html 5,CSS,Java Script).</li></ul>
Elementos de apoyo	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Administrador (usuario encargado de administrar la aplicación).</li><li>✓ Usuario (usuario registrado).</li><li>✓ Visitante (usuario no registrado).</li><li>✓ Vendedor (usuario encargada de ventas).</li></ul>
Público objetivo	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Administrador</li><li>✓ Usuario.</li><li>✓ Visitante.</li><li>✓ Vendedor.</li><li>✓ Plataforma de educación en línea Udemý.</li><li>✓ Servicio de envío de correo</li></ul>

### **2.3. Diagrama de componentes**

A continuación, se hace el modelamiento del diagrama de componentes, donde se crea un zoom en un contenedor individual, mostrando los componentes dentro de él.

Diagrama de componentes





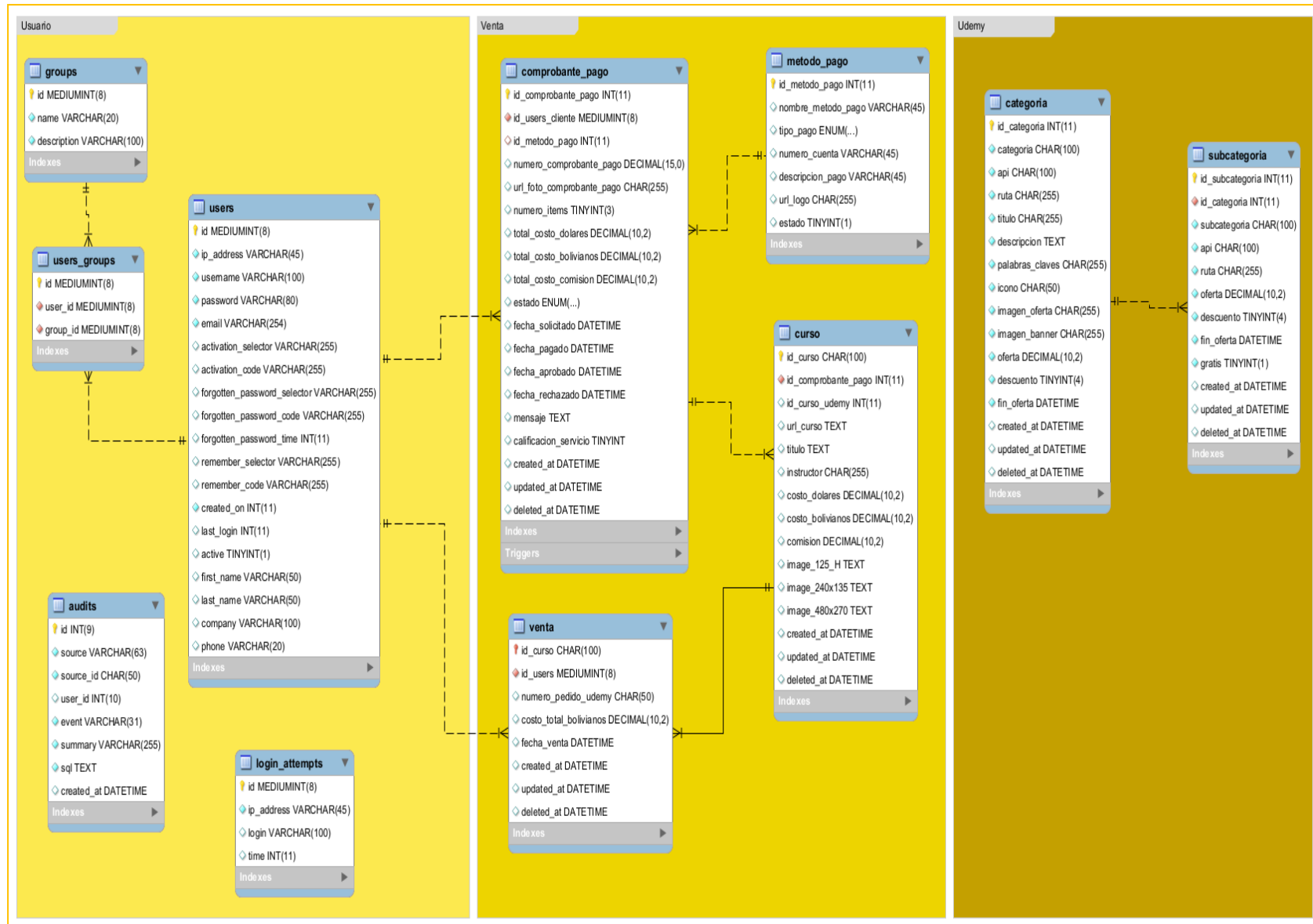
### **Detalles del diagrama de componentes**

