# Creo el proyecto

$npm init –yes

$git init

Instalo los package:

Express: para el servidor

Motor de plantilla: para enviar html se usan los motores de plantilla por ejemplo: handlebars, pub, ejs, etc.

Multer: modulo muy popular para subir imágenes en nodejs

Nodemon: para q reinicie automáticamente el server

*$npm i express ejs multer*

## Empezando

Trabajando en src/inde.js creando el servidor y configuración básica

Configuro ejs, son html mejorados, express tiene una integración por defecto con ejs

Express busca la carpeta VIEWS en la raíz asi que debo darle un nuevo PATH

Tambien le debo decir al servidor que USE el modulo para subir imágenes: multer y su configuración.

Creo el archivo views/indes.ejs y un form básico con un input file. Al usar POST la route recibe por medio de req.file un objeto con lo siguiente:

{ fieldname: 'imageInput',

originalname: 'trailerVideos.png',

encoding: '7bit',

mimetype: 'image/png',

destination: 'D:\\Desarrollo\\nodejs-upload-img\\src\\public\\images',

filename: '48852f77e4f7e6b9488ed5a5da13ae65',

path:

'D:\\Desarrollo\\nodejs-upload-img\\src\\public\\images\\48852f77e4f7e6b9488ed5a5da13ae65',

size: 1106349 }

La imagen se subirá con el nombre filename y sin extensión, para renombrarla:

//config multer para q guarde la img con su nombre original. Le paso esto a Multer Middleware

const multerStorage=multer.diskStorage({

destination:path.join(\_\_dirname,'public/images'),

filename:(req,file,cb)=>{

//si no hay error le paso null

cb(null,file.originalname)

}

})

Y luego uso esta configuración:

app.use(multer({

storage:multerStorage,

dest: path.join(\_\_dirname,'public/images')

}).single('imageInput'))