# Minuta de Reunión

* No: 06
* Proyeto: SelfManagement
* Fecha: 18/10/2010
* Clasificación: Reunión formal

## Participantes

* Alejandro Molinari (Cliente | Product Owner) – [amolinari@gmail.com](mailto:amolinari@gmail.com)
* Jonathan Levy (Equipo de Trabajo) – [ingevy@gmail.com](mailto:ingevy@gmail.com)
* Juan Pablo Pérez Perri (Equipo de Trabajo) – [juanperezperri@gmail.com](mailto:juanperezperri@gmail.com)
* Esteban Lopez (Equipo de Trabajo) – [estelop@gmail.com](mailto:estelop@gmail.com)
* Mariano Converti (Equipo de Trabajo) – [mariano.converti@gmail.com](mailto:mariano.converti@gmail.com)

## Objetivos

* Presentar correcciones del sprint anterior:
  + Ver nueva funcionalidad: asignación de múltiples supervisores a una campaña.
  + Usar la pantalla de Alta de campañas a fin de validar las UATs pendientes.
* Presentar la nueva funcionalidad desarrollada
  + Ver pantalla de agente, con las métricas al día de hoy.
  + Validar las UATs en esta pantalla.
* Acordar con Alejandro la duración del próximo sprint.
* Acordar con Alejandro el contenido del próximo sprint.
* Acordar algunas cuestiones sobre el sistema. Cerrar dudas del equipo de trabajo sobre el mismo.
* Recibir feedback del ayudante acerca de estos temas.

## Agenda

* El equipo de trabajo presentará la aplicación con las correcciones y modificaciones acordadas en la reunión anterior.
* Se validarán las UATs que fueron necesarias agregar para cubrir las modificaciones en el alta de campaña
* Se utilizará la pantalla de Alta de Campañas a fin de validar las UATs pendientes y las nuevas.
* Se presentará la pantalla de agentes, y se validarán las UATs diseñadas para probar tal funcionalidad.
* Se acordará con Alejandro cuál será el contenido y fecha de la siguiente entrega.
* Se presentará el estado de las métricas a fin de mostrar avances.
* Alejandro brindará feedback al equipo acerca del contenido de lo presentado.
* Se acordarán algunas cuestiones sobre el negocio del proyecto.

## Acuerdos

* Bug estético: En la pantalla de agente dice “Sueld” en lugar de “Sueldo”. Arreglarlo.
* Si es posible agrupar los test unitarios por requerimiento (user story), de forma de poder localizarlos más fácilmente.
* Se debe cambiar el manejo de porcentajes en las métricas. En lugar de manejar valores desde el 0.0 al 1.0 usar valores desde el 0 al 100%.
* El valor de la hora de los agentes se calcula como el cociente entre el sueldo bruto y la cantidad de horas que trabaja en el mes (la cantidad de horas se calcula como la cantidad de días del mes por la cantidad de horas que trabaja un agente: 6 horas si trabaja de forma part time y 8 horas si trabaja full time).
* El valor de una horas extra es un 50% más del valor hora normal para los días de semana, y un 100% más del valor de hora normal para los sábados, domingos y feriados.
* Se debe agregar en la pantalla de agentes la cantidad de horas extras que lleva trabajadas al día de la fecha, así como también el sueldo correspondiente a las horas extras trabajadas.
* En el cálculo del sueldo se debe agregar el monto por horas extras.
* Se incluirán los gráficos de las métricas del agente.
* Se implementarán 3 métricas más: La AUX\_TM, una de AVAIL a elegir y una de AVG a elegir.
* Se implementará el procesamiento del archivo de HF para el alta de agentes.
* Se realizará un análisis de los errores que pueden tener los archivos que alimentan al sistema Selfmanagement.
* Se considera que el sprint durará 2 semanas, fijando la fecha de entrega para el 01/11/2010.

## Compromisos

* Corregir los bugs pendientes.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Implementar el procesamiento del archivo de HF para el alta de agentes.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Realizar un análisis de los errores que pueden tener los archivos que alimentan al sistema Selfmanagement.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
  + Validación: Alejandro Molinari.
* Agregar a la pantalla de agentes la cantidad de horas extras que lleva trabajadas al día de la fecha, así como también el sueldo correspondiente a las horas extras trabajadas.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* En el cálculo del sueldo se debe agregar el monto por horas extras.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Agregar a la pantalla de agentes los gráficos para las métricas
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Cambiar el manejo de porcentajes en las métricas. En lugar de manejar valores desde el 0.0 al 1.0 usar valores desde el 0 al 100%.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Implementar 3 métricas adicionales (La AUX\_TM, una de AVAIL a elegir y una de AVG a elegir)
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Enviar por mail a Alejandro las 3 métricas a implementar con sus respectivos cálculos.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
  + Validación: Alejandro Molinari.
* Enviar por mail a Alejandro el plan de proyecto para que lo chequee.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
  + Validación: Alejandro Molinari.
* Enviar a Alejandro las UATs de la funcionalidad a desarrollar.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
  + Validación: Alejandro Molinari.
* Enviar a Alejandro la forma de acceder a la aplicación.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.

## Notas

N / A

Alejandro Molinari

Cliente | Product Owner