

SQUAD MANAGER

★ SPORT TEAM MANAGEMENT APP ★

-livrabil sprint 3-

Developed by

↳ Avian Silviu

↳ Dijmărescu Cristina

↳ Haiducu Ștefan

↳ Ioan Tudor

↳ Ionescu Alexandru

↳ Stan Ana-Maria

❖ Sprint backlog (snapshot after planning)

Testing #23

Product release #25

Aesthetic changes #22

Profile functionality #18

Final checks and modifications #24

Weather API for upcoming matches #41

❖ Sprint report

- **Sprint Number:** 3
- **Sprint period:** 09.01.2023-13.01.2023
- **Sprint Goal:** functionalitate autentificare, API pentru vreme, definitivare design aplicatie si testare
- **Stories/ time committed:** 10 Stories, 22 hours
 - Story-uri incepute in acest sprint
S11,S12,S13
 - Story-uri ramase de finalizat din sprinturile anterioare
S4,S5,S6,S7,S8,S9,S10
- **Stories / time delivered:** 10 stories, 24 hours
 - Done in this sprint
S4,S5,S6,S7,S8,S9,S10,S11,S12,S13

● Comments on Sprint report:

Pe durata Sprintului 3 ne-am propus sa finalizam si sa testam aplicatia Squad Manager. Am dorit sa integram si API-uri pentru a putea verifica vremea si functionalitate de autentificare pentru useri. Toate obiectivele pe care le-am propus pentru acest sprint au fost indeplinite. Story-urile care fac parte din Sprint 3 au fost terminate si testate.

❖ Sprint capacity planner

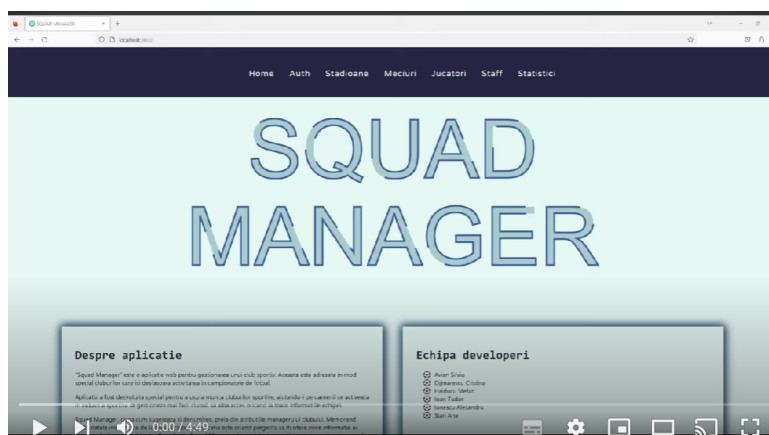
Sprint Capacity Planner															
		Max Limit	Team Hours	Sprint Days											
Team Members	6		Team Member	Allocation	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Sprint Length (Days)	5		Avian Silviu	100%	1	3	1.5	2.5	2						
Hours per day	4		Dijmarescu Cristina	95%	0.5	4	1.5	2.5	1						
Focus Factor	80%		Haiducu Stefan	90%	2.5	1.5	1	3.5	0.5						
Daily stand-ups (Hours/Sprint)	0.10	3	Ioan Tudor	95%	1.5	0.5	3.25	2	2.25						
Sprint Planning Duration (Hours/Sprint)	1	6	Ionescu Alexandru	100%	1.5	1	1.5	2	4						
Sprint Review (Hours/Sprint)	0.25	1.50	Stan Ana	95%	3.5	1	1.5	1.5	2						
Sprint Retrospective (Hours/Sprint)	0.35	2.1													
Sprint Refinements (Hours/Sprint)	2	12													
Other meetings (Hours/Sprint)	0.4	2.4													
Total Capacity (Hours)		57.5													
Total Meeting Time (Hours)		27.00													
Focus Time (Hours)		6.10													
Plan Capacity (Hours)		24													
Plan Capacity (Days)		3.1													
										Total Team Time (Hours)		57.5			

❖ Retrospective outcome



❖ Review session

<https://www.youtube.com/watch?v=geMVPawq9lg>



❖ User stories

4	🕒	As an administrator, I want to be the only one to edit, add or delete a contract or a staff member, so that I can have control over my financials.
5	🕒	As a player, I want to see all the details about the matches, players, stadiums and staff so that I will always be informed about my team
6	🕒	As a staff member, I want to read, delete, add, update the details about the matches, players and stadiums so that I can manage the team properly.
7	🕒	As an administrator, I want to control all the content in the application, so that I can be sure of the quality of the details presented.
8	🕒	As an administrator I want to export data from all pages in Excel so that I can keep a record of my team details
9	🕒	As a staff member I want to export data in Excel from all the pages that I have access so that I can keep a record of my team details
10	🕒	As a player I want to export data in Excel from all the pages that I have access so that I can keep a record of my team details
11	🕒	As a user, I want to have a role, so that I can access only the functionalities that I need for my job.
12	🕒	As a user, I want to log in or register with my username and password so that the system can authenticate me and I can trust it.
13	🕒	As a user I want to see the weather for the next match, so that I can be prepared before the game.

