

SQUAD MANAGER

★ SPORT TEAM MANAGEMENT APP ★

-livrabil sprint 1-

Developed by

↳ Avian Silviu

↳ Dijmărescu Cristina

↳ Haiducu Ștefan

↳ Ioan Tudor

↳ Ionescu Alexandru

↳ Stan Ana-Maria

❖ Sprint backlog (snapshot after planning)

1	🕒 Design diagram #1	▼	Todo
2	🕒 Design database tables and relationships #2	▼	Todo
3	🕒 Add Players Table #3	▼	Todo
4	🕒 CRUD for Players Table #4	▼	Todo
5	🕒 Add Staff Table #5	▼	Todo
6	🕒 CRUD for Staff Table #6	▼	Todo
7	🕒 Add Contracts Table #7	▼	Todo
8	🕒 CRUD for Contracts Table #8	▼	Todo
9	🕒 Add Matches Table #9	▼	Todo
10	🕒 CRUD for Matches Table #10	▼	Todo
11	🕒 Add Stadiums Table #11	▼	Todo
12	🕒 Connect Firebase with Frontend app #12	▼	Todo

❖ Sprint report

- **Sprint Number:** 1
- **Sprint period:** 28.11.2022-29.11.2022 & 05.12.2022-09.12.2022
- **Sprint Goal:** finalizare configurare aplicatie si design backend
- **Stories/ time committed:** 7 Stories, 20 hours
 - Story uri incepute in acest sprint:
S1, S2, S3, S4, S5, S6, S7
- **Stories / time delivered:** 2 stories, 19 hours
 - Story uri terminate complet in acest sprint:
S1, S2
 - Story uri continuate in urmatorul sprint:
S3, S4, S5, S6, S7

● Comments on Sprint report:

Pe durata Sprintului 1 ne-am propus sa finalizam configurarea aplicatiei in React, sa implementam baza de date utilizata de aplicatie in Firebase, sa conectam baza cu frontend-ul si sa implementam operatiile de CRUD pe tabelele existente. Toate obiectivele pe care le-am propus pentru acest sprint au fost indeplinite. Story-urile care fac parte din Sprint 1 au fost terminate si testate.

❖ Sprint capacity planner

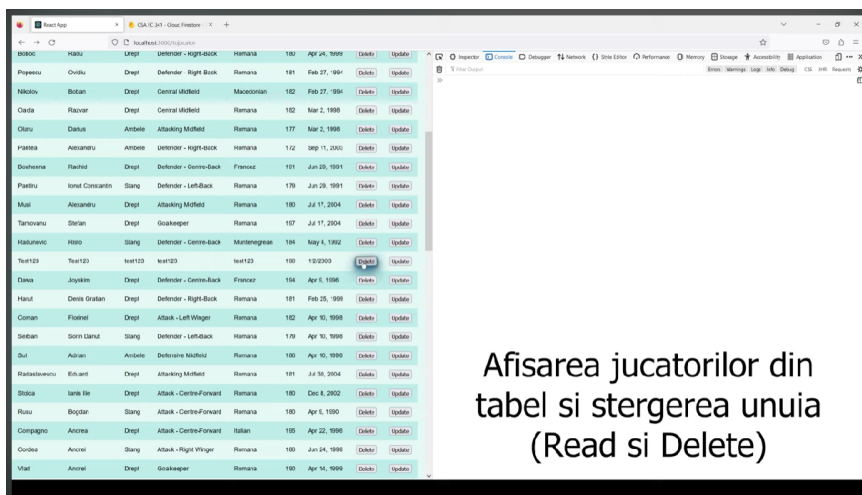
Sprint Capacity Planner												
Team Members	Max Limit	Team Hours	Sprint Days									
			Team Member	Allocation	1	2	3	4	5	6	7	8
Sprint Length (Days)	7		Avian Silviu	100%	2	1.5	1.5	1.5	1.5	1	1	
Hours per day	2		Dijmarescu Cristina	100%	1	0.5	1.5	2	1	2	2	
Focus Factor	75%		Haiducu Stefan	100%	1.5	1.5	1	1	2	1	2	
Daily stand-ups (Hours/Sprint)	0.10	4.2	Ioan Tudor	100%	1.5	1.5	1.5	2	1	1	1.5	
Sprint Planning Duration (Hours/Sprint)	1	6	Ionescu Alexandru	100%	0.5	1	1.5	2	2	2	1	
Sprint Review (Hours/Sprint)	0.33	2.00	Stan Ana	100%	1.5	1	1.5	2	2	1	1	
Sprint Retrospective (Hours/Sprint)	0.25	1.5										
Sprint Refinements (Hours/Sprint)	1.5	9										
Other meetings (Hours/Sprint)	0.5	3										
Total Capacity (Hours)	60											
Total Meeting Time (Hours)	25.70											
Focus Time (Hours)	8.58											
Plan Capacity (Hours)	26											
Plan Capacity (Days)	3.2											
											Total Team Time (Hours)	60

❖ Retrospective outcome



❖ Review session

<https://www.youtube.com/watch?v=BGCgK2HwoZk>



Afisarea jucatorilor din tabel si stergerea unuia (Read si Delete)

❖ User stories for this sprint

1	🕒 S1: As a user I want to see statistics of my club in a dedicated page so that I can check my team's performance
2	🕒 S2: As a user I want to have a home page so that I can easy choice what to select next
3	🕒 S3: As a user, I want to access various statistics about players, matches, staff, contracts, and stadiums, based on role, so that I can inform myself about the t
4	🕒 S4: As an administrator, I want to be the only one to edit, add or delete a contract or a staff member, so that I can have control over my financials.
5	🕒 S5: As a player, I want o see all the details about the matches, players, stadiums and staff so that I will always be informed about my team
6	🕒 S6: As a staff member, I want to read, delete, add, update the details about the matches, players and stadiums so that I can manage the team properly.
7	🕒 S7: As an administrator, I want to control all the content in the application, so that I can be sure of the quality of the details presented.