Alcance	<p>Aplicación web para adquirir curso de la plataforma Udemý desde Bolivia, utilizando su servicio API-REST.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Sistema que permite vender y comprar cursos de la plataforma Udemý desde Bolivia de una manera fácil y rápida.</li></ul>
Elementos primarios	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Inicio (componente: CodeIgniter 4).</li><li>✓ Login (componente: CodeIgniter 4, Ion Auth 4 ).</li><li>✓ Administrador (componente: CodeIgniter 4).</li><li>✓ Usuario (componente: CodeIgniter 4).</li><li>✓ Vendedor (componente: CodeIgniter 4).</li><li>✓ API Udemý librería (componente: CodeIgniter 4, CURL).</li></ul>
Elementos de apoyo	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Aplicación Web (contenedor: PHP, CodeIgniter 4, MVC).</li><li>✓ Página Principal (contenedor: Bootstrap 4, JQuery, HTML5, CSS, Java Script).</li><li>✓ Aplicación API Udemý (contenedor: CodeIgniter 4, librería CURL).</li><li>✓ Udemý (Sistema de software).</li><li>✓ Email system (Sistema de software)</li></ul>
Público objetivo	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Administrador (usuario encargado de administrar la aplicación).</li><li>✓ Usuario (usuario registrado).</li><li>✓ Visitante (usuario no registrado).</li><li>✓ Vendedor (usuario encargada de ventas).</li></ul>

#### **2.4. Diagrama de código**

Finalmente, se hace el modelamiento del diagrama de código para mostrar cómo se implementa como código; utilizando diagramas de clases, diagramas de entidad relación o similares.

## Diagrama de código



### **3.REQUERMIENTOS DEL SISTEMA**

#### **a. Requerimiento de Web Hosting mínimo**

- ✓ Dominio .com
- ✓ Certificado SSL
- ✓ Transferencia 8GB
- ✓ Almacenamiento 4GB
- ✓ Base de datos 2
- ✓ Cuentas FTP 2
- ✓ Sub-Dominios 2
- ✓ Correo Corporativo
- ✓ Conexión a Internet

#### **b. Requerimiento de Software**

- ✓ Servidor Ubuntu o Debian
- ✓ Servidor Web Apache
- ✓ Base de datos MariaDB
- ✓ Lenguaje de programación PHP 7

#### **c. Requerimientos del lado del cliente**

- ✓ Sistema operativo Windows o Linux
- ✓ Navegador web



## MANUAL DE USUARIO

# “APLICACION WEB PARA ADQUIRIR CURSOS DE LA PLATAFORMA UDEMY DESDE BOLIVIA, UTILIZANDO SU SERVICIO API-REST”

**NOMBRE DEL SISTEMA:** APLICACION WEB PARA ADQUIRIR CURSOS DE LA PLATAFORMA UDEMY DESDE BOLIVIA, UTILIZANDO SU SERVICIO API-REST.

**DESARROLLADOR:** SERGIO GARCIA MAMANI

EL ALTO, BOLIVIA  
2020

#### **4. INTRODUCCION**

El presente Manual de Usuario, tiene como finalidad dar a conocer de una manera detallada y sencilla la estructura del Sistema para que cualquier usuario pueda sacar el máximo partido de la misma, el sitio fue diseñado para que el usuario pueda, de una forma intuitiva y sin mayor capacitación, realizar búsquedas eficientes dentro del mismo.

#### **5. OBJETIVOS**

- a) Brindar una descripción clara y detallada sobre el funcionamiento y uso de los distintos elementos de la aplicación Web.
- b) Guiar al usuario en los diferentes módulos, para así poderlo apoyarlo en cuanto al uso del sistema.