❖ Acceptance criteria

- S4: avand rolul de administrator, in meniul de navigare devine disponibila optiunea de a accesa pagina Contracte.
Cand dau click pe butonul "Add a contract" aplicatia imi deschide un formular cu campurile Impresar, Salariu, Data inceput, Data final, Bonusuri care sunt obligatorii de completat. Dupa ce completez campurile mentionate cu datele corespunzatoare, dau click pe butonul "Submit", mi se va afisa un mesaj de confirmare si aplicatia va adauga informatiile noi in baza de date, in tabela corespunzatoare contractelor, revenind apoi in pagina de Contracte.
Cand dau click pe butonul "Delete", aplicatia va sterge din baza de date respectivul contract. Cand dau click pe butonul "Update", se va deschide un formular precompletat cu datele existente pentru campurile Impresar, Salariu, Data inceput, Data final, Bonusuri. Dupa ce editez campurile pe care le doresc, dau click pe butonul "Update" si aplicatia va actualiza in baza de date respectivul contract, mi se va afisa un mesaj de confirmare a modificarilor si voi fi redirectionat inapoi spre pagina de Contracte.
- S5: avand rolul de jucator (player), cand ma loghez, aplicatia va afisa o pagina cu detaliile mele. Cand navighez in paginile Stadioane, Meciuri, Jucatori, Staff, mi se vor afisa detalii despre fiecare categorie selectata, fara a avea posibilitatea de a efectua nicio actiune de editare asupra datelor. In pagina de Meciuri am posibilitatea de a apasa un buton "Detalii" pentru a obtine mai multe informatii despre jucatorii care au luat parte la meciul respectiv.

- S6: avand rolul de membru al staffului (staff member), cand ma loghez, aplicatia va afisa o pagina cu detaliile mele. Din meniul de navigare pot accesa toate paginile disponibile.

Cand accesez paginile Stadioane, Meciuri, Jucatori, aplicatia imi afiseaza detaliile corespunzatoare fiecarei sectiuni din club si imi ofera posibilitatea de a actiona diverse butoane.

Cand dau click pe butonul "Add a ..." aplicatia imi deschide un formular cu campurile specifice paginii accesate, care sunt obligatorii de completat. Dupa ce completez campurile mentionate cu datele corespunzatoare, dau click pe butonul "Submit", mi se va afisa un mesaj de confirmare si aplicatia va adauga informatiile noi in baza de date, in tabela corespunzatoare paginii curente, revenind apoi in pagina cu detalii.

Cand dau click pe butonul "Delete", aplicatia va sterge din baza de date respectiva inregistrare.

Cand dau click pe butonul "Update", se va deschide un formular precompletat cu datele existente pentru fiecare camp. Dupa ce editez campurile pe care le doresc, dau click pe butonul "Update" si aplicatia va actualiza in baza de date respectiva inregistrare, mi se va afisa un mesaj de confirmare a modificarilor si voi fi redirectionat inapoi spre pagina cu detalii.
- S7: avand rolul de administrator, pot accesa orice sectiune din aplicatie. Cand selectez o anumita pagina, imi sunt afisate toate optiunile posibile de adaugare, modificare si stergere a datelor.
- S8: avand rolul de administrator, pot accesa orice pagina din aplicatie, unde imi vor fi afisate doua butoane Export PDF, Export Excel.

Cand dau click pe butonul Export Excel, aplicatia imi va descarca local un fisier Excel cu toate datele din pagina respectiva.

Cand dau click pe butonul Export PDF, aplicatia imi va descarca local un fisier PDF cu toate datele din pagina respectiva.
- S9: avand rolul de staff member, pot accesa orice pagina din aplicatie (cu exceptia Contracte), unde imi vor fi afisate doua butoane Export PDF, Export Excel.

Cand dau click pe butonul Export Excel, aplicatia imi va descarca local un fisier Excel cu toate datele din pagina respectiva.

Cand dau click pe butonul Export PDF, aplicatia imi va descarca local un fisier PDF cu toate datele din pagina respectiva.

- S10: avand rolul de player, pot accesa orice pagina din aplicatie (cu exceptia Contracte), unde imi vor fi afisate doua butoane Export PDF, Export Excel. Cand dau click pe butonul Export Excel, aplicatia imi va descarca local un fisier Excel cu toate datele din pagina respectiva. Cand dau click pe butonul Export PDF, aplicatia imi va descarca local un fisier PDF cu toate datele din pagina respectiva.
- S11: fiind un utilizator al aplicatiei, pot accesa pagina de Auth unde mi se vor afisa 3 tipuri de formulare: login, register si resetare parola. Cand completez formularul pentru inregistrare voi fi nevoit sa aleg dintr-o lista si tipul de user pe care doresc sa il am. Cand apas butonul register aplicatia va verifica in backend daca datele introduse de mine sunt corecte si daca eu figurez cu rolul corect in lista de angajati ai echipei si se va crea contul. Cand accesez paginile din navigatie, aplicatia imi va afisa diverse optiuni in functie de user-ul pe care il am setat.
- S12: fiind un utilizator al aplicatiei, pot accesa pagina de Auth unde mi se vor afisa 3 tipuri de formulare: login, register si resetare parola. Cand vreau sa ma loghez aplicatia imi ofera un formular de login care are 2 campuri Email si Parola. Dupa ce completez campurile mentionate cu datele corespunzatoare, dau click pe butonul "Login", voi fi autentificat in aplicatie si redirectionat catre pagina de profil. Cand dau click pe butonul "logout", aplicatia ma va deconecta de la contul meu si ma va redirectiona in pagina de autentificare.
- S13: fiind un utilizator al aplicatiei, pot accesa pagina de Meciuri. La click pe butonul "Detalii" aplicatia imi va returna si detaliile despre prognoza meteo din ziua meciului respectiv, daca aceste date sunt disponibile in site-ul de unde se face preluarea datelor meteorologice.