❖ Acceptance criteria:

- **S1:** avand rolul de user (logat sau nelogat), cand accesez pagina de statistici din meniul de navigare, aplicatia imi afiseaza 3 grafice de tip piechart pentru a vizualiza date despre piciorul preferat al fotbalistilor, pozitia in care acestia joaca si varsta lor. Cand trec cu mouse-ul peste unul dintre grafice imi va fi furnizat numarul de date din fiecare categorie a respectivei diagrame. De asemenea, aplicatia imi va returna in pagina de statistici informatii despre varsta medie si inaltimea medie a jucatorilor echipei.
- **S2:** avand rolul de user (logat sau nelogat), cand deschid aplicatia, aceasta ma redirectioneaza catre pagina de Home unde imi sunt afisate detaliile despre aplicatie si despre developeri, dar si un meniu de navigare in partea de sus a paginii. Din meniul de navigare pot accesa prin click pe mouse paginile: Home, Auth, Stadioane, Meciuri, Jucatori, Staff, Statistici si voi fi trimis catre optiunea selectata.
- **S3:** avand rolul de user (logat sau nelogat), cand accesez paginile Stadioane, Meciuri, Jucatori, Staff, aplicatia imi va afisa detalii despre fiecare categorie selectata. In pagina de Meciuri am posibilitatea de a apasa un buton "Detalii" pentru a obtine mai multe informatii despre jucatorii care au luat parte la meciul respectiv.
- **S4:** avand rolul de administrator, in meniul de navigare devine disponibila optiunea de a accesa pagina Contracte. Cand dau click pe butonul "Add a contract" aplicatia imi deschide un formular cu campurile Impresar, Salariu, Data inceput, Data final, Bonusuri care sunt

obligatorii de completat. Dupa ce completez campurile mentionate cu datele corespunzatoare, dau click pe butonul "Submit", mi se va afisa un mesaj de confirmare si aplicatia va adauga informatiile noi in baza de date, in tabela corespunzatoare contractelor, revenind apoi in pagina de Contracte. Cand dau click pe butonul "Delete", aplicatia va sterge din baza de date respectivul contract. Cand dau click pe butonul "Update", se va deschide un formular precompletat cu datele existente pentru campurile Impresar, Salariu, Data inceput, Data final, Bonusuri. Dupa ce editez campurile pe care le doresc, dau click pe butonul "Update" si aplicatia va actualiza in baza de date respectivul contract, mi se va afisa un mesaj de confirmare a modificarilor si voi fi redirectionat inapoi spre pagina de Contracte.

- **S5:** avand rolul de jucator (player), cand ma loghez, aplicatia va afisa o pagina cu detaliile mele. Cand navighez in paginile Stadioane, Meciuri, Jucatori, Staff, mi se vor afisa detalii despre fiecare categorie selectata, fara a avea posibilitatea de a efectua nicio actiune de editare asupra datelor. In pagina de Meciuri am posibilitatea de a apasa un buton "Detalii" pentru a obtine mai multe informatii despre jucatorii care au luat parte la meciul respectiv.
- **S6:** avand rolul de membru al staffului (staff member), cand ma loghez, aplicatia va afisa o pagina cu detaliile mele. Din meniul de navigare pot accesa toate paginile disponibile. Cand accesez paginile Stadioane, Meciuri, Jucatori, aplicatia imi afiseaza detaliile corespunzatoare fiecarei sectiuni din club si imi ofera posibilitatea de a actiona diverse butoane. Cand dau click pe butonul "Add a ..." aplicatia imi deschide un formular cu campurile specifice paginii accesate, care sunt obligatorii de completat. Dupa ce completez campurile mentionate cu datele corespunzatoare, dau click pe butonul "Submit", mi se va afisa un mesaj de confirmare si aplicatia va adauga informatiile noi in baza de date, in tabela corespunzatoare paginii curente, revenind apoi in pagina cu detalii. Cand dau click pe butonul "Delete", aplicatia va sterge din baza de date respectiva inregistrare. Cand dau click pe butonul "Update", se va deschide un formular precompletat cu datele existente pentru fiecare camp. Dupa ce editez campurile pe care le doresc, dau click pe butonul "Update" si aplicatia va actualiza in baza de date respectiva inregistrare, mi se va afisa un mesaj de confirmare a modificarilor si voi fi redirectionat inapoi spre pagina cu detalii.
- **S7:** avand rolul de administrator, pot accesa orice sectiune din aplicatie. Cand selectez o anumita pagina, imi sunt afisate toate optiunile posibile de adaugare, modificare si stergere a datelor.