#### **6. TIPOS DE USUARIOS**

- Usuario Administrador
- Usuario Vendedor
- Usuario Visitante
- Usuario

#### **7. FUNCIONAMIENTO**

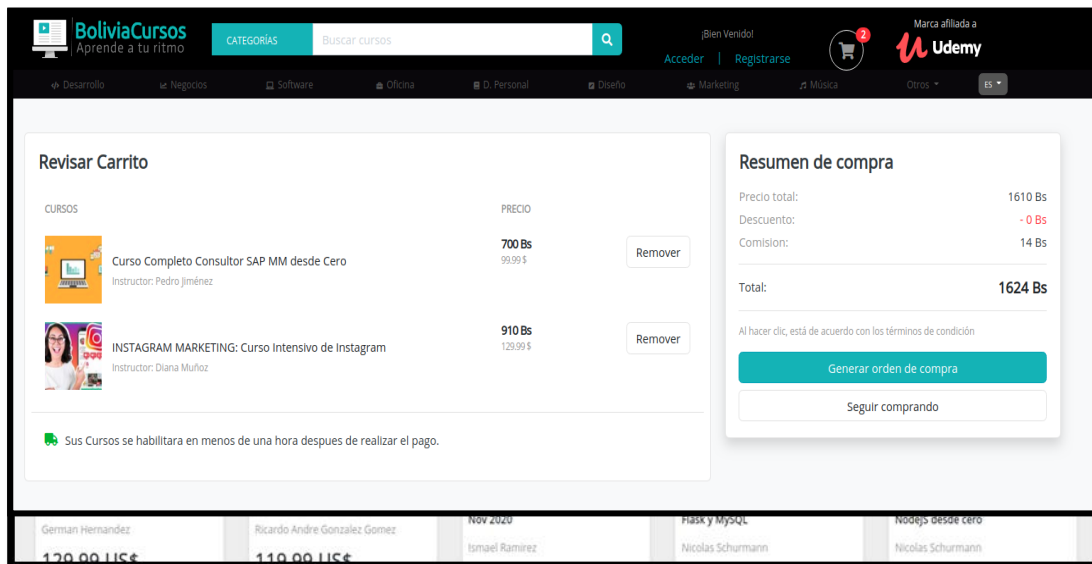
A continuación se describe de forma clara y detalla sobre el funcionamiento del aplicación Web.

##### **7.1. Aplicación Web**

- En su navegador de Internet, en la barra de direcciones escriba:  
<http://www.boliviacursos.com>

- A continuación le mostrara la interfaz principal como se muestra a continuación:

