

우리 팀의 관심 있는 통계 분야는 국내외 게임 순위권 조사입니다.

10팀 기획진, 김연빈, 강성운, 양운태

게임산업에 관심이 있고 앞으로 개발하고 싶은 게임들을
현재 유행하는 게임 장르와 흐름에 편승하여 경쟁력을 갖출 수 있을지,
또는 앞으로 변화할 게임 시장을 예측하여 그 시대에 맞는 게임을 개발할 수
있으면 좋을 것 같아 주제 선정을 하였습니다.

게임 장르 : RPG, AOS, FPS, CASUAL, SPORTS ...

시대는 1년 단위로 2012년부터 2013년까지

국내는 피시방 점유율로 게임 순위 조사

해외는 언론 조사, 해외 게임 배급 사이트 순위에서 발췌

국내와 해외의 인기 게임의 차이점을 조사하여 나라별로 게임 산업의
전략을 세울 수 있을 것

연도 별로 바뀌는 상위권 게임을 통해 게임 시장의 흐름을 파악할 것