# Minuta de Reunión

* No: 01
* Proyecto: SelfManagement
* Fecha: 06/09/2010
* Clasificación: Coordinación

## Participantes

* Alejandro Molinari (Cliente | Product Owner) – [amolinari@gmail.com](mailto:amolinari@gmail.com)
* Jonathan Levy (Equipo de Trabajo) – [ingevy@gmail.com](mailto:ingevy@gmail.com)
* Juan Pablo Perez Perri (Equipo de Trabajo) – [juanperezperri@gmail.com](mailto:juanperezperri@gmail.com)
* Esteban Lopez (Equipo de Trabajo) – [estelop@gmail.com](mailto:estelop@gmail.com)
* Mariano Converti (Equipo de Trabajo) – [mariano.converti@gmail.com](mailto:mariano.converti@gmail.com)

## Objetivos

* Realizar la presentación inicial del proyecto con las herramientas que se van a utilizar para administrarlo y ejecutarlo.
* Recibir feedback del ayudante acerca de la presentación inicial del proyecto que realizó el equipo.
* Acordar con el ayudante un compromiso de trabajo para la siguiente clase.

## Agenda

* El equipo de trabajo realizará la presentación inicial del proyecto.
* El ayudante brindará feedback al equipo acerca del contenido y ejecución de la presentación.
* El ayudante determinará cuál será el contenido la siguiente entrega del día Lunes 2010-09-13.

## Acuerdos

* Realizar el primer análisis de riegos del proyecto.
* Crear el Product Backlog completo con todas las User Stories identificadas. En cada User Story llegar al detalle que el equipo considere necesario para poder implementarla.
* Realizar la primera estimación de todas las User Stories y presentar evidencia de cómo se procedió.
* Para las estimaciones se considera que **1 punto del sistema Wolof** equivale a **4 horas hombre** del equipo.

## Compromisos

* Crear la Planilla de Riegos del proyecto y actualizarla al finalizar cada Sprint de 2 semanas.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Realizar la estimación de todo el proyecto y refinarla al comienzo de cada Sprint de 2 semanas.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Presentar evidencia del proceso de estimación elegido (Planning Poker).
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
* Determinar las User Stories que entrarán dentro del primer Sprint de 2 semanas.
  + Responsable: Equipo de Trabajo.
  + Validación: Alejandro Molinari.

## Notas

N / A

Alejandro Molinari

Cliente | Product Owner