## Interfaz principal visitante

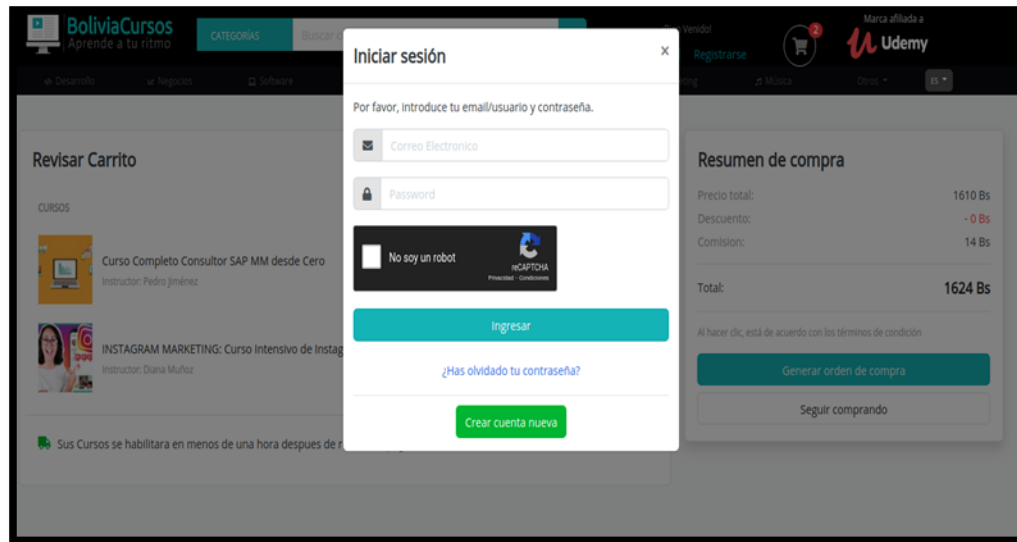


- Una vez ingresado a la aplicación el sistema le listara por defecto los cursos de 3 categorías elegidas al azar por la aplicación.
- Opción de **Categoría**, puede seleccionar las categorías y subcategorías de los cursos.
- Opción **buscar** cursos, le permite introducir parámetros para especificar el resultado de la búsqueda.
- Opción **Acceder**, permite acceder a la aplicación si cuenta con una cuenta.
- Opción **Registrarse**, le permite registrarse y darse de alta en el sistema como usuario, para poder realizar compras de cursos.
- Opción **carrito**, le permite acceder al carrito de compras.
- Opción **Ver curso**. Le redirige a ver los detalles del curso en la plataforma UdeMY.
- Opción **Comprar ahora**, le permite seleccionar el curso para poder comprarlo y agregarlo al carrito de compras

## Interfaz visitante carrito de compras

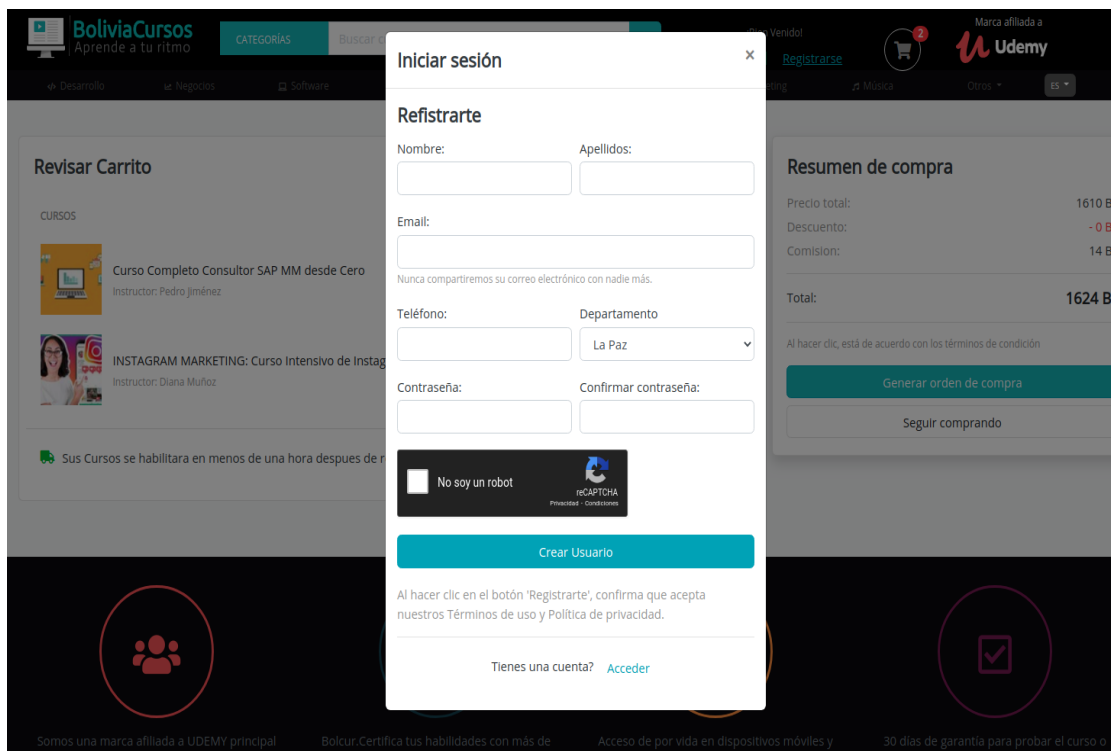
- Opción **Generar orden de compra**, le permite confirmar su orden de compra, si no está registrado le redirigirá a la opción de acceder.
- Opción **Seguir comprando**, le redirige a la página principal para seguir eligiendo cursos.
- Opción **Remover**, le permite quitar el curso seleccionado del carrito de compras.

## Interfaz usuario login



- Para poder realizar compras tiene que acceder con su usuario y contraseña, si es nuevo de clic en la opción **Crear cuenta nueva**.

