

Integración de Medios Físicos a Bases de Datos y algo más









- Ingeniero en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación
- Maestrías en Informática, Recursos Humanos y Energías Renovables
- Originario de Guastatoya, El Progreso
- Software, Bases de Datos, Infraestructura de Red,
  Ciberseguridad, Robótica, Inteligencia Artificial, etc
- Catedrático Universitario Titular en UMG
- Evaluador de Seminarios y Proyectos, así mismo conferencista en USAC y UGalileo.
- Miembro Organizador de las comunidades de Software Libre y Facebook Developer Circles
- Miembro Activo de las comunidades de Arduino, JavaUG, GDC, GDG y AWS.













**Todos los dispositivos** 





Cualquier contexto



The

of THINGS

Cualquier ámbito



En todo el mundo



Todo tipo de empresas y negocios



Redes universales









#### Hogar

**Conocer** lo que gastan o lo que

necesitan los electrodomésticos. Por ejemplo, qué se necesita

ejemplo, qué se necesita reponer en el frigorífico



Analizar y valorizar los descartes de capturas de la flota pesquera a través de una red de gestión integral

## Agricultura

Medir y transmitir en tiempo real datos como la hume-

dad del terreno, a través de sensores que no necesitan conexión por cable



Pulseras que miden la actividad diaria de la persona o sus constantes vitales, conectadas a dispositivos como

el **teléfono móvil** y el **ordenador** del usuario o del **centro** de **salud** u **hospital** 



## Gestión urbana

**Algunas aplicaciones** 

presentes y futuras del

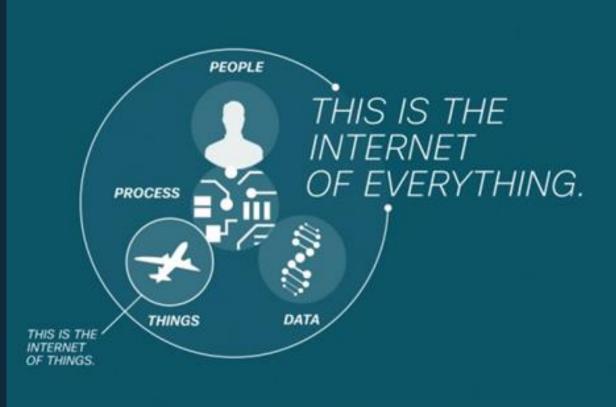
"Internet

de las cosas"

Regular la luz de la farolas en función del tránsito en cada momento, conocer el nivel de gases o el peso en contenedores de basura para televigilar su capacidad o su estado de putrefacción









#### Personas

Conecta a las personas de maneras más significativas y valiosas





#### Procesos

Proporciona la información correcta a la persona (o a la máquina) adecuada en el momento justo

IdT

## **Datos**

Transforma los datos en información más útil para la toma de decisiones





# Objetos

Objetos y dispositivos fisicos conectados a Internet y entre si para contribuir a una toma de decisiones inteligente

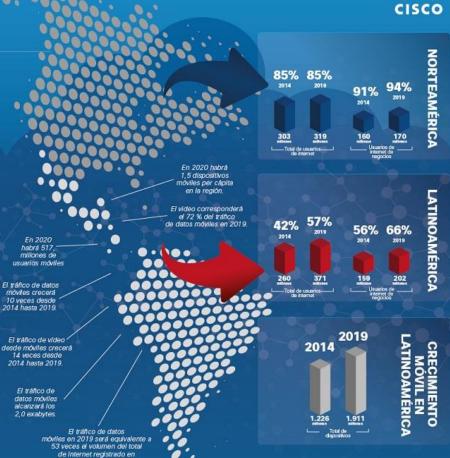
illiilli cisco

Internet se tomará el mundo en 2019, cuando alrededor de 3,9 mil milliones de usuarios (más de la mitad de los 7,6 mil milliones de habitantes que tendrá el planeta en ese año) estarán conectados a la red.

Desde sus inicios con la Arpanet, que unió por primera vez a tres universidades en EE.UU. en 1969, hasta la creación en 1990 de la popular World Wide Web (www), la internet conquista cada vez a más usuarios. A propósito del Día Internacional de Internet, que se celebra este 17 de mayo, esta infografía muestra las principales provecciones del crecimiento de la red:

2,8 mil millones (39% de la población) 1.7 mil millones 2,2 mil millones (65 % de los usuarios) 3,9 mil millones (51 % de la población)





América Latina en 2005.



Internet de Contenido Internet de las Personas Internet de la Cosas Internet de los Lugares

BigData





Socia

















**Internet de los Eventos** 





















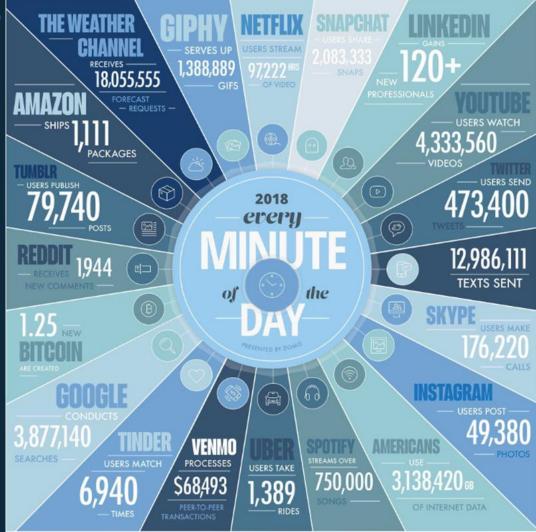




















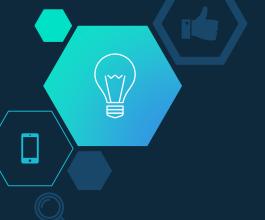






























| Section | Sect





# **iiiMuchas Gracias!!!**



@ing\_ivargas84



ing.ivargas84@gmail.com



ingivargas84



www.vrinfosysgt.com