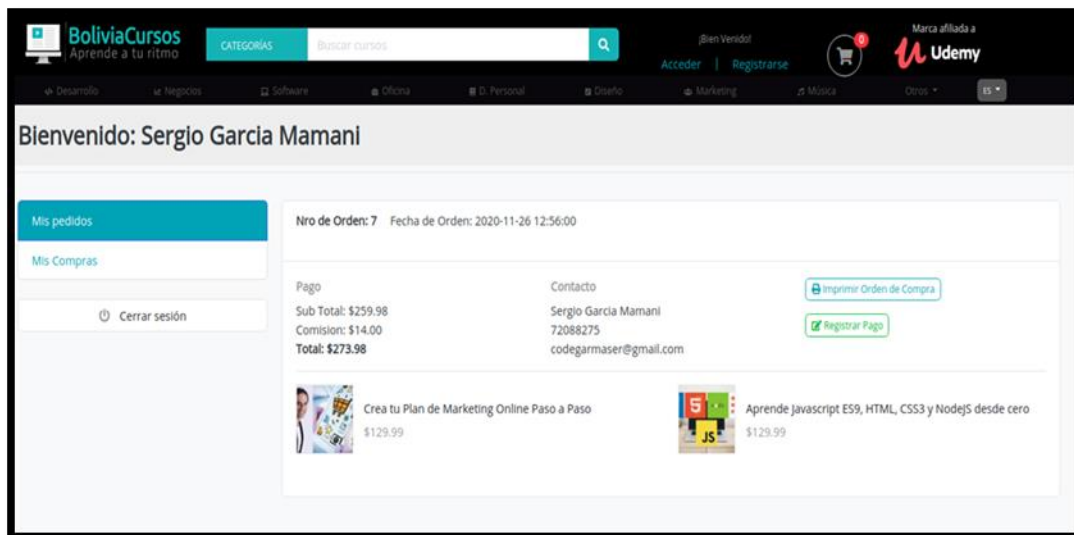
## Interfaz usuario registrarse



- Si es nuevo usuario primeramente tiene que registrarse.

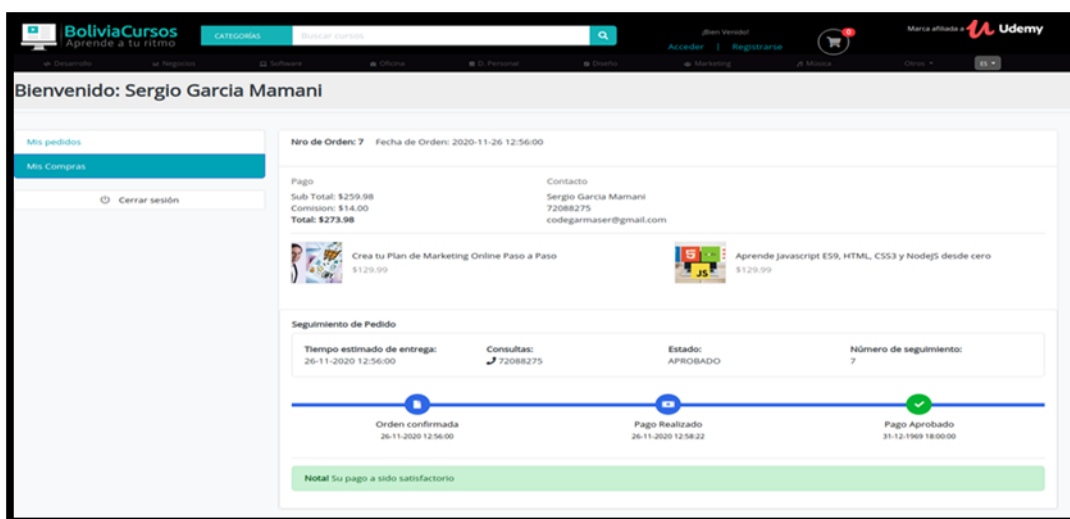


## Interfaz usuario pedidos



- Opción **Registrar pago** permite registrar el pago que realizo
- Opción **Imprimir orden de compra** permite ver el reporte en formato pdf para poder imprimir.

## Interfaz usuario Compras



- En esta parte podrá visualizar el estado de su orden de compra, si fue aprobado o rechazado.

## Interfaz usuario Ventas

The screenshot shows the BoliviaCursos web application. The header includes the logo, navigation menu, search bar, and user profile. The main content area is titled 'Bienvenido: DIEGO REYNALDO MAMANI'. On the left, there's a sidebar with 'Pedidos pendientes' (selected), 'Pedidos aprobados', and 'Cerrar sesión'. The main area displays a table of pending orders for approval. The table has columns for Actions, Order Number, Payment Method, Date, Client, Receipt Number, Receipt Photo, Courses, and Total. Two orders are listed, both from 'Yessica Aguilar Garcia' via 'BANCO UNION'. The first order (5) is for 140.00 Bs, and the second (6) is for 1050.00 Bs. Below the table, there's a pagination control showing 'Mostrando 1 a 10 de 2 registros'.

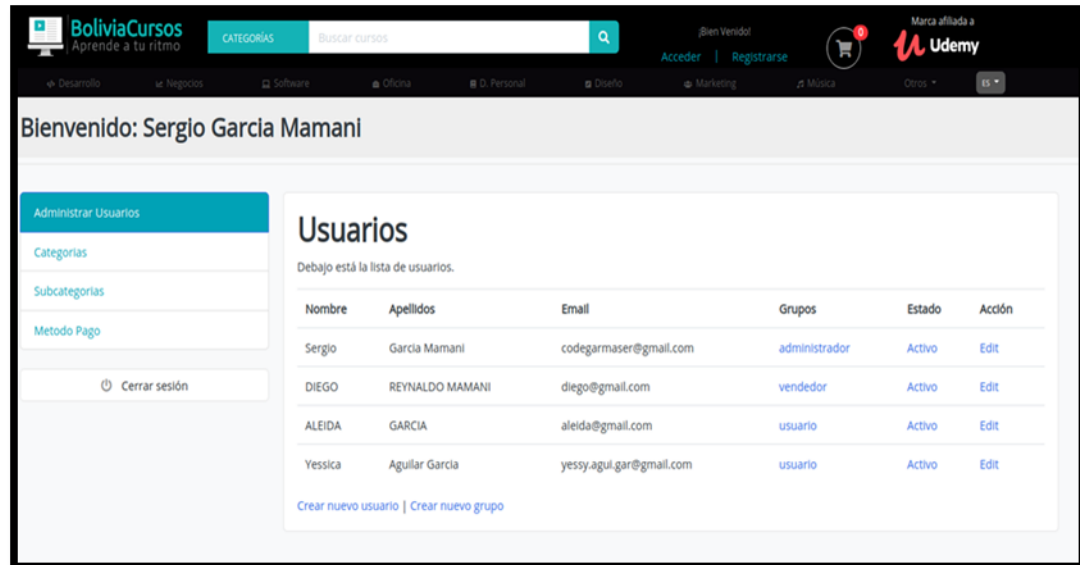
Acciones	Nro Orden	Metodo Pago	Fecha Pago	Cliente	Nro Comprobante	Foto Comprobante	Cursos	Total Bs.
	<input type="text" value="Buscar por"/>	<input type="text" value="Buscar por Me"/>	<input type="text" value="Buscar por"/>	<input type="text" value="Buscar por"/>	<input type="text" value="Buscar por"/>	<input type="text" value="Buscar por"/>	<input type="text" value="Buscar"/>	<input type="text" value="Buscar"/>
	5	BANCO UNION (10000045878954)	2020-11-25 12:39:13	Yessica Aguilar Garcia 77285633	1089	<a href="#">Comprobante</a>	1	140.00
	6	BANCO UNION (10000045878954)	2020-11-25 12:42:30	Yessica Aguilar Garcia 77285633	10234	<a href="#">Comprobante</a>	2	1050.00

Mostrar 10 registros      Mostrando 1 a 10 de 2 registros

En el módulo ventas el usuario tiene la opción de aprobar las solicitudes de compras, para la cual antes de aprobar tiene que verificar que efectivamente el pago realizado existe en las cuentas bancarias.

- Opción **editar** permite aprobar la solicitud
- Opción **comprobante** permite visualizar el comprobante de pago enviado por el usuario
- **Menú pedidos aprobados** lista todos los pedidos aprobados.

## Interfaz usuario Administrador



- **Menú administrar usuario**
  - Opción **crear nuevo usuario** permite crear nuevos usuarios como vendedores.
  - Opción **edit** permite modificar los datos del usuario y resetear contraseñas
  - Opción **activo** permite habilitar o deshabilitar al usuario, lo cual impide el acceso a la aplicación.
- **Menú categorías**
  - Permite adicionar y modificar las categorías de cursos.
- **Menú subcategorías**
  - Permite adicionar y modificar las subcategorías de los cursos
- **Menú método pago**
  - Permite adicionar y modificar nuevas formas de